

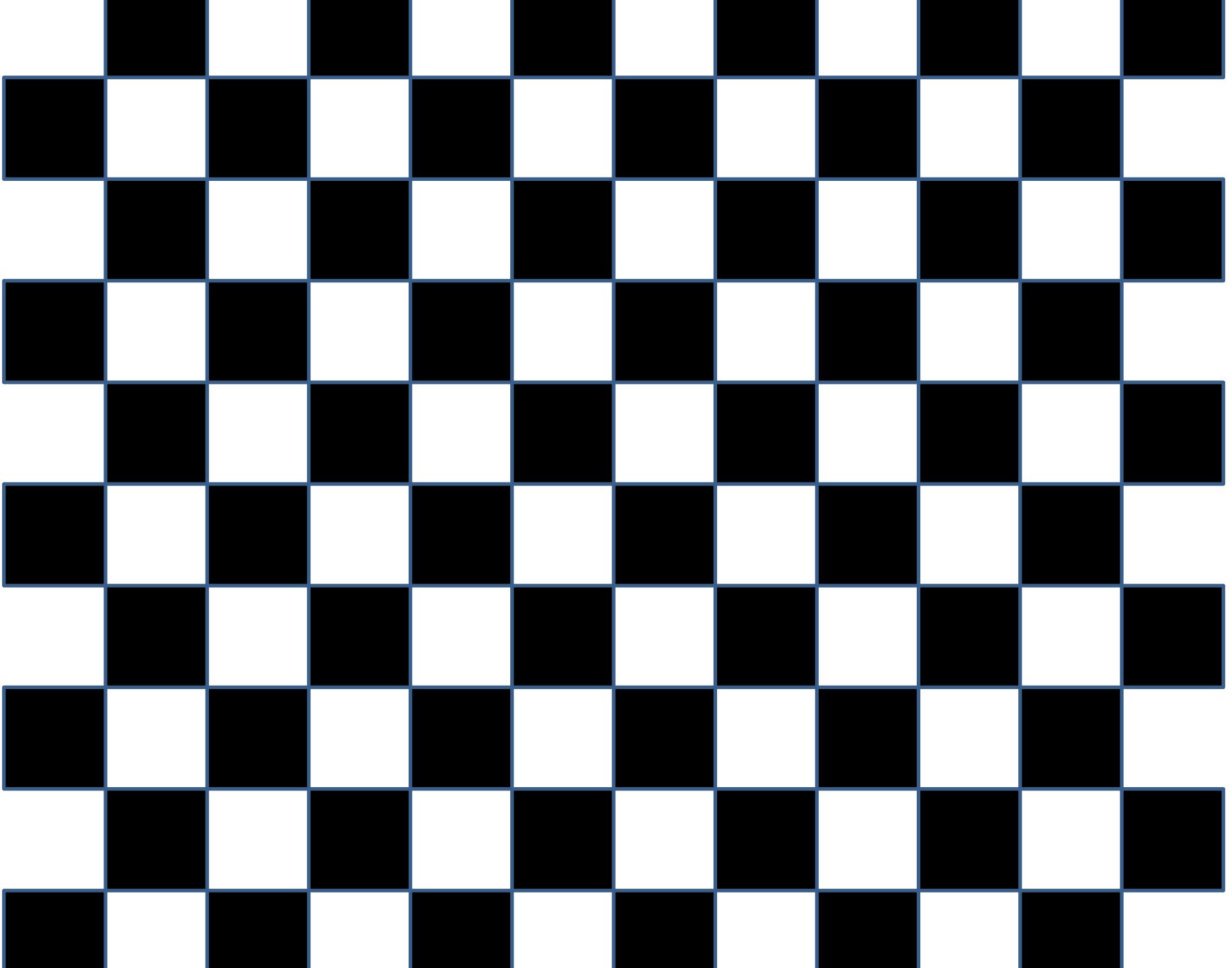


# Игровой конструктор

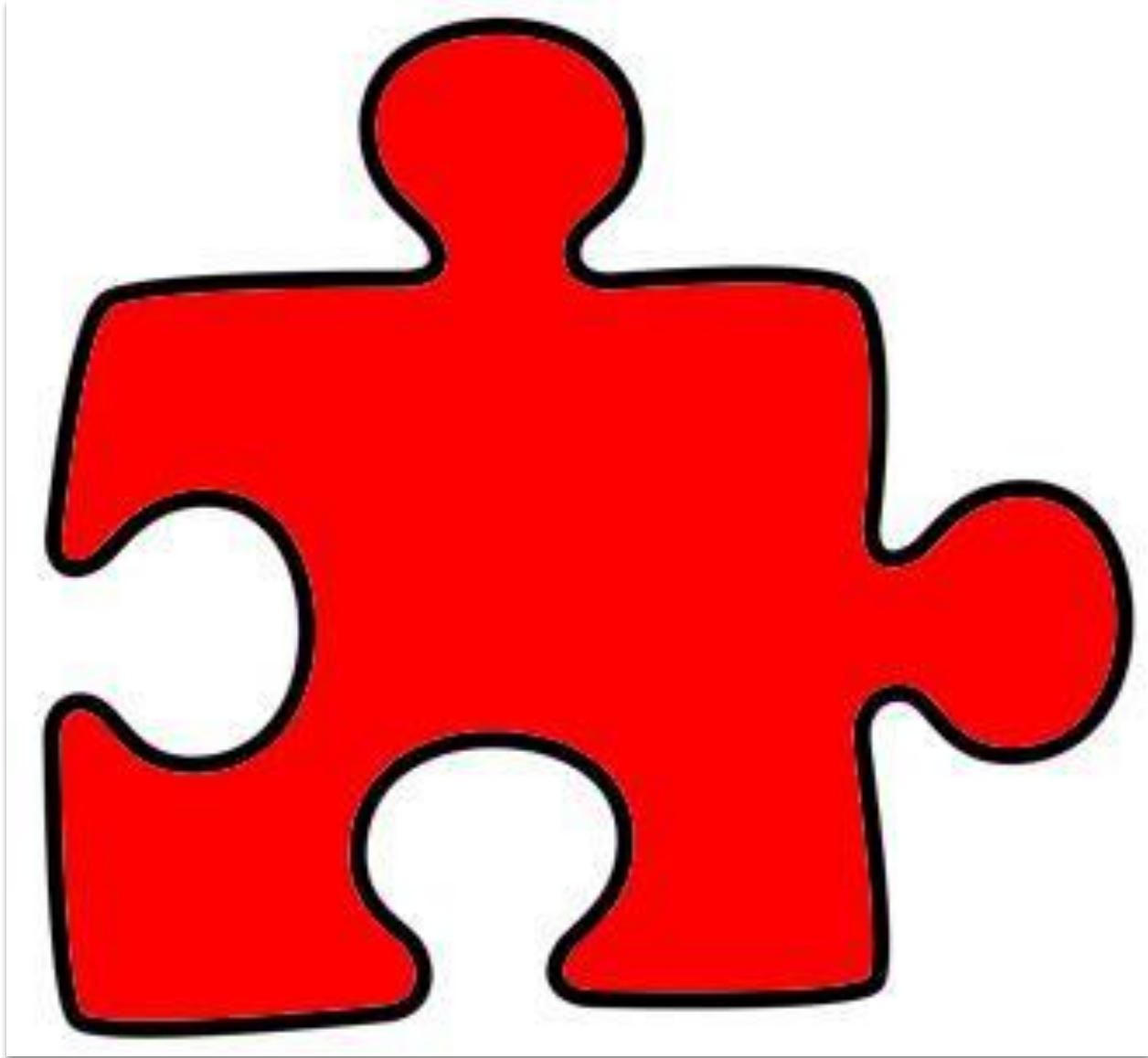
Как создать идеальную  
игру  
Что делать, если моя  
папка с играми в корпусе  
и нет возможности туда  
попасть  
Что делать с теми, кто не хочет  
играть



