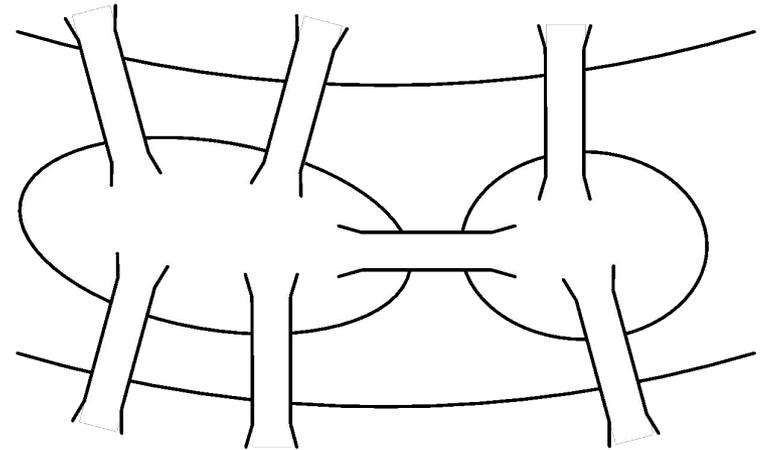
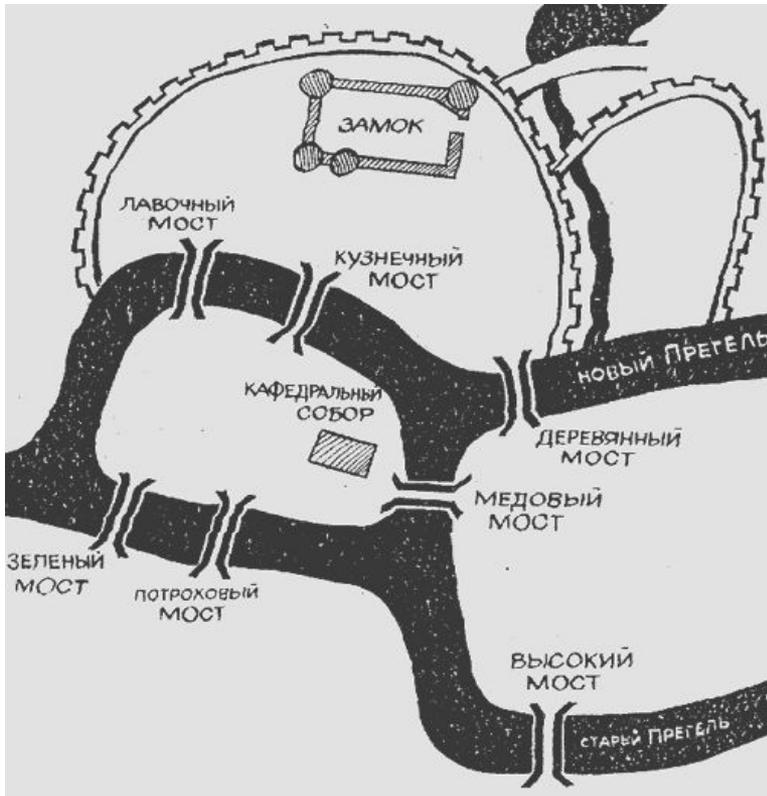


