



# «Кто быстрее спасёт свою царевну?»

Подготовила: музыкальный  
руководитель  
Ткаченко Л.Р.



# Правила

- Игра «Кто быстрее спасёт принцессу» - это анимированная игра для любой командной или парной игры. В игру играют 2 команды или 2 человека, у каждого свой герой (Иван-царевич спасает Василису Прекрасную, а богатырь Руслан княжну Людмилу).
- До начала игры необходимо подготовить 2 подборки вопросов (заданий), на любую тематику. В нашем случае это музыкальные фольклорные инструменты.
- Играющим задаются пары вопросов (заданий), на которые они должны ответить (выполнить).
- Если играющий отвечает на вопрос правильно – щелкаете по его «герою» – он должен переместиться к следующему пункту восхождения. При неверном ответе играющий остается на месте. Побеждает тот, кто, верно, первым ответил на все вопросы, а его «герой» первым добрался до своей царевны.

УДАЧ  
И!

Победа!



Победа!



4

5

5

4

3

3

2

2

1

1