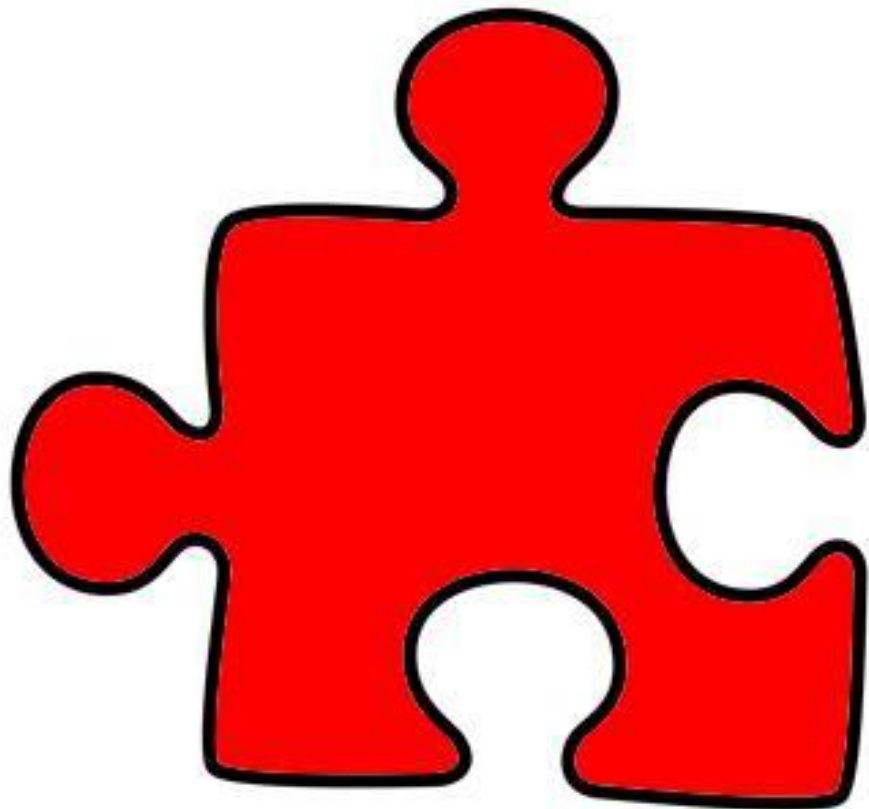




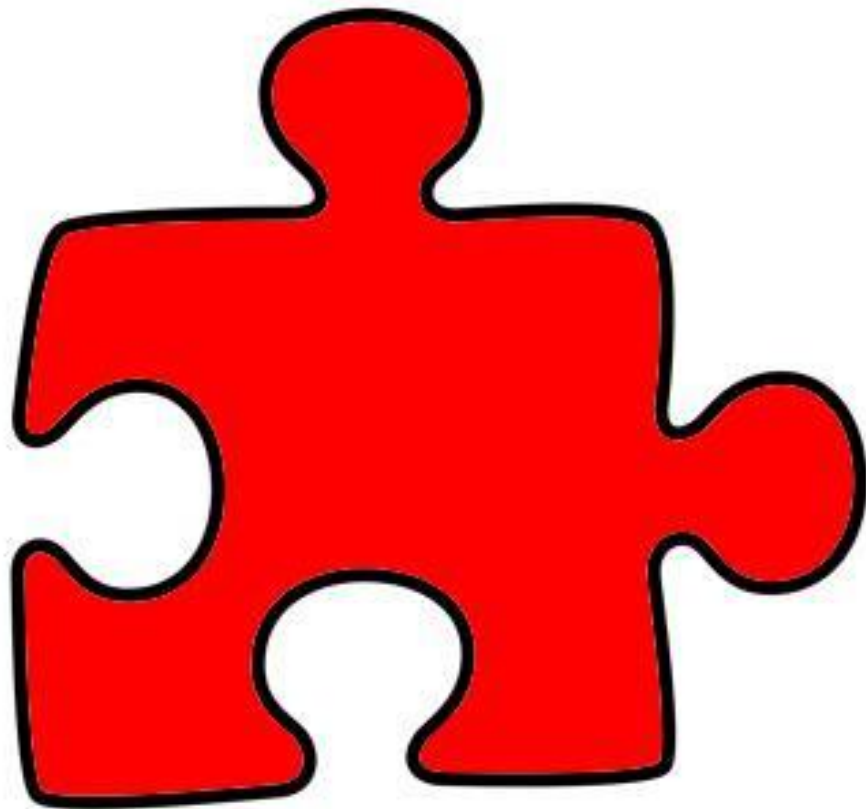
# Количество участников



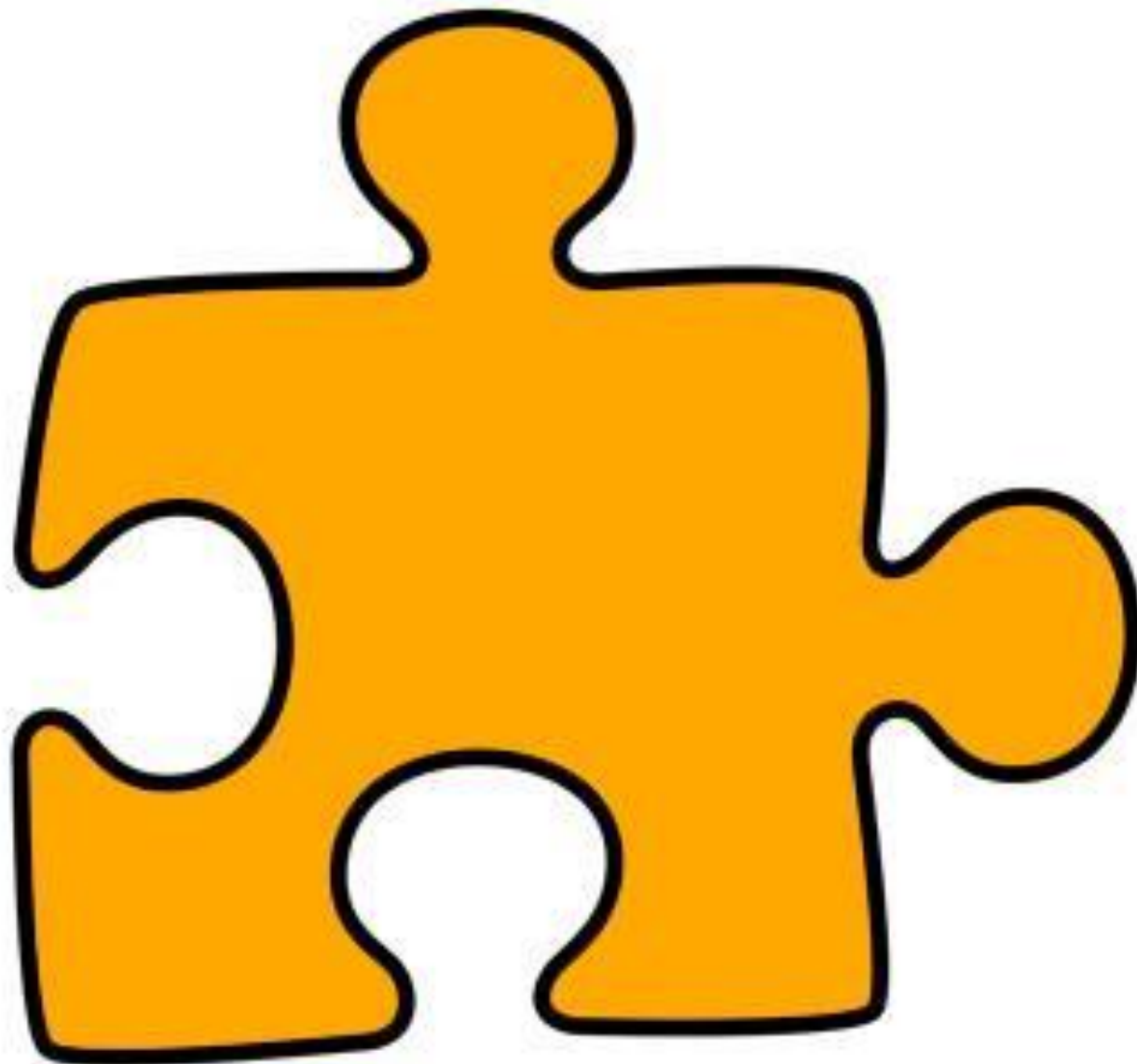
Отряд - 20 человек