# Теория графов.

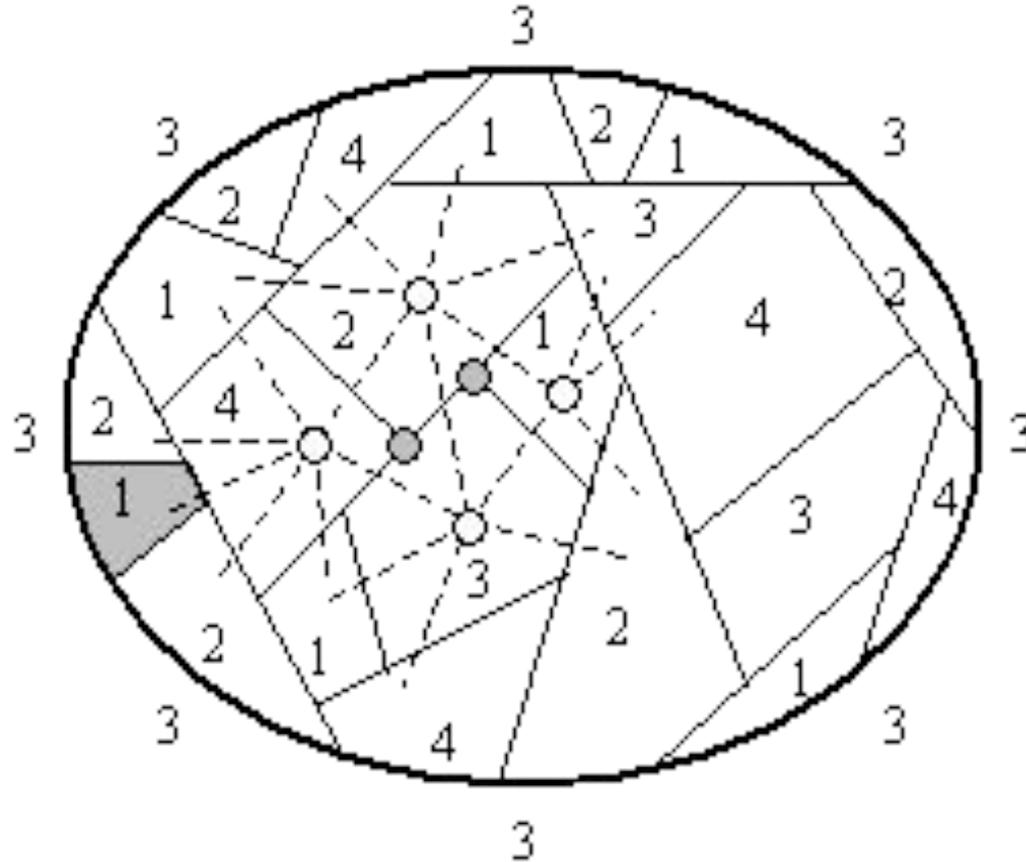
Введение.

Основные понятия и определения.

# Задача о Кенигсбергских мостах



# Задача о 4-х красках



Удивительный факт: любую политическую карту можно раскрасить всего четырьмя красками, причем так, что соседние страны на ней не будут окрашены в один цвет.

Пронумеруем краски: 1 — красная, 2 — зеленая, 3 — синяя и 4 — желтая.

# Некоторые используемые обозначения

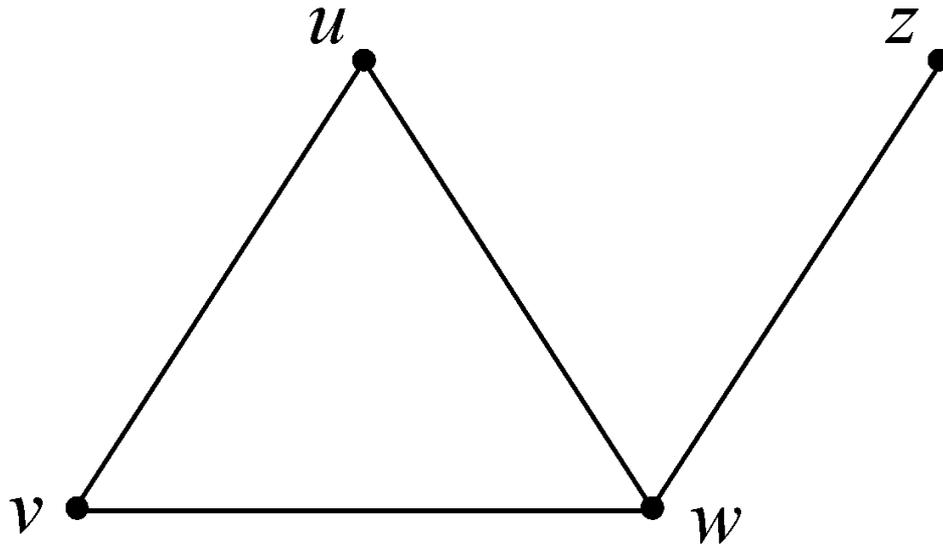
## Математические обозначения

$X, Y, \dots$	- множество элементов
$\{x_1, x_2, \dots\}$	- множество элементов $x_1, x_2, \dots$
$X \cap Y$	- пересечение множеств
$X \cup Y$	- объединение множеств
$X / Y$	- разность множеств
$X \in Y$	- $X$ подмножество принадлежит $Y$
$X \subseteq Y$	- $X$ является подмножеством $Y$
$X \subset Y$	- $X$ строго включено в $Y$ (встречается реже)
$\emptyset$	- пустое множество
$X \times Y$	- декартово произведение множеств

