

Cosmojump



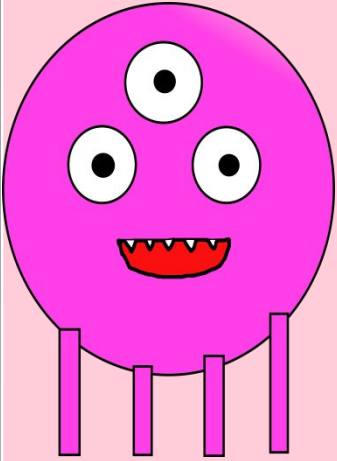
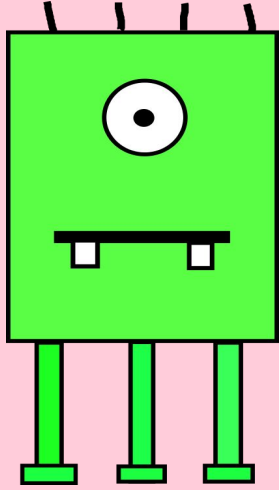
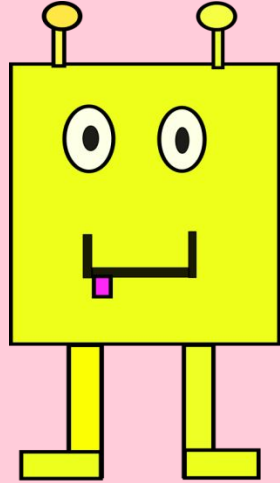
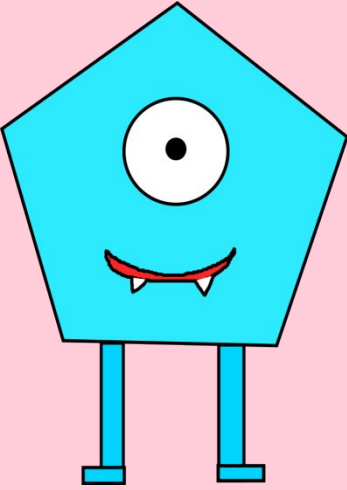
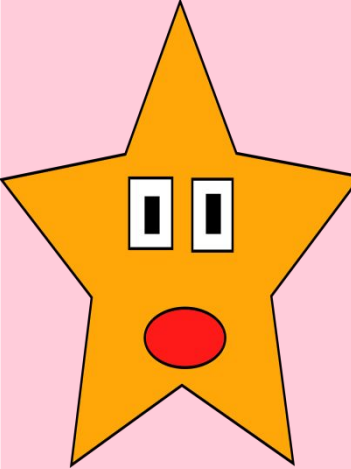
Автор: Зверева
Анастасия
Преподаватели:
Аркадий, Евгений.

Об игре (сценарий, идея и тип)

- Моя игра создана по мотивам игры Doodle Jump - это маленькие монстрики, прыгающие по островкам вверх. По мере набирания очков мы приближаемся к финишу и проходим уровни. С каждым новым уровнем сложность увеличивается.
- Сценарий игры - это прохождение 10 уровней, покупка новых героев и развлечение, но за этим стоит полгода долгой и сложной разработки сценария и идеи.
- Кстати, об идеи: я еще с сентября знала, о том, что буду создавать, ведь эта игра одна из моих любимых, поэтому я и решила сделать ее аналог, но на собственный лад по типу 2D игра, платформер.