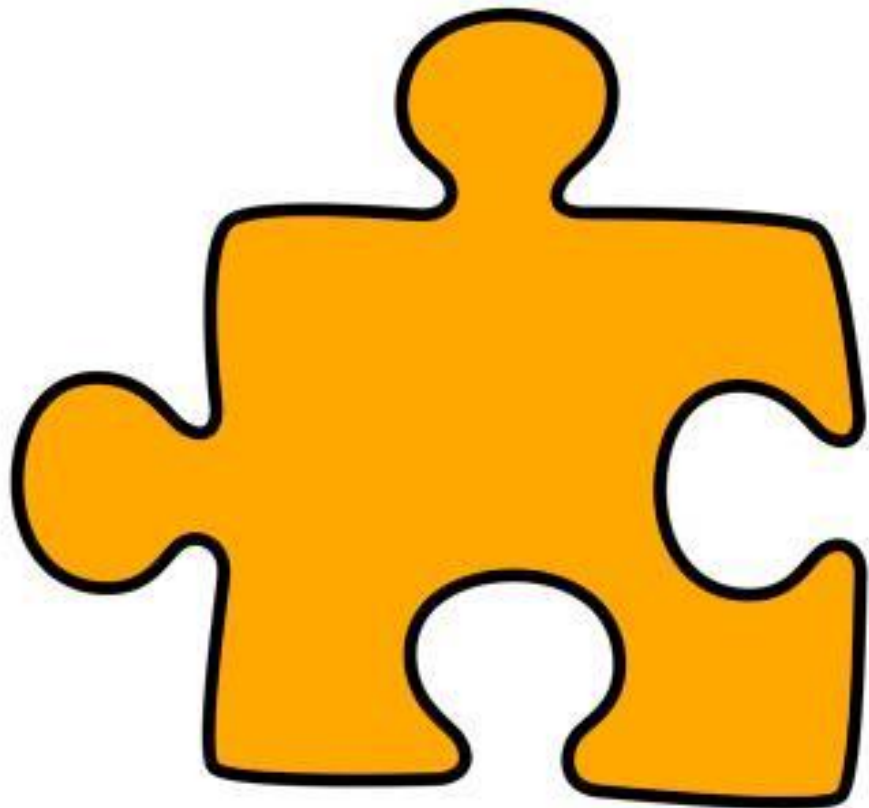
Лагерь - более 200



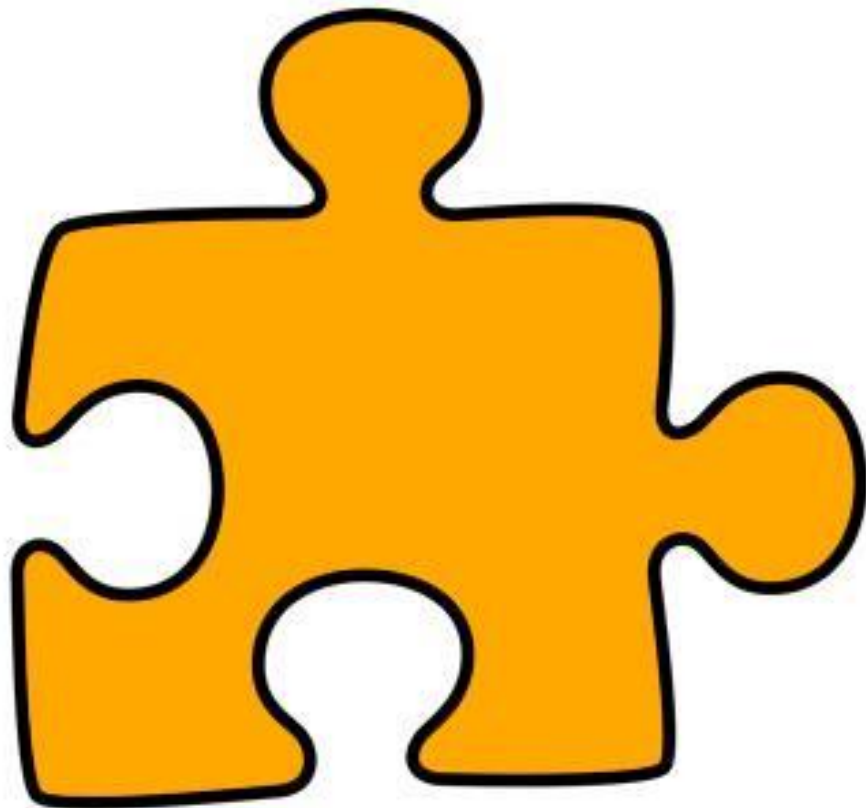
# Возраст участников



Один возраст

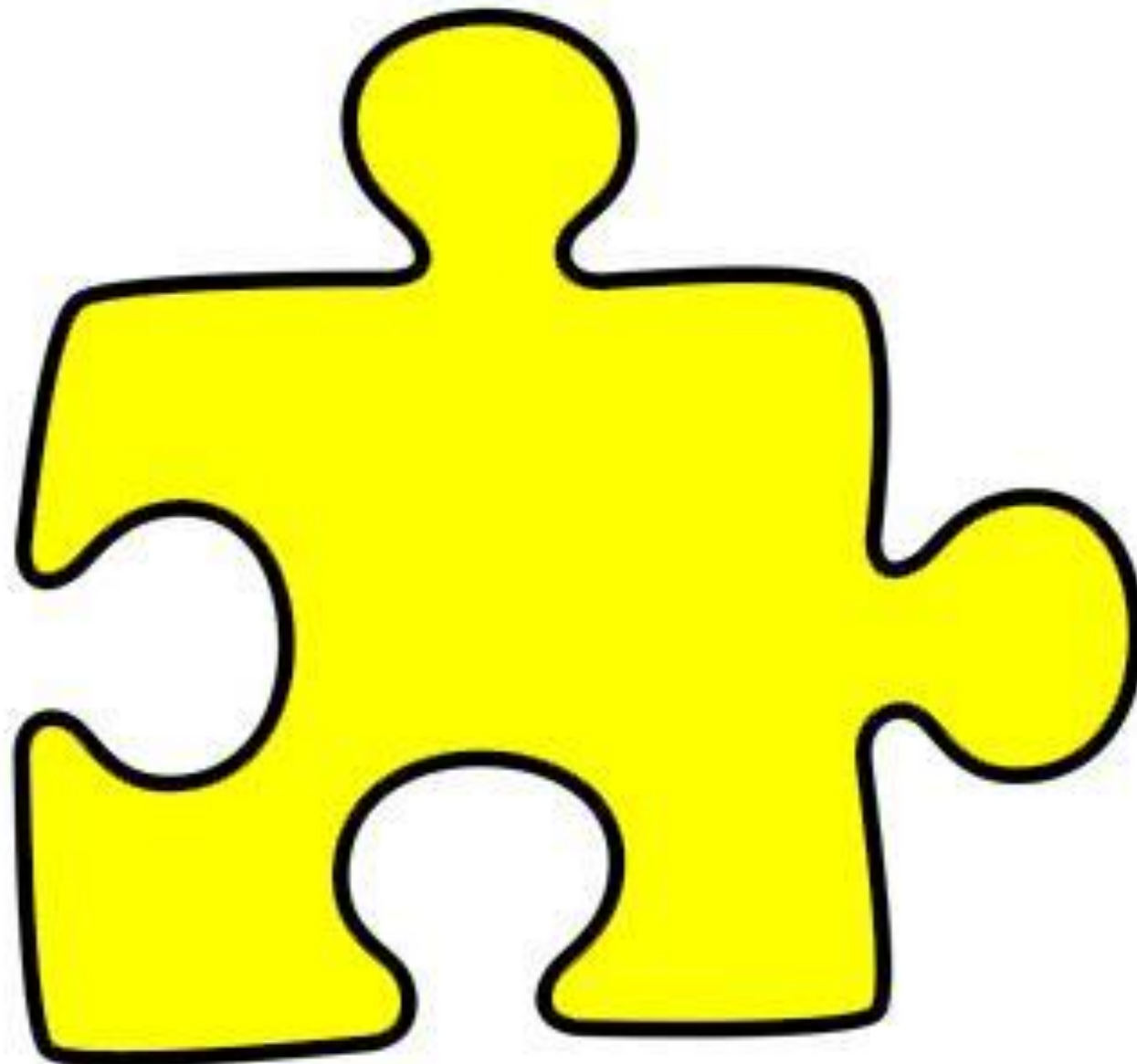


