

## 1. Кто считается отцом виртуальной реальности?

- Джарон Ланье;
- Майкл Абраш;
- Джесси Шелл;
- Мортон Хейлиг;
- Илон Маск.

## 2. Виртуальная реальность – это...

- приложения, в которые человек может заходить каждый день;
- восприятие человеком компьютера;
- компьютерная симуляция реальности или воспроизведение какой либо ситуации;
- вид реальности, которую человек не может воспринимать без компьютера;
- измерение, возникшее в результате технической революции.

3. Какие из перечисленных вариантов являются предметами VR?



- очки VR
- шлем VR
- комната VR
- накидка VR
- маска VR
- перчатки VR
- джойстик VR

4. Укажите то, что из перечисленного является целью создания дополненной реальности:

- создание автономной реальности, не взаимодействующей с реальным миром;
- накопление опыта путем добавления в реальный мир виртуальных компонентов;
- помощь в создании элементов на компьютере, путем изучения их в жизни;
- создать и улучшить воображаемую реальность для игр, видео и других развлечений;
- дать возможность подготовиться к определенной ситуации, создавая ее имитацию.

5. Что из перечисленного является технологиями дополненной и виртуальной реальностей:

- устройства, программное обеспечение и контент;
- коды, устройства и датчики;
- очки, модули и обеспечение;
- блоки, изображения и мониторы;
- пиксели, датчики и графические приложения.

6. Эти очки состоят из двух направленных вперед камер. Они снимают видео и в реальном времени показывают его пользователю вместе с цифровыми данными.  
Как называется это устройство?

- очки дополненной реальности;
- очки смешанной реальности;
- очки виртуальной реальности.

7. В устройствах виртуальной реальности движения человека отличаются от движения аватара, поэтому картинка в очках рассогласована.

Возникает проблема:

- не возникает эффекта присутствия;
- человека укачивает;
- устройство зависает;
- человек теряет сознание;
- человек перестает воспринимать реальность.

8. Одно из возможных применений смешанной реальности – программы для планирования жизненного сценария. Они учитывают не только список важных событий, но и внешние обстоятельства, например, погоду. Исследователи видят в этом проблему, потому что:

- машина допускает слишком много ошибок;
- машины отберут работу у человека;
- человек отказывается принимать решения;
- человек не доверяет машине;
- требуется много вычислительных ресурсов.



## 9. В каких отраслях развивается AR?

- спортивные трансляции;
- маркетинг;
- сельское хозяйство;
- строительство;
- торговля;
- горная промышленность;

## 10. Что такое панорамная фотография?

- очень большая фотография;
- фотография очень высокого качества;
- фотография, имеющая большой угол обзора;
- фотография какого-либо большого объекта;
- фотография, снятая при помощи специальных устройств.

## 11. Какие бывают 3D-панорамы:

- сферические;
- кубические;
- цилиндрические;
- полигональные;
- многогранные.

12. Выберите программы для создания 3D-панорам:

- WPanorama
- Adobe Flash
- Panoweaver
- Adobe Photoshop
- Image Composite Editor
- PTGui.