

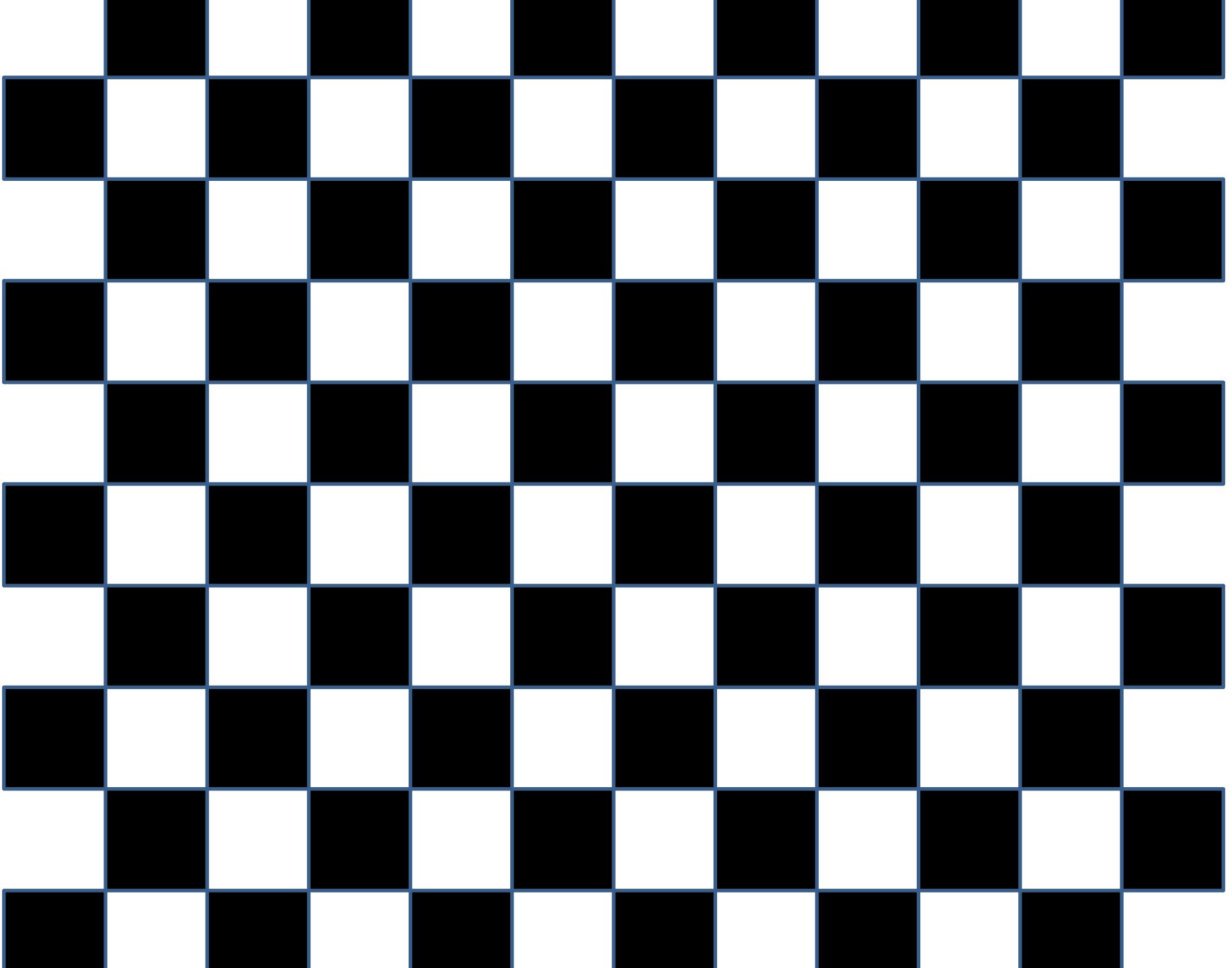


Игровой конструктор

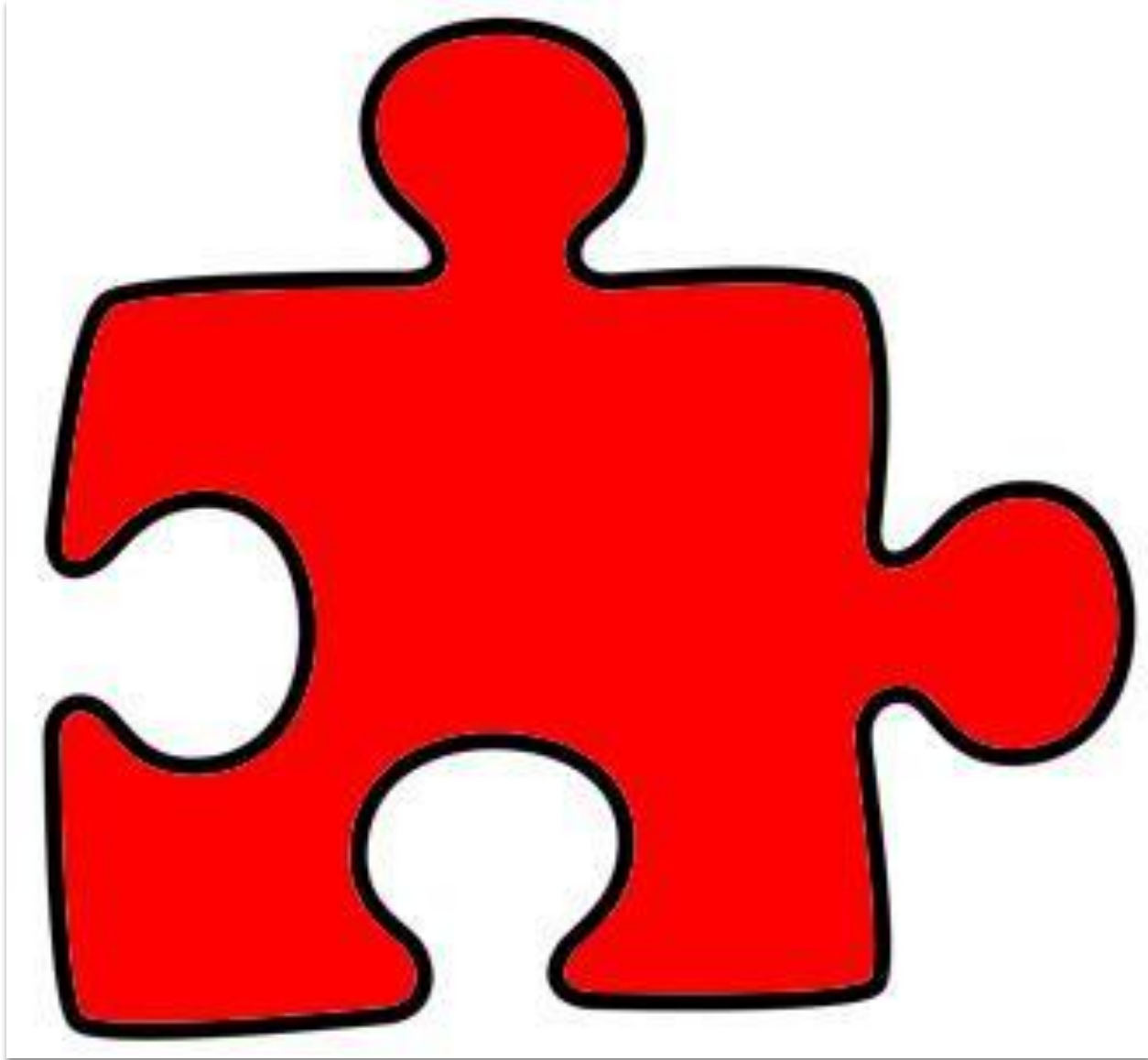
Как создать идеальную
игру
Что делать, если моя
папка с играми в корпусе
и нет возможности туда
попасть
Что делать с теми, кто не хочет
играть



