

KODLAYICI

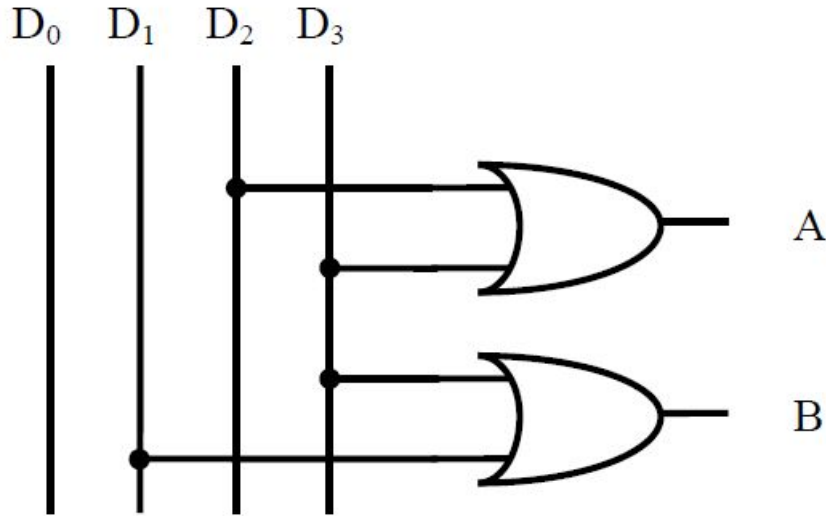
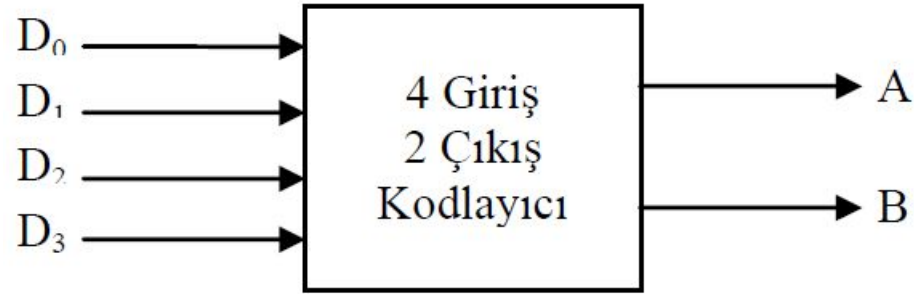
(ENCODER)

Dijital sistemlerde tüm işlemler 2'lik sayı sistemine göre yapılır. Yapılması gereken sayının 2'lik sayı sistemine çevrilmesidir. Aksi takdirde bu değerler dijital sistemlerde işlenemeyecektir.

Tüm sayıların ikilik sayı sistemindeki karşılığına **kod** adı verilir. İkilik sayı sistemine çevirme işlemine ise **kodlama** adı verilir. Kodlama işlemini yapan devrelere **kodlayıcılar** denir.

Alfanümerik tuş takımlarının ve klavyenin içerisinde kodlayıcı devreler bulunmaktadır.

4 Giriş 2 Çıkış Kodlayıcı



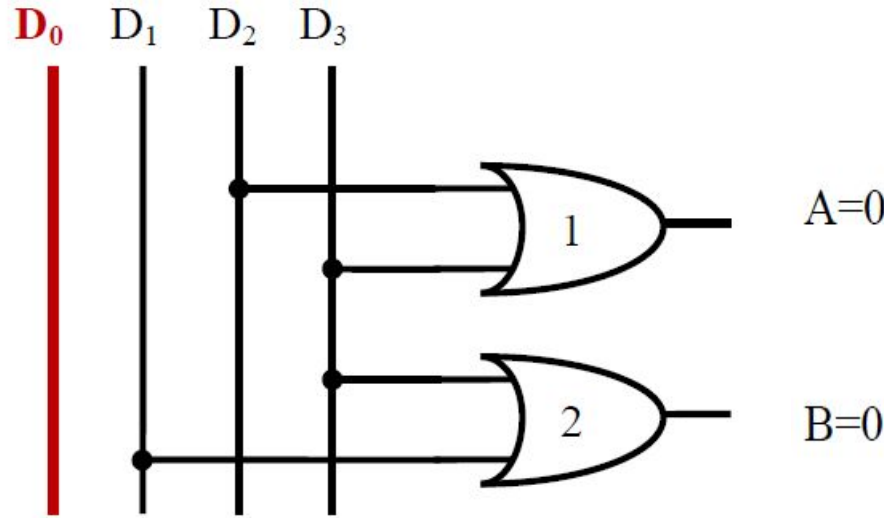
Doğruluk Tablosu

D ₀	D ₁	D ₂	D ₃	A	B
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0
0	0	0	1	1	1

Girişlerin onluk sayı sistemine göre karşılıkları:

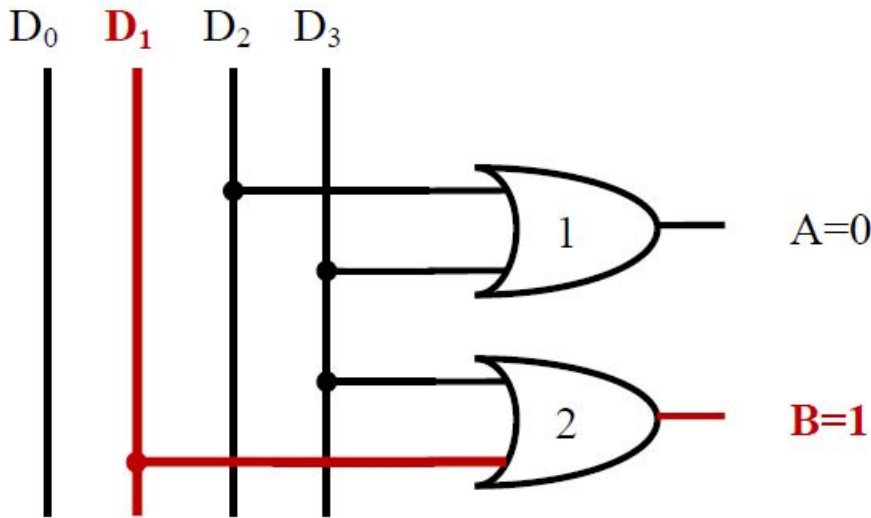
$$D_0=0, D_1=1, D_2=2, D_3=3$$

4 Giriş 2 Çıkış Kodlayıcı



Doğruluk Tablosu

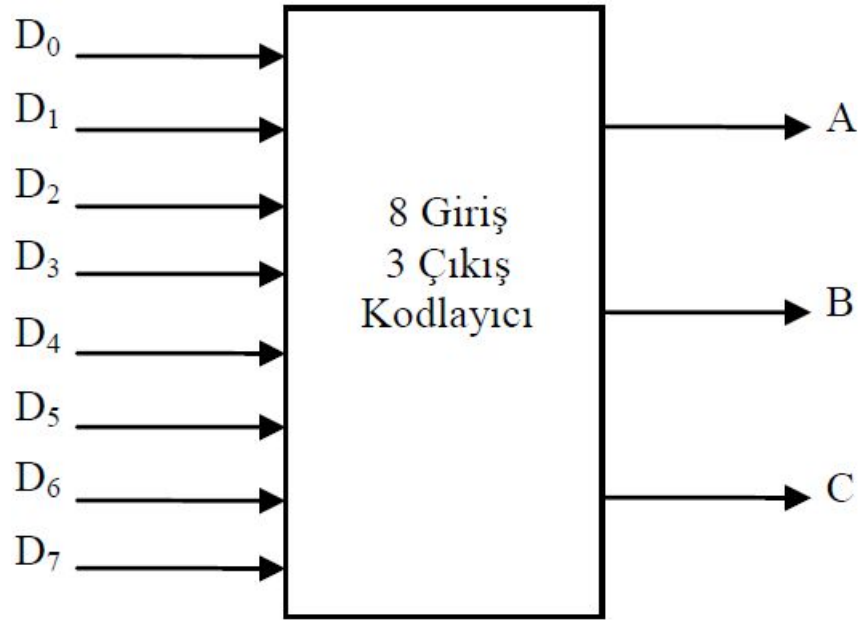
D_0	D_1	D_2	D_3	A	B
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0
0	0	0	1	1	1



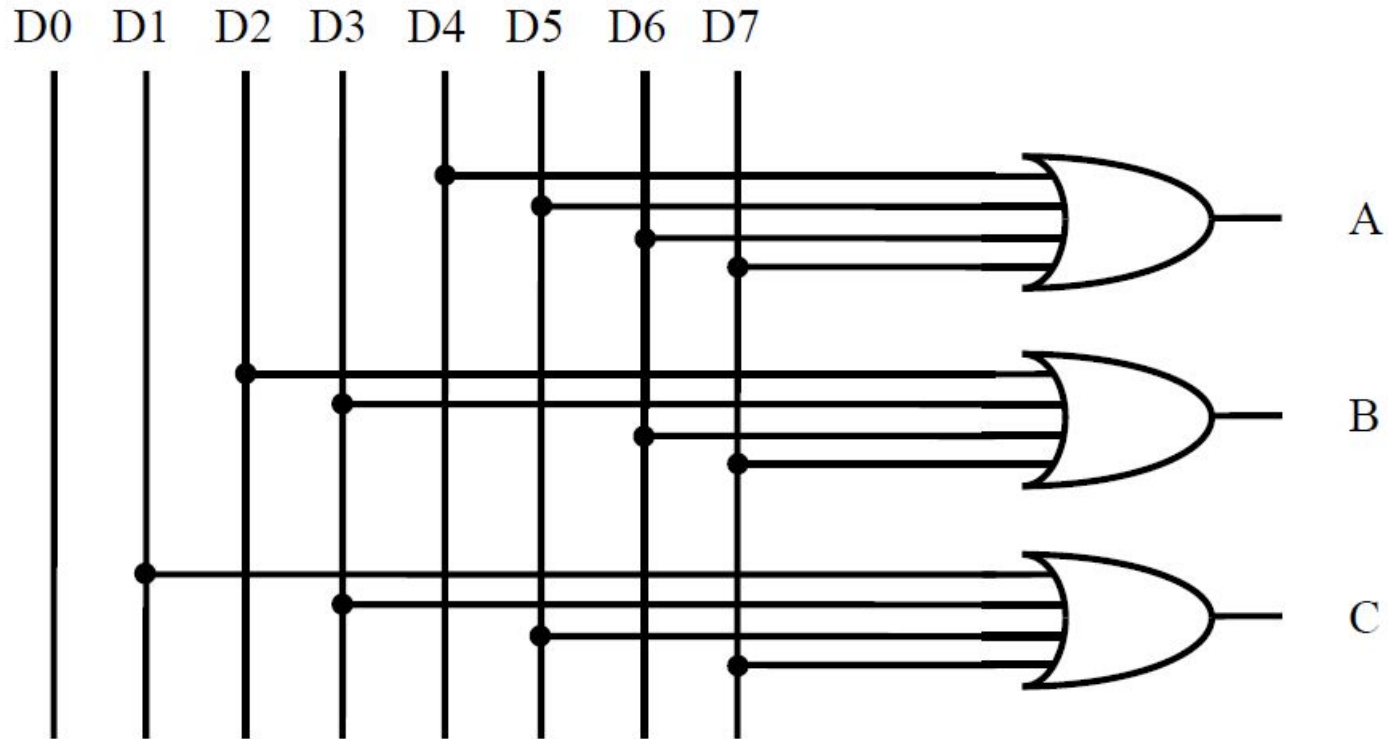
Doğruluk Tablosu

D_0	D_1	D_2	D_3	A	B
1	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1
0	0	1	0	1	0
0	0	0	1	1	1

8 Giriş 3 Çıkış Kodlayıcı



8 Giriş 3 Çıkış Kodlayıcı



8 Giriş 3 Çıkış Kodlayıcı

Girişler								Çıkışlar		
D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	A	B	C
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1
0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1

BCD Kodu

- **BCD-Binary Coded Decimal**

Onluk sistemin ikilik sisteme kodlanmasıdır. 0 ile 9 arasındaki onluk (decimal) sistemdeki rakamların 4 bit binary olarak (ikilik sistemde) ifade edilmesidir.

Decimal	BCD
0	0 0 0 0
1	0 0 0 1
2	0 0 1 0
3	0 0 1 1
4	0 1 0 0
5	0 1 0 1
6	0 1 1 0
7	0 1 1 1
8	1 0 0 0
9	1 0 0 1
-	1 0 1 0
-	1 0 1 1
-	1 1 0 0
-	1 1 0 1
-	1 1 1 0
-	1 1 1 1

} Unused

BCD Kodu

- **BCD-Binary Coded Decimal**

Decimal \Rightarrow BCD dönüşümü: İki veya daha fazla basamaktan oluşan decimal sayılar için tek basamaklı decimal sayıların binary kodları yan yana konur.

Örnek: $(23)_{10}$ desimal sayısının BCD karşılığını bulunuz.

$$(23)_{10} \Rightarrow (2)_{10} = (0010)_{\text{BCD}} \text{ ve } (3)_{10} = (0011)_{\text{BCD}}$$

$$\Rightarrow (23)_{10} = (0010 \ 0011)_{\text{BCD}}$$

BCD Kodu

- **BCD-Binary Coded Decimal**

Decimal \Rightarrow BCD dönüşümü: İki veya daha fazla basamaktan oluşan decimal sayılar için tek basamaklı decimal sayıların binary kodları yan yana konur.

Örnek: $(23)_{10}$ desimal sayısının BCD karşılığını bulunuz.

$$(23)_{10} \Rightarrow (2)_{10} = (0010)_{\text{BCD}} \text{ ve } (3)_{10} = (0011)_{\text{BCD}}$$

$$\Rightarrow (23)_{10} = (0010 \ 0011)_{\text{BCD}}$$

BCD Kodu

- **BCD-Binary Coded Decimal**

BCD => Decimal dönüşümü: BCD sayı 4' er bitlik gruplara ayrılır ve her grubun decimal karşılığı yan yana yazılır.

