

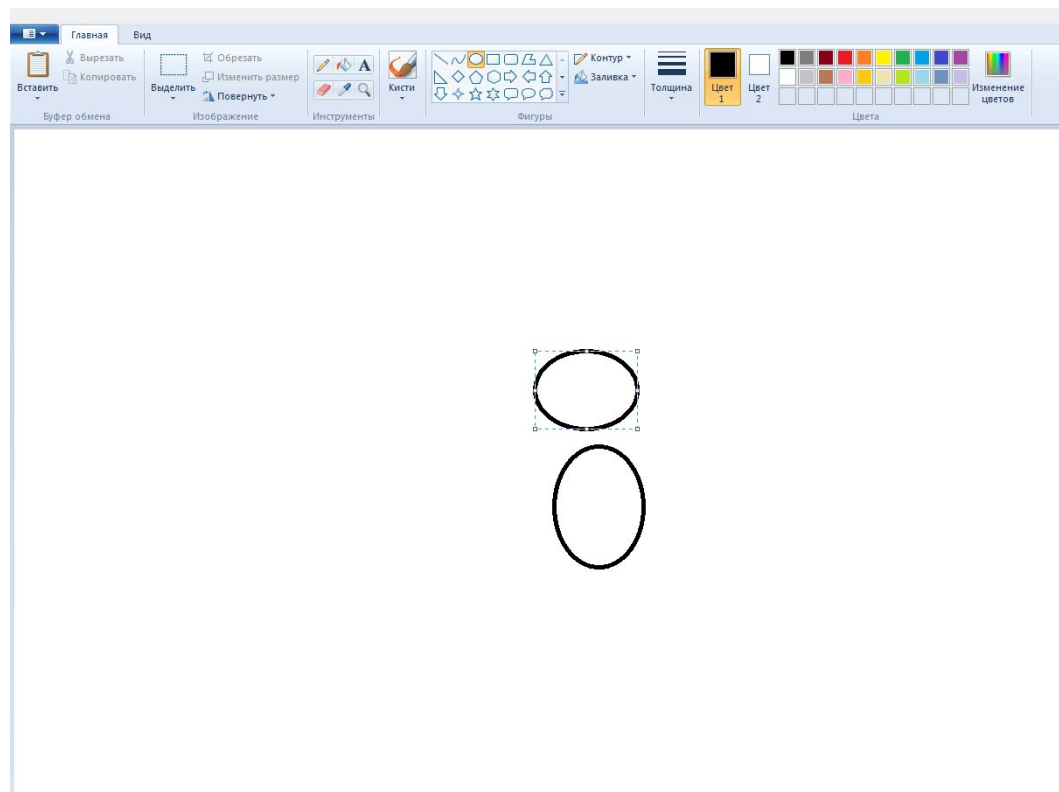


# Летучая мышь

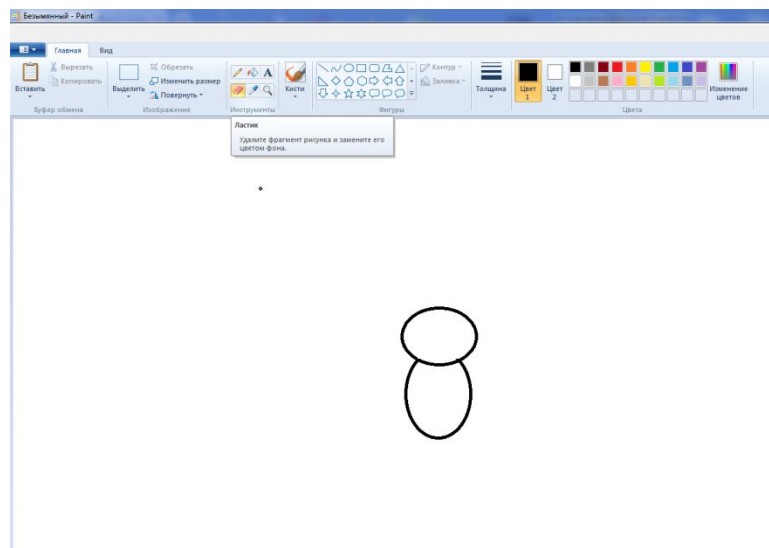
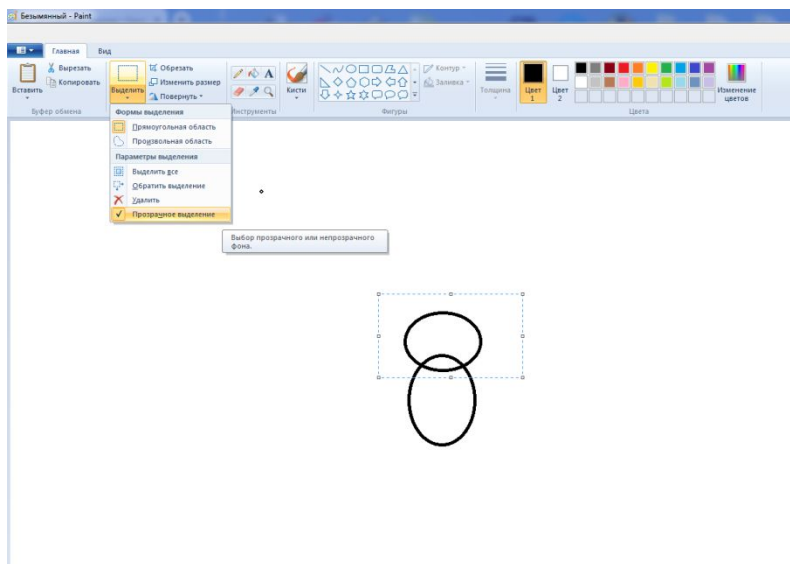


Автор Алексеева Наталья Николаевна  
Педагог дополнительного образования МАУДОДЮЦ «Ровесник»

