

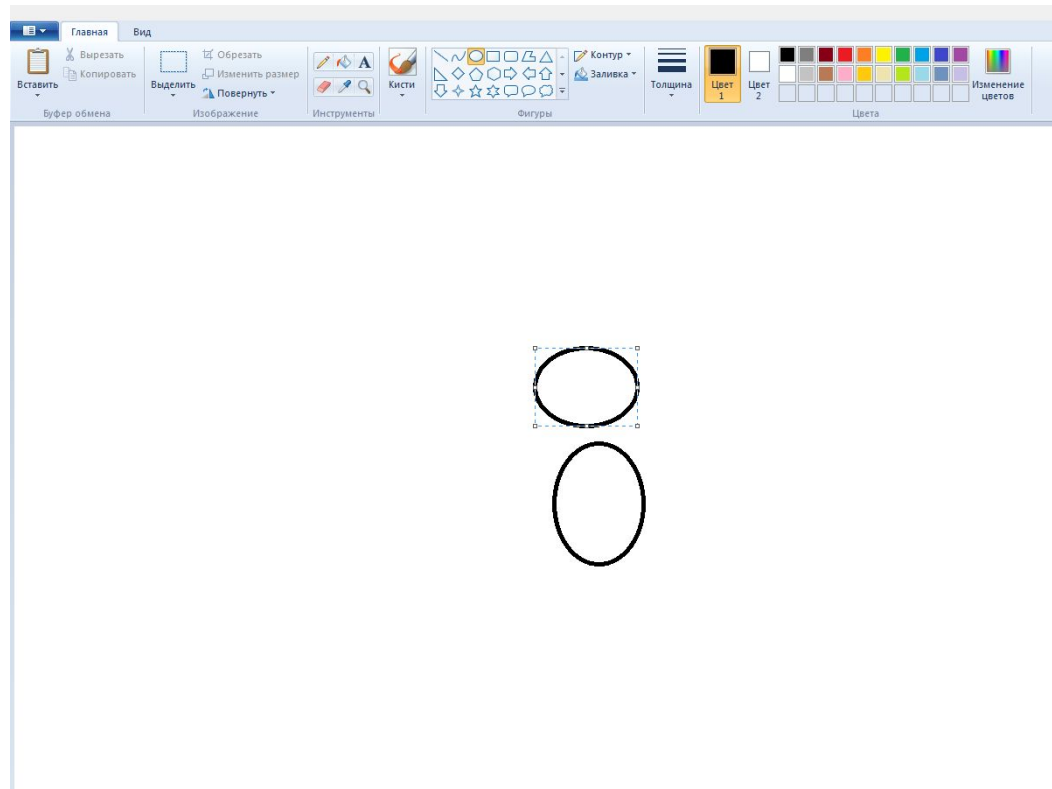


Летучая мышь

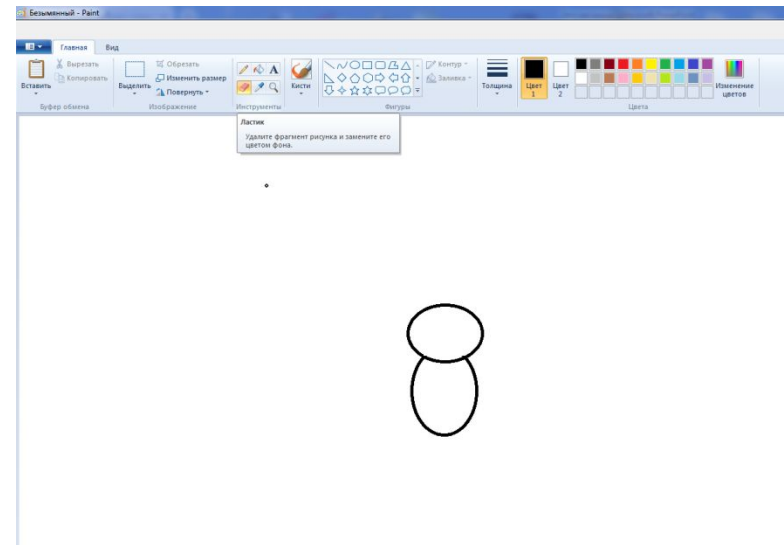
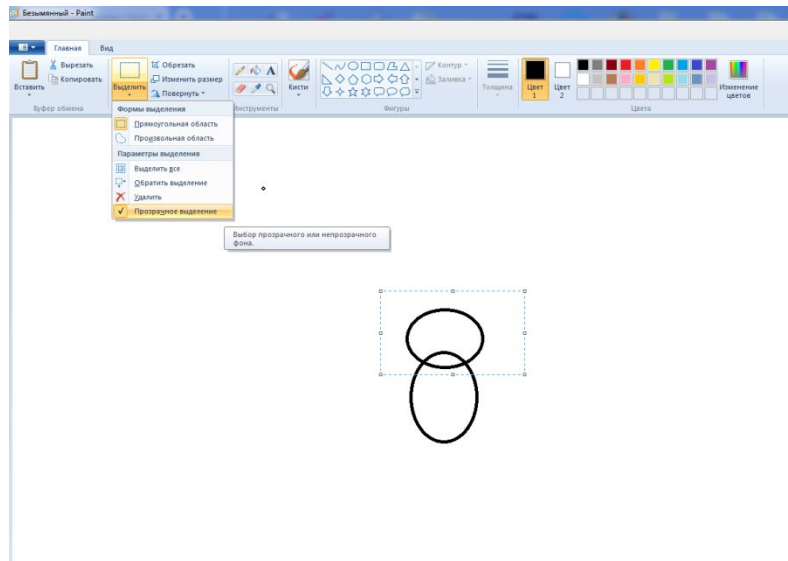


Автор Алексеева Наталья Николаевна
Педагог дополнительного образования МАУДОДЮЦ «Ровесник»

