



# Развертка

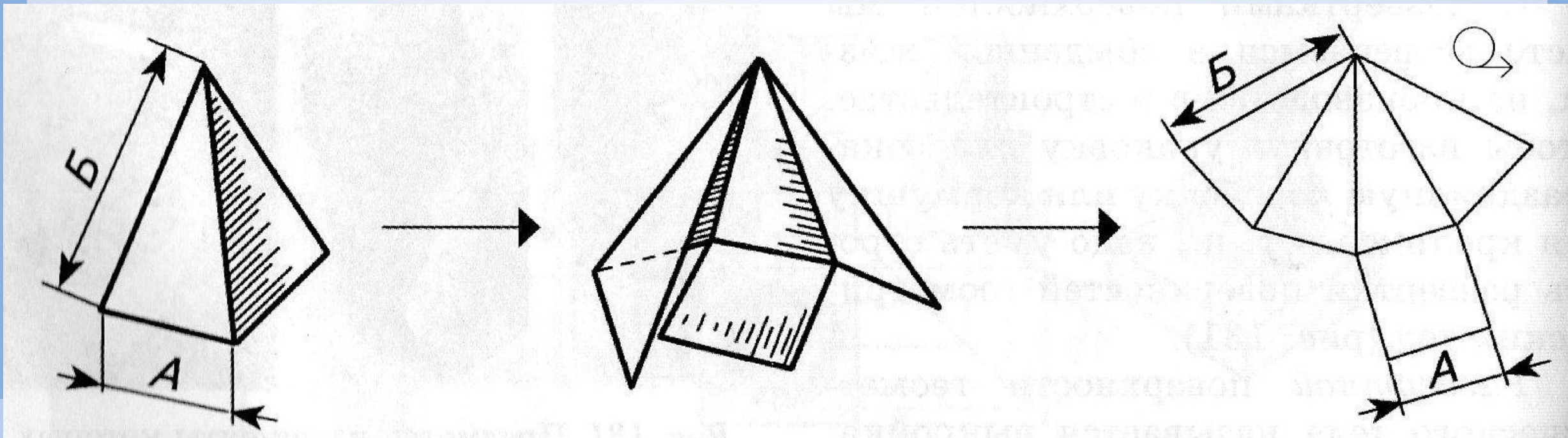
Создание объёмных фигур из  
плоскости

# Развертка

- совокупность многоугольников, соответственно равных граням многогранника, с указанием того, какие стороны и вершины многоугольников соответствуют одним и тем же рёбрам и вершинам многогранника

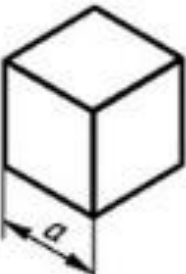
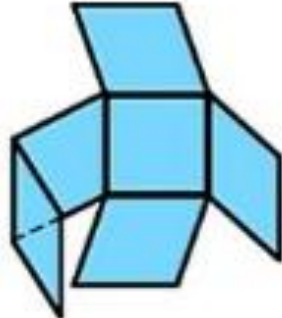

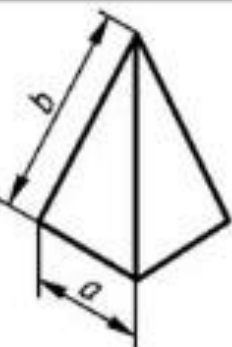
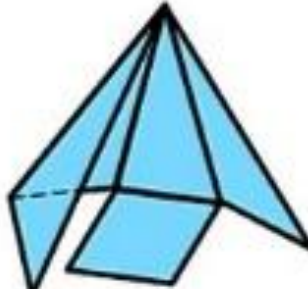
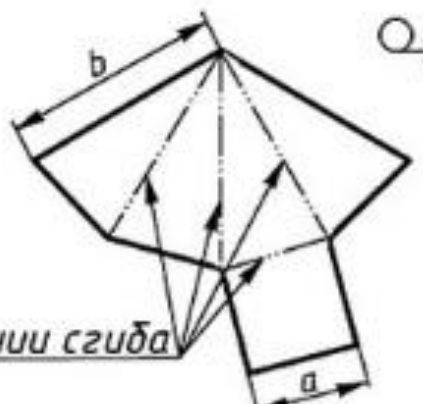