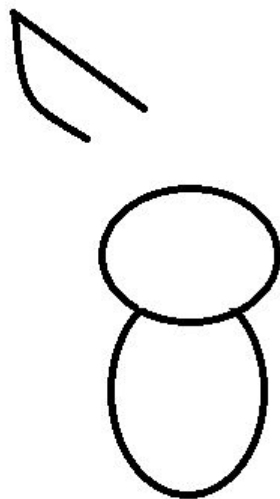
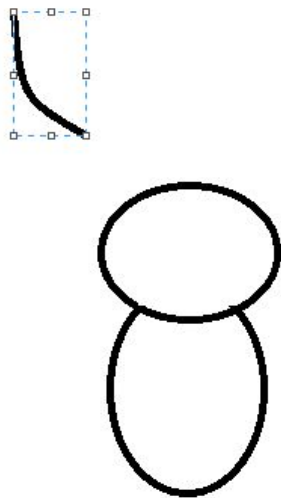
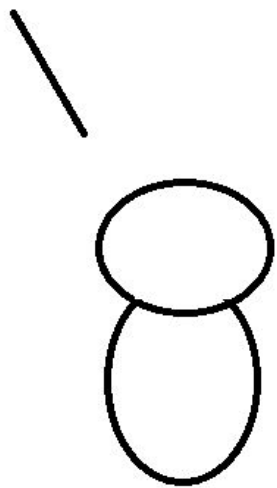
# 1. Нарисуем два овала



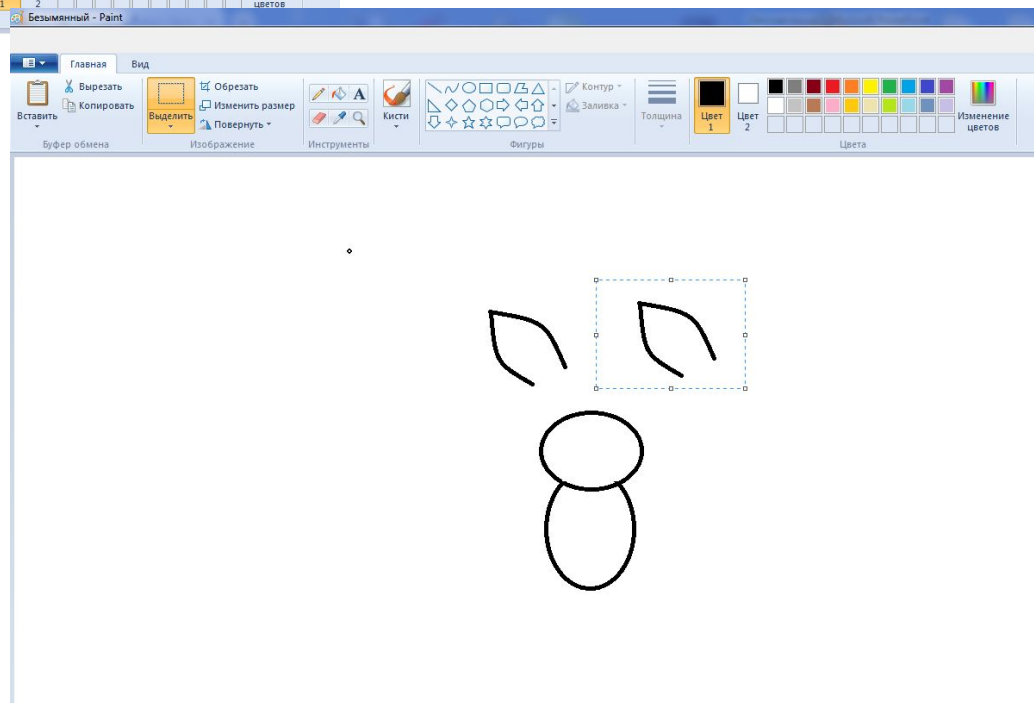
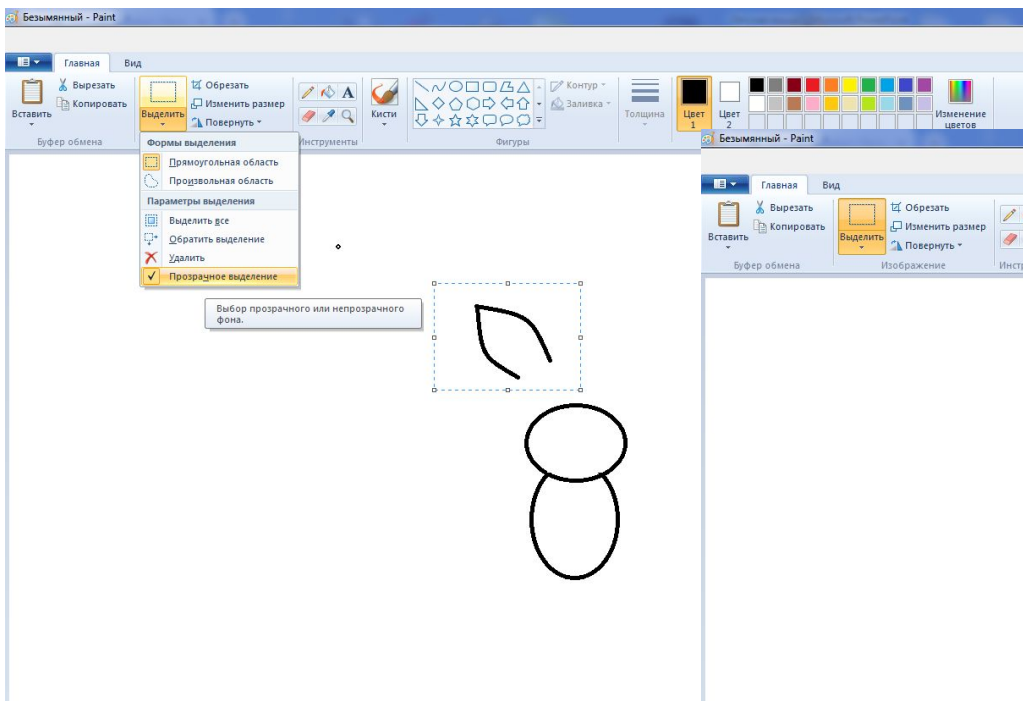
2. Выделим верхний овал (не забываем поставить галочку в строке Прозрачное выделение) и переместим его таким образом, чтобы он слегка перекрывал нижний овал.
3. Ластиком сотрем линию, получившуюся при пересечении овалов.



4. Используя кривую линию нарисуем ухо.

