



Институт информационных технологий и
автоматизированных систем

Кафедра прикладных информационных технологий и
программирования

«ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ 2»

Тренажёрно-обучающая система «Архитектура ПК» для мобильных устройств тема
«Архитектура ПК» для мобильных устройств

Выполнили:

обучающийся гр. Ип-17

Селедцов А.Г.

Савинов Н.С.

Гурдюмов Д.О.

Жилкина Т.О.

Атясова Д.А.

Хайретдинов А.М.

Руководитель:

к.т.н., доцент Пермякова Е.П.

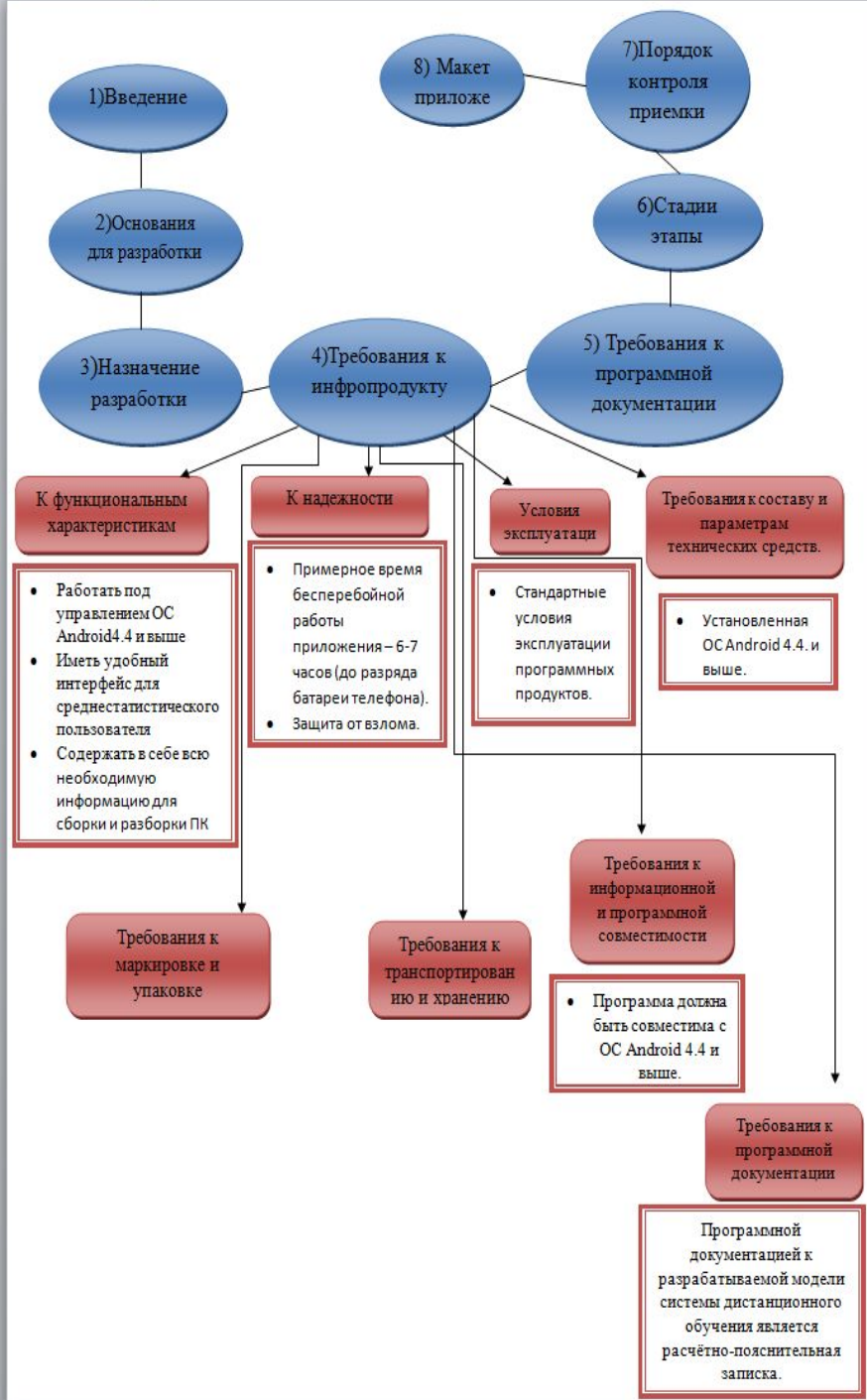
Новокузнецк
2018

Цель и задачи работы

Цель – Создать интерактивное мобильное приложение, содержащее в себе всю необходимую информацию по сборке и разборке ПК.

