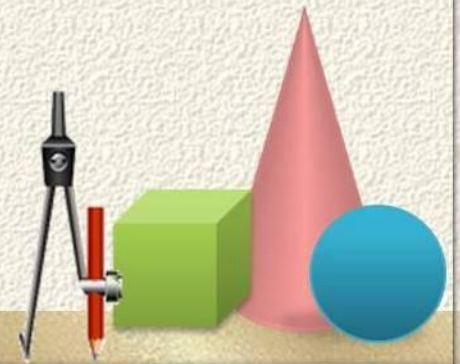


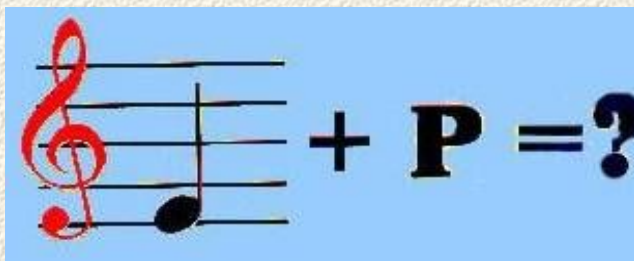
# Правила решения ребусов



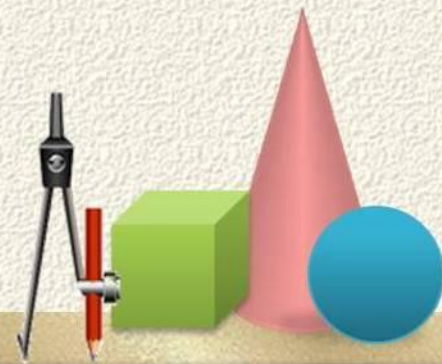
# Правила решения ребусов

## Правило 1.

Изображенные на рисунках предметы и живые существа чаще всего читаются как слова в именительном падеже и единственном числе. Ноты читаются так, как называются.



**МИР**

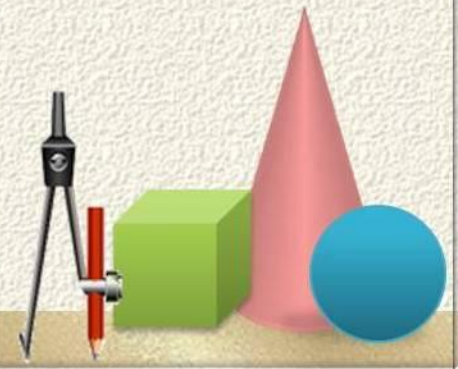


# Правила решения ребусов

Правило 2. Если картинка нарисована вверх ногами, читаем слово задом наперед. Например, нарисован вверх ногами ДОМ - читаем МОД.



**МОДЕЛЬ**



# Правила решения ребусов

Правило 3. Над картинкой или под ней могут появиться цифры. Каждая цифра - это номер буквы в слове: 1 - первая буква слова, 2 - вторая буква, 3 - третья, и так далее. Определенный набор цифр под или над картинкой говорит о том, что нужно взять только эти буквы и прочитывать их в указанном порядке.

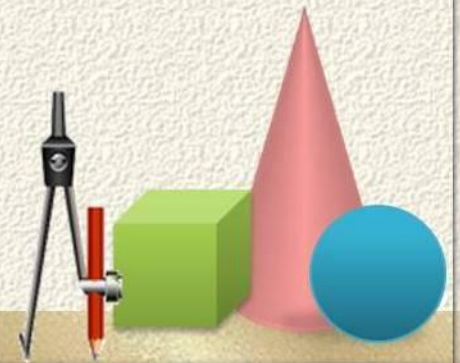


# Правила решения ребусов

Правило 4. Запятые после картинки указывают, сколько букв нужно убрать с конца слова. Например, нарисована лупа с двумя запятыми после неё - читаем ЛУ.



**ЛУНА**



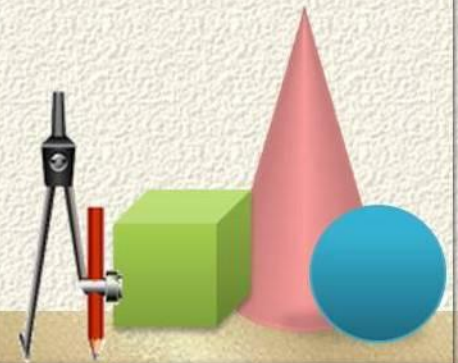
# Правила решения ребусов

Правило 5. Перевернутые запятые перед картинкой указывают, сколько букв нужно убрать в начале слова.  
Например, нарисованы ШАРЫ с запятыми перед картинкой - читаем ША.



**БА**

**РЫБА**



# Правила решения ребусов

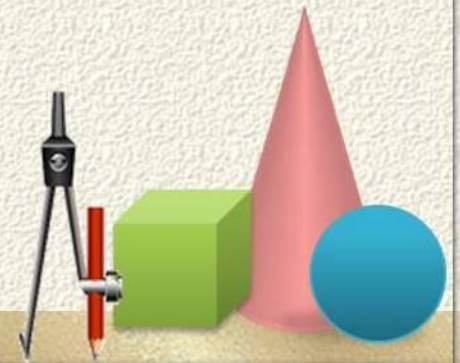
Правило 6. Знак равенства между буквами означает замену определенной буквы слова на другую букву. Знак равенства может быть заменен на стрелку. Действие замены обозначается и третьим способом - буквы, которые заменяются, перечеркиваются, а над ними пишутся заменяющие.



**с=п**



**ЛИПА**

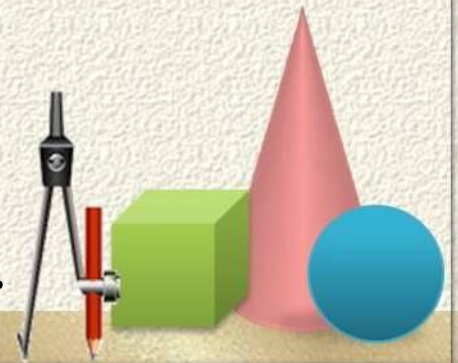


# Правила решения ребусов

Правило 7. Буквы могут быть изображены внутри других букв, над другими буквами, под и за ними. В таких случаях необходимо понять, в каких пространственных отношениях состоят изображенные



**ЗНАК**



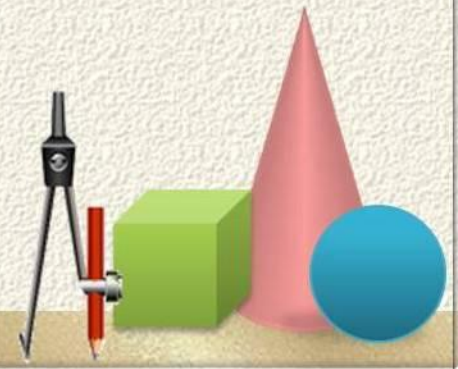


# Правила решения ребусов

Правило 8. Буквы могут быть изображены по поверхности других букв.



*потёмки*



# Правила решения ребусов

Правило 9. Перечисленные выше приемы могут объединяться друг с другом.



**ВЕКТОР**