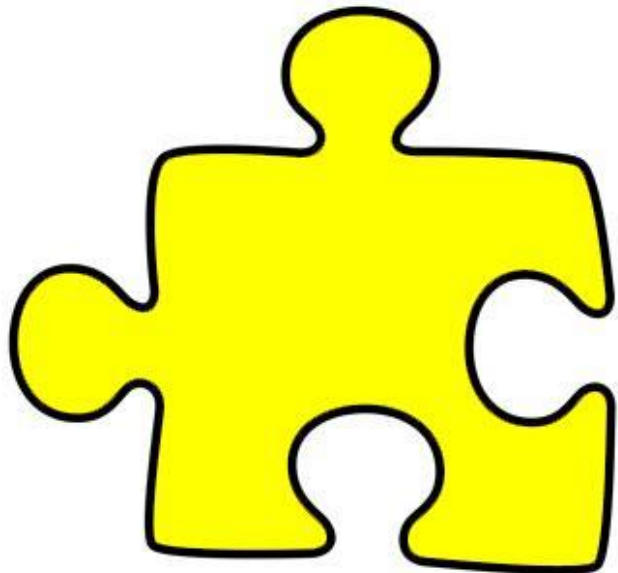
Разный возраст



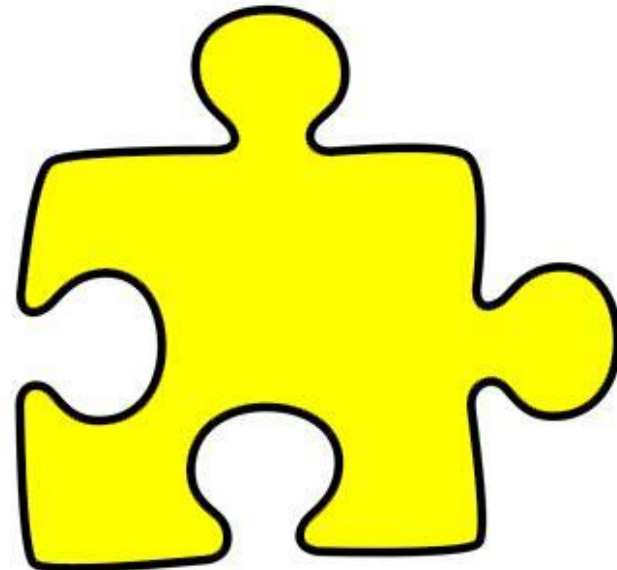


# УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ