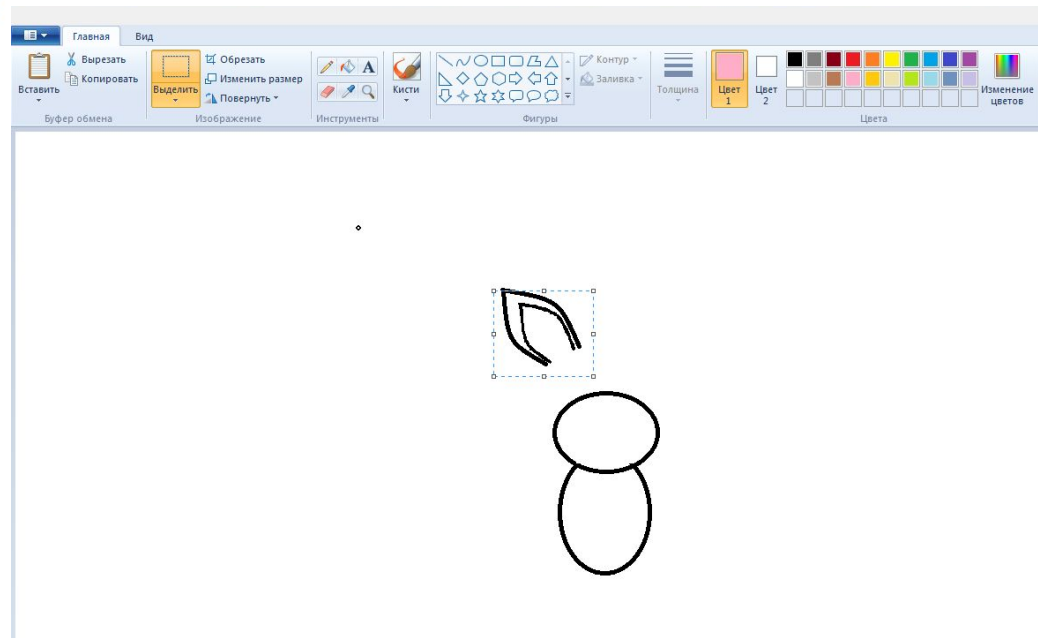
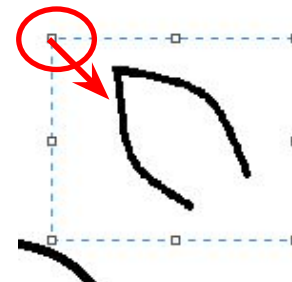
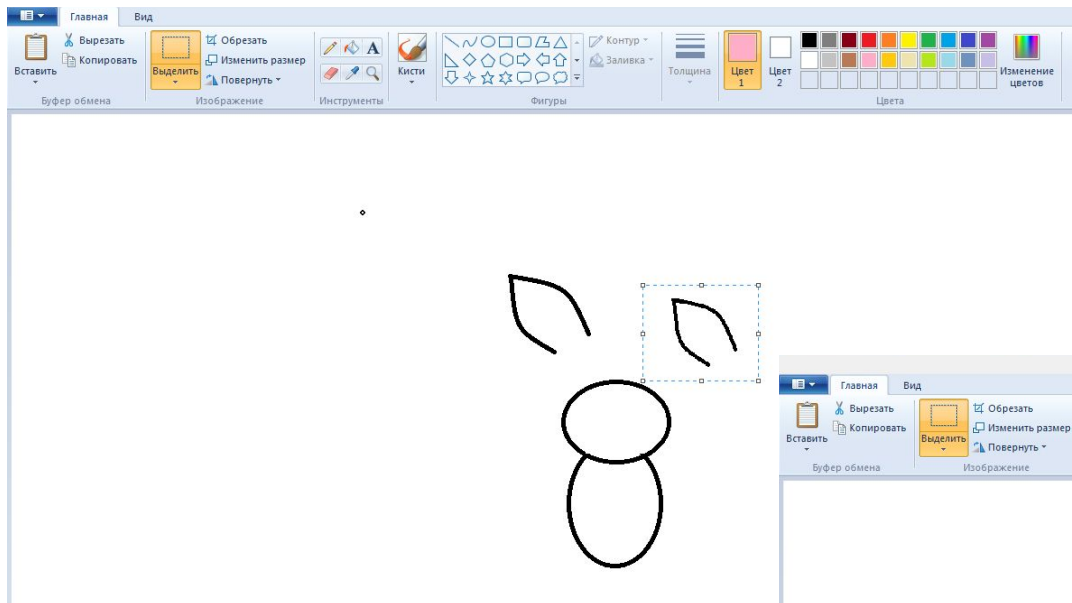


5. Выделим ухо и скопируем его (удерживая клавишу Ctrl переместите выделенную фигуру)

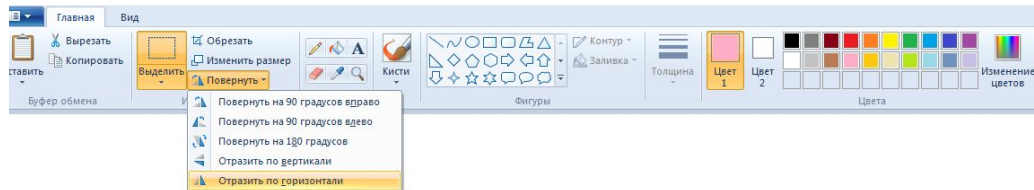


6. Уменьшите вторую деталь (потяните угловой маркер внутрь выделенной области)

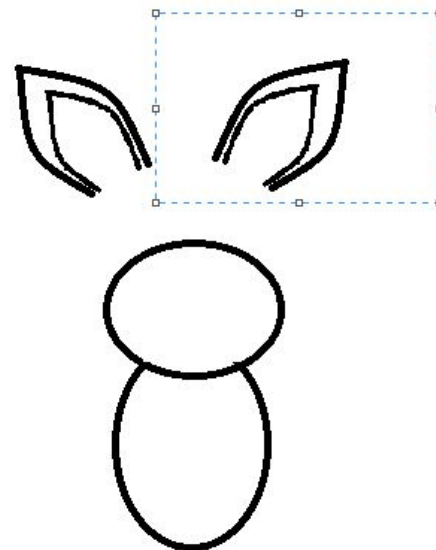
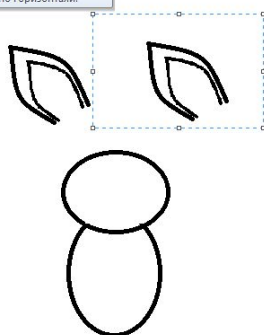
7. Переместите меньшую деталь уха внутрь большой.