Örnek: $(0001\ 1001\ 0010)_{\text{BCD}}$ BCD sayısının Decimal karşılığını bulunuz.

$(0001\ 1001\ 0010)_{\text{BCD}} = (?)_{10}$ Dönüştürme işlemi her bir dört bitlik BCD rakamın onluk sistemdeki (Decimal) karşılığı yazılarak bulunur;

$$\begin{array}{ccc} 0001 & 1001 & 0010 \\ (1) & (9) & (2) \\ (0001 & 1001 & 0010)_{\text{BCD}} = (192)_{10} \end{array}$$

BCD Kodu

- **BCD Sayılarda Toplama**

- **BCD Toplama işlemi**, iki sayı toplanırken, şu **üç durum** göz önünde bulundurulularak en iyi şekilde anlaşılabilir.
- **1-Toplama işleminin sonucu 9 ya da daha küçük çıkarsa (Carry Flag = 0 olması şartıyla)**

$$\begin{array}{r} 6 \quad 0110 \quad \leftarrow 6\text{'nın BCD hali} \\ + \underline{3} \quad + \underline{0011} \quad \leftarrow 3\text{'ün BCD hali} \\ \hline 9 \quad 1001 \quad \leftarrow 9\text{'un BCD hali} \end{array}$$

BCD Kodu

- **BCD Sayılarda Toplama**
- 2-Toplama işleminin sonucu 9'dan büyük çıkarsa (*Carry Flag = 0 olması şartıyla*)
- *6 ve 8'i BCD ile toplama işlemine sokalım.*

$$\begin{array}{r} 6 \quad 0110 \quad \leftarrow 6\text{'nin BCD hali} \\ + \underline{8} \quad + \underline{1000} \quad \leftarrow 8\text{'in BCD hali} \\ \hline 14 \quad 1110 \quad \leftarrow \text{Geçersiz BCD sayısı} \quad (1110) > 9 \text{ olduğu için.} \end{array}$$

BCD Kodu

Toplama sonucu olan 1110 geçersiz bir BCD sayısıdır. Çünkü toplamamızın asıl değeri olan 14, 9'dan büyüktür. Böyle olduğu zaman aşağıda gösterdiği gibi, sonucu 6 ile (0110) toplayarak BCD formuna getirmiş, yani düzeltmiş oluruz.

$$\begin{array}{r} 6 \quad 0110 \quad \leftarrow 6'nın \text{BCD hali} \\ + \underline{8} \quad + \underline{1000} \quad \leftarrow 8'in \text{BCD hali} \\ \hline 14 \quad 1110 \quad \leftarrow \text{Geçersiz BCD sayısı} \quad (1110) > 9 \text{ olduğu için.} \\ + \underline{\quad 0110} \quad \leftarrow \text{BCD formuna getirmek için 6 ekliyoruz.} \\ \hline \underline{0001} \quad \underline{0100} \quad \leftarrow 14'ün \text{BCD hali} \\ \hline 1 \quad 4 \quad \rightarrow 14 \end{array}$$

BCD Kodu

3-Toplama işleminin sonucu 9'a eşit ya da küçükse (**Carry Flag = 1 olması şartıyla**)

8 ve 9'u BCD ile toplama işlemine sokalım.

$$\begin{array}{r} 8 \qquad 1000 \qquad \leftarrow 8'in \text{ BCD hali} \\ + \underline{9} \qquad + \underline{1001} \qquad \leftarrow 9'un \text{ BCD hali} \\ \hline 17 \quad 0001 \ 0001 \qquad \leftarrow \text{Yanlış BCD sonucu} \end{array}$$

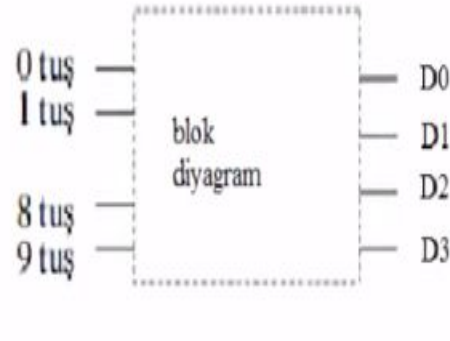
BCD Kodu

Bu durumda sonuç aslında BCD olarak geçerli, ama **yanlış**. Doğru BCD sonucuna ulaşmak için aşağıda gösterildiği gibi, yine 6 sayısının en sağdan itibaren (least significant digit) eklenmesi gerekmektedir.

$$\begin{array}{r} 8 \qquad 1000 \quad \leftarrow 8\text{'in BCD hali} \\ + \underline{9} \quad + \underline{1001} \quad \leftarrow 9\text{'un BCD hali} \\ \hline 17 \quad 0001 \ 0001 \quad \leftarrow \text{Yanlış BCD sonucu} \\ + \underline{0000 \ 0110} \quad \leftarrow \text{Doğru BCD sonucuna ulaşmak için 6 ekliyoruz.} \\ \hline \underline{0001 \ 0111} \quad \leftarrow 17\text{'nin BCD hali} \\ \hline 1 \quad 7 \quad \rightarrow 17 \end{array}$$

10 giriş 4 çıkış Kodlayıcı

örnek: 0 ile 9 arası decimal tuşları 4 bit olarak kodlayan devrenin blok diyagramını çiziniz ve doğruluk tablosunu hazırlayınız.



10 giriş 4 çıkış Kodlayıcı

Giriş(tuş)										Çıkış			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1
0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1

KOD ÇÖZÜCÜ

(DECODER)

Kodlanmış bilgi 2 lik sayı sistemindeki bilgidir. 2 lik sayı sistemindeki bilgi anlaşılabilir hâle çevrilemezse insanlar için anlamsız bilgidir.

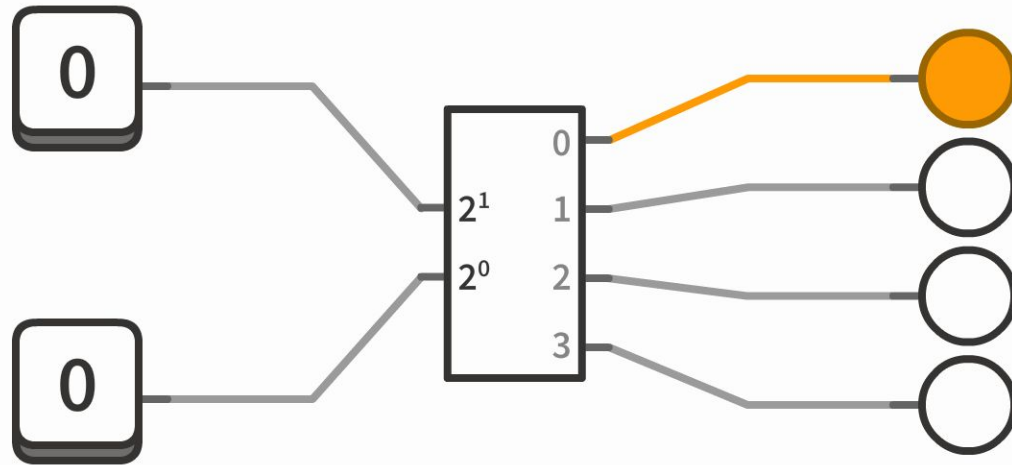
Ancak 2 lik formatta gelen mesajın **kodu çözümlenerek** anlayabileceğiniz metin formuna dönüştürülürse o zaman gelen mesajı okuyabiliriz.