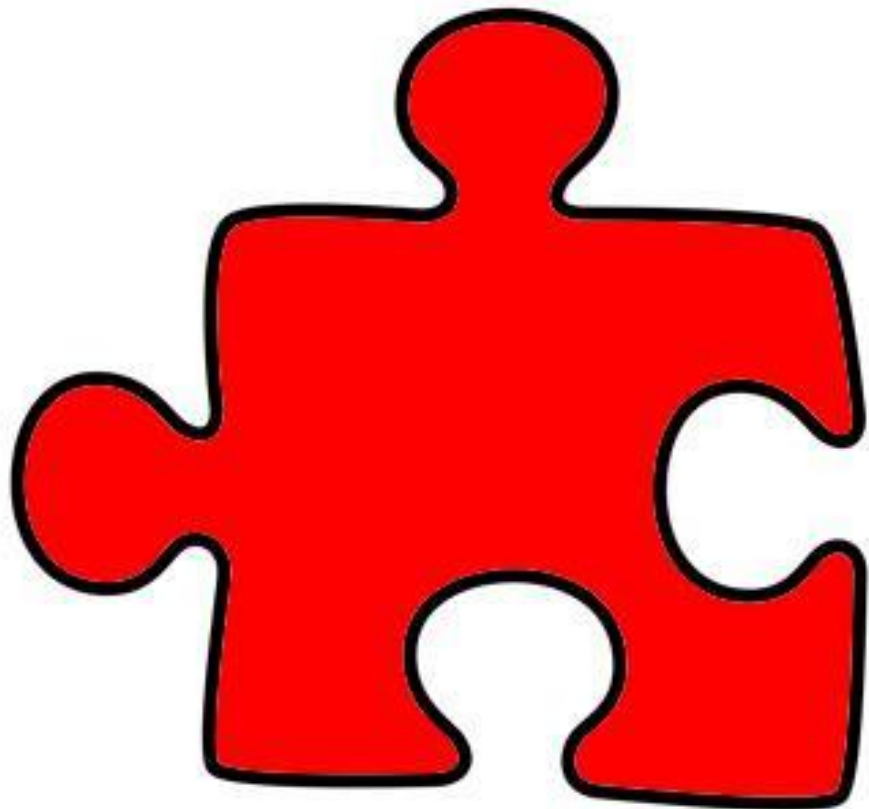




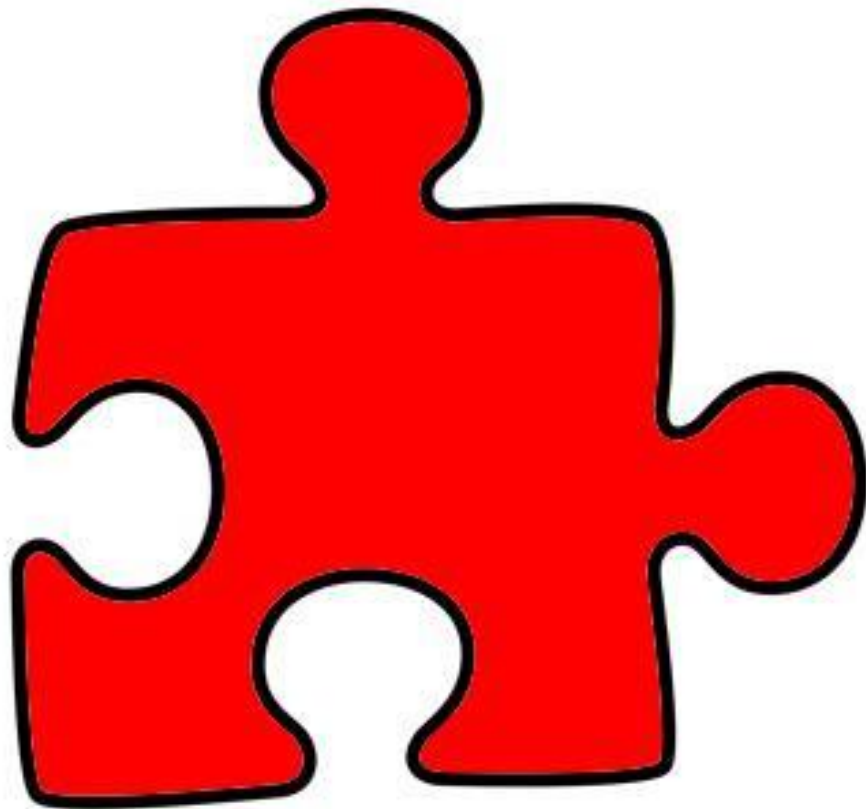
Количество участников



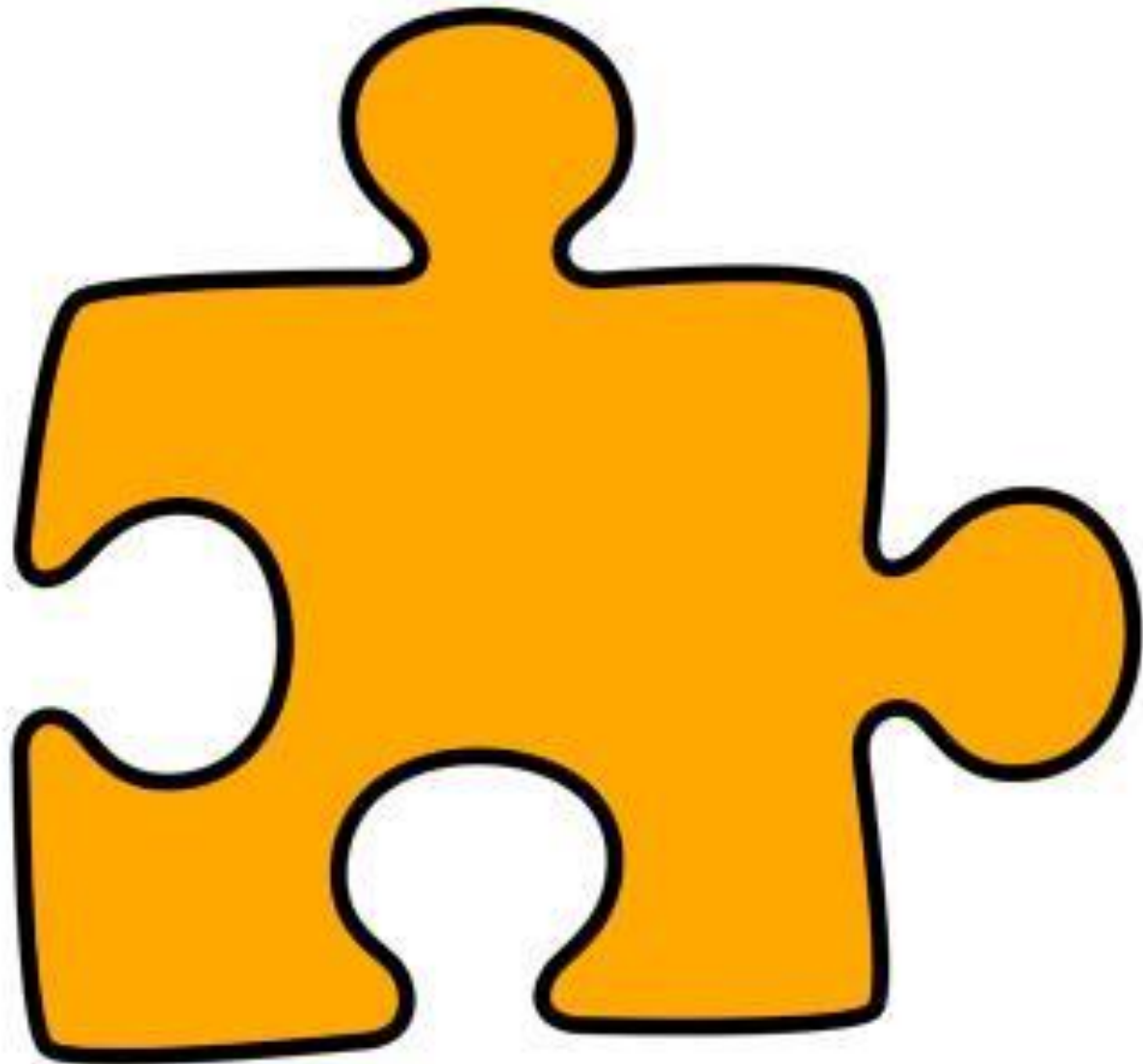
Отряд - 20 человек