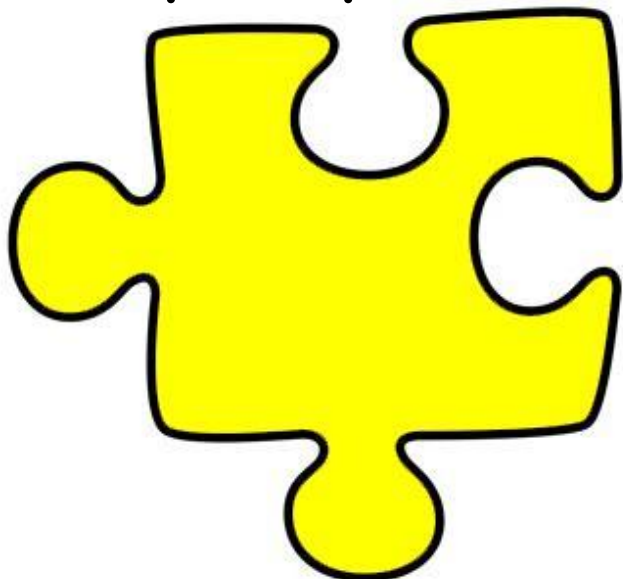


Место

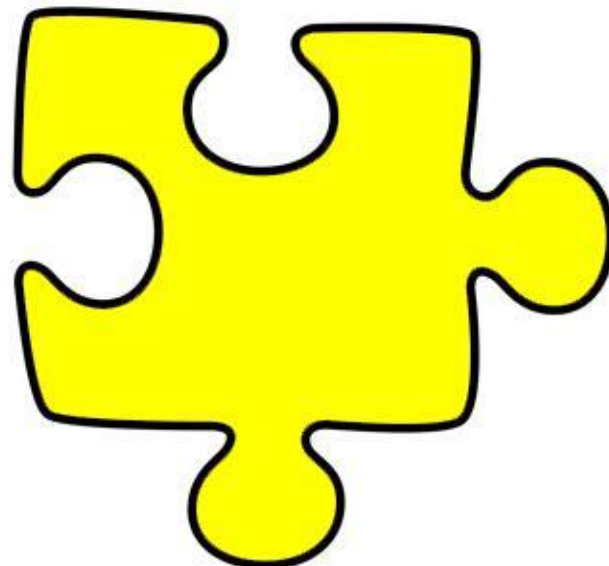


Время

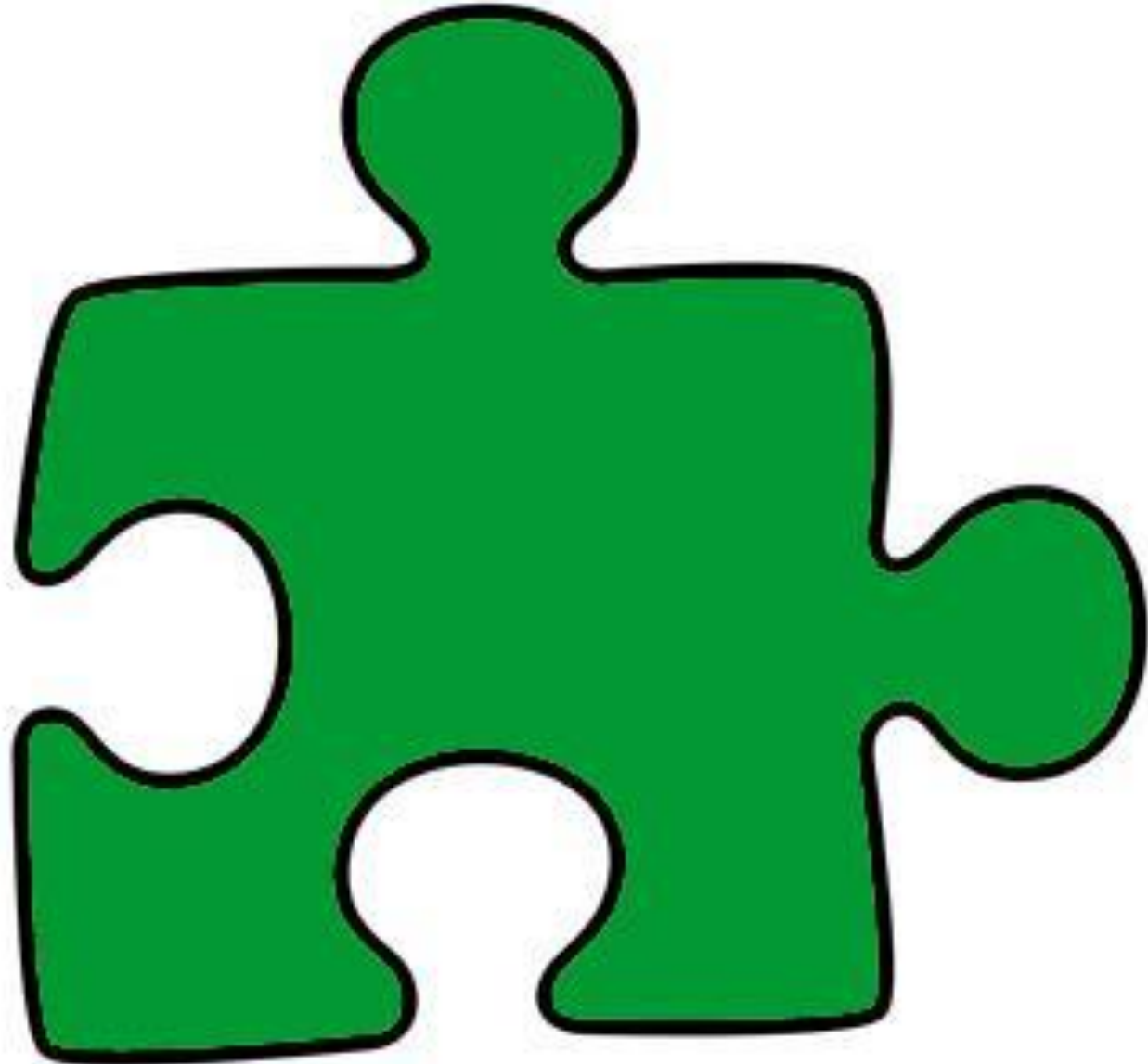
Форма работы