## Специальные символы

$\{u, v\}, (u, v), uv$	- ребро графа
$u$	- вершина графа
$O(v)$ или же $N(v)$	- окрестность или же округление (окружение) вершины $v$
$\rho(v)$	- степень вершины $v$

# Основные понятия и определения



Графом **G**  
называется пара  
объектов

$$\mathbf{G}=(\mathbf{V},\mathbf{E})$$

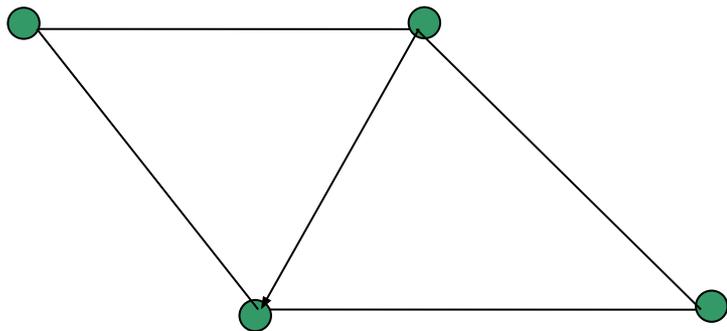
$V$  – конечное множество элементов, называемых вершинами,

$$V(G)=\{u,v,w,z\}$$

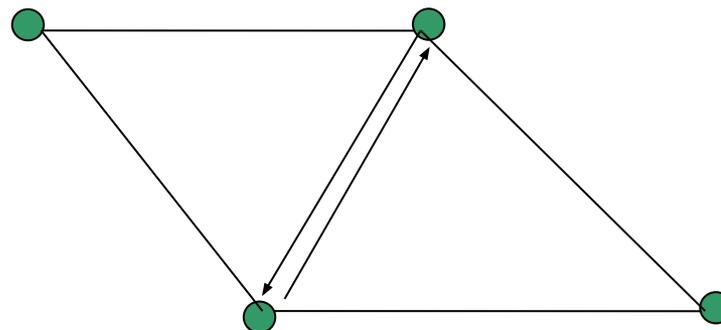
$E$  – конечное множество элементов, называемых рёбрами  $E(G)$