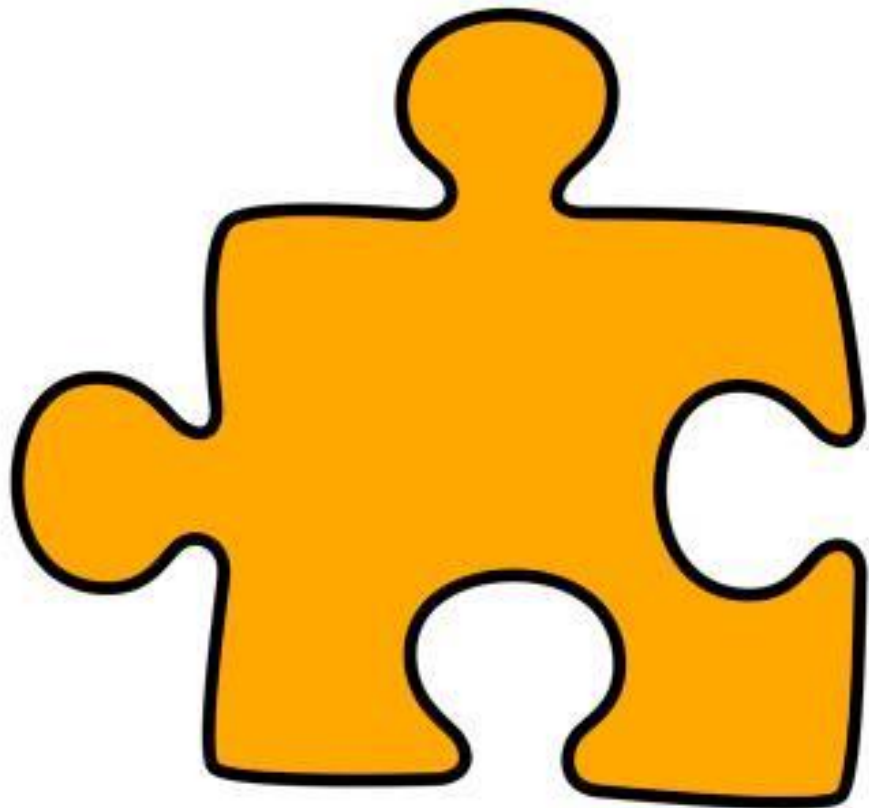
Лагерь - более 200



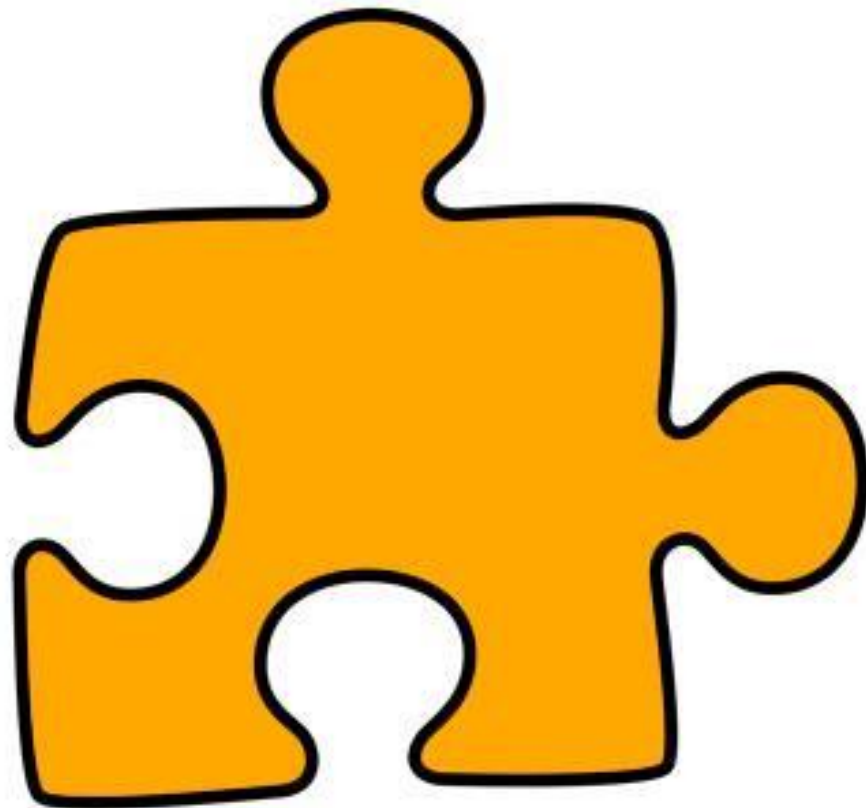
Возраст участников



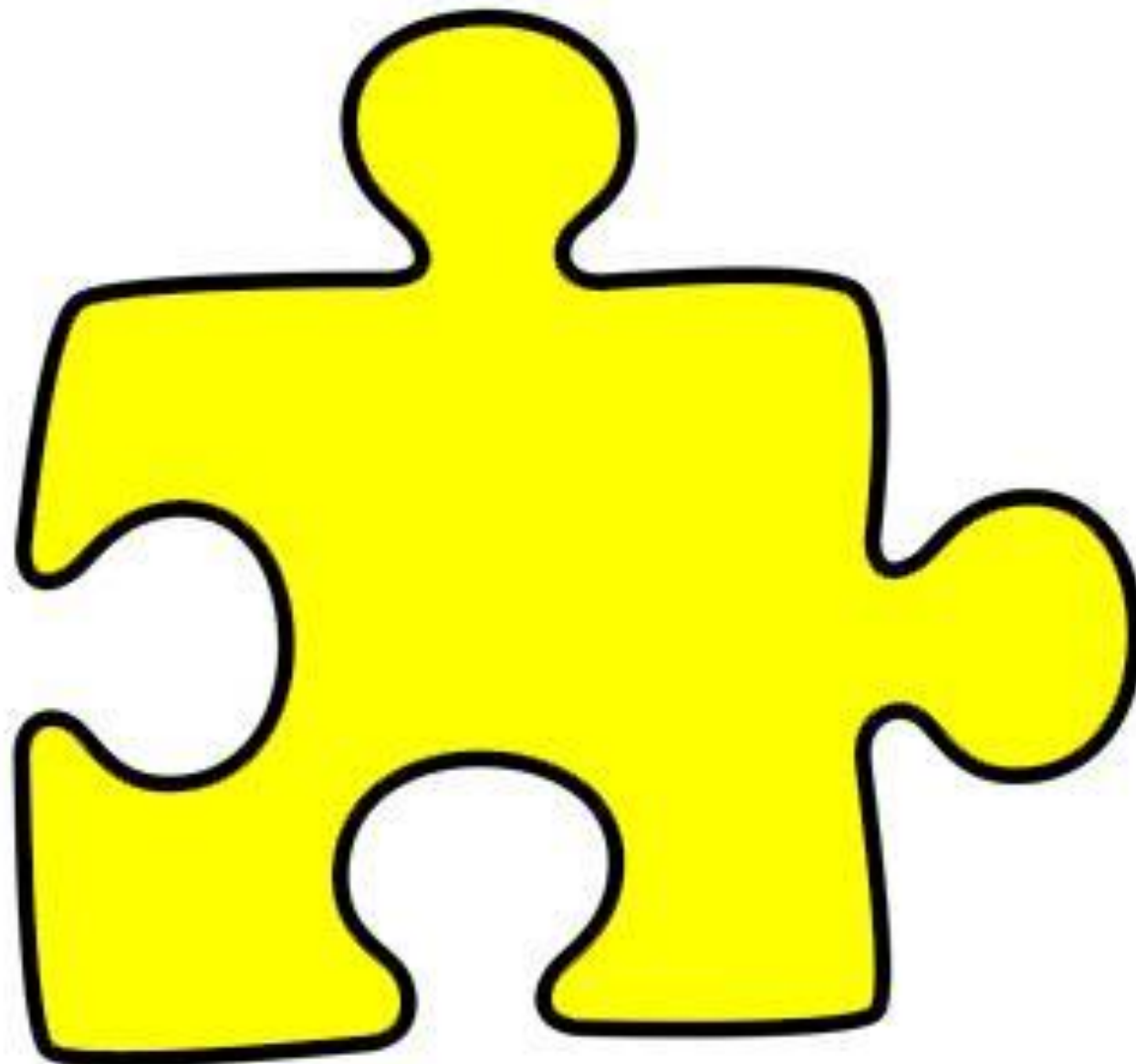