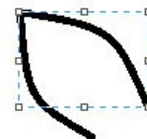
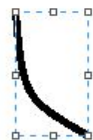
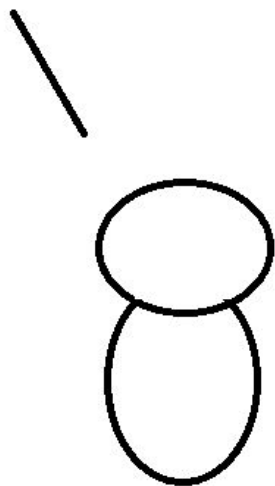
1. Нарисуем два овала



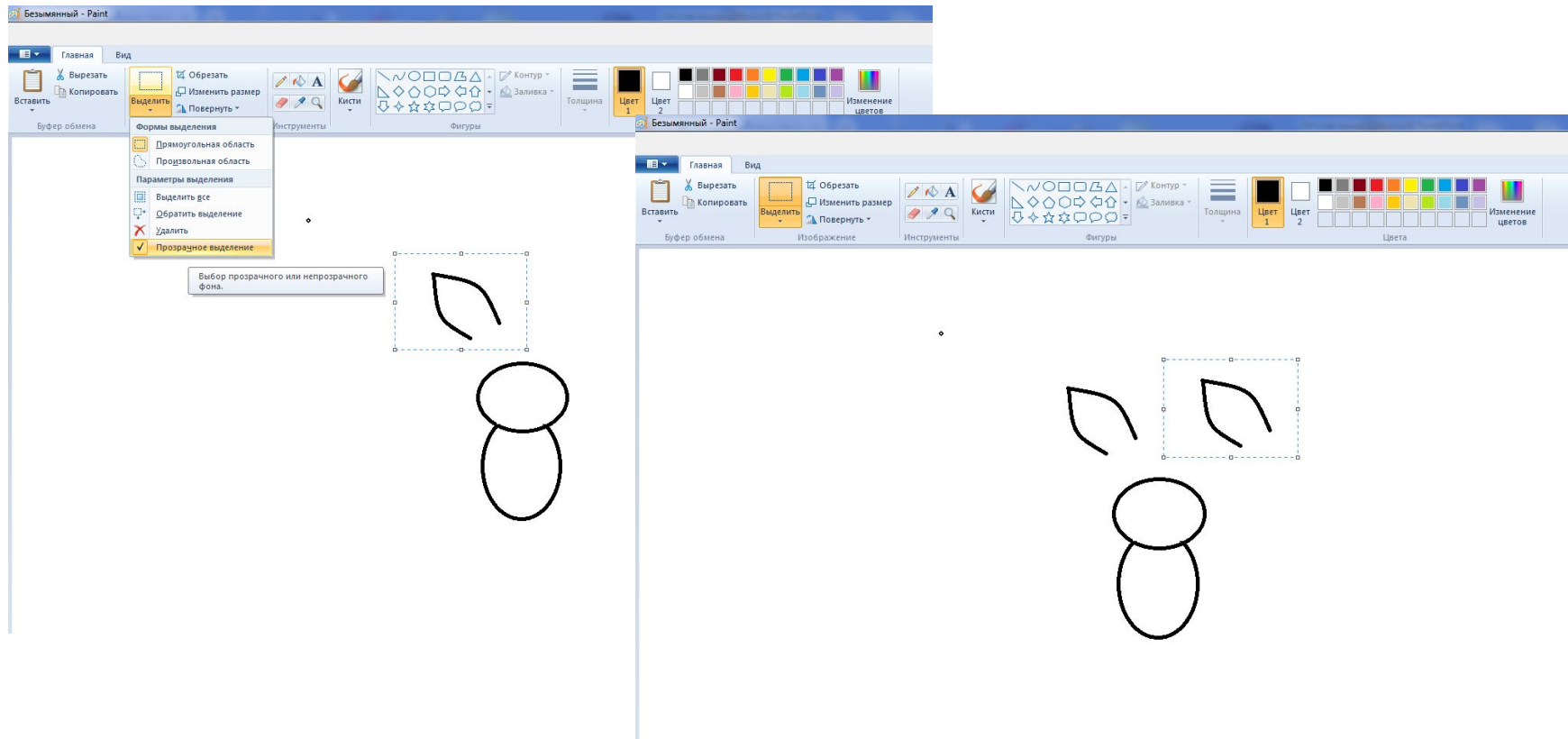
2. Выделим верхний овал (не забываем поставить галочку в строке Прозрачное выделение) и переместим его таким образом, чтобы он слегка перекрывал нижний овал.
3. Ластиком сотрем линию, получившуюся при пересечении овалов.



4. Используя кривую линию нарисуем ухо.