$$= \{(u,v), (v,w), (u,w), (w,z)\}$$

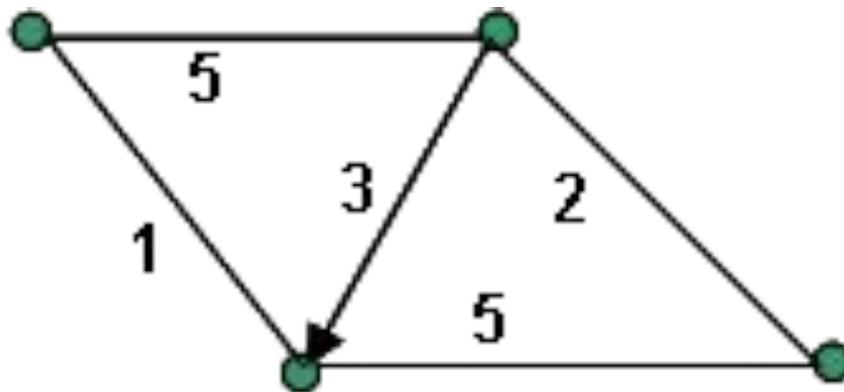
# Виды графов



а) простой граф

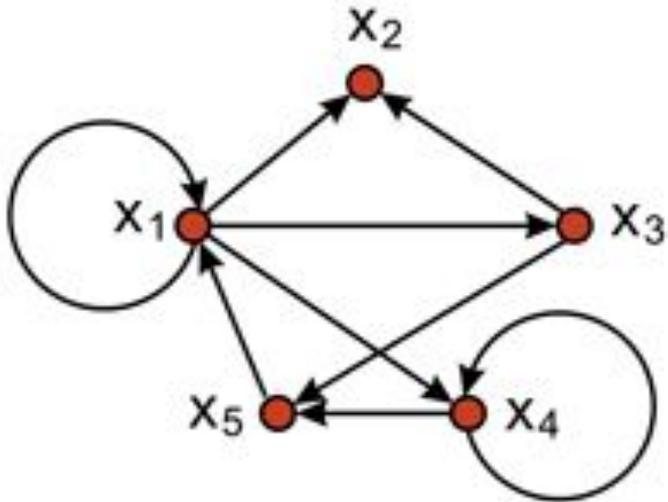


б) мультиграф



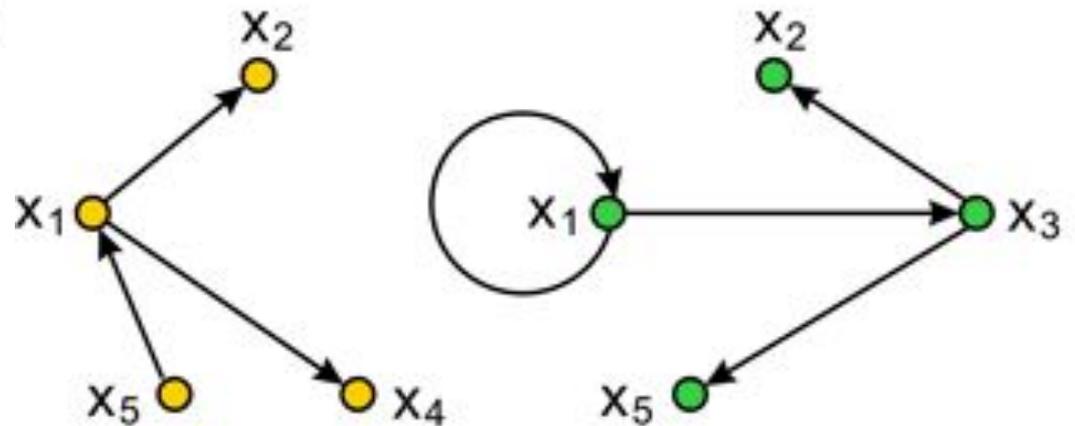
в) взвешенный граф

# Подграфы



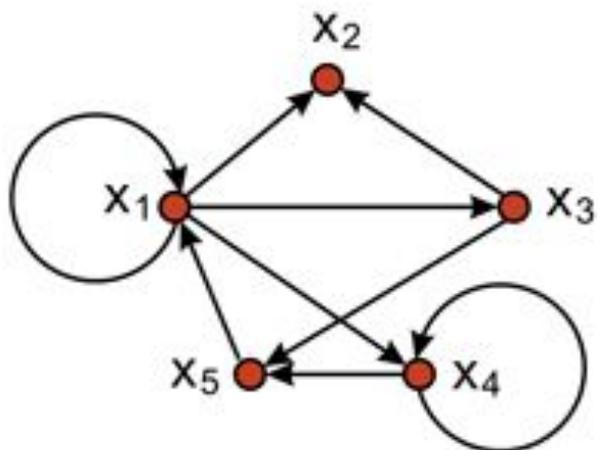
Заданный граф

$$V(H) \subseteq V(G), E(H) \subseteq E(G)$$



Подграфы

# Остовный подграф (фактор, часть графа)

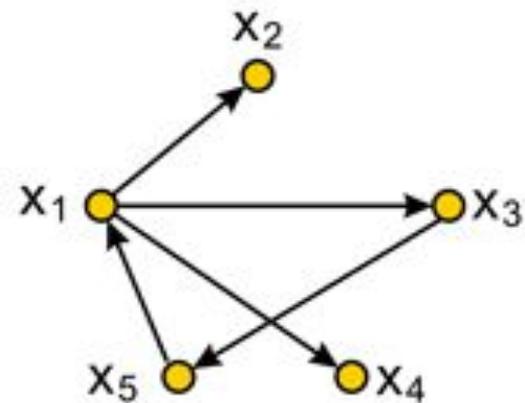
