

**Алгорит**

**М**

Перейти  
дорогу





Решить  
задачу  
Дано



+

—

Отве

Приготовить  
бл

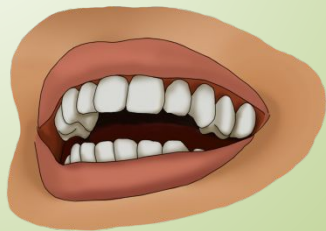


1. Разбить
2. Добавить
3. Добавить сахар
4. Добавить сметану.
5. Замесить тесто
6. Поставить в духовку.

Последовательность команд, которые нужно выполнить, чтобы получить требуемый результат, называется

алгоритмом.

# Алгоритм «Почистить зубы»



НАЧАЛ

КОМАНД  
Ы  
АЛГОРИТ  
МА

КОНЕ

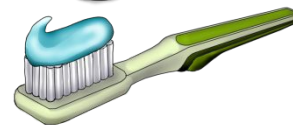
1.



2.



3.



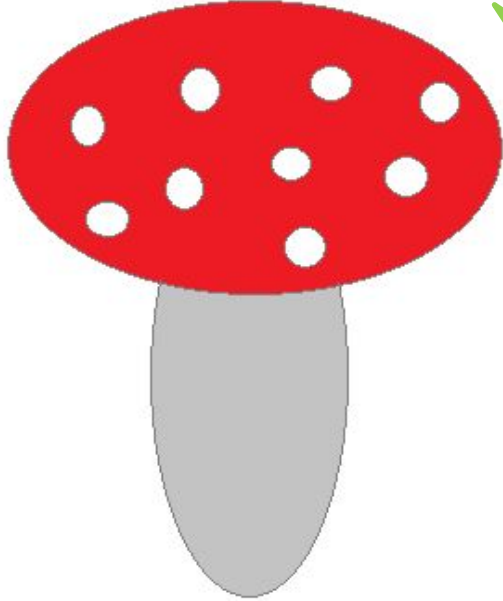
4.



5.



# Алгоритм «Раскрасить гриб»



Начало.

1. Взять карандаши.
2. Раскрасить ножку гриба.
3. Раскрасить шляпку гриба.
4. Сложить карандаши.

Конец.

# Алгоритм «Соберись в школу».

Позавтракать.

Сделать зарядку.

Начало.

Встать с кровати.

Одеться.

Конец.

1.

2.

3.

4.

5.

# Условные знаки

● – поставить карандаш в обозначенную

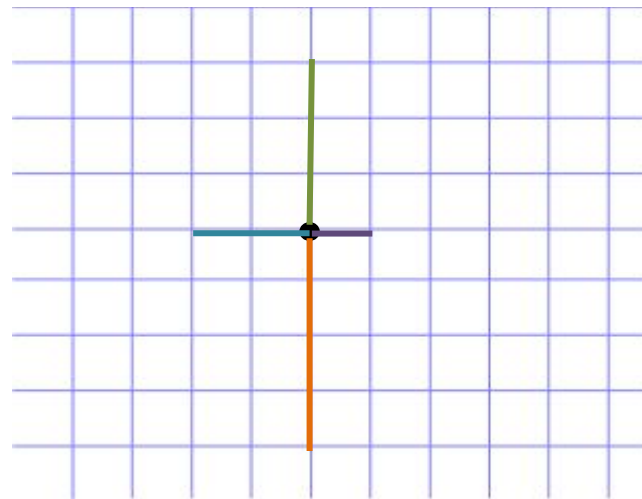
точку.

→ 1 – нарисовать линию вправо длиной в 1  
клетку.

← 2 – нарисовать линию влево длиной в 2  
клетки.

↑ 3 – нарисовать линию вверх длиной в 3  
клетки.

↓ 4 – нарисовать линию вниз длиной в 4  
клетки.



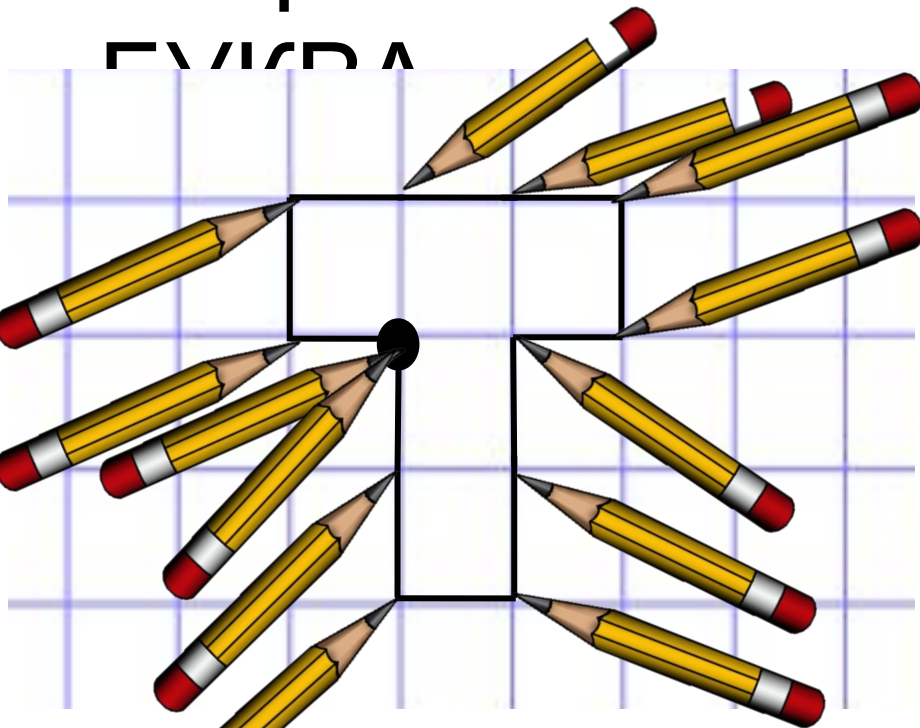






# Алгоритм

ГЛУБА



Начало.