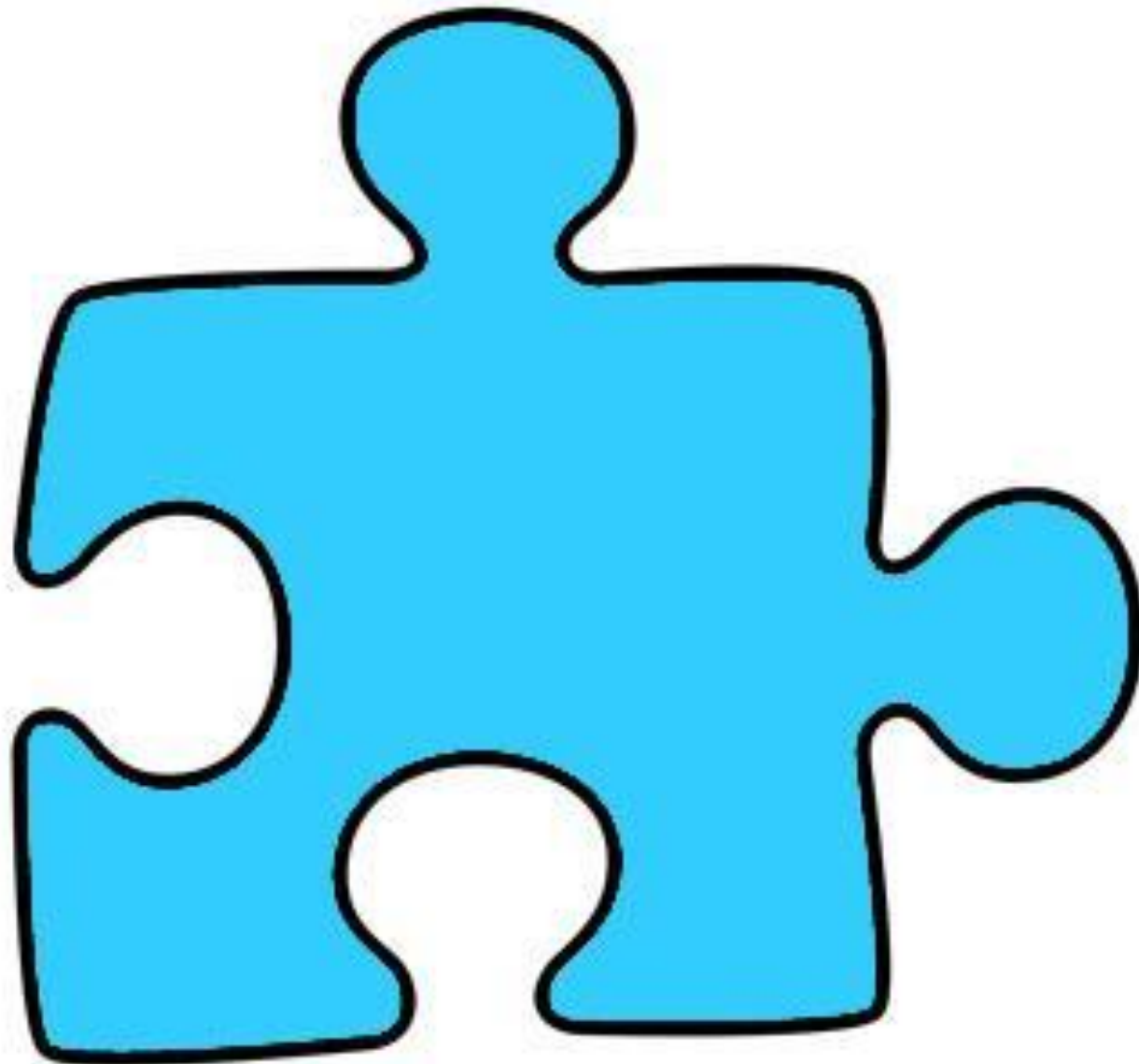
Дополнения



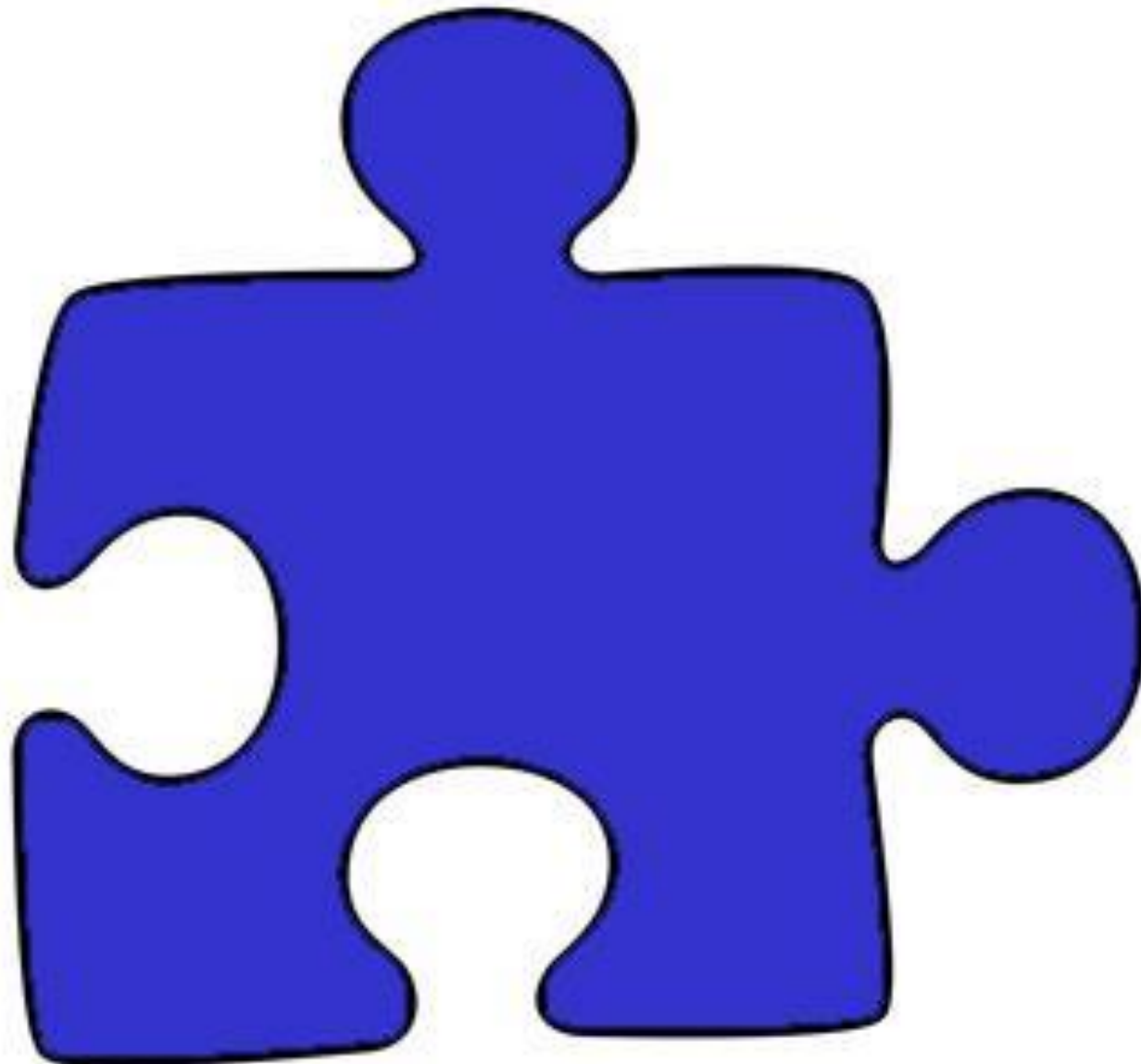
# Ограничения



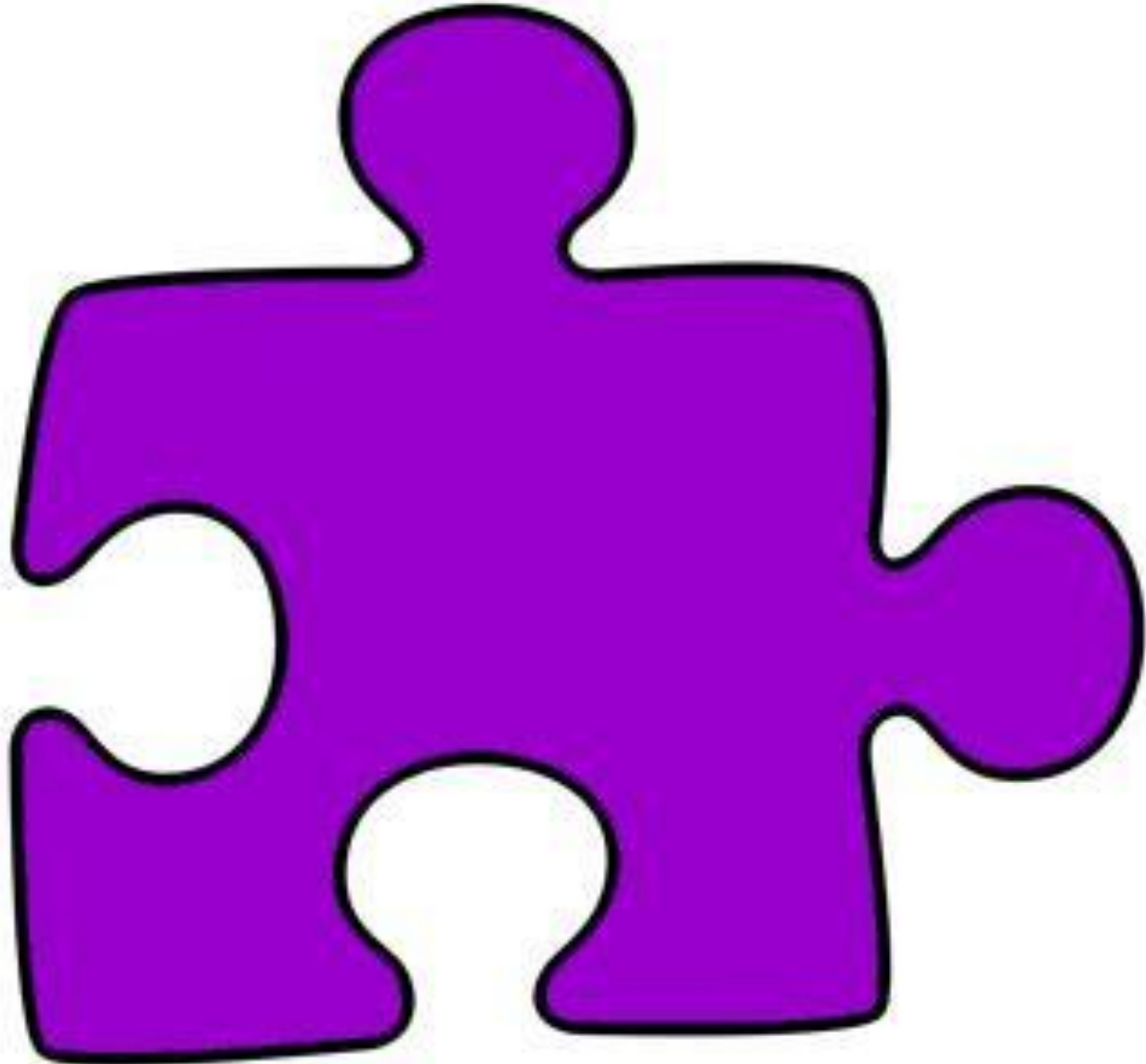