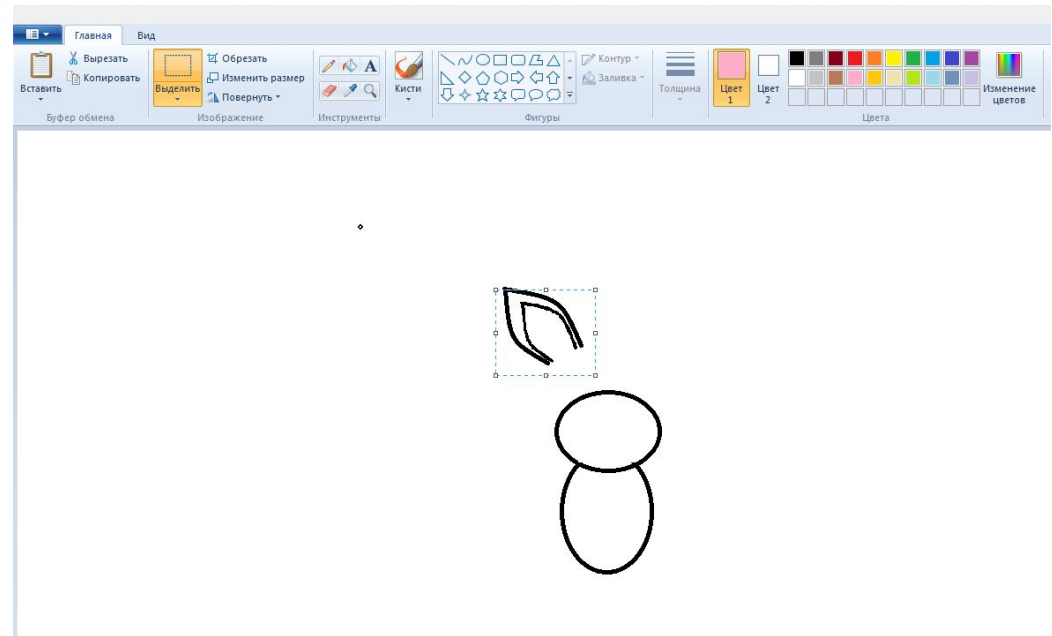
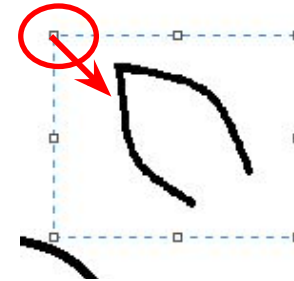
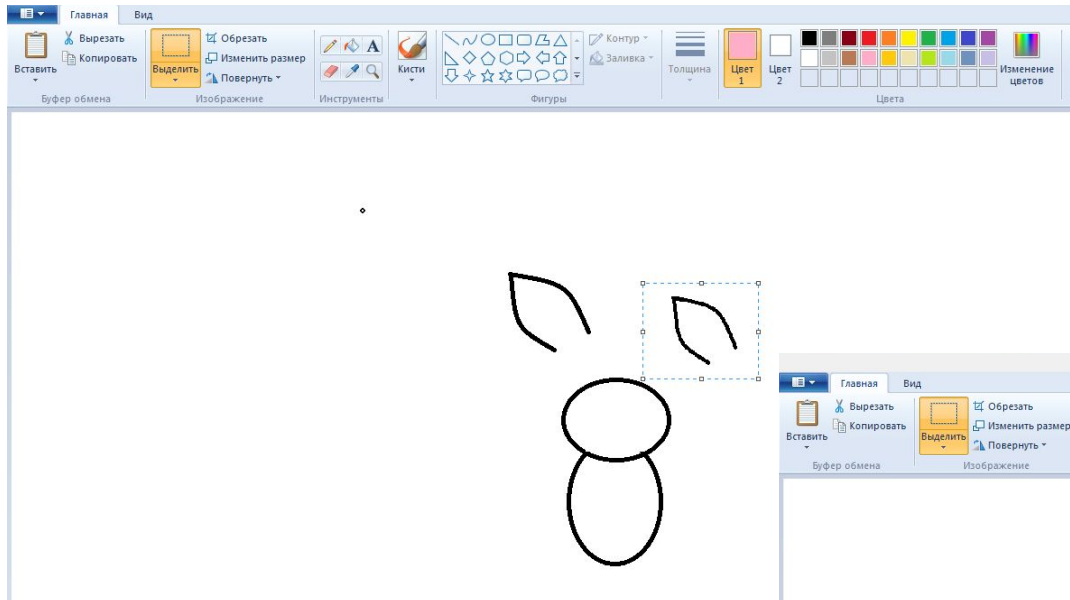


5. Выделим ухо и скопируем его (удерживая клавишу Ctrl переместите выделенную фигуру)

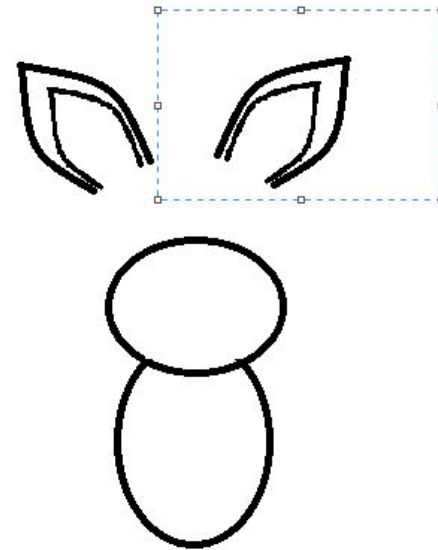
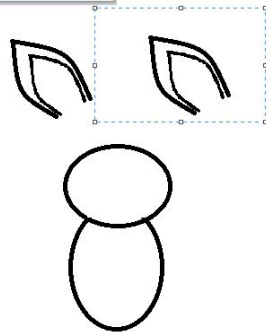
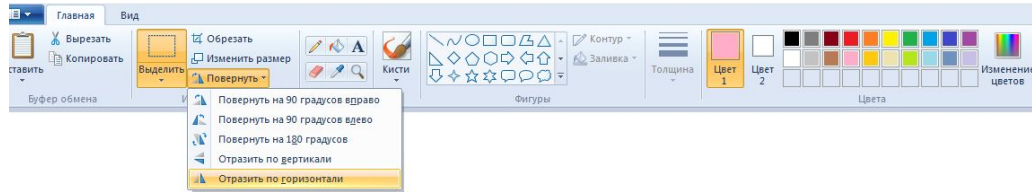


6. Уменьшите вторую деталь (потяните угловой маркер внутрь выделенной области)

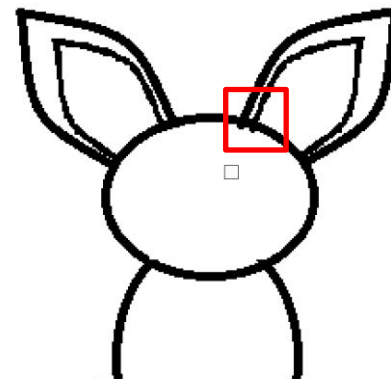
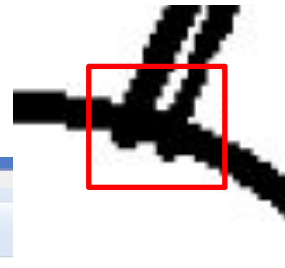
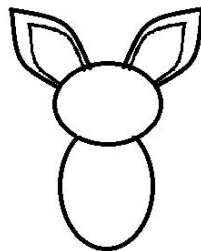
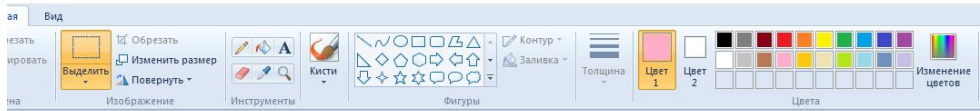
7. Переместите меньшую деталь уха внутрь большой.