Герои

- В игре Cosmojump 5 героев:

Santa	Finn	Loo	Nick	Star
				

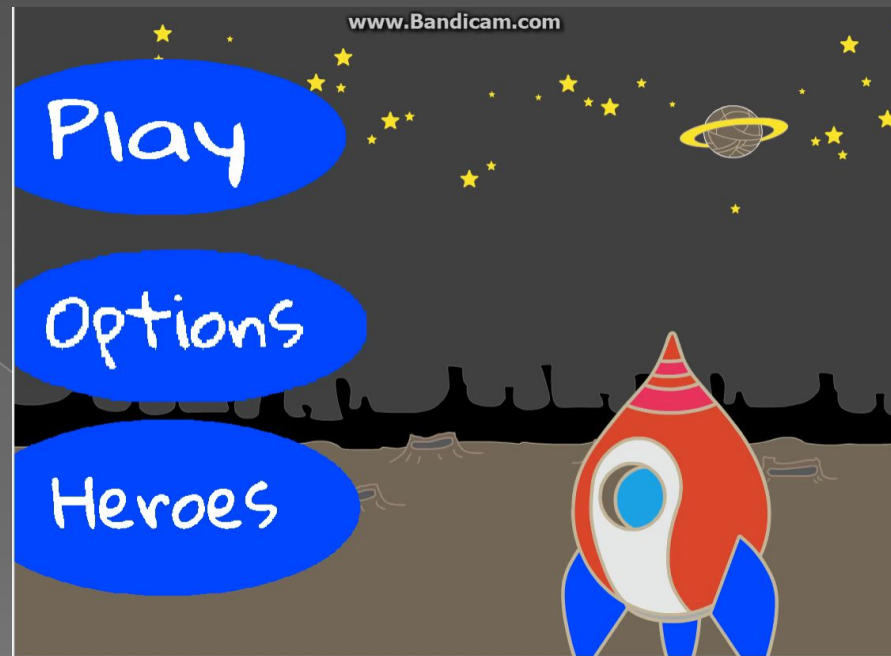
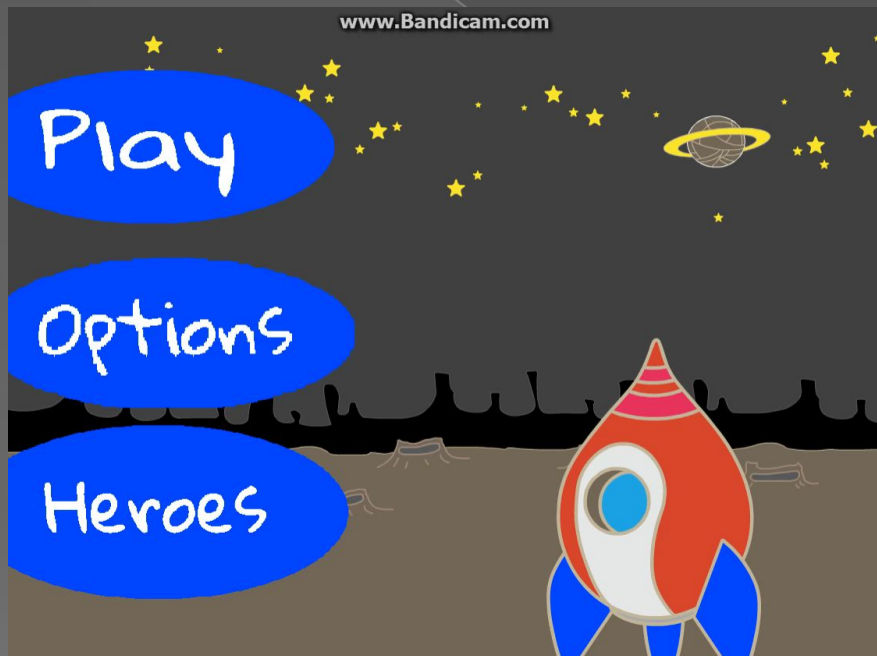
Процесс



- Для создания игры использовала 3 программы: Inkscape, Gimp 2, Scratch. Cosmojump - полностью нарисованная мною игра.
- В процессе создания игры самым сложным была отработка каждого уровня: мучилась не только я, но и преподаватели. Самым легким мне показалось рисование, хоть оно и заняло много времени.
- По подсчетам у меня вышло 68 переменных, 491 скриптов, 43 сообщения, 37 спрайтов.

Яркие моменты игры

- Приятного просмотра!





Спасибо за
внимание)