Один возраст

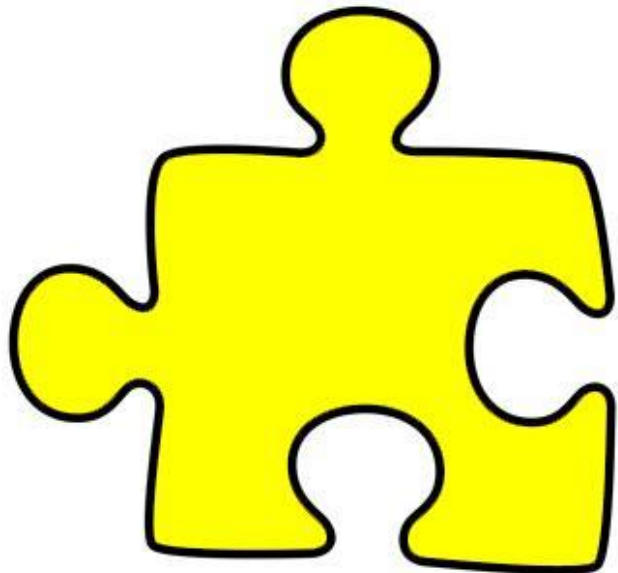


Разный возраст

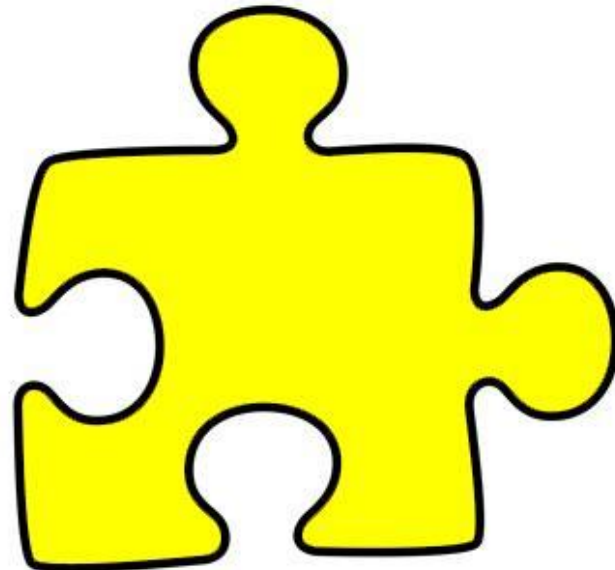


УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ