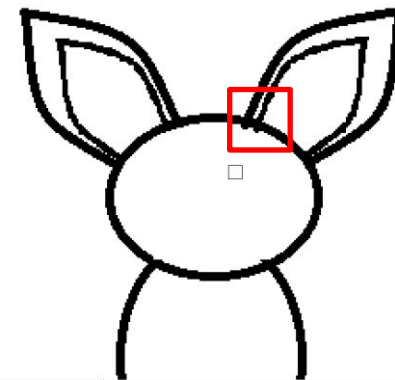
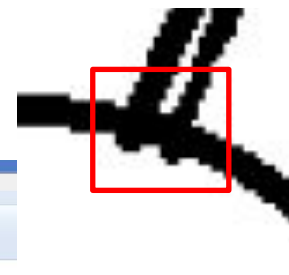
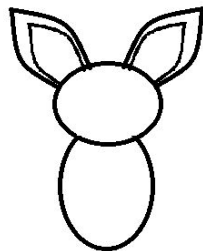
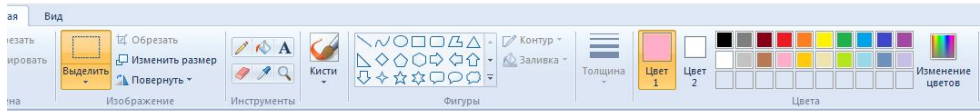
# 8. Скопируйте ухо и разверните его (Повернуть → Отразить по горизонтали)



Отражение изображения или выделенной области по горизонтали.

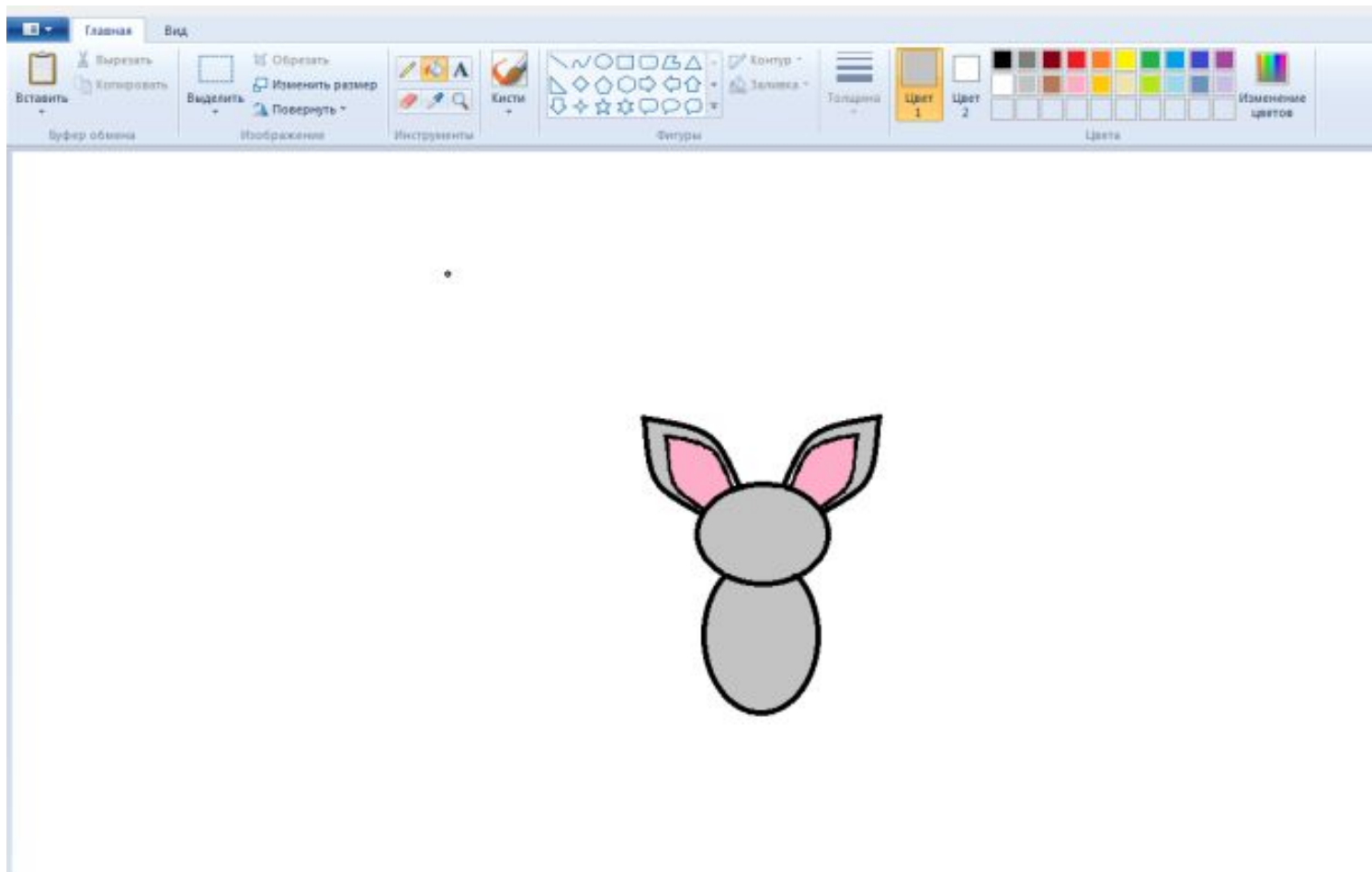


9. Выделите поочередно уши и разместите их на голове мыши. При необходимости подчистите ластиком лишние элементы.



