

IT ШКОЛА SAMSUNG

Activity

Модуль 2. Объектно-ориентированное программирование



Класс android.app.Activity

АКТИВНОСТЬ

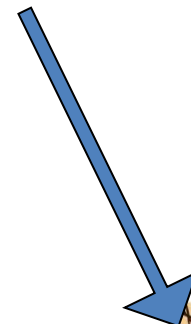
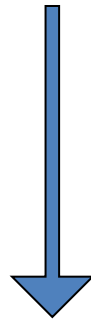
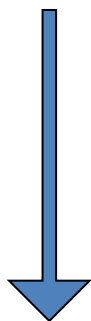
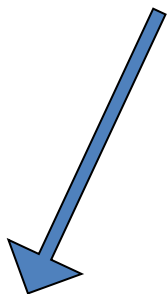


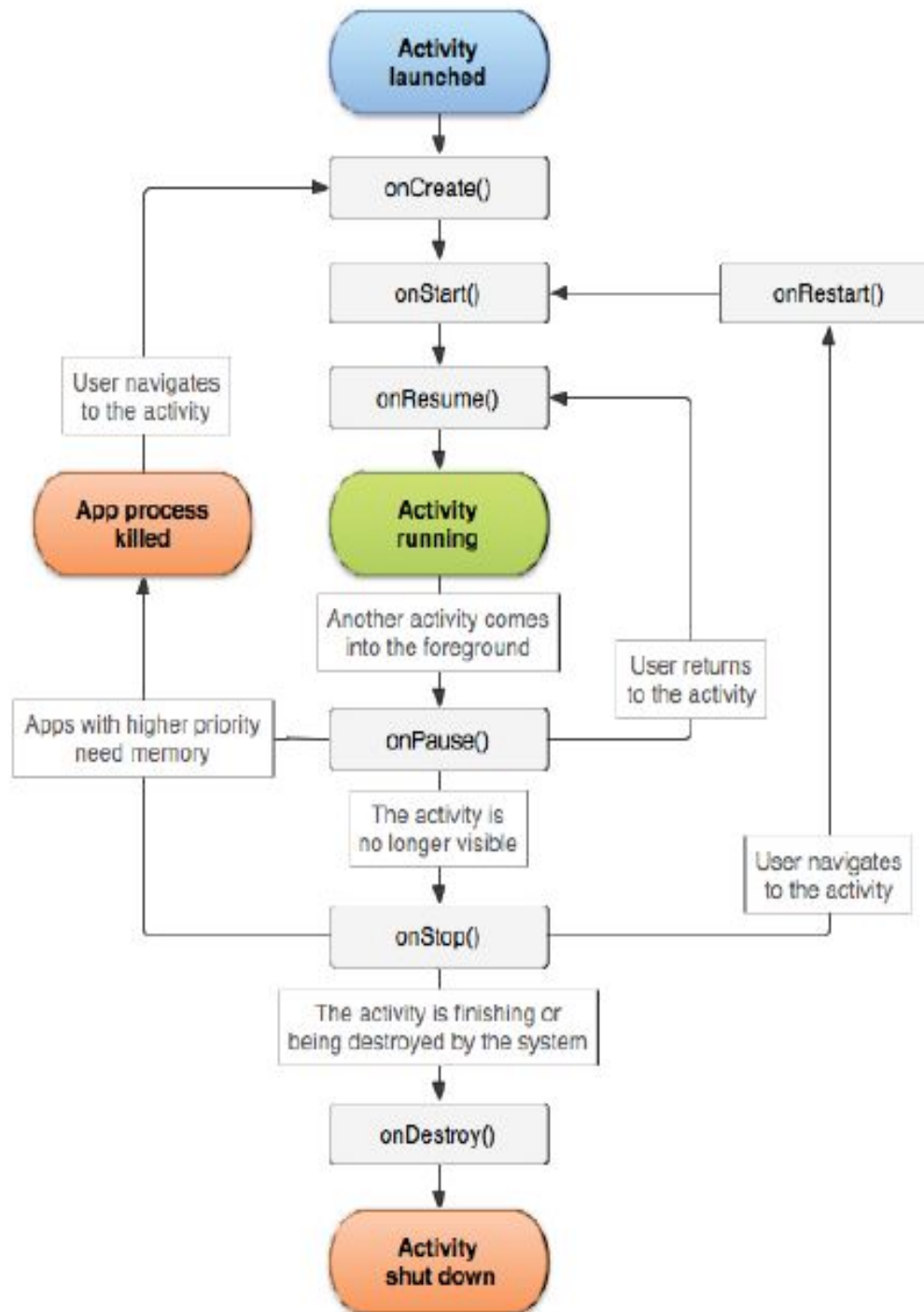
Пользовательский
интерфейс

```
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);} }
```



Состояние Активности





Обработчики событий

```
public class ExampleActivity extends Activity {  
  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
    }  
}
```



```
/* Вызывается после завершения метода onCreate, используется для  
восстановления состояния UI */  
protected void onRestoreInstanceState(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onRestoreInstanceState(savedInstanceState); /* Восстановить  
состояние UI из объекта savedInstanceState. Данный объект также был  
передан методу onCreate */  
}
```

Обработчики событий

```
@Override  
protected void onStart() {  
    super.onStart();  
}
```

```
@Override  
protected void onResume() {  
    super.onResume();  
}
```

/* Вызывается перед выходом из активного состояния, позволяя сохранить состояние в объекте savedInstanceState */

```
@Override  
protected void onSaveInstanceState(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onSaveInstanceState(savedInstanceState);
```

```
    /* Объект savedInstanceState будет в последующем передан методам  
    onCreate и onRestoreInstanceState */  
}
```



Обработчики событий

```
@Override
protected void onPause() {
    super.onPause();
}

@Override
protected void onStop() {
    super.onStop();
}

@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
}
}
```



В проекте My_app откройте файл кода MainActivity.java и измените метод onCreate():

```
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.ActionBarActivity;

public class MainActivity extends ActionBarActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Toast.makeText(this, "i creating", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}
```



Переопределите так же методы onStart(), onPause(), onStop(). Сохраните и запустите проект на планшете. Понаблюдайте за всплывающими окнами в процессе работы приложения. Изучите другие объекты класса Toast и посмотрите их работу в вашем приложении.