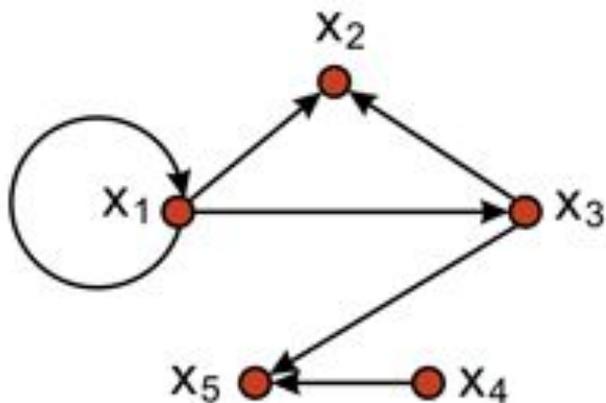


Заданный граф

$$V(H) = V(G), \text{ а } E(H) \in E(G)$$

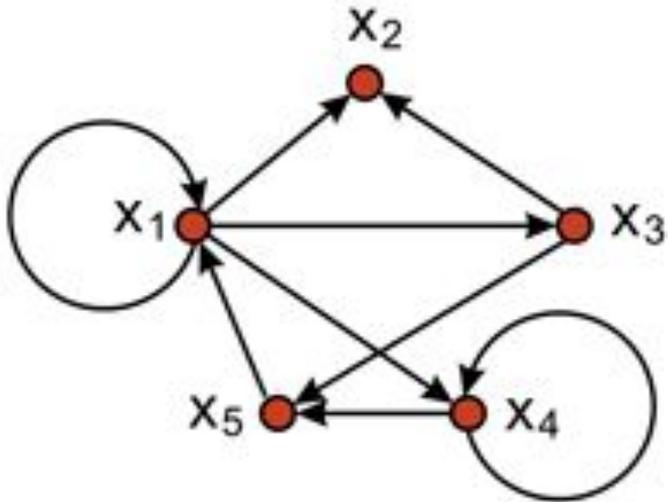
$$K = C_m^1 + C_m^2 + \dots + C_m^{m-1} = 2^m - 1$$

Кол-во остовных подграфов



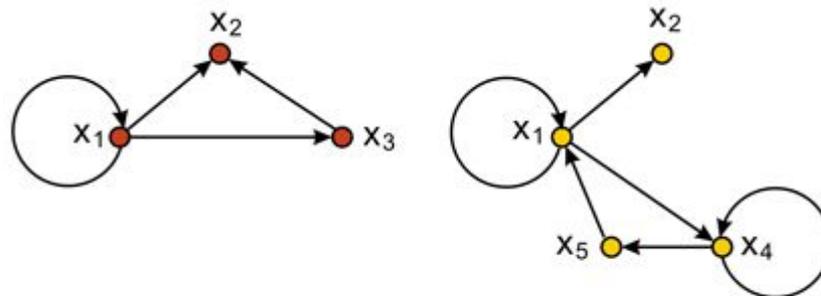
Остовные подграфы

# Порожденные подграфы



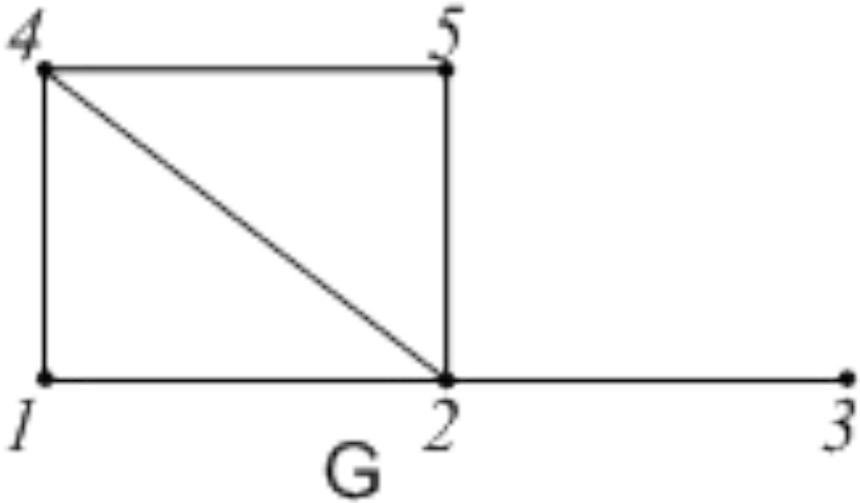
Заданный граф

Это графы получаемые из заданного графа в результате удаления 1 или нескольких вершин и всех инцидентных к ней/ним рёбер