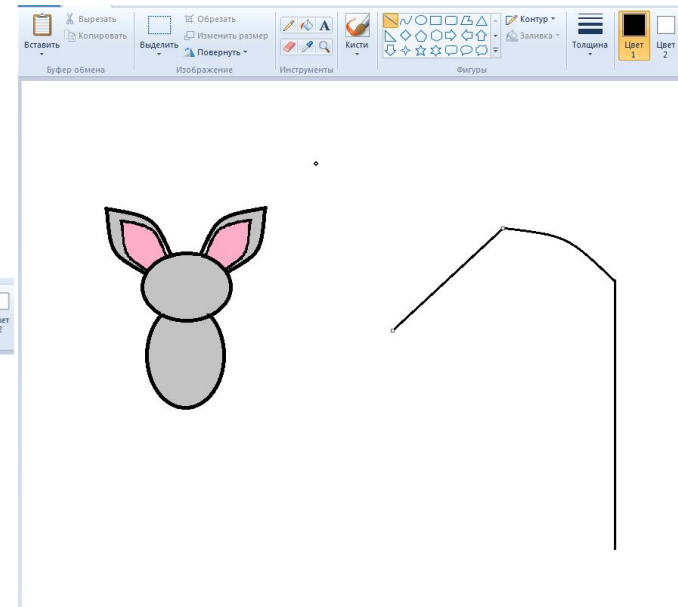
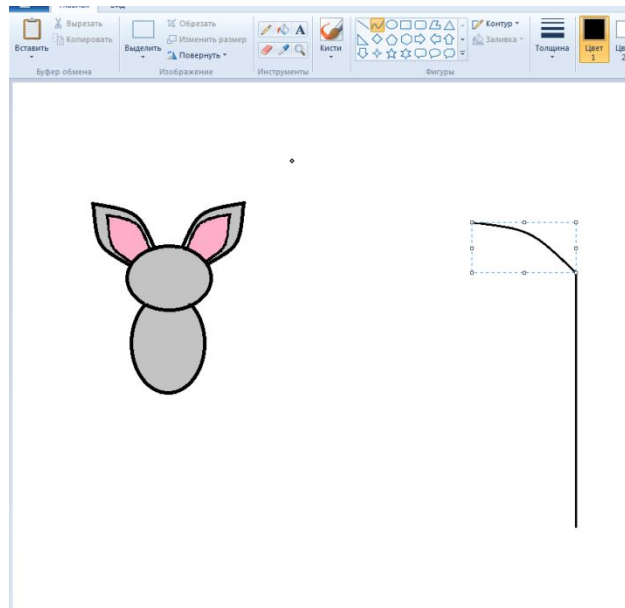
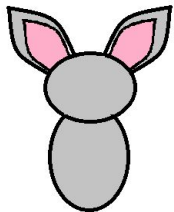


10. Инструментом Заливка раскрасьте нарисованные элементы мышки.

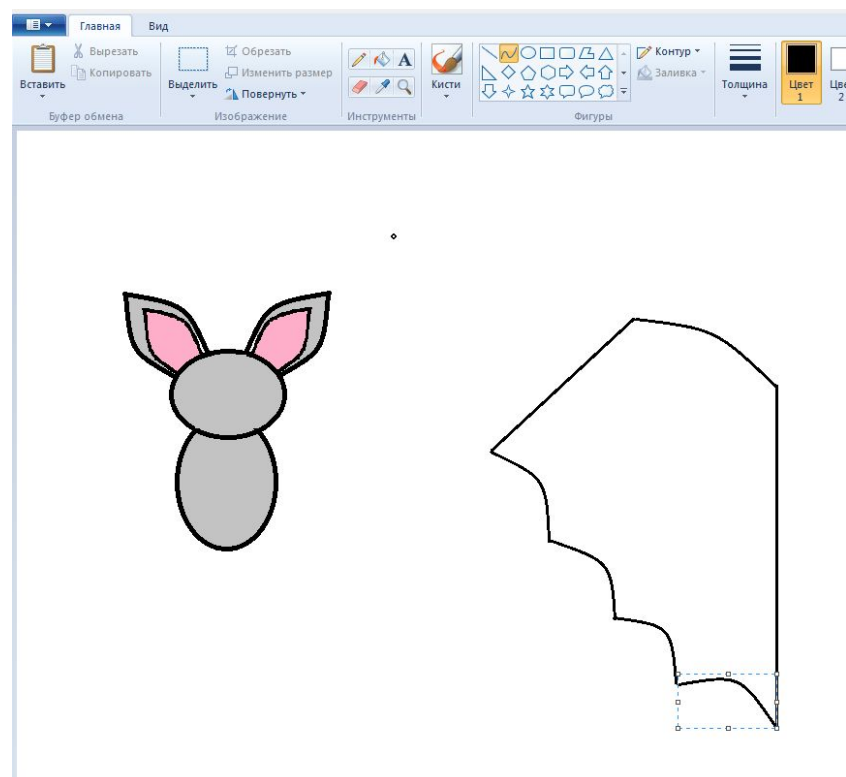
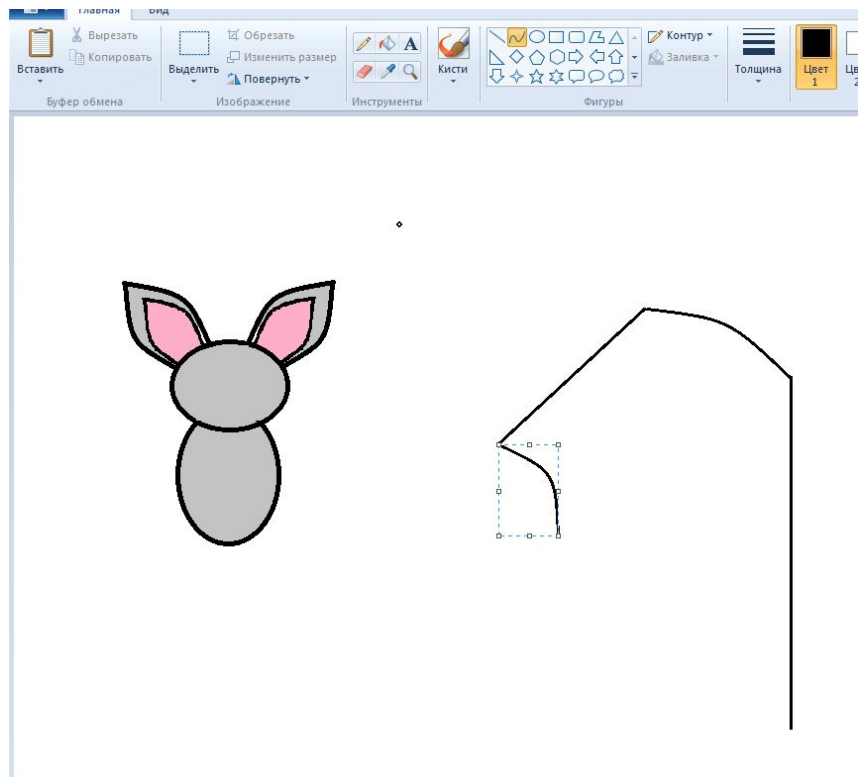