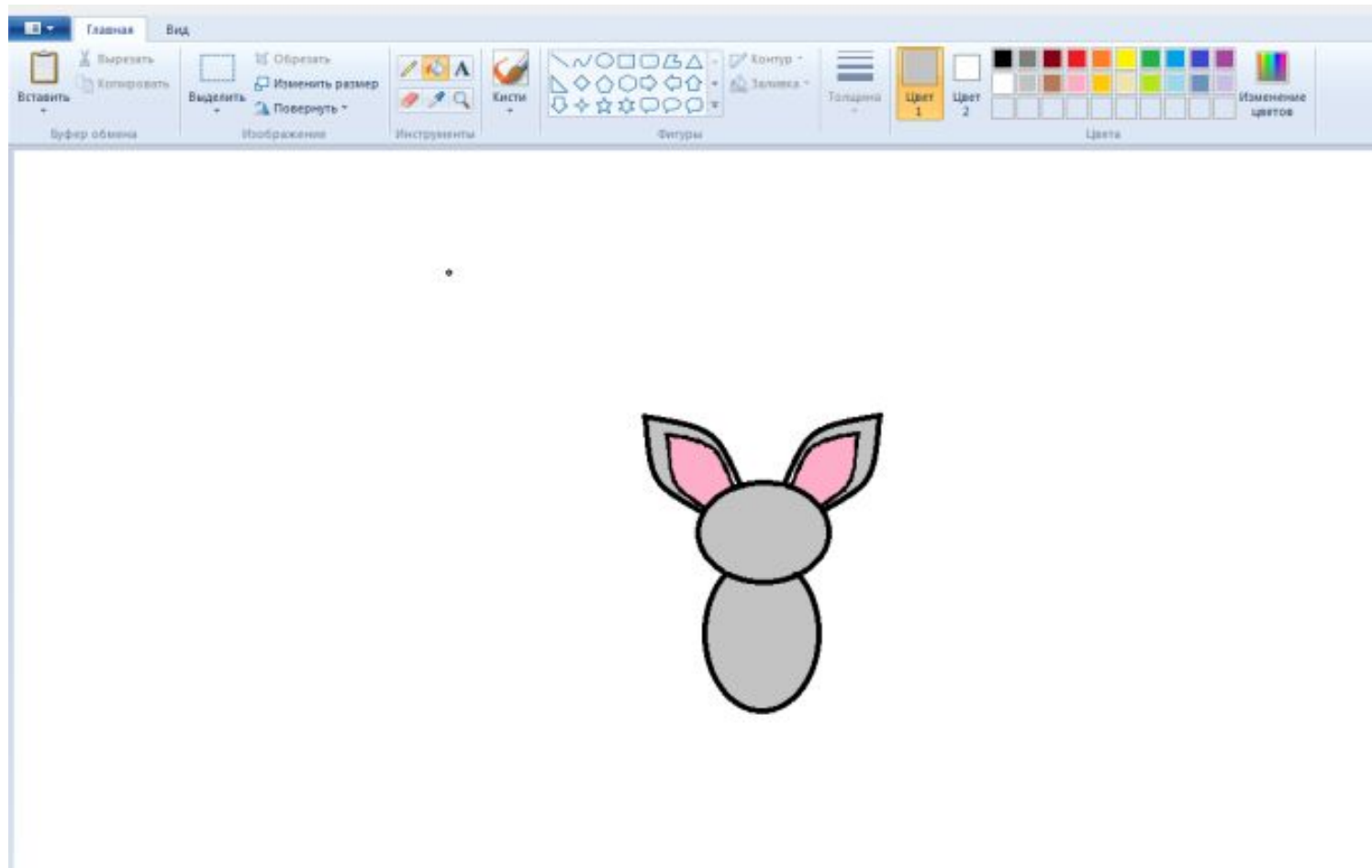
8. Скопируйте ухо и разверните его (Повернуть → Отразить по горизонтали)



9. Выделите поочередно уши и разместите их на голове мыши. При необходимости подчистите ластиком лишние элементы.