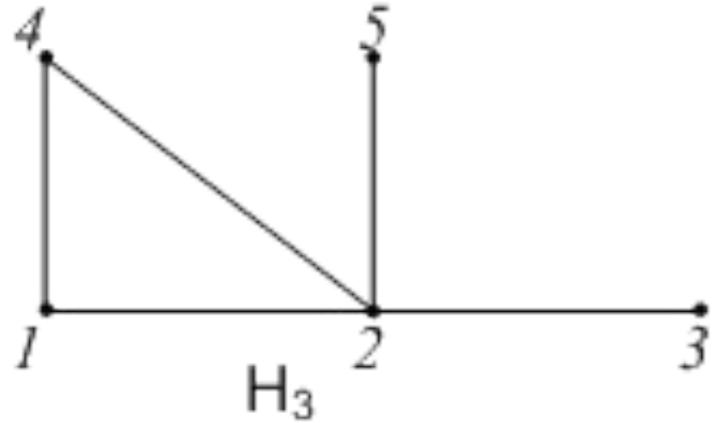
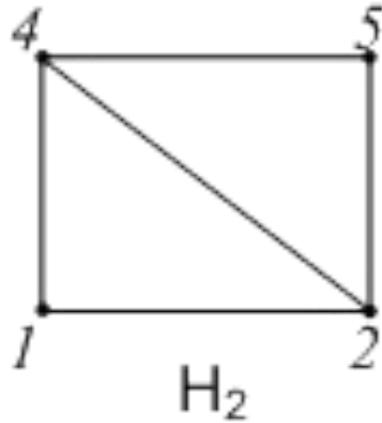
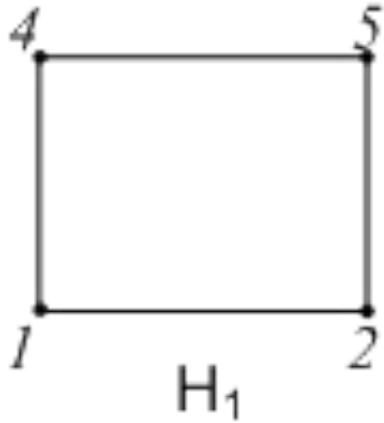