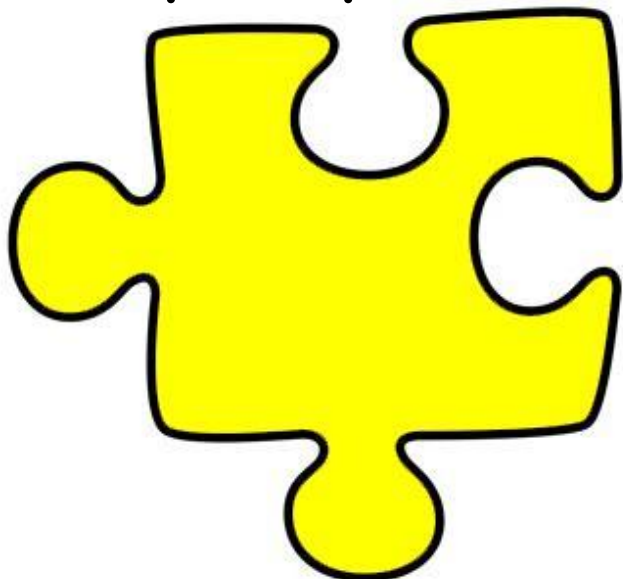


Место

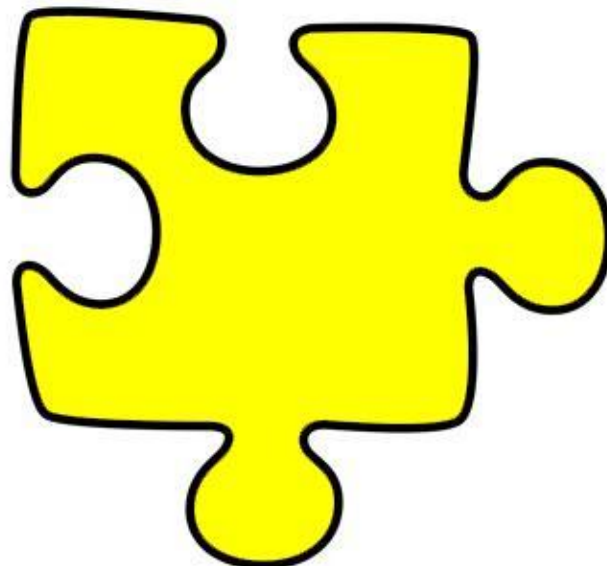


Время

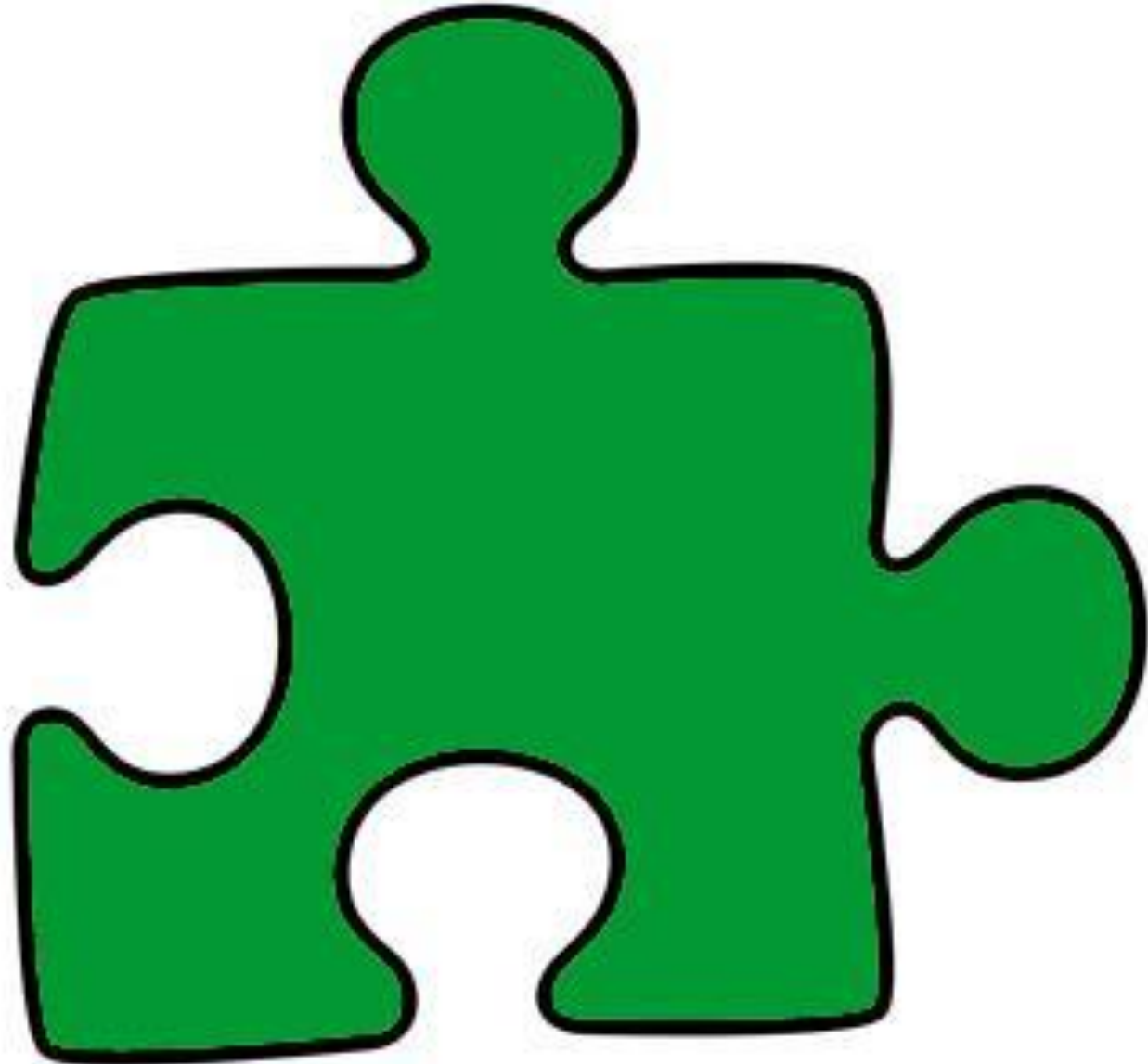
Форма работы