Kodlanmış bilgileri anlaşılabilir kodlara çeviren devrelere **kod çözücü** devreler adı verilir.

Kod çözücü devreler kodlayıcı devrelerin tersi işlem yapar.

Kod Çözücü (2x4)

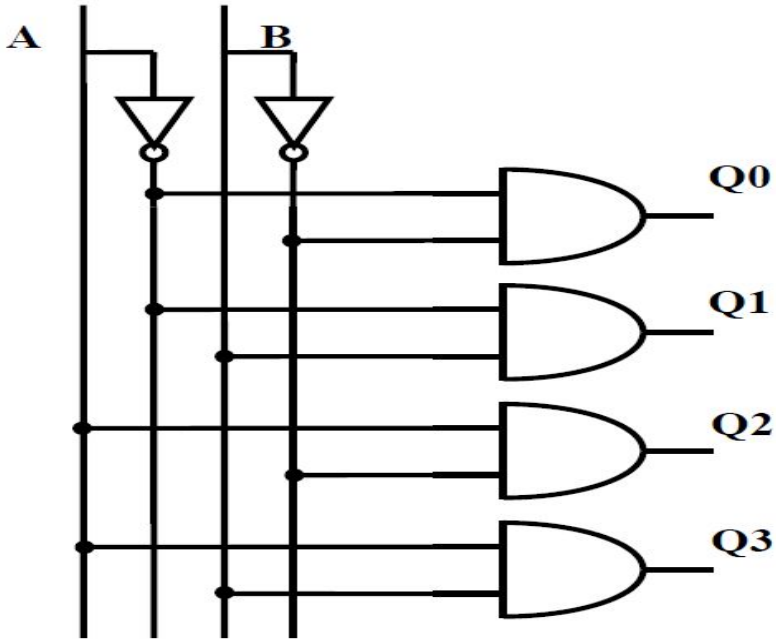
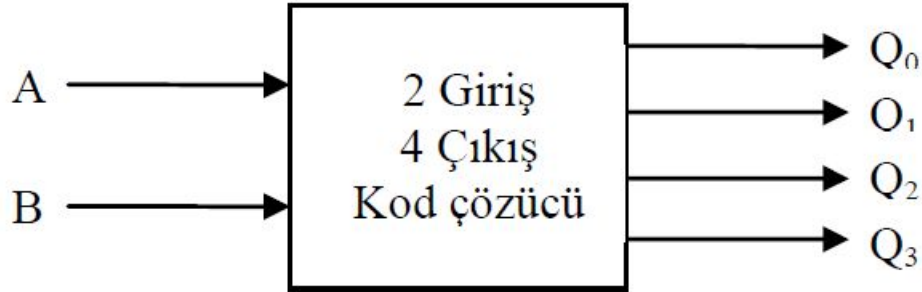
Decoder (2x4)



medium.com/@eminfedar

KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

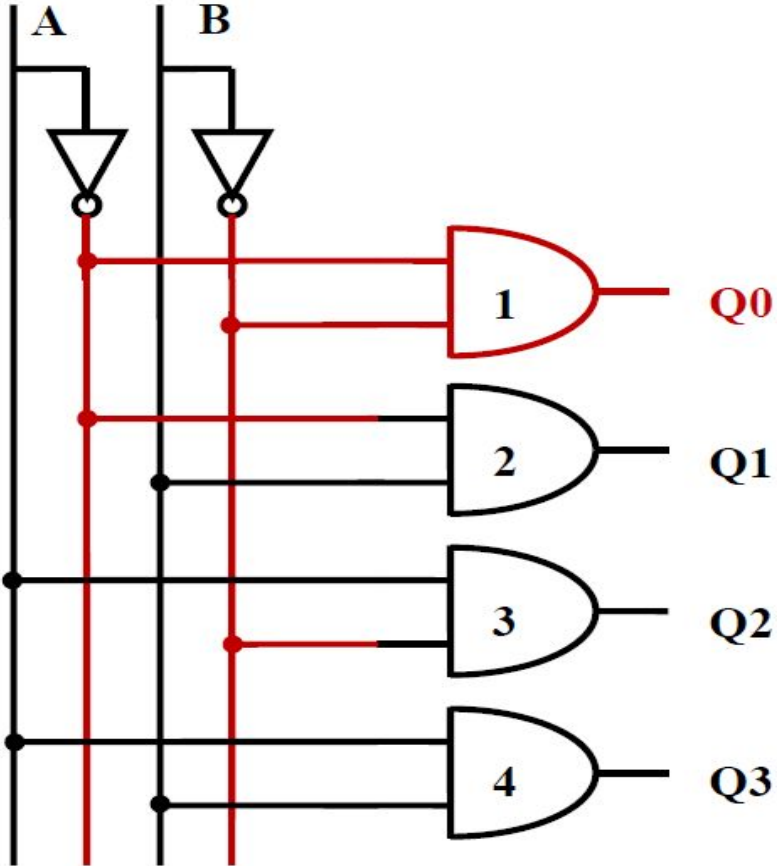
2 Giriş 4 Çıkış Kod Çözücü



Doğruluk Tablosu					
A	B	Q_0	Q_1	Q_2	Q_3
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	1	0	0	0	1

KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

2 Giriş 4 Çıkış Kod Çözücü



A=0 ve B=0 durumu

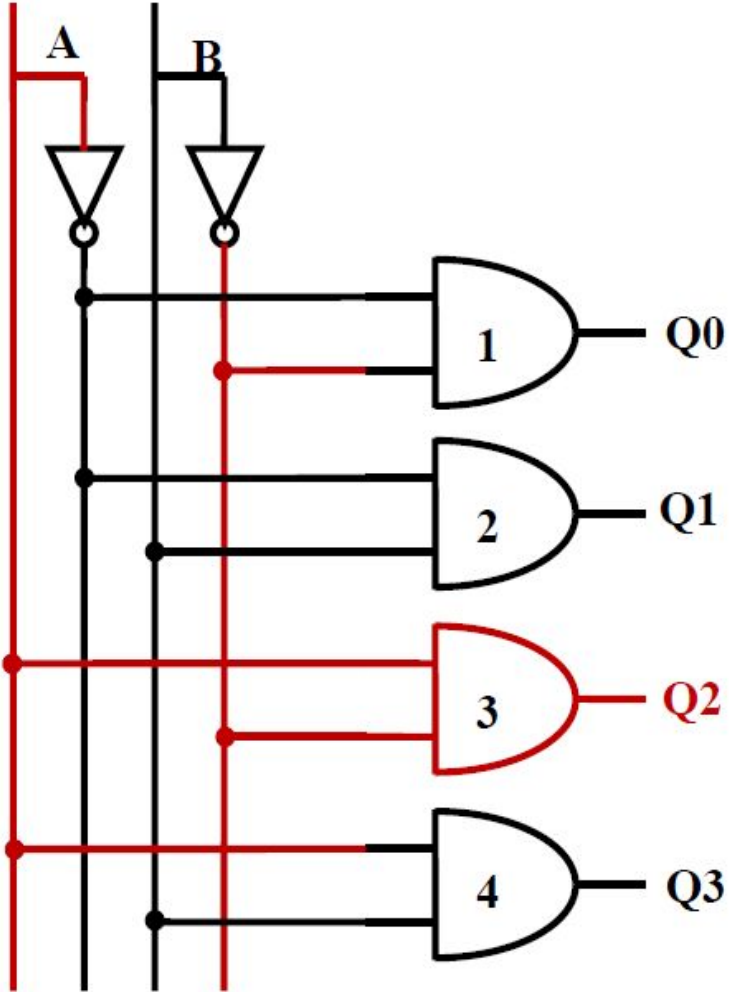
Doğruluk Tablosu

A	B	Q0	Q1	Q2	Q3
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	1	0	0	0	1

- Kırmızı hatlar lojik 1 olan hatlardır.
- Siyah olan hatlar lojik 0 olan hatlardır

KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

2 Giriş 4 Çıkış Kod Çözücü



A=1 ve B=0 durumu

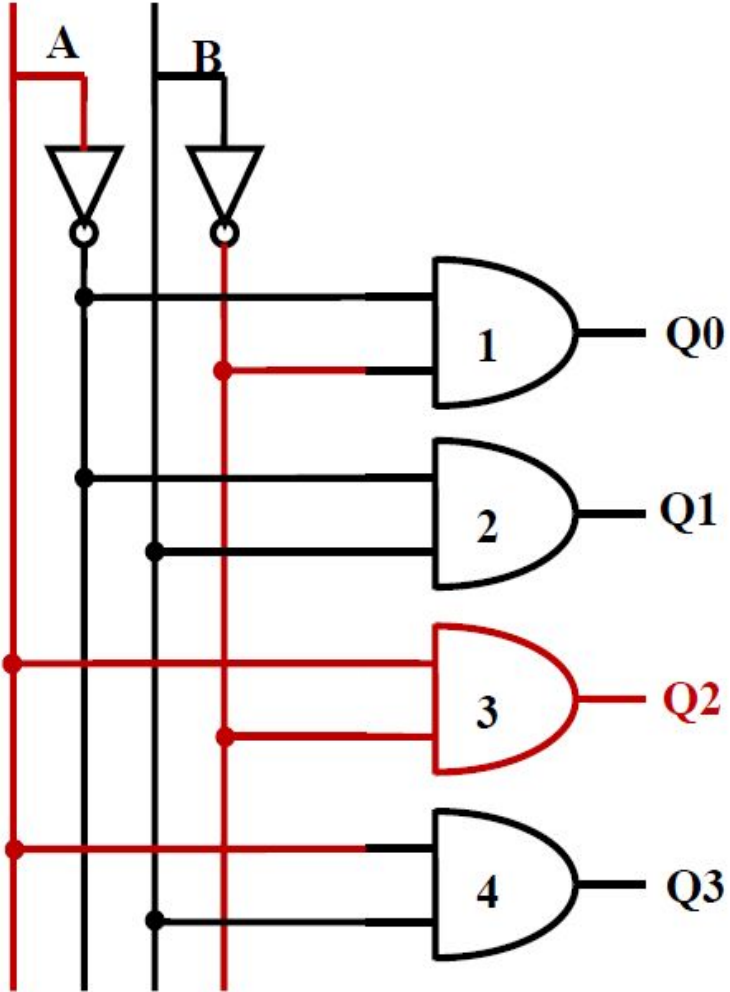
Doğruluk Tablosu

A	B	Q0	Q1	Q2	Q3
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	1	0	0	0	1

- Kırmızı hatlar lojik 1 olan hatlardır.
- Siyah olan hatlar lojik 0 olan hatlardır

KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

2 Giriş 4 Çıkış Kod Çözücü



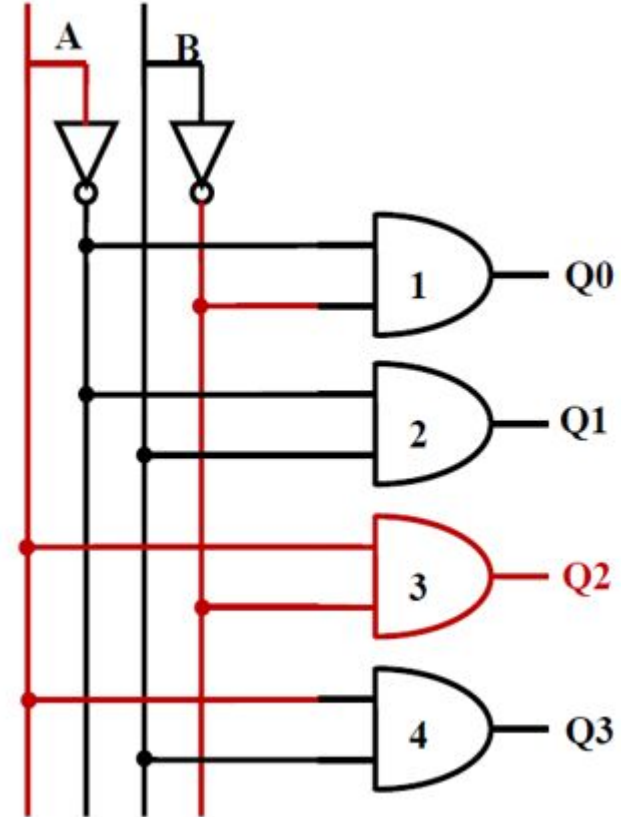
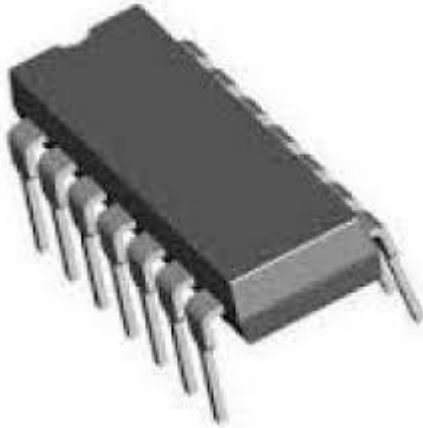
A=1 ve B=0 durumu

