

РИСУЕМ ПИНГВИНА



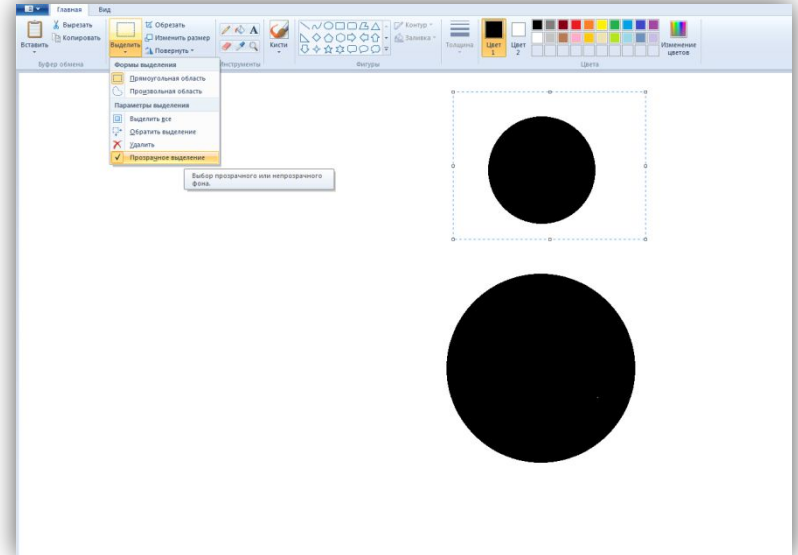
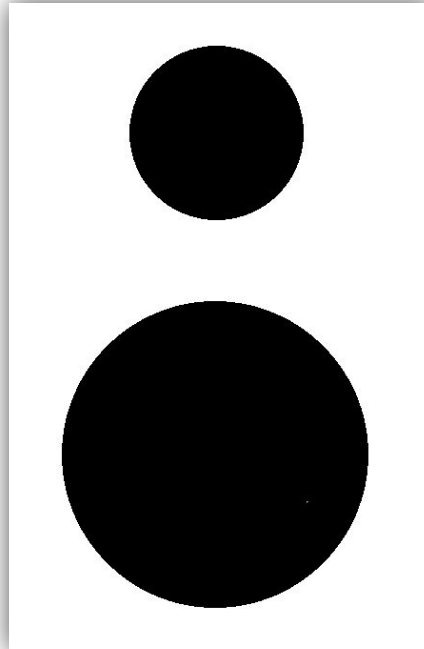
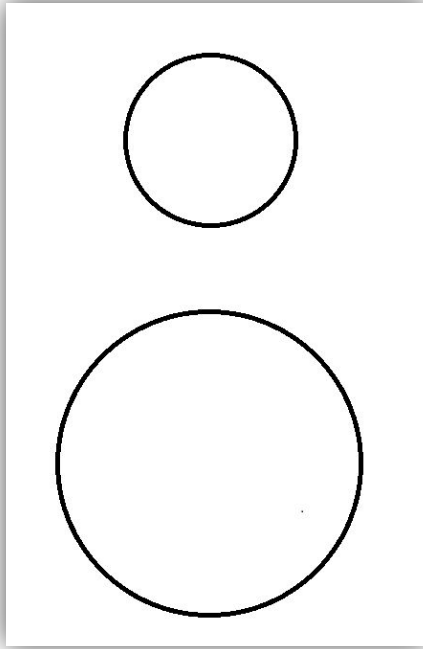
Урок по программе Paint для
обучающихся объединения
«Мир компьютерной графики
и дизайна» МАУДОДЮЦ
«Ровесник»

Автор – педагог
дополнительного
образования Алексеева
Наталья Николаевна