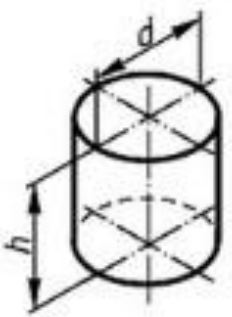
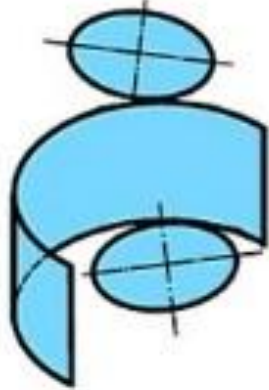
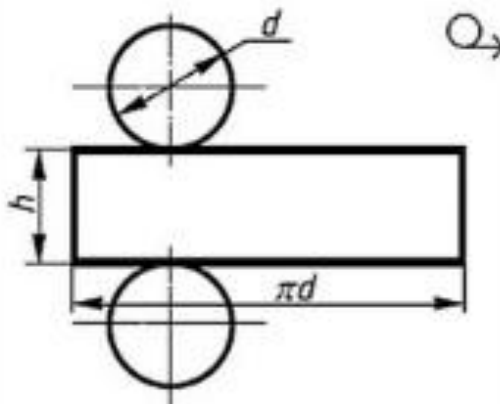
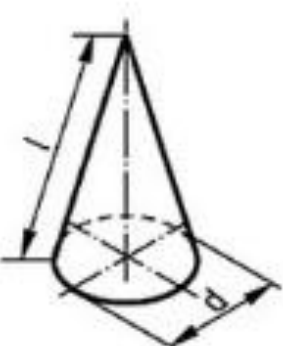
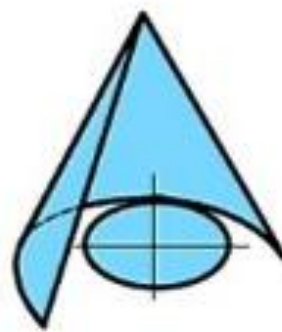
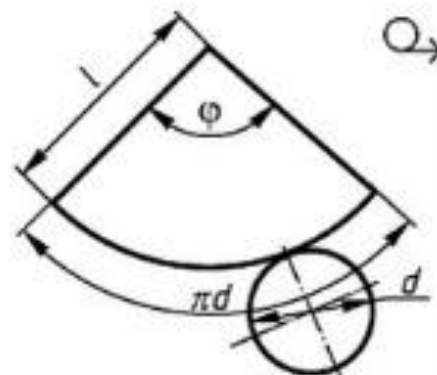
# Развертка