## 11. Приступаем к рисованию крыла.

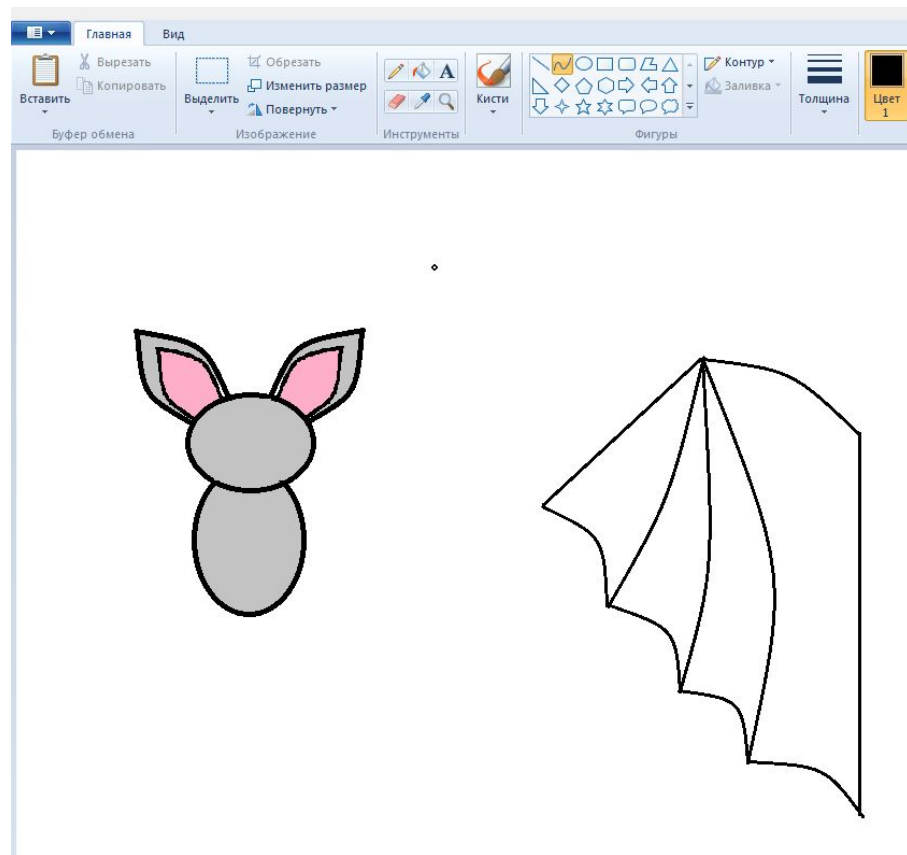
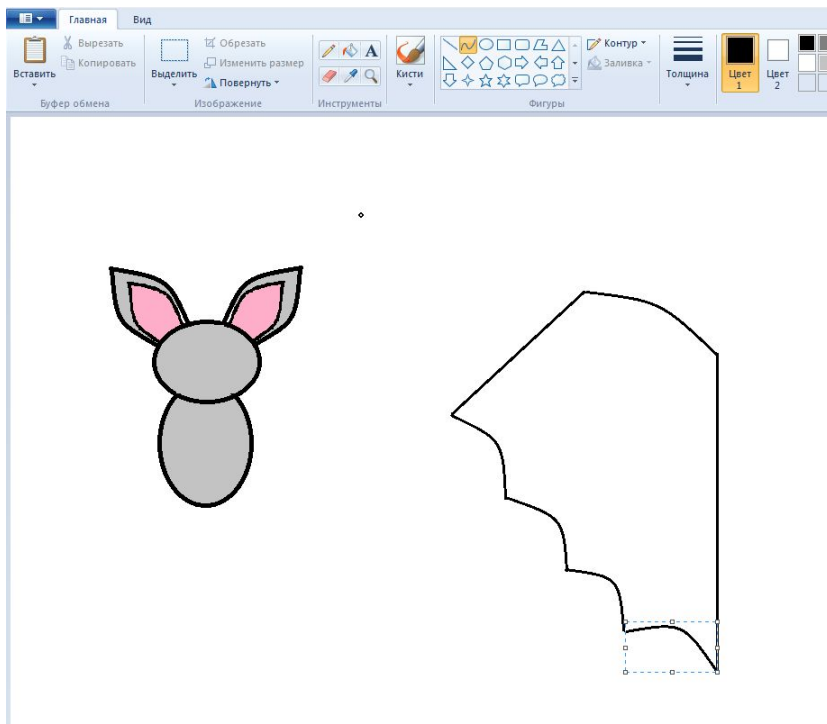
- Инструментом «Прямая линия» проведем вертикальную линию (при этом удерживайте клавишу Shift)
- Следующую деталь крыла нарисуем Кривой линией. Искривим её (не забывайте в месте искривления делать двойной щелчок мышью, чтобы закончить искривление фигуры)
- Для третьего элемента снова воспользуемся Прямой линией



