# Алгоритм

# Перейти дорогу

Решить задачу

Дано

•

•

•

+

−

Отве

Приготовить блюдо

1. Разбить яйцо.
2. Добавить сахар.
3. Насыпать муку.
4. Добавить сметану.
5. Замесить тесто.
6. Поставить в духовку.

Последовательность команд, которые нужно выполнить, чтобы получить требуемый результат, называется алгоритмом.

# Алгоритм «Почистить зубы»

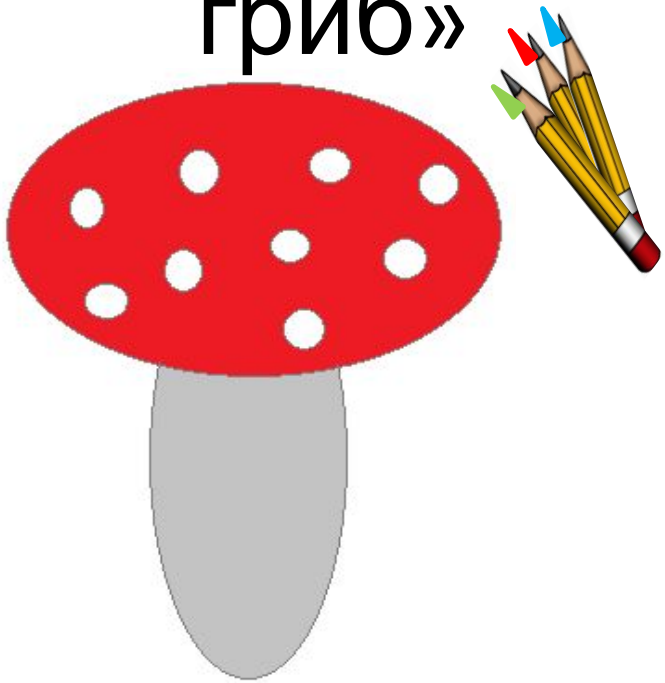
НАЧАЛО

КОМАНДЫ АЛГОРИТМА

1.
2.
3.
4.
5.

КОНЕЦ

# Алгоритм «Раскрасить гриб»



Начало.

1. Взять карандаши.
2. Раскрасить ножку гриба.
3. Раскрасить шляпку гриб
4. Сложить карандаши.

Конец.

# Алгоритм «Соберись в школу»

Позавтракать.

Сделать зарядку.

Начало.

Встать с кровати.

Одеться.

Конец.

1.
2.
3.
4.
5.

# Условные знаки

- – поставить карандаш в обозначенную точку.

→1 – нарисовать линию вправо длиной в 1 клетку.

←2 – нарисовать линию влево длиной в 2 клетки.

↑3 – нарисовать линию вверх длиной в 3 клетки.

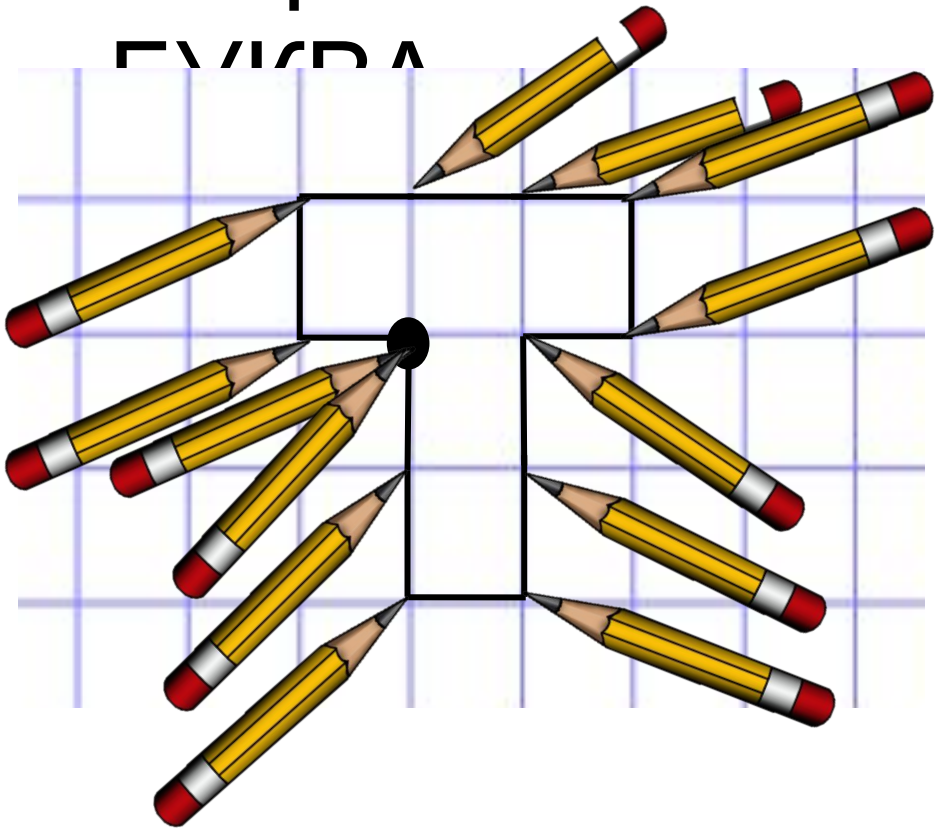
↓4 – нарисовать линию вниз длиной в 4 клетки.

# Алгоритм БУКВА

Начало.

1. .
2. ← 1
3. ↑1
4. →3
5. ↓1
6. ←1
7. ↓2
8. ←1
9. ↑2

Конец.