Doğruluk Tablosu

A	B	Q0	Q1	Q2	Q3
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	1	0	0	0	1

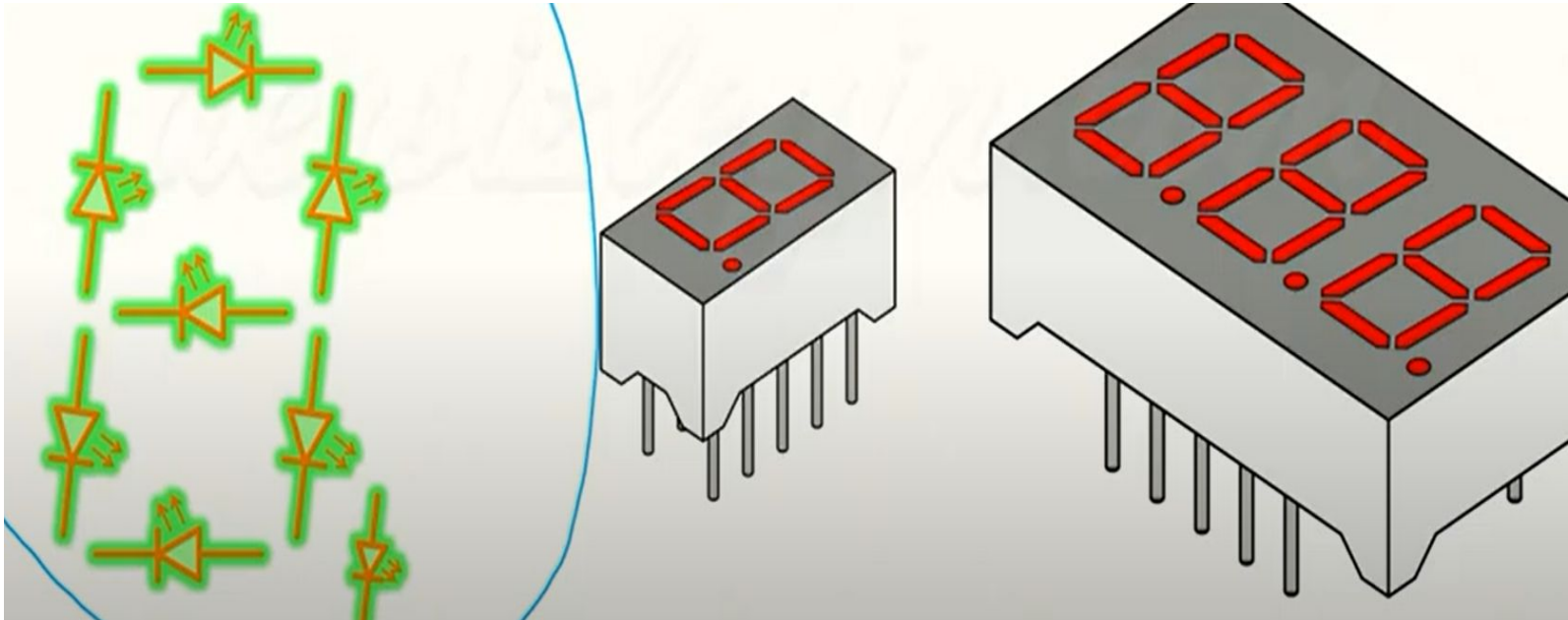
- Kırmızı hatlar lojik 1 olan hatlardır.
- Siyah olan hatlar lojik 0 olan hatlardır

KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)



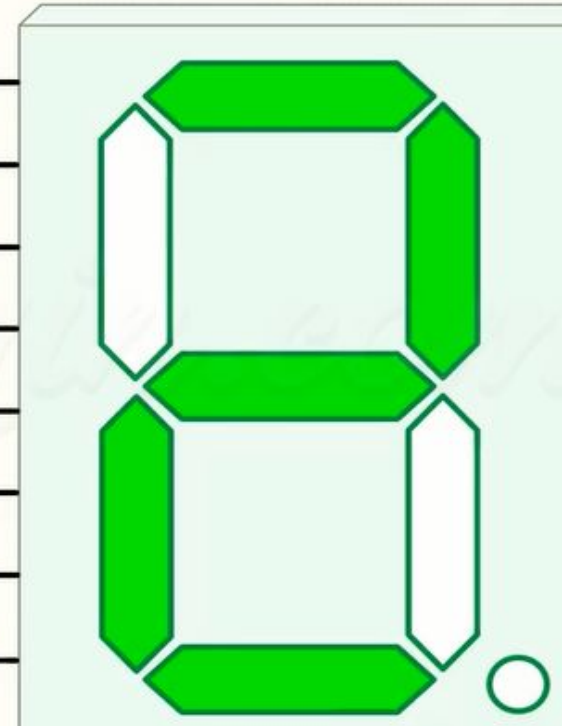
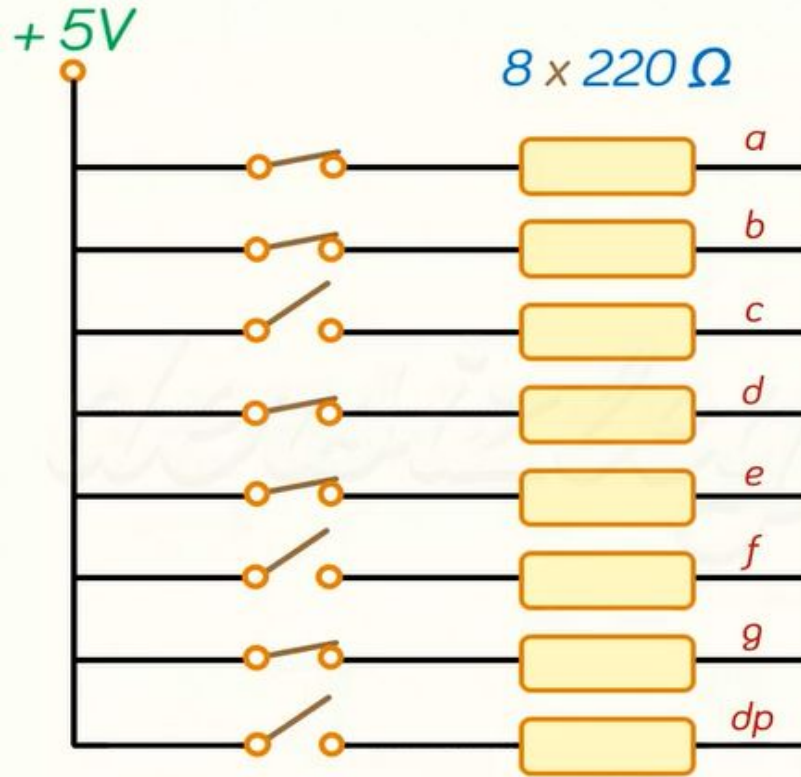
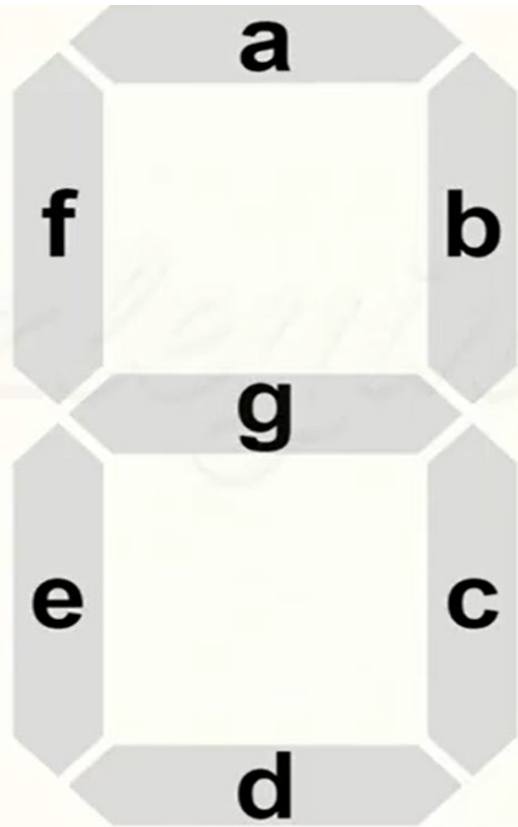
KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