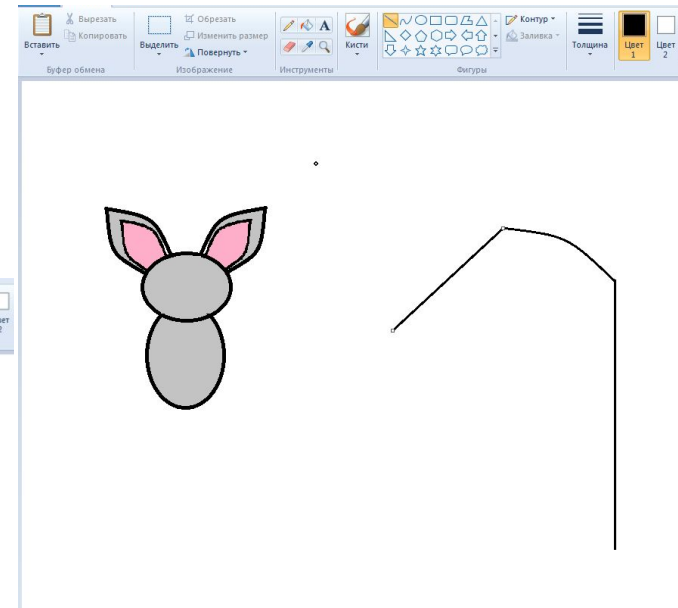
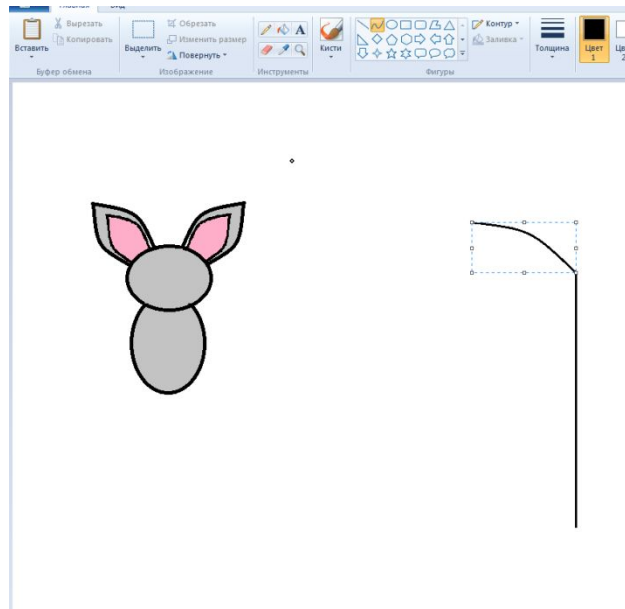
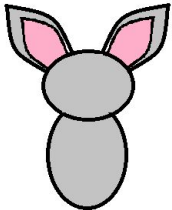


10. Инструментом Заливка раскрасьте нарисованные элементы мышки.

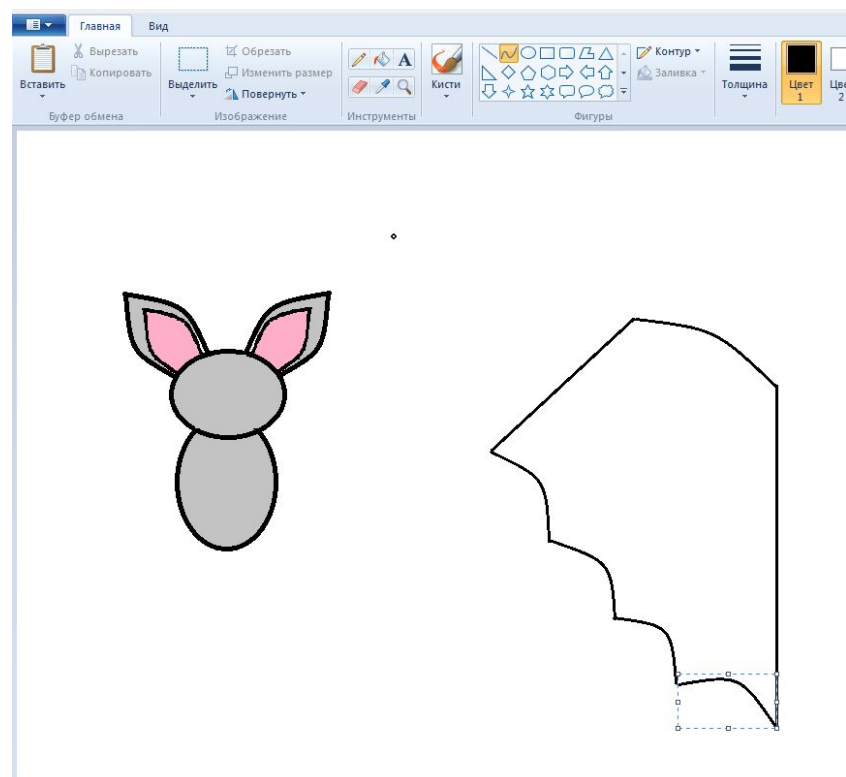
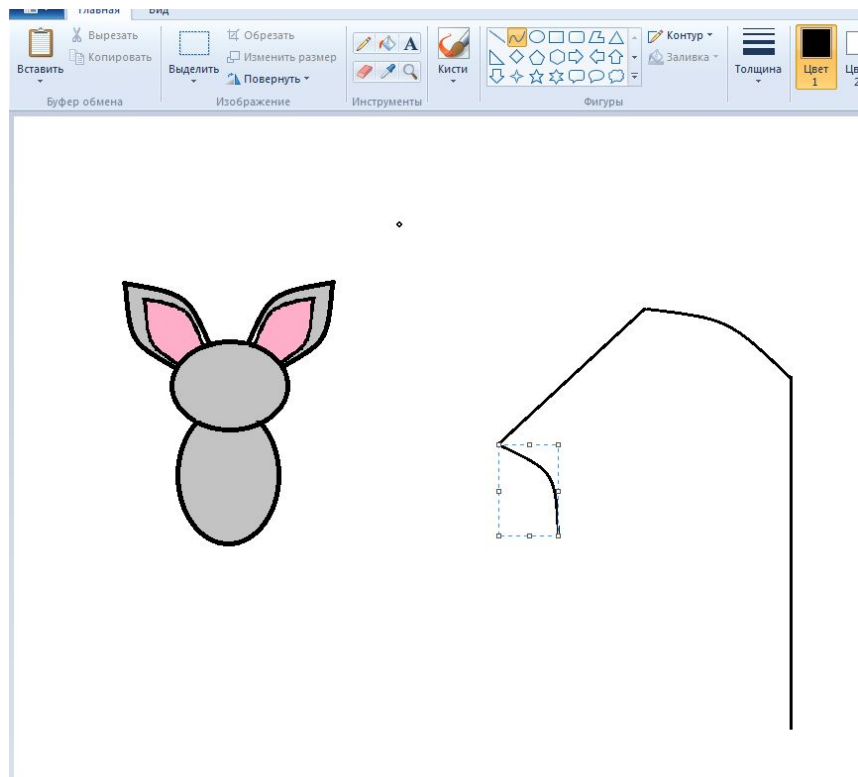


11. Приступаем к рисованию крыла.