Порожденные подграфы

G – граф исходный

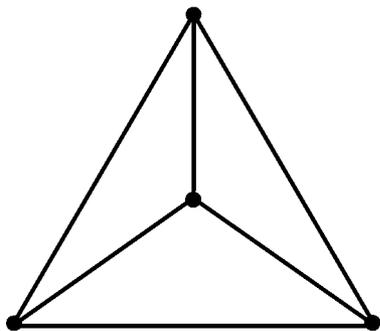


**Назовите типы  
приведенных  
подграфов.**

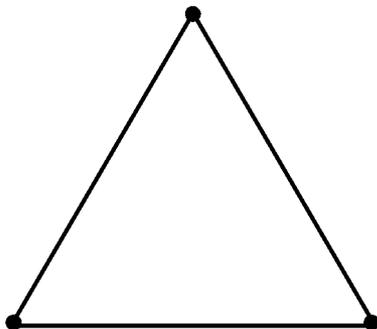


$H_1, H_2, H_3$  - три его подграфа

# Графы специального вида



$K_4$



$K_3$

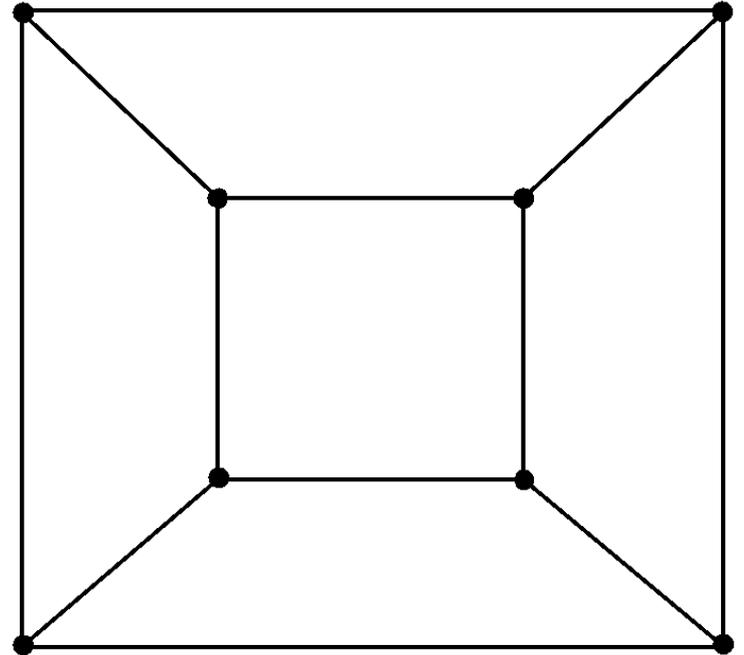
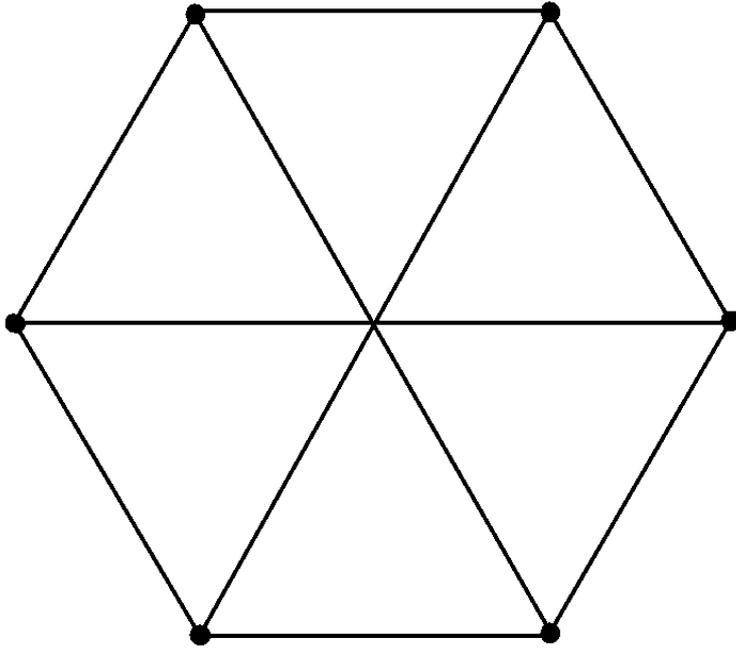
Полные графы

Пустой граф с 4 вершинами



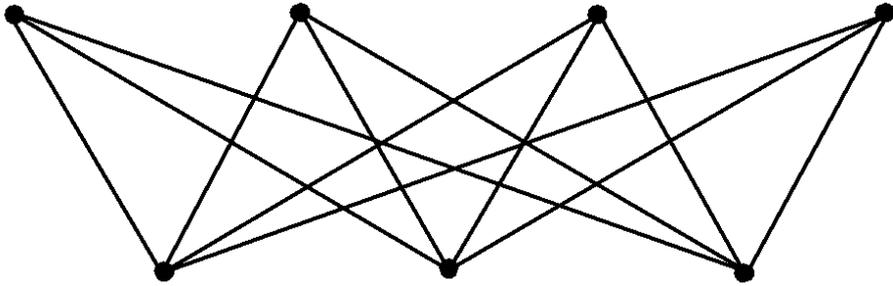
$O_4$

# Регулярные графы

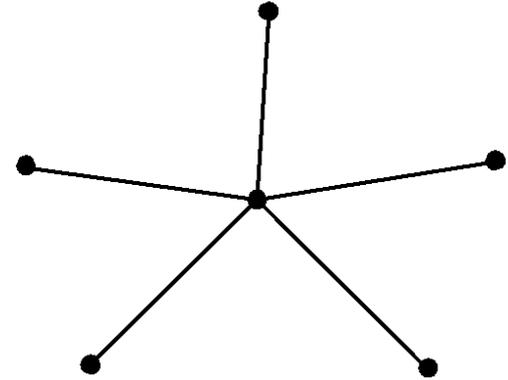


Каждый пустой граф является регулярным степени 0, а каждый полный граф  $K_n$  – регулярным степени  $(n-1)$ .