BCD 7 segmentli display Kod Çözücü



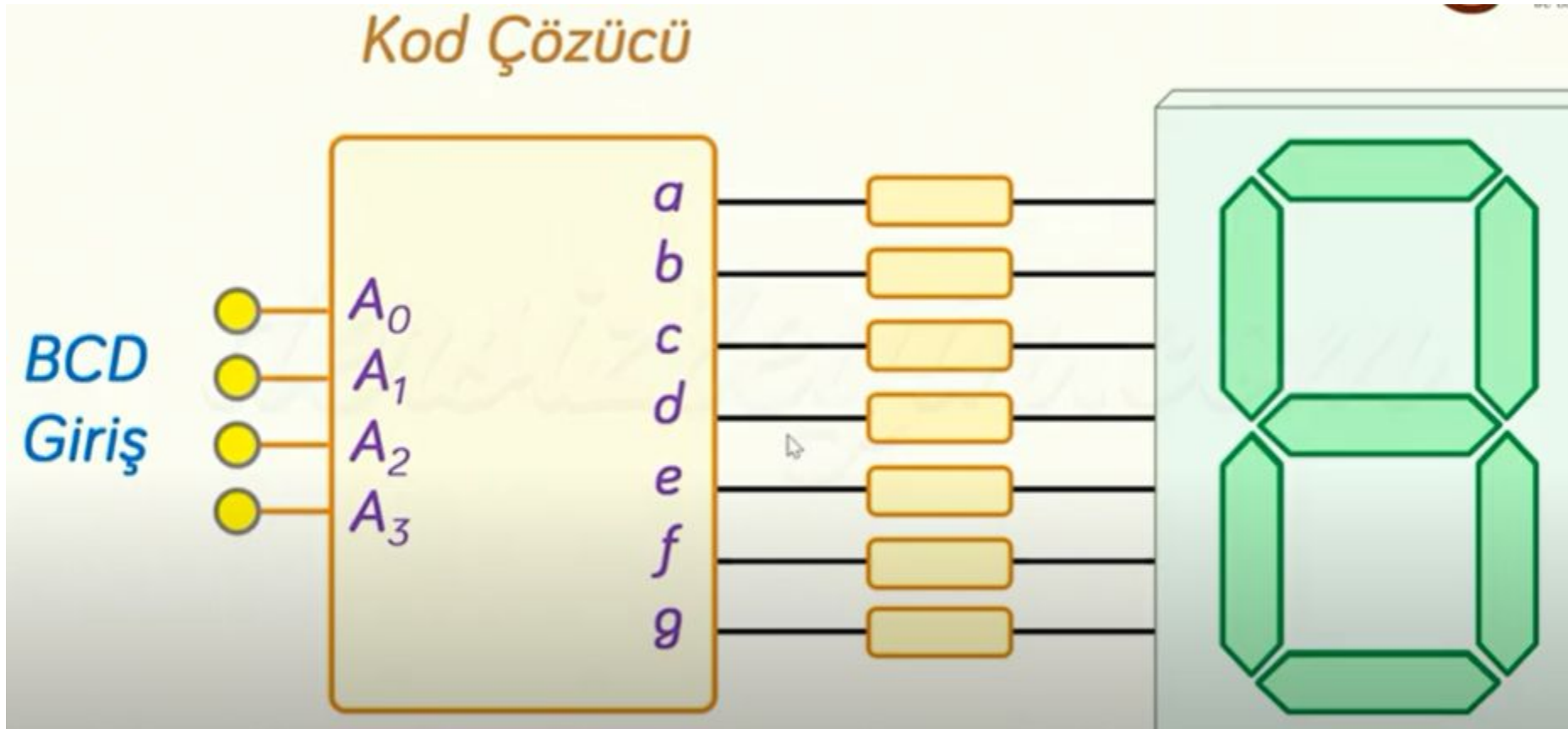
KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