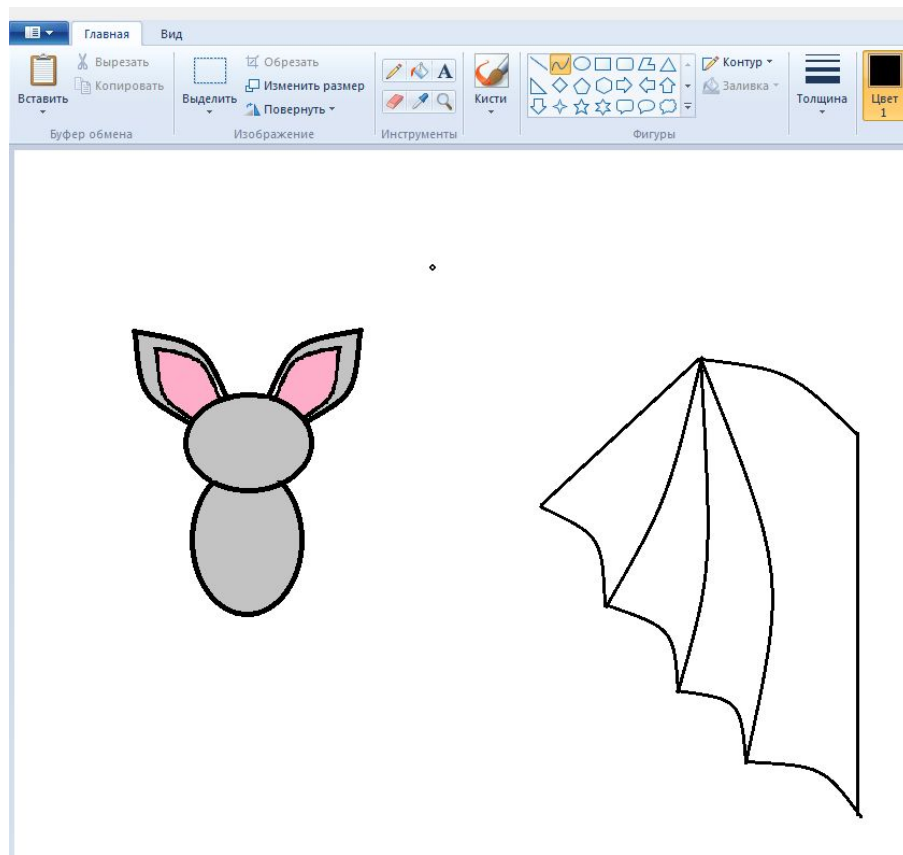
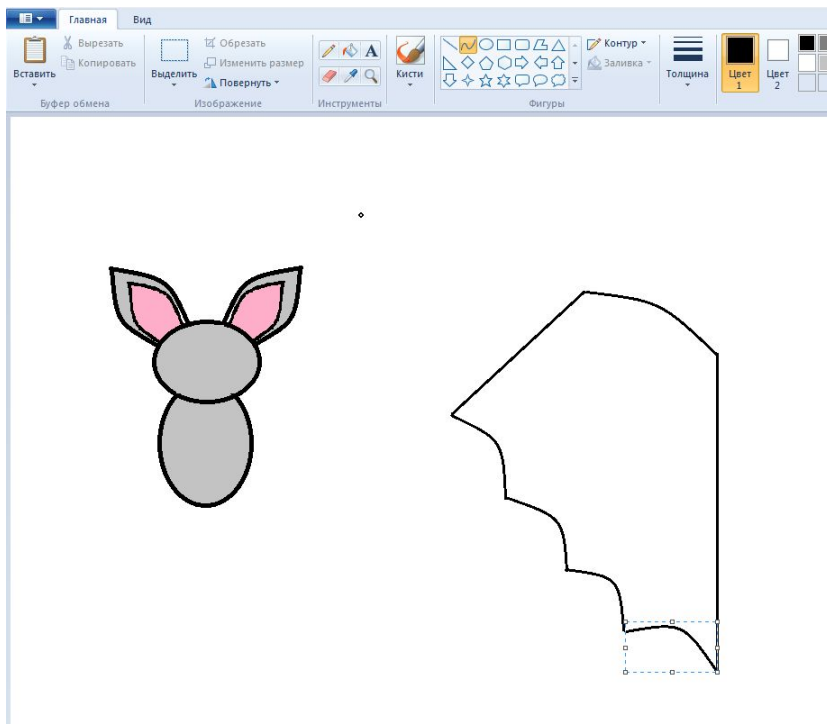
- Инструментом «Прямая линия» проведем вертикальную линию (при этом удерживайте клавишу Shift)
- Следующую деталь крыла нарисуем Кривой линией. Искривим её (не забывайте в месте искривления делать двойной щелчок мышью, чтобы закончить искривление фигуры)
- Для третьего элемента снова воспользуемся Прямой линией