# Двудольные графы

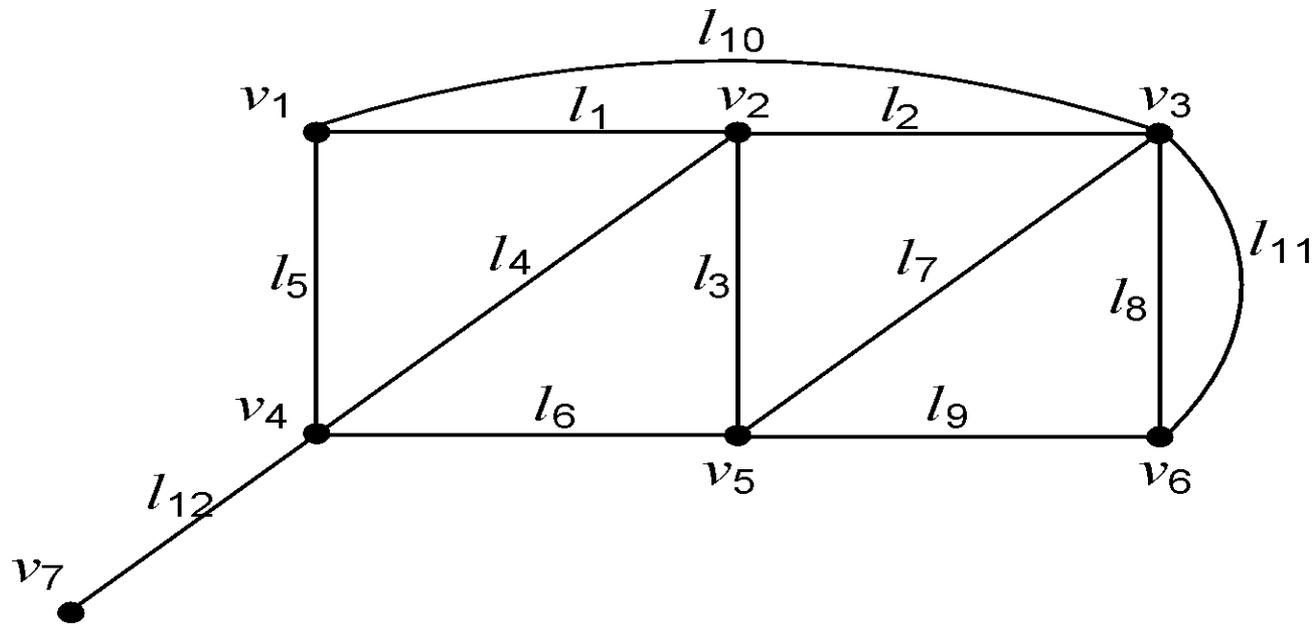


Граф  $K_{4,3}$



Звёздный граф  $K_{1,5}$

# Маршруты, цепи, пути и циклы



$v_1, l_1, v_2, l_2, v_3, l_8, v_6, l_9, v_5, l_7, v_3, l_{11}, v_6$  – открытый маршрут

$v_1, l_1, v_2, l_2, v_3, l_7, v_5, l_3, v_2, l_4, v_4, l_5, v_1$  – замкнутый маршрут

$v_1, l_1, v_2, l_2, v_3, l_8, v_6, l_{11}, v_3$  – открытая цепь

$v_1, l_1, v_2, l_2, v_3, l_7, v_5, l_3, v_2, l_4, v_4, l_5, v_1$  – замкнутая цепь

$v_1, l_1, v_2, l_2, v_3$  – путь

$v_1, l_1, v_2, l_3, v_5, l_6, v_4, l_5, v_1$  – цикл