



# Геометрическое путешествие



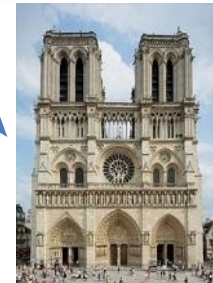
Дни математики в начальной школе  
(10.01.2019-31.01.2019)

ГБОУ Школа № 170 им. А.П. Чехова



# Дорогие ребята, приглашаем вас принять участие в проекте «Геометрическое путешествие»

- Вы замечали, что все окружающие нас предметы имеют свою форму?



- Можно увидеть геометрическое начало и красоту во многих явлениях природы, произведениях искусства и в архитектурных конструкциях, начиная с древнейших пирамид и заканчивая современными строениями.

# Геометрическое путешествие

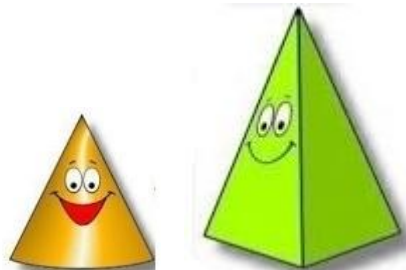
- Участвуя в проекте, вам предстоит найти след геометрии в искусстве, нарисовать геометрическую картину и представить ее на выставке.
- Открыть влияние геометрических законов в архитектуре и построить коллаж "Геометрический город будущего".
- Увидеть связь поколений и времен через орнамент, принять участие в выставке "Народные геометрические орнаменты".
- И, конечно, все вместе мы ответим на вопрос:

**В чем тайна красоты?**



# План путешествия по стране

## ГЕОМЕТРИЯ



Город Искусства

(10.01- 17.01)



Посёлок Архитекторов

(11.01-18.01)

Деревня Дизайнеров



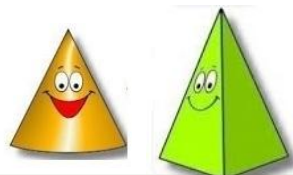
( 21.01-25.01)

Математическая игротека

(28; 29; 30  
января)

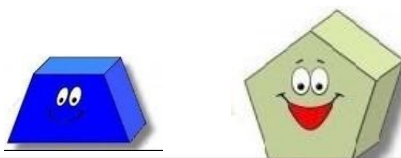


Для участия в проекте необходимо выбрать, в какой группе вы хотели бы работать:



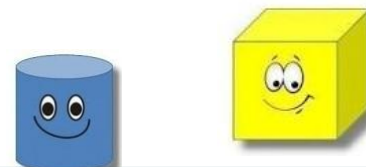
### искусствоведы

- Анализируют картины
- Создают картины



### архитекторы

- Анализируют архитектурные строения
- Проектируют разработку новых зданий



### дизайнеры

- Изучают народные орнаменты
- Разрабатывают дизайн одежды



# Город Искусства

Искусствоведы должны **изучить** работы великих художников

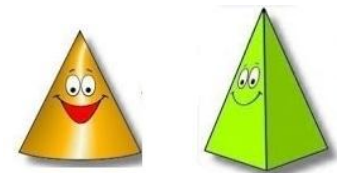
- [Огюст Эрбен](#)
- [Виктор Вазарели](#)
- [Френк Стелла](#)

**Выбрать** одну из картин, **проанализировать** её по плану (см. приложение) и **сделать** копию этой картины (формат А4)

**Создать** свою картину (в технике аппликации, формат А3), опираясь на критерии оценивания картины (см. приложение)

Разместите свои работы на стенде «Картинная галерея» **до 17.01**

Рассмотрите картины других команд и оцените их, пользуясь критериями оценивания **до 22.01**

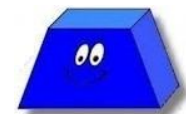






# Посёлок Архитектор

**Архитекторы** должны выбрать одно из исторических зданий в Москве, сфотографировать его и проанализировать по плану (см. приложение)



Нарисовать эскиз выбранного здания из геометрических фигур и разместить его на стенде «**Геометрические эскизы**» до 18.01

Создать своё здание из геометрических фигур в технике аппликации или в программе [GEO-BOARD 1](#) или [GEO-BOARD 2](#) (формат А4) и разместить его на стенде «**Геометрический город будущего**» до 23.01



Рассмотреть работы других команд и написать комментарии



# Деревня Дизайнеров

- В народном творчестве, каждая национальная культура выработала свою систему орнамента - мотивы, формы, расположения на украшаемой поверхности. Поэтому часто по орнаменту можно определить, к какому времени и к какой стране относится то или иное произведение искусства.
- В орнаменте всегда отражается характер и особенности культуры народа, создавшего его, а также эпоха, в которую он возник.
- Дизайнерам надо посетить музей « Декоративно-прикладного искусства» для ознакомления с народными орнаментами или найти информацию в сети Интернет
- Выбрать и создать орнамент в полосе с описанием рисунка (формат А4)



- Украсить одежду созданным орнаментом . Для этого надо нарисовать любую одежду (рубашку, штаны, сарафан) и украсить её своим орнаментом.
- Разместить эскиз одежды на стенде « Дом моделей »
- Оценить по критериям одежду с орнаментом других команд





# Математическая игротека - квест



- «Танграм»
- «Катамино»
- Конструктор «Правильные многогранники»
- Остановка «Историческая»
- Тир «Устный счет»
- Гороховый конструктор

**28 , 29 и 30 января  
приглашаем все  
команды поиграть в  
математику**

