

# Карточные игры

# Дурак

Первым ходом кидайте любую карту.

Кроющийся должен покрыть каждую подкинутую под него карту картой той же масти, но большего достоинства, или любым козырем. Козырную карту можно покрыть только козырем большего достоинства.

Козырная масть определяется картой под колодой.

Подкидывать можно карты того же достоинства, что и карты лежащие на столе.

Если кроющийся всё покрыл, а подкидывать больше нечего, то карты кладут в «бито».

Если нечем крыться, то кроющий забирает карты.

Подкидывать можно не больше 6 карт, или не больше, чем есть карт у кроющегося.

Если кроющийся отбил, то следующий первый ход за ним. Если же взял, то будет ходить следующий по часовой стрелке игрок.

Выигрывает тот игрок, у которого закончились карты.

# Девятка

Простая карточная игра, цель которой раньше всех сбросить свои карты. Разумеется, сбрасывать лучше так, чтобы соперники свои карты сбросить не смогли.

Первым ходом выкладывают девятку бубен.

Следующим ходом можно положить любую другую девятку, или кладите карту рядом с уже выложенными на стол. Например, десятку червей к девятке червей, валета червей к десятке червей, туза червей к королю червей, семёрку червей к восьмёрке червей, и так далее.

Если ходить нечем, берите карту из колоды.

Если ходить нечем, а карты в колоде закончились, пропускайте ход.

Выигрывает игрок, у которого закончились карты.

# Пьяница

Если участвует много игроков, то берут полную колоду в 52 карты. Если играют только вдвоем, то достаточно и 36 карт.

Сдатчик раздает поровну всю колоду. Игроки собирают их в руке - каждый своей миниатюрной колодой.

Право первого хода принадлежит сдатчику. Он кладет на стол верхнюю карту своей колоды. Другие игроки поступают так же. Тот, чья карта окажется старшей, забирает себе всю взятку и кладет ее под низ своих карт.

Следом ходит сосед сдатчика - он таким же образом кладет на стол свою верхнюю карту. Игра продолжается по образцу. Как только один из игроков "спустит все свое состояние", - он лишается всех карт. Игра заканчивается.

Если встретятся две одинаковые по старшинству карты, игроки снова вынимают по карте и кладут их сверху спорных - и тогда уже старшая карта забирает младшую. Хозяин первой карты не должен доставать другой - за ним сохраняется право первой карты. Если спорные карты - тузы, то старшим считается тот, что вышел первым.

Понятно, что в этой игре должна строго соблюдаться очередность, нельзя торопиться сбрасывать карты. За порядком обязан следить сдатчик.

# Сундучки

Игрокам раздается по 4 карты. Первый ход принадлежит сдающему, который определяется жеребьевкой. Игроки по очереди спрашивают друг у друга интересующие их карты и их количество.

Далее игрок, который спрашивает должен угадать масть. Если игрок не угадал или карты, которые он спрашивает у второго нет, то игрок берет карту из колоды и ход переходит ко второму игроку. Если же угадал, то второй игрок отдает угаданную карту и первый игрок может продолжать спрашивать. Если игрок отгадал одну карту из двух, то он берет угаданную и еще берет 1 карту из колоды.

# Тысяча

В "тысячу" играют компанией в 2-4 человека, однако оптимальнее всего будет играть в нее втроем. Для игры используются только карты от девятки до туза, которые по старшинству располагаются так - девятка, валет, дама, король, десятка, туз. Главная цель игры - набрать тысячу очков, и тот, кто сделает это первым, становится победителем. Каждый "ход" или "партия", делится на четыре последовательных этапа - сдача всех карт из колоды, торги с объявлением ставок, розыгрыш карт с рук и непосредственно подсчет очков, которые в итоге остались у игроков на руках. Туз - 11 очков; десятка - 10 очков; король - 4 очка; дама - 3 очка; валет - 2 очка; девятка - 0 очков.