# Наказания



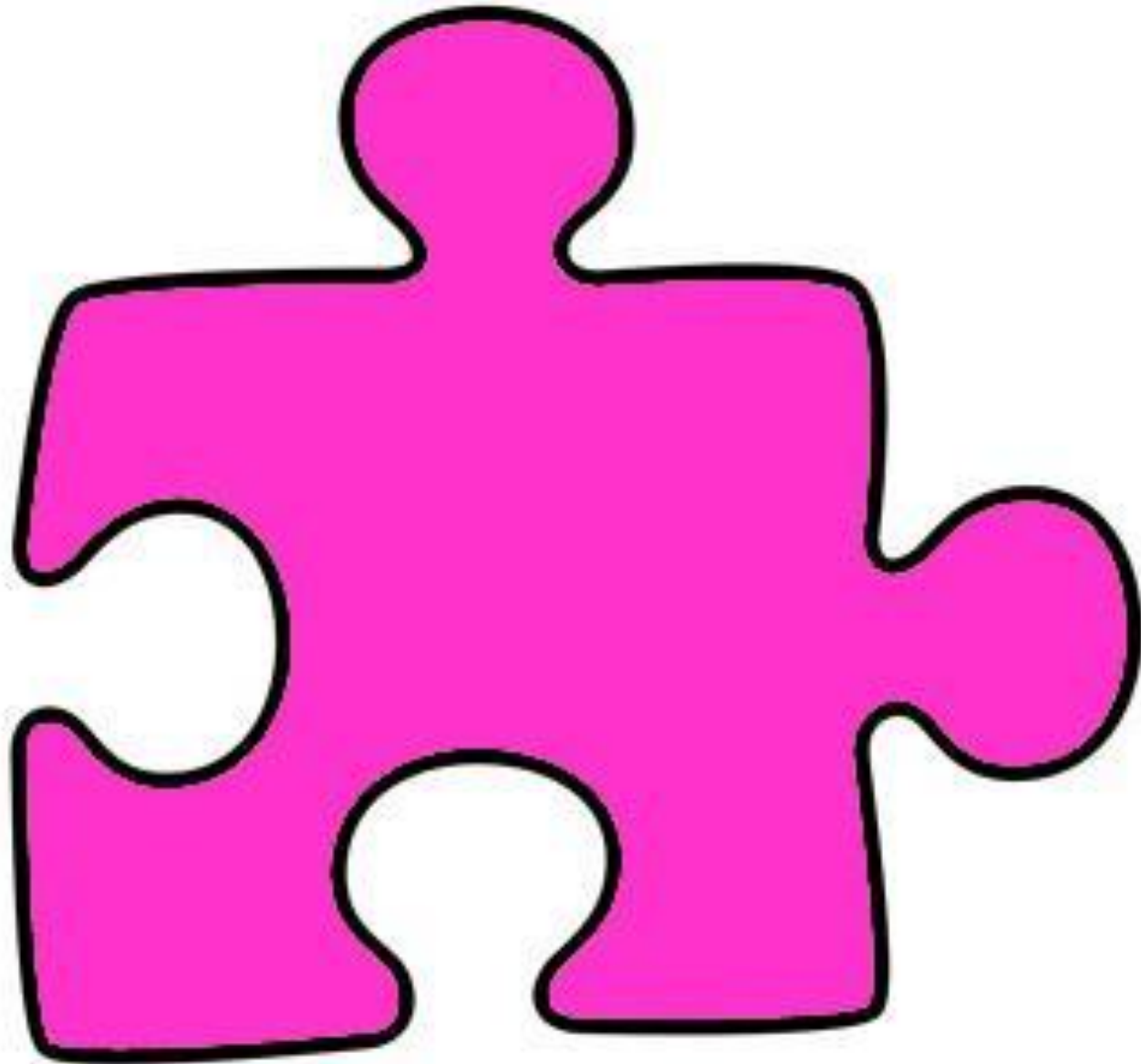
**Цель**



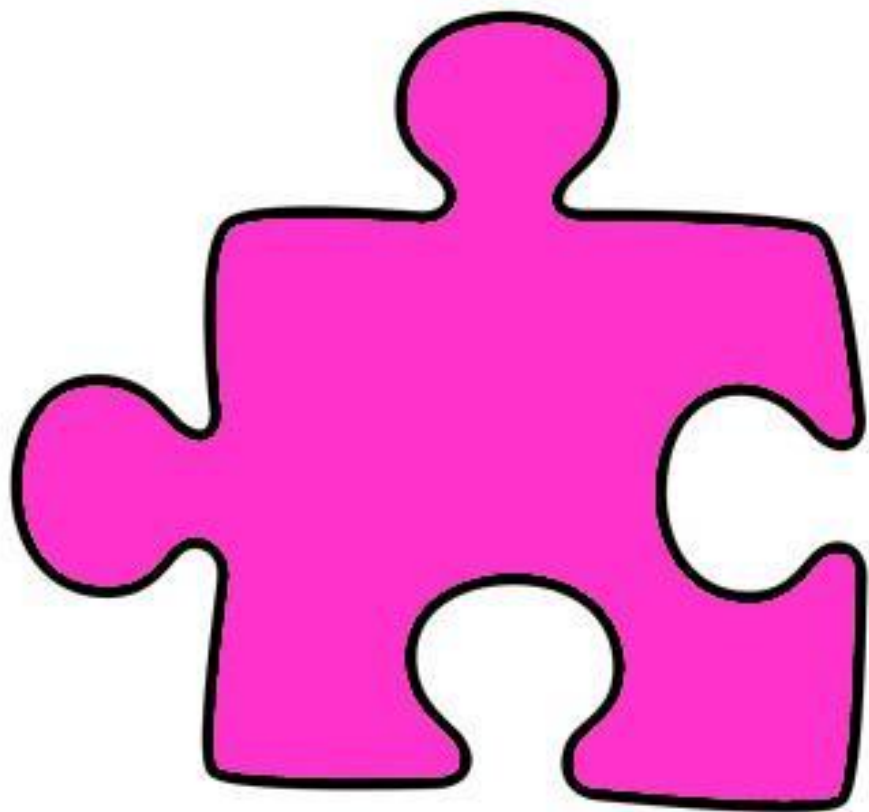
# Механики



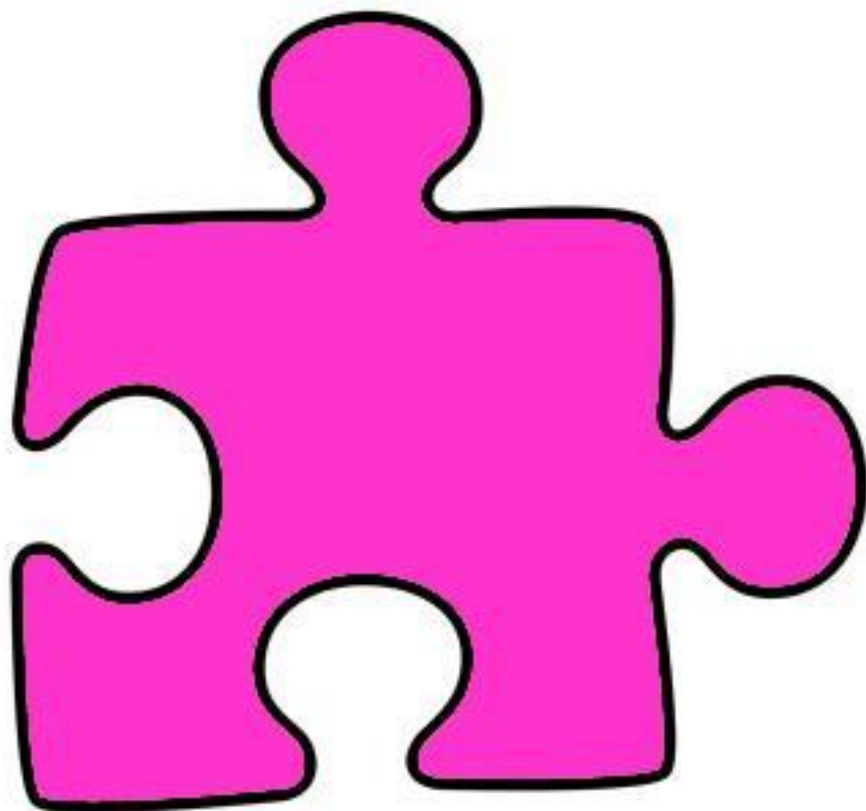
# Финал



Игра на вылет



Игра не на вылет







## Важно!

Не перегружать игроков сразу всеми правилами.

Нужно добавлять их постепенно, иначе все правила игры не будут усвоены за один раз.