BCD 7 segmentli display Kod Çözücü



KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

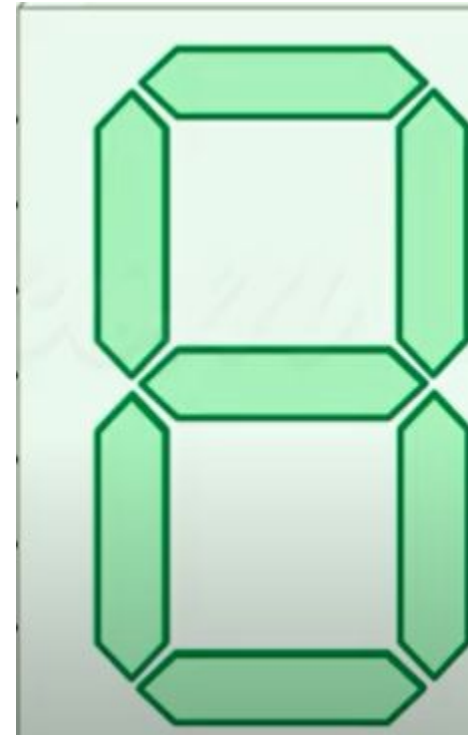
BCD 7 segmentli display Kod Çözücü



KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

BCD 7 segmentli display Kod Çözücü

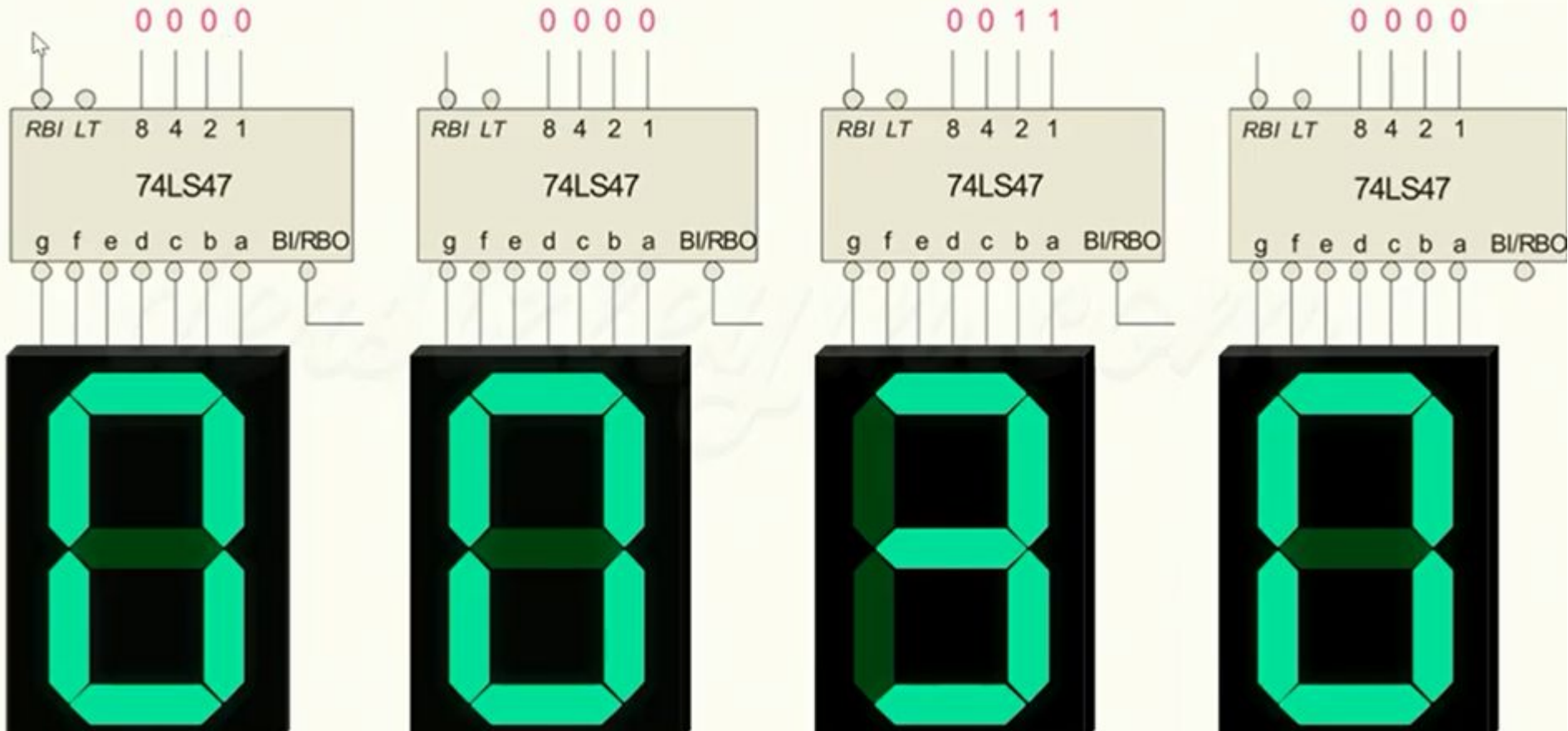
Değer	Girişler				Çıkışlar						
	D	C	B	A	a	b	c	d	e	f	g
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
2	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1
3	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1
4	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
5	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
7	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
8	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
9	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1
10	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1
11	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1
12	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0



ühendisliğine Giriş

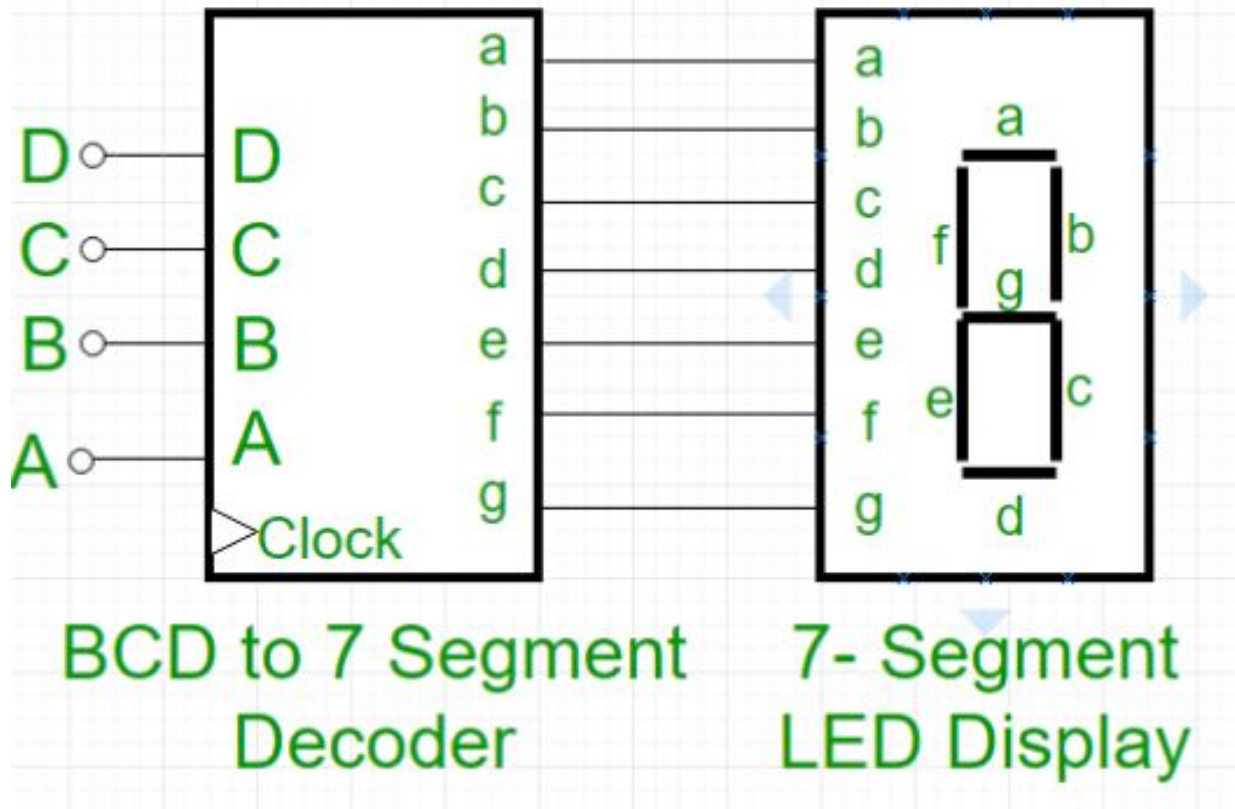
KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

BCD 7 segmentli display Kod Çözücü



KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

BCD 7 segmentli display Kod Çözücü



KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

BCD 7 segmentli display Kod Çözücü

A	B	C	D	a	b	c	d	e	f	g
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1
0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1
0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1
0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1

KOD ÇÖZÜCÜ (DECODER)

BCD 7 segmentli display Kod Çözücü

A	B	C	D	a	b	c	d	e	f	g
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1
0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1
0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1
0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1