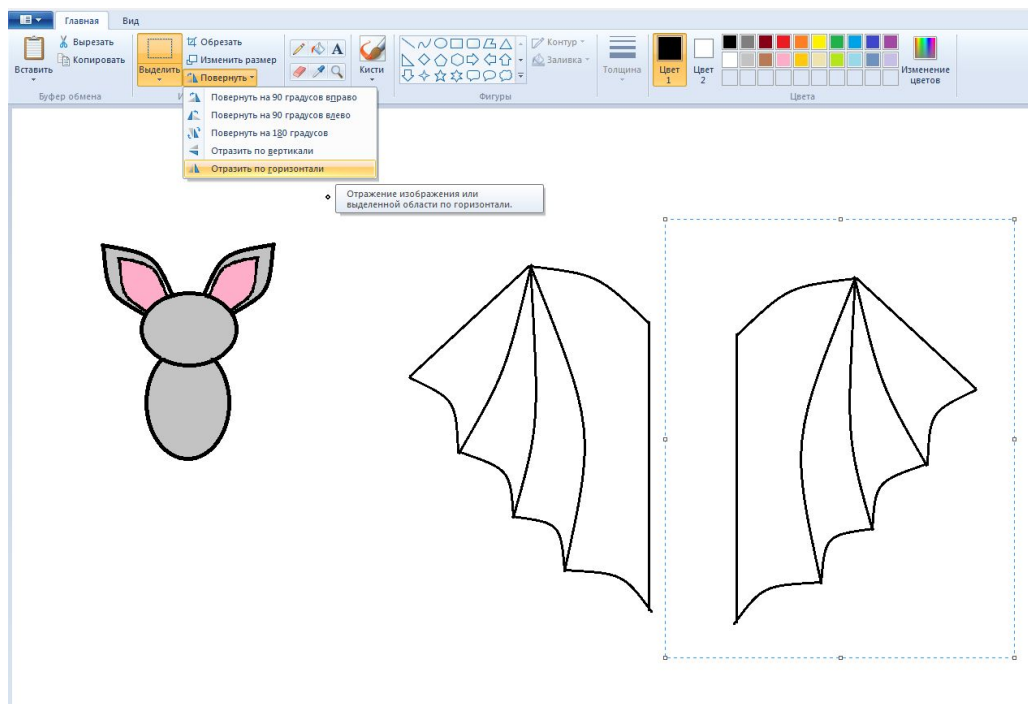
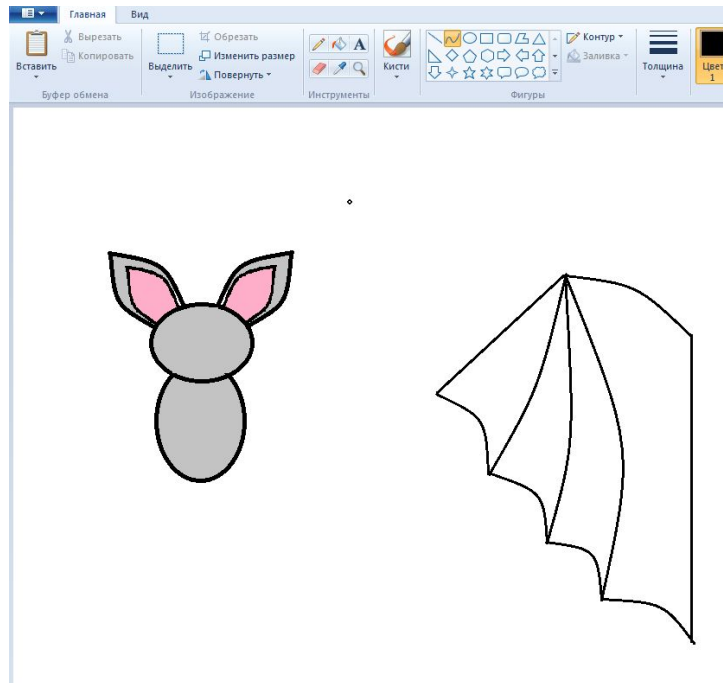
12. Для завершения контура крыла нарисует 3 – 4 дуги кривой линией.



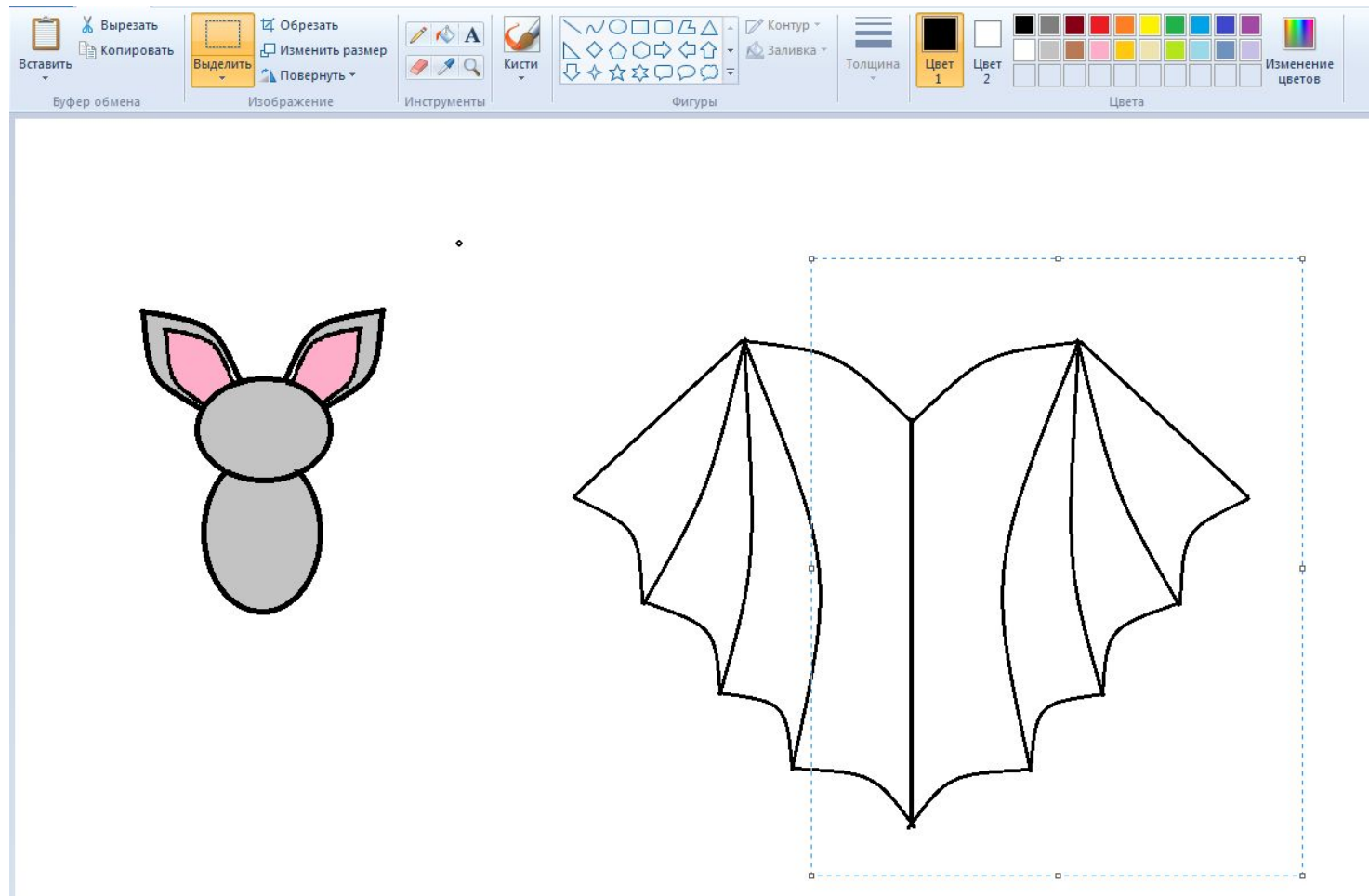
13. Проведем внутренние линии крыла также Кривой линией.