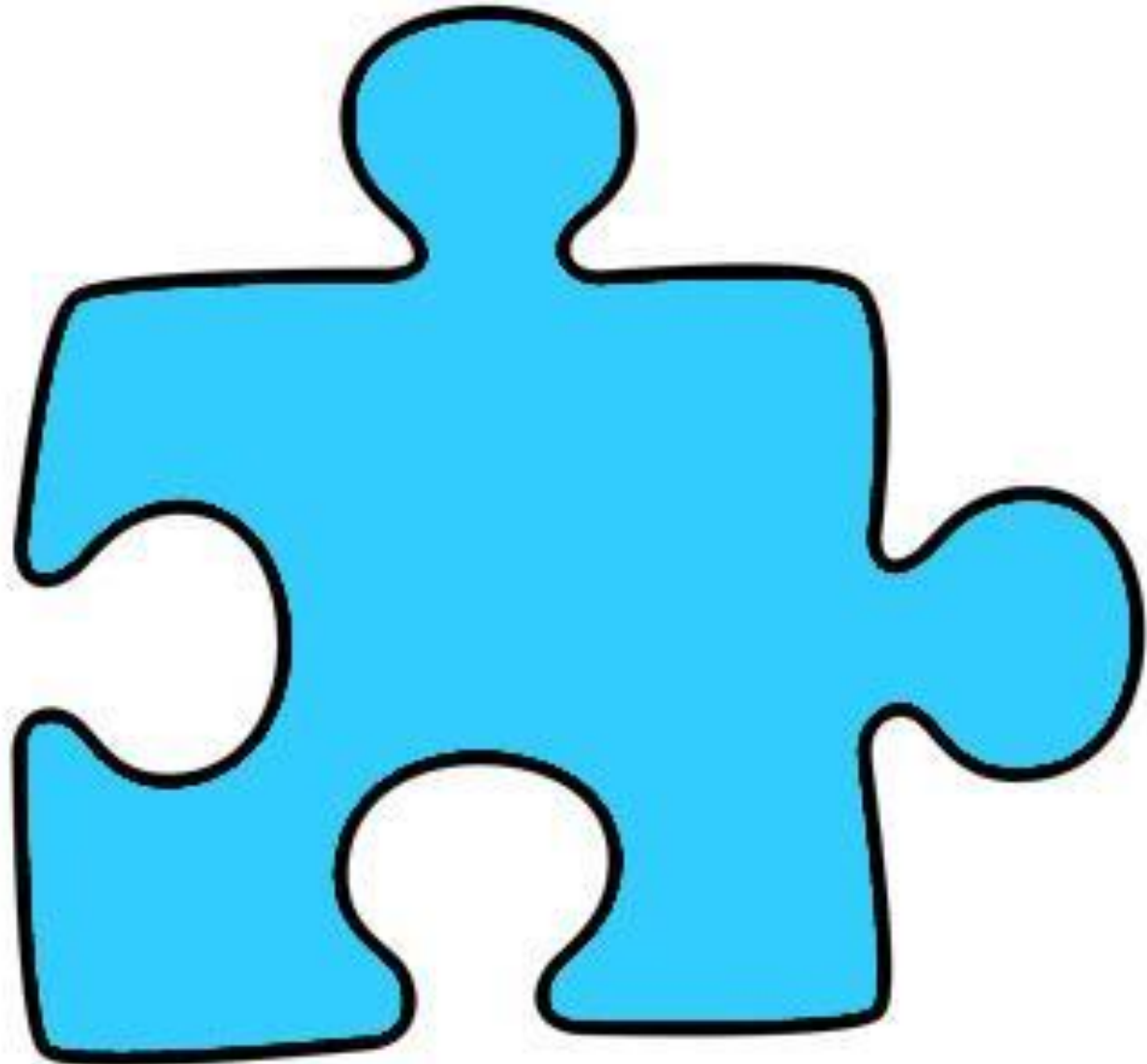
Дополнения



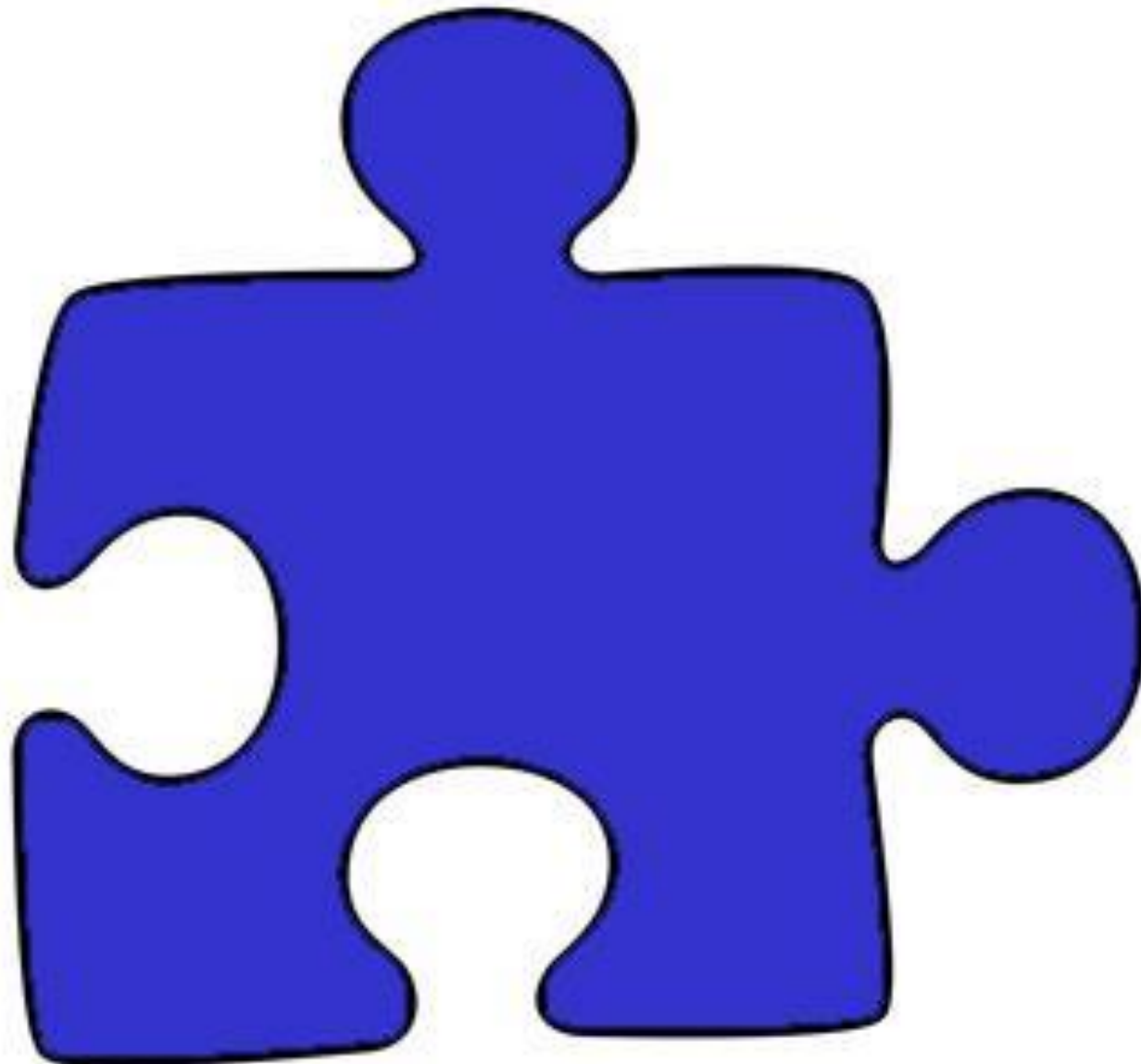
Ограничения



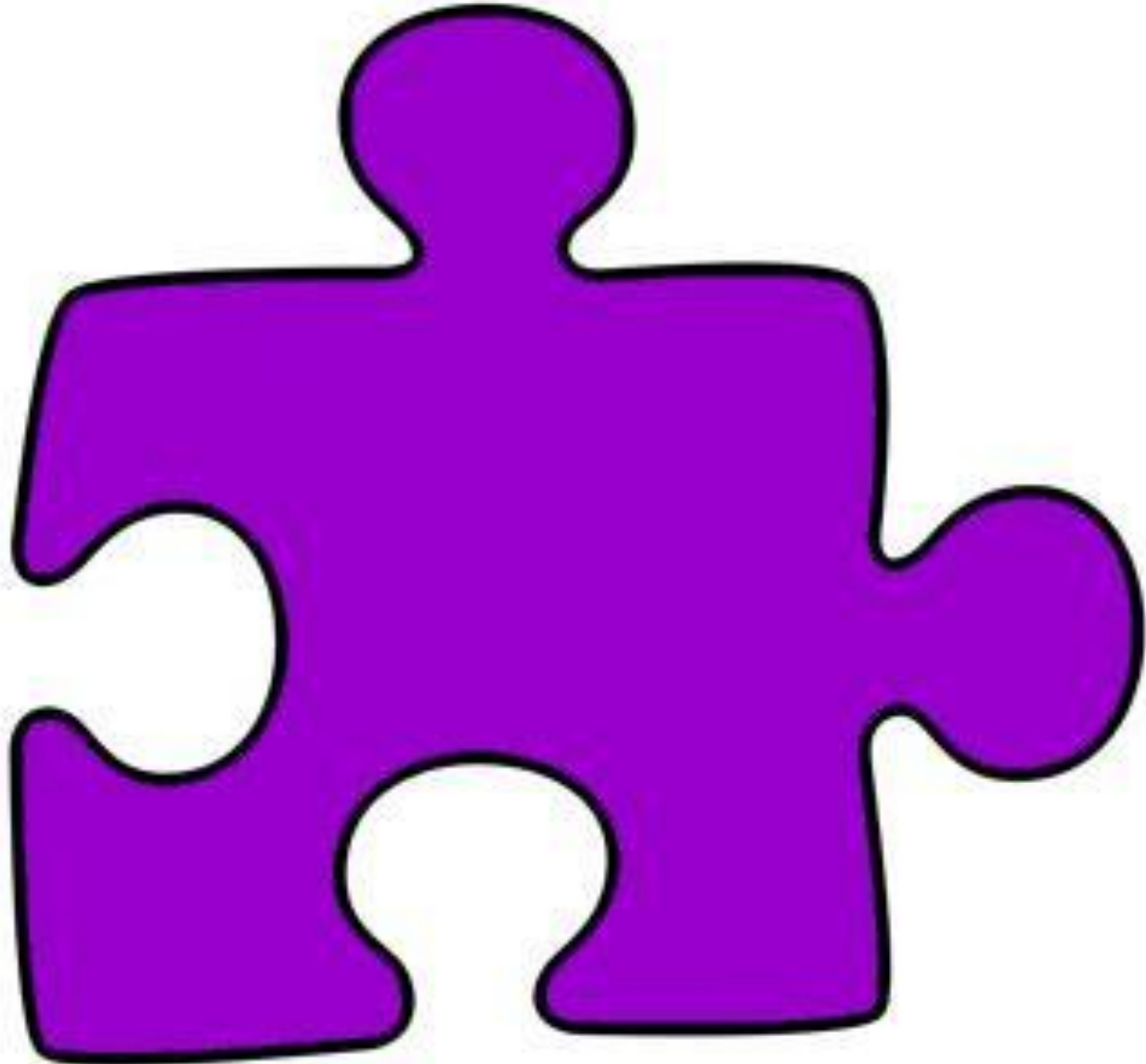
Наказания