1. .
2.  $\leftarrow 1$
3.  $\uparrow 1$
4.  $\rightarrow 3$
5.  $\downarrow 1$
6.  $\leftarrow 1$
7.  $\downarrow 2$
8.  $\leftarrow 1$
9.  $\uparrow 2$

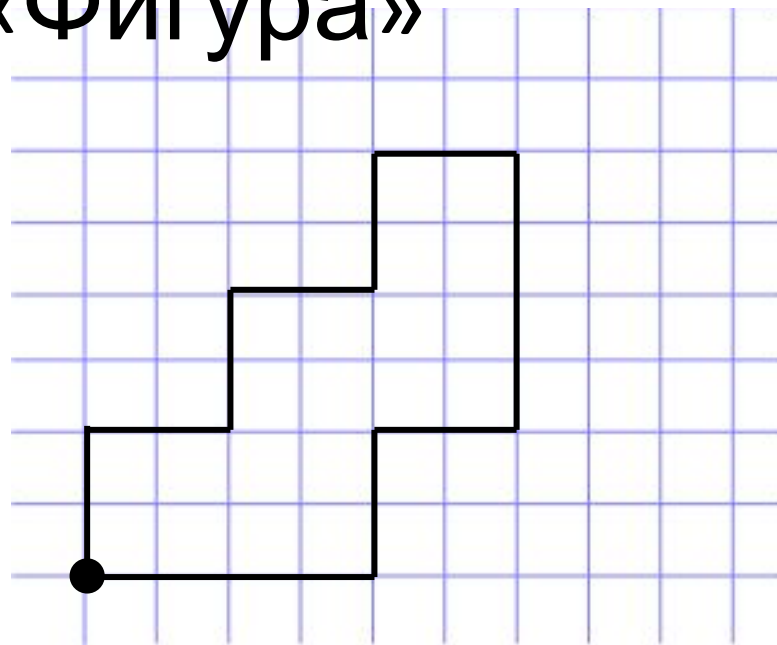
Конец.

Начало.

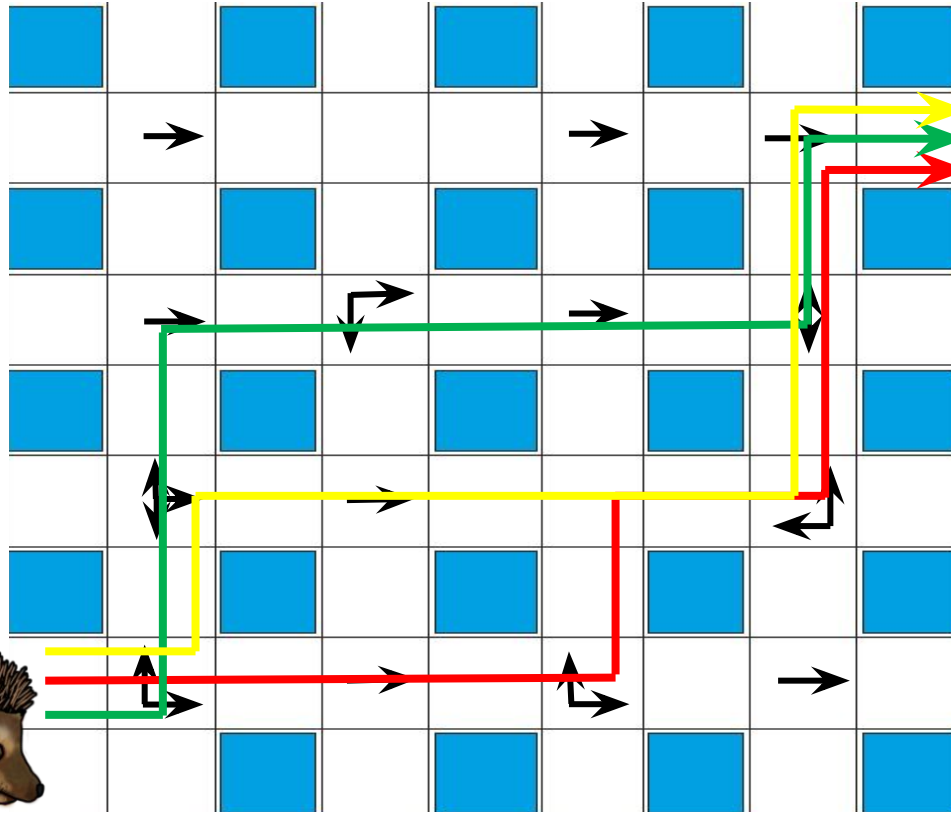
1. .
2.  $\uparrow 2$
3.  $\rightarrow 2$
4.  $\uparrow 2$
5.  $\rightarrow 2$
6.  $\uparrow 2$
7.  $\rightarrow 2$
8.  $\downarrow 4$
9.  $\leftarrow 2$
10.  $\downarrow 2$
11.  $\leftarrow 4$

Конец.

# Алгоритм «Фигура»



# Алгоритм «Попасть»





# «Алгоритм»

**Алгоритм** – это последовательность команд, которые нужно выполнить, чтобы получить требуемый результат.

Алгоритм состоит из **команд**.

**Команда** – отдельное законченное действие.

Команды записываются словами и условными знаками.

Алгоритм всегда начинается со слова «Начало» и заканчивается словом «Конец».