14. Скопируем крыло и отразим его по горизонтали.

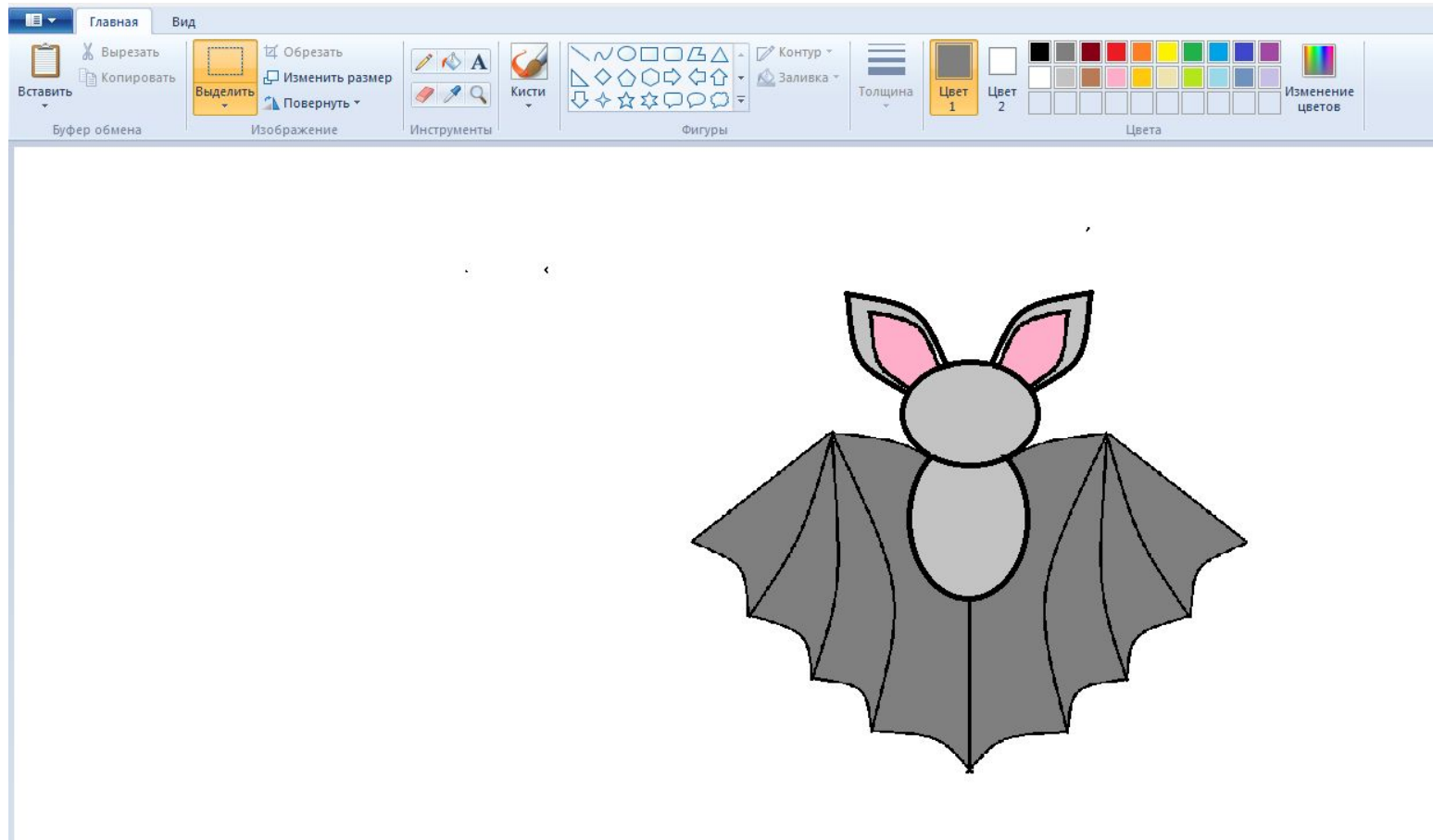


15. Соединим обе части.



16. Раскрасим крылья.

17. Затем выделим фигуру мыши и переместим её.



18. Дорисуем недостающие элементы: глаза, нос, рот, ножки и коготки на крыльях. Можно использовать готовые фигуры или кисти.



При желании можно скопировать
мышь несколько раз, добавить
фон.

