

Циклы - продолжение

Цикл do..while

Этот цикл называется с циклом с постусловием.

```
do
{
    // несколько действий выполняемых подряд
    Оператор1;
    Оператор2;
    Оператор3;
} while (условие)
```

```
Boolean Pass = false;  
string Answer;  
string Password = "12345";
```

```
do
```

```
{  
    Console.WriteLine("Введи пароль:");  
    Answer = Console.ReadLine();  
  
    if (Answer == Password)  
    {  
        Pass = true;  
        Console.WriteLine("Верно! Проходи!");  
        Console.ReadLine();  
    }  
    else  
    {  
        Console.WriteLine("Попробуй еще раз");  
    }  
}
```

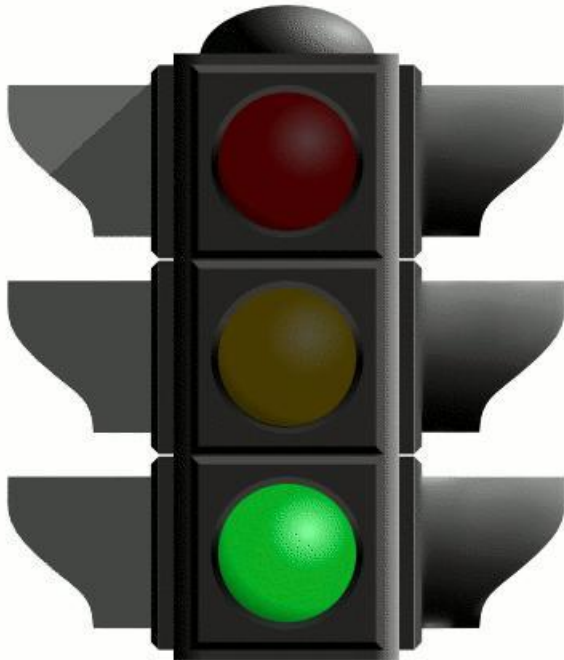
```
} while (Pass == false);
```

ПРОГРАММА “ЗАПРОС ПАРОЛЯ”

Различия между **While** и **Do.. While**

While

Проверка условия (Светофор
зеленый)



Можно идти



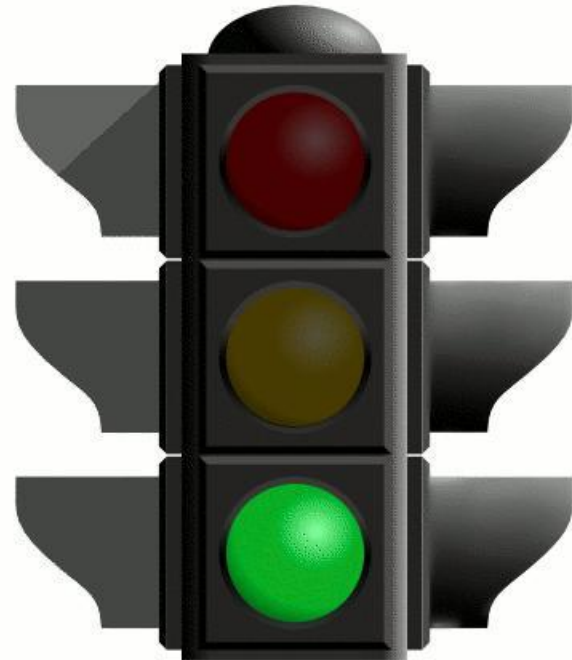
Различия между `While` и `Do.. While`

`Do.. While`

Сначала идем



Потом смотрим, что на светофоре



Вложенные циклы

ПРОГРАММА “ПОИСК ПРОСТЫХ ЧИСЕЛ”

```
Int64 Number;  
Int64 i, j;  
Boolean Simple = true;
```

```
Console.WriteLine("Введи число: ");  
Number = Convert.ToInt64(Console.ReadLine());
```

```
for (i = 3; i <= Number; i++)
```

```
{
```

```
    Simple = true;
```

```
    for (j = 2; j <= i-1; j++)
```

```
    {
```

```
        if (Simple == false) break;
```

```
        if (i % j == 0)
```

```
        {
```

```
            Simple = false;
```

```
            break;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    if (Simple == true) Console.WriteLine("Число " + i + " простое");
```

```
}
```

```
Console.ReadLine();
```

Round 1 – FIGHT!!!



Домашнее задание:

1. Повторить пройденные темы
 1. Переменные (типы, объявление)
 2. if
 3. Switch
 4. For
 5. While
 6. Do...While
2. Написать игру, где 2 персонажа сражаются друг с другом, пока здоровье кого-либо не станет равным 0.

Либо написать тест (5-6 вопросов), где пользователя не пускают дальше, пока он не ответит на текущий вопрос (вопросы разные должны быть). Добавить подсказку – право на ошибку.