Задачи:

- Получение опыта работы в команде
- Получение опыта разработки мобильных приложений
- Сбор актуальной информации по архитектуре ПК
- Создание работоспособного мобильного приложения
- Получение навыков оформления и продвижения проекта
- Получение навыков разработки GUI



1) Введение

2) Основания для разработки

3) Назначение разработки

4) Требования к инфопродукту

8) Макет приложе

7) Порядок контроля приемки

6) Стадии этапы

5) Требования к программной документации

К функциональным характеристикам

- Работать под управлением ОС Android 4.4 и выше
- Иметь удобный интерфейс для среднестатистического пользователя
- Содержать в себе всю необходимую информацию для сборки и разборки ПК

Требования к маркировке и упаковке

К надежности

- Примерное время бесперебойной работы приложения – 6-7 часов (до разряда батареи телефона).
- Защита от взлома.

Требования к транспортированию и хранению

Условия эксплуатации

- Стандартные условия эксплуатации программных продуктов.

Требования к информационной и программной совместимости

- Программа должна быть совместима с ОС Android 4.4 и выше.

Требования к составу и параметрам технических средств.

- Установленная ОС Android 4.4. и выше.

Требования к программной документации

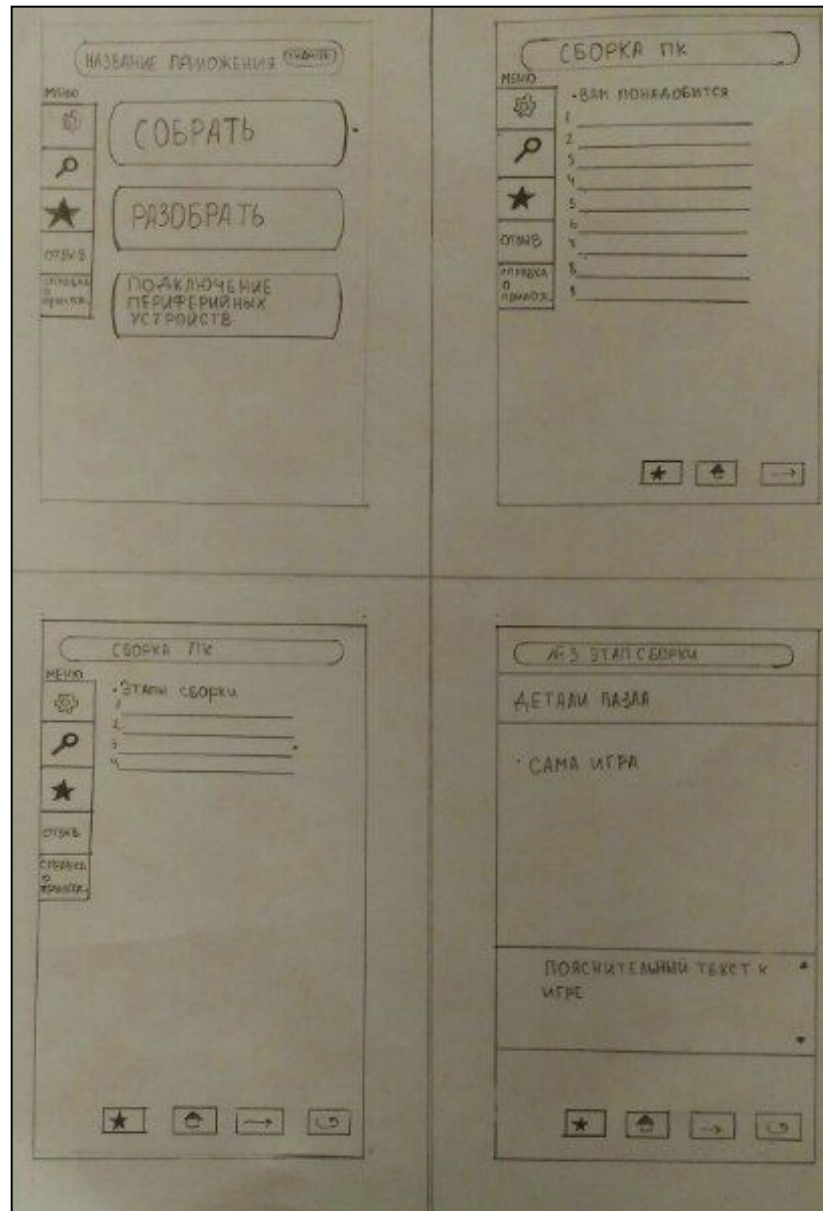
Программой документацией к разрабатываемой модели системы дистанционного обучения является расчётно-поисковая записка.

Основные выводы по работе

В ходе проделанной работе:

1. Мы научились работать в команде и грамотно распределять роли и ресурсы;
2. Теперь мы имеем представление о том как создаются и работают Мобильные приложения;
3. Имеем представление о том как работать с документами, необходимыми для проекта;
4. У нас имеются готовые макеты приложения;
5. Проведенный опрос среди потенциальных пользователей;

Макет приложения



Видео обзор проделанной работы