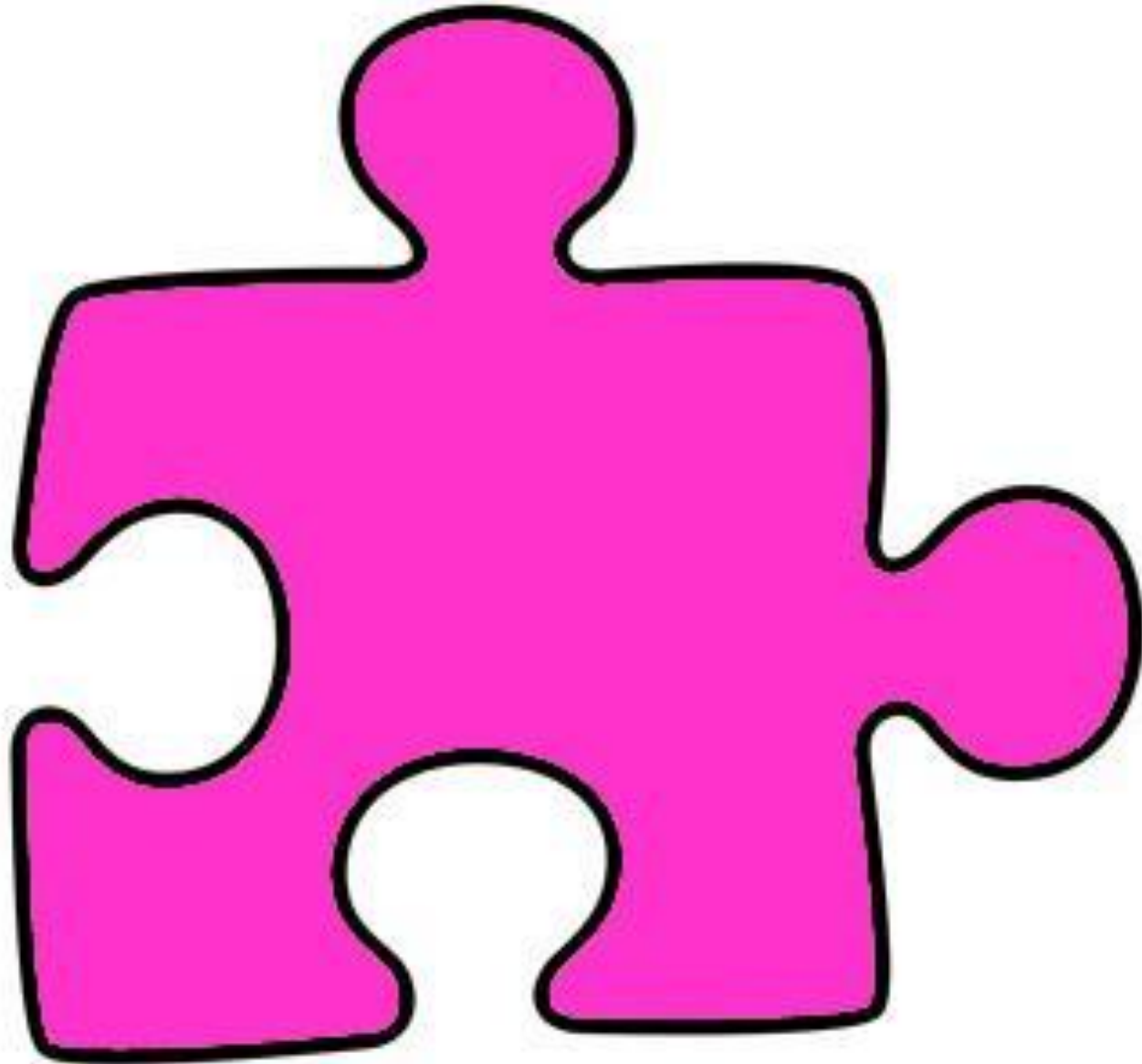
Цель



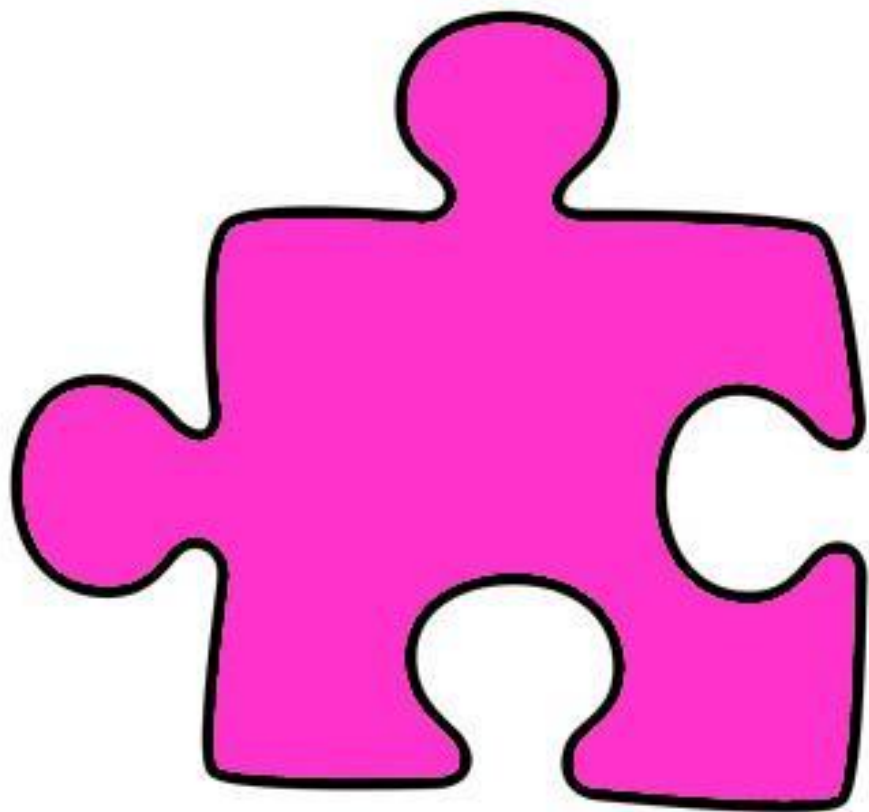
Механики



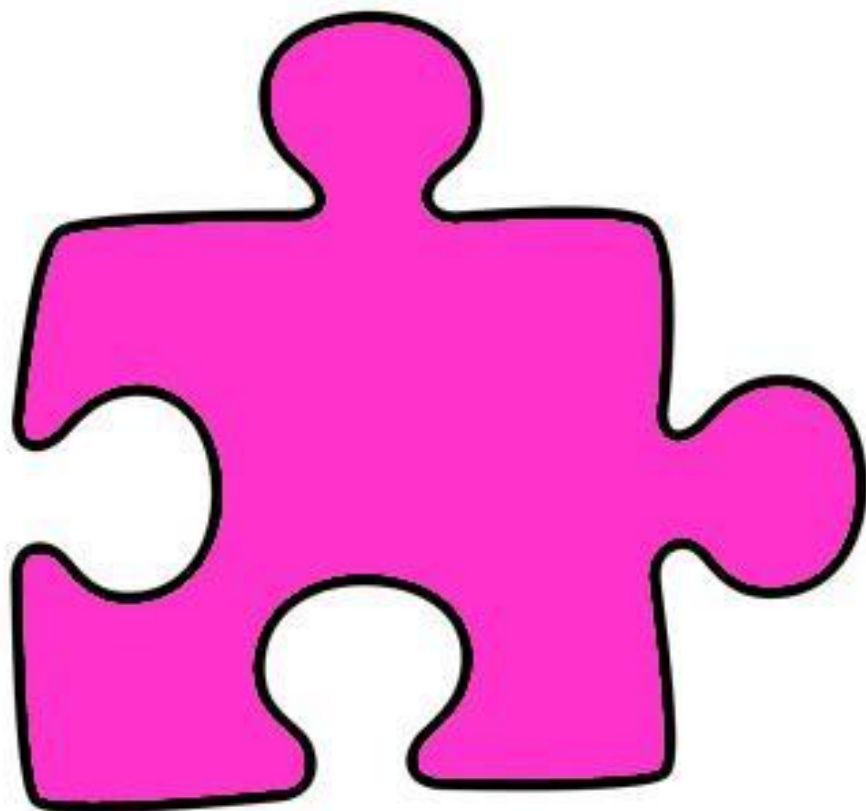
Финал



Игра на вылет



Игра не на вылет





Важно!

Не перегружать игроков сразу всеми правилами.

Нужно добавлять их постепенно, иначе все правила игры не будут усвоены за один раз.