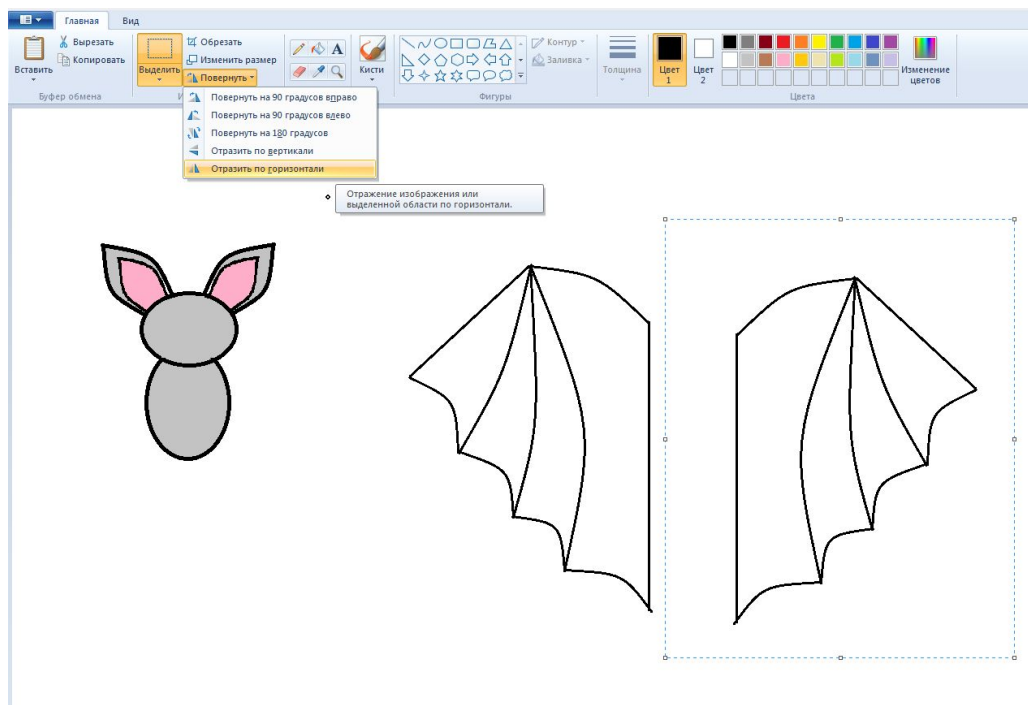
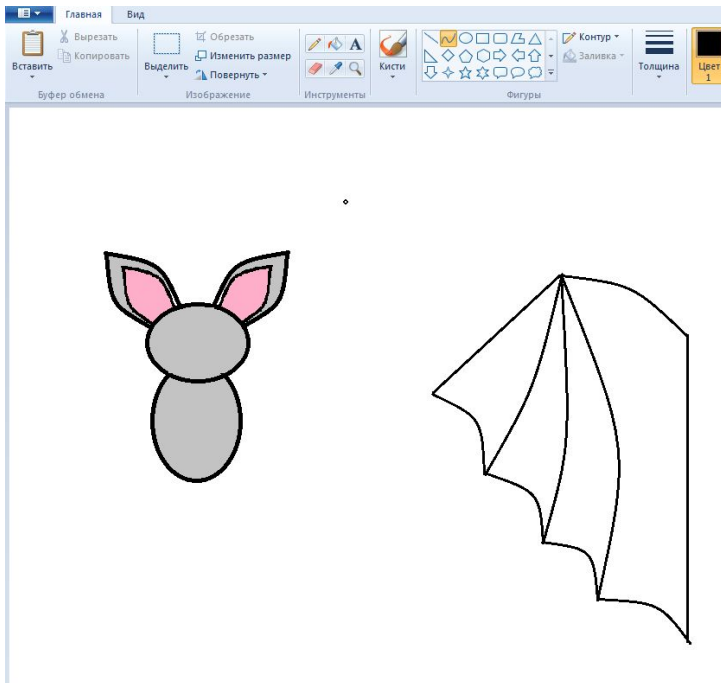
## 12. Для завершения контура крыла нарисуем 3 – 4 дуги кривой линией.



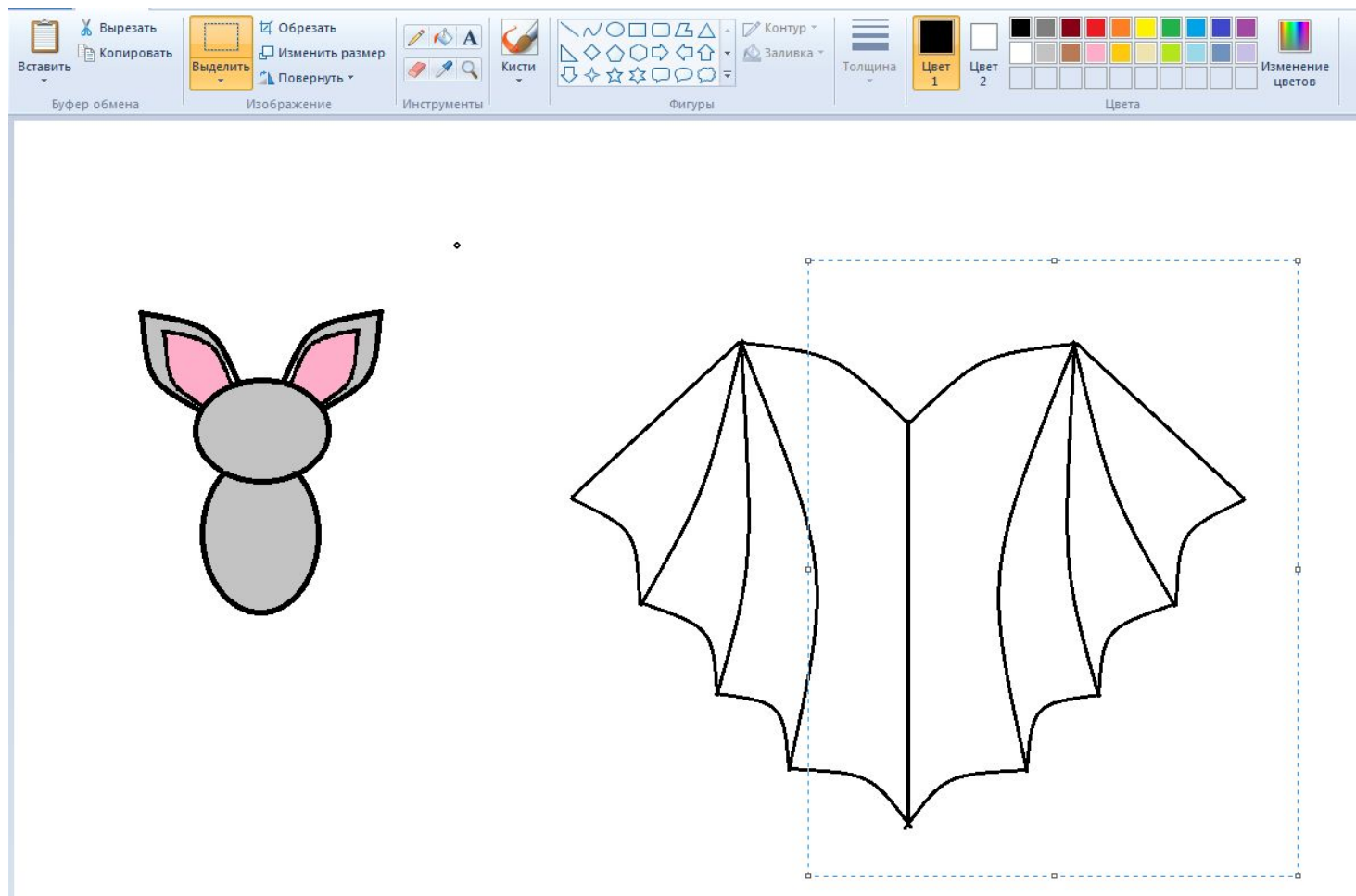
# 13. Проведем внутренние линии крыла также Кривой линией.