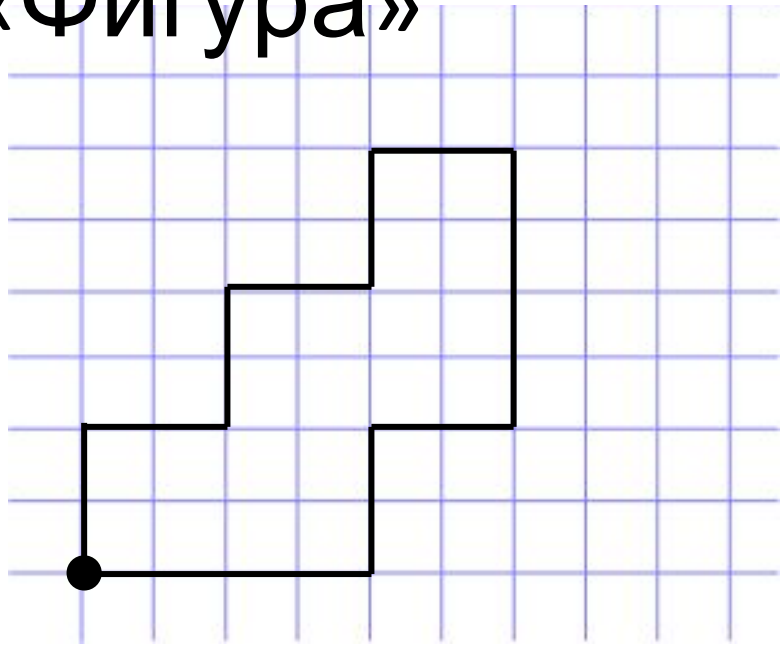


# Алгоритм «Фигура»

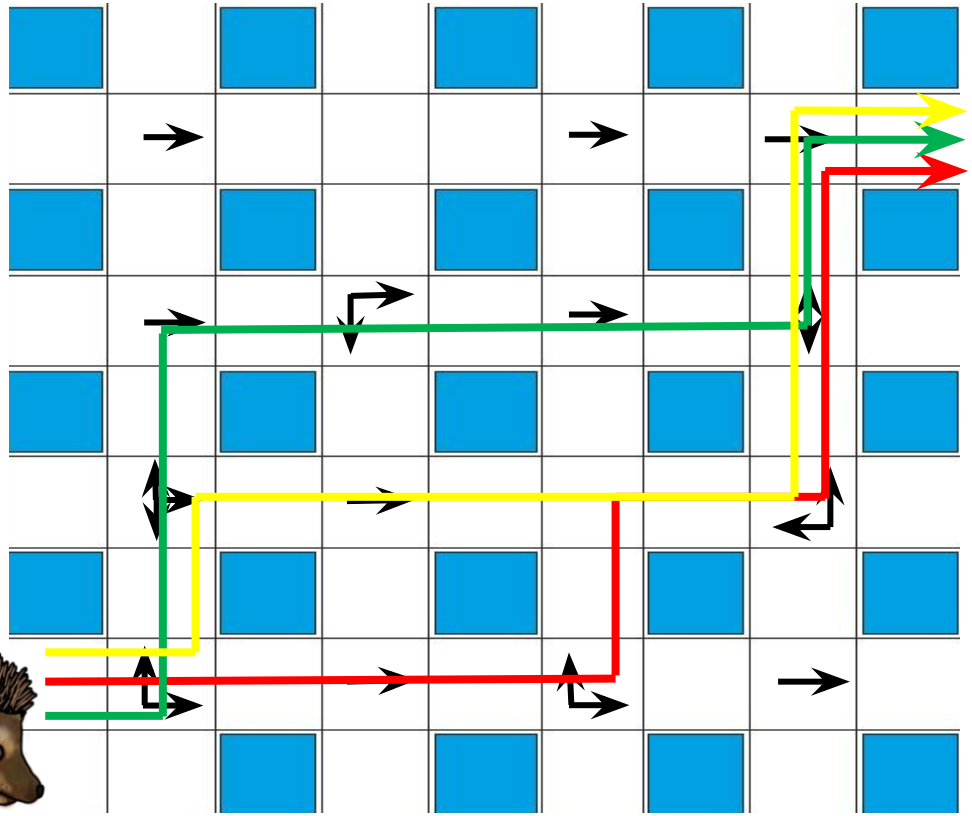
Начало.

1. .
2. ↑2
3. →2
4. ↑2
5. →2
6. ↑2
7. →2
8. ↓4
9. ←2
10. ↓2
11. ←4

Конец.



# Алгоритм «Попасть

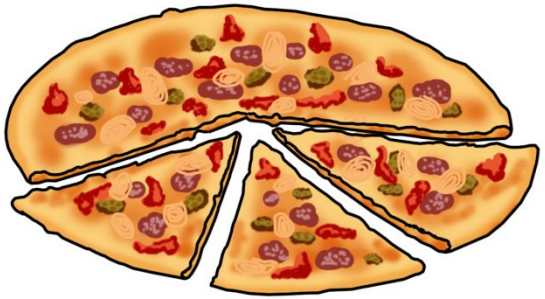


# Вывод: «Алгоритм»

Алгоритм – это последовательность команд, которые нужно выполнить, чтобы получить требуемый результат.

Алгоритм состоит из команд.

Команда – отдельное законченное действие.

Команды записываются словами и условными знаками.

Алгоритм всегда начинается со слова «начало» и заканчивается словом «конец».