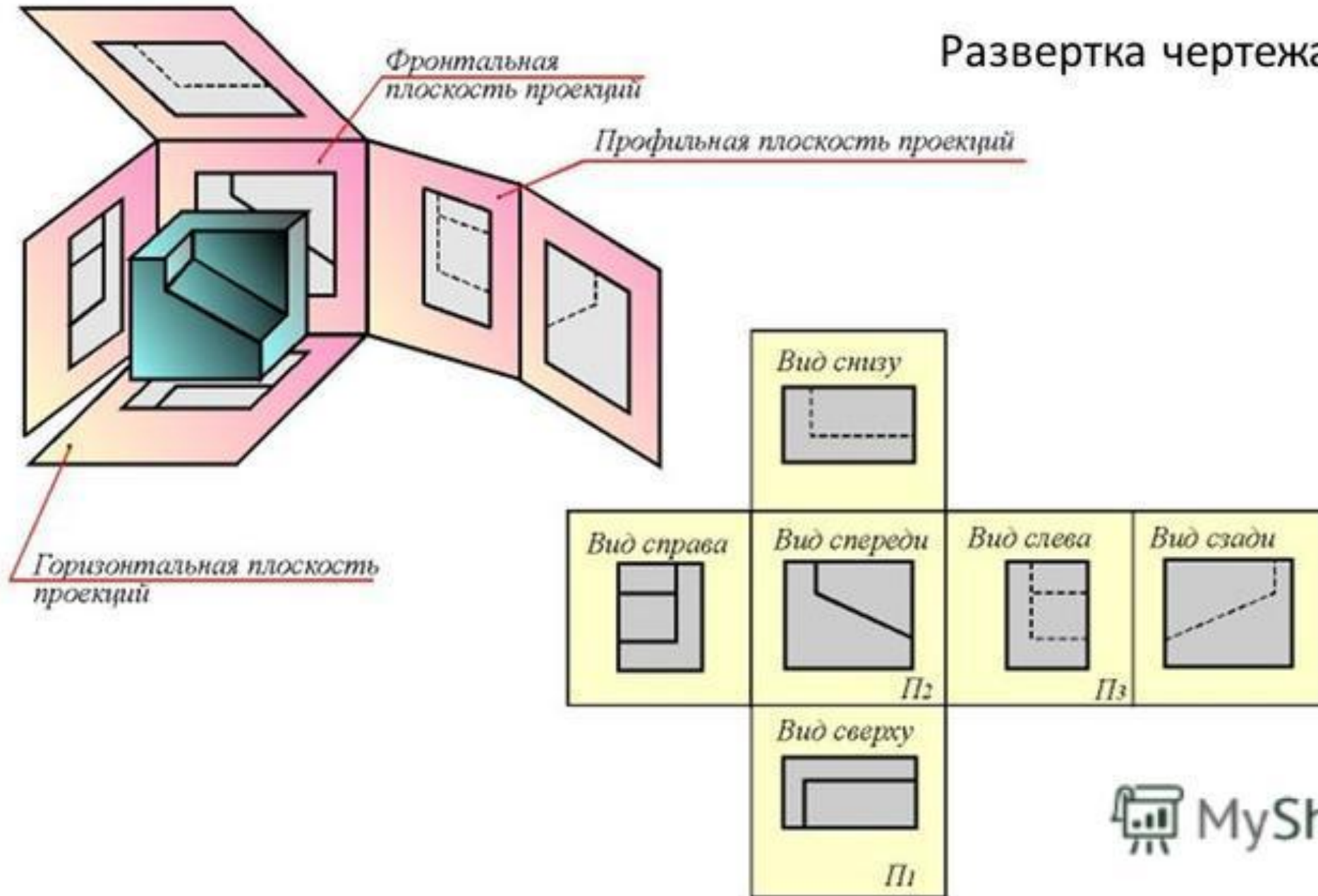


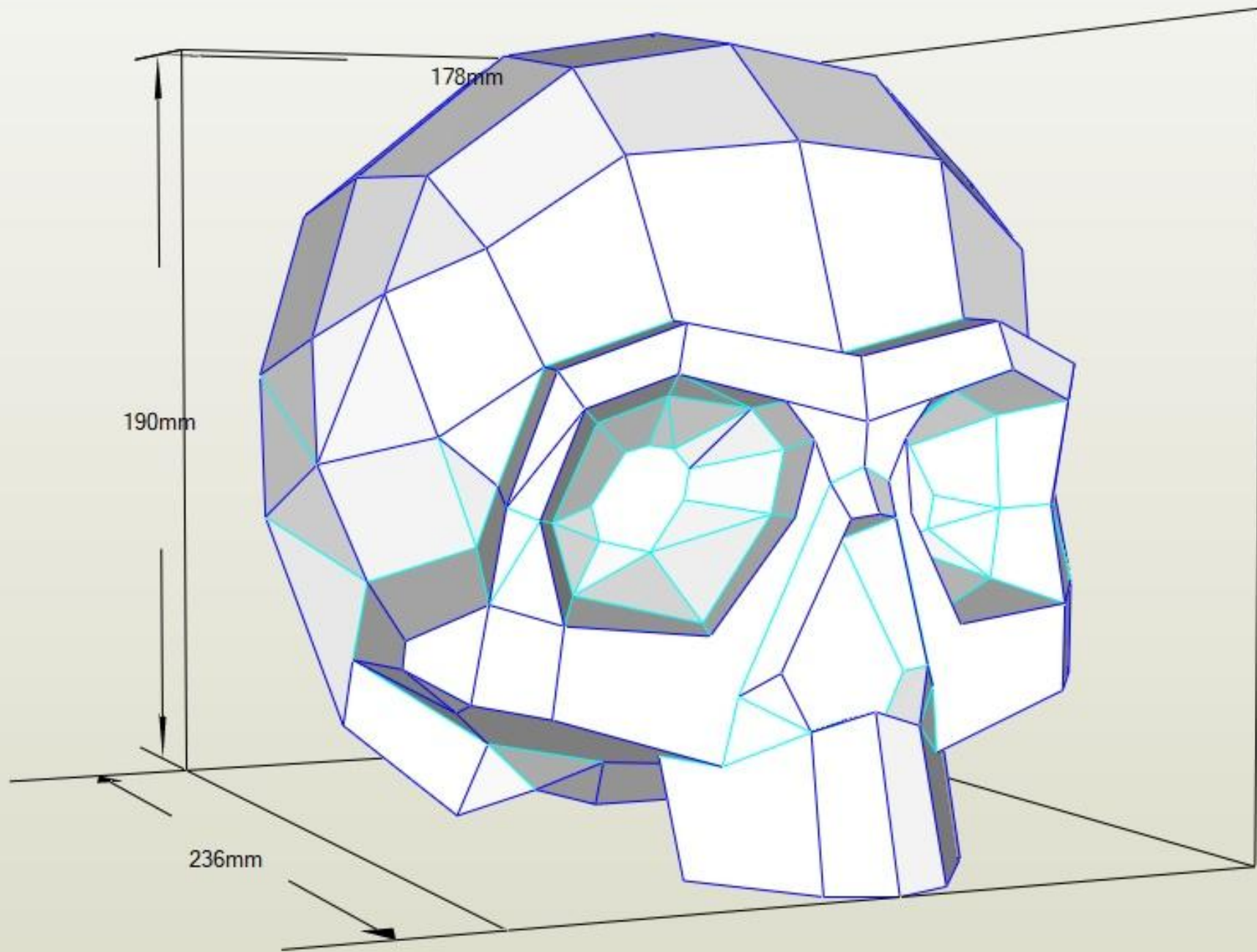
# Развертка

Поверхность	Начало развертывания	Развертка поверхности
 <p>Куб</p>		 <p>Линии сгиба</p>
 <p>Пирамида</p>		 <p>Линии сгиба</p>

 <p>Цилиндр</p>		
 <p>Конус</p>		

# Развертка чертежа









Спасибо, за внимание