# 14. Скопируем крыло и отразим его по горизонтали.

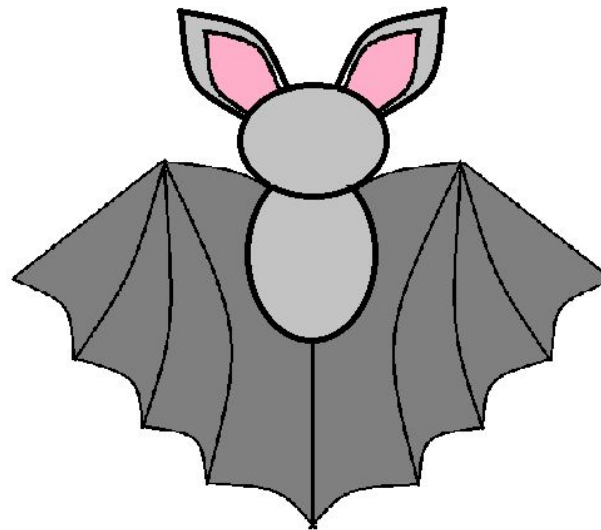
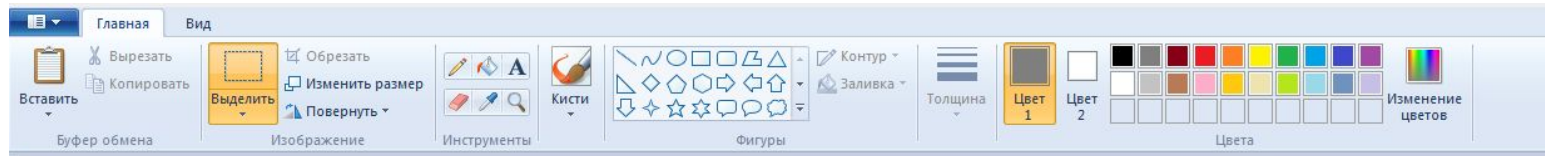


# 15. Соединим обе части.

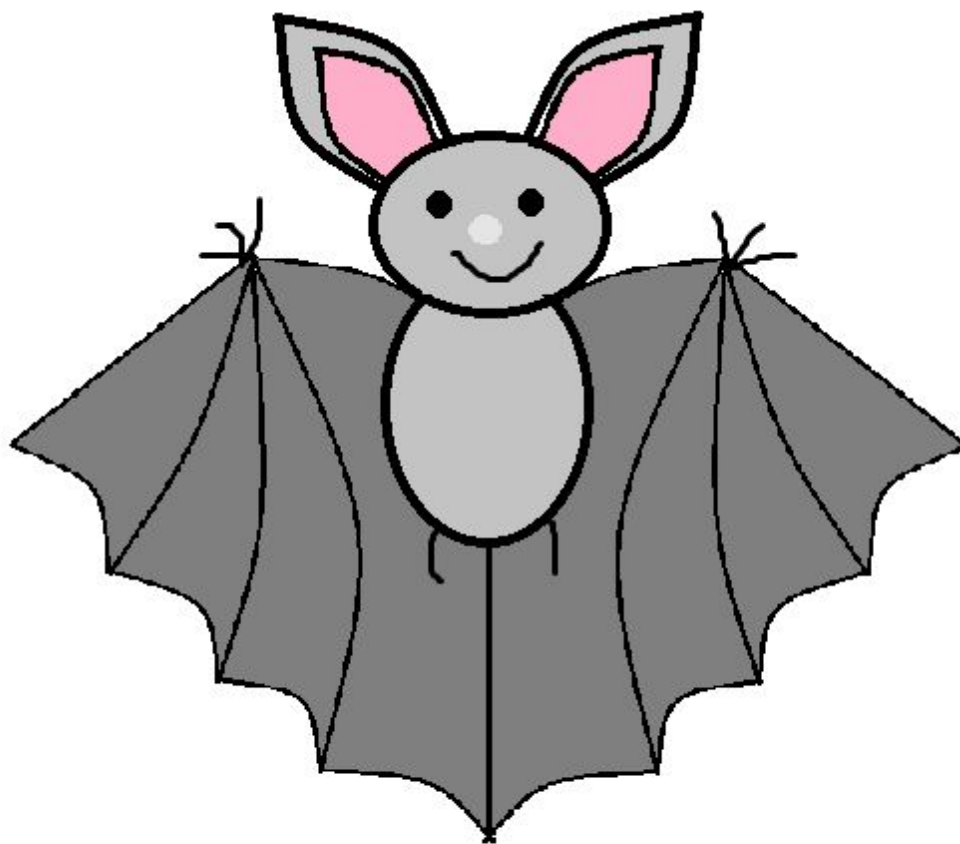


16. Раскрасим крылья.

17. Затем выделим фигуру мыши и переместим её.



18. Дорисуем недостающие элементы: глаза, нос, рот, ножки и коготки на крыльях. Можно использовать готовые фигуры или кисти.





При желании можно скопировать мышью несколько раз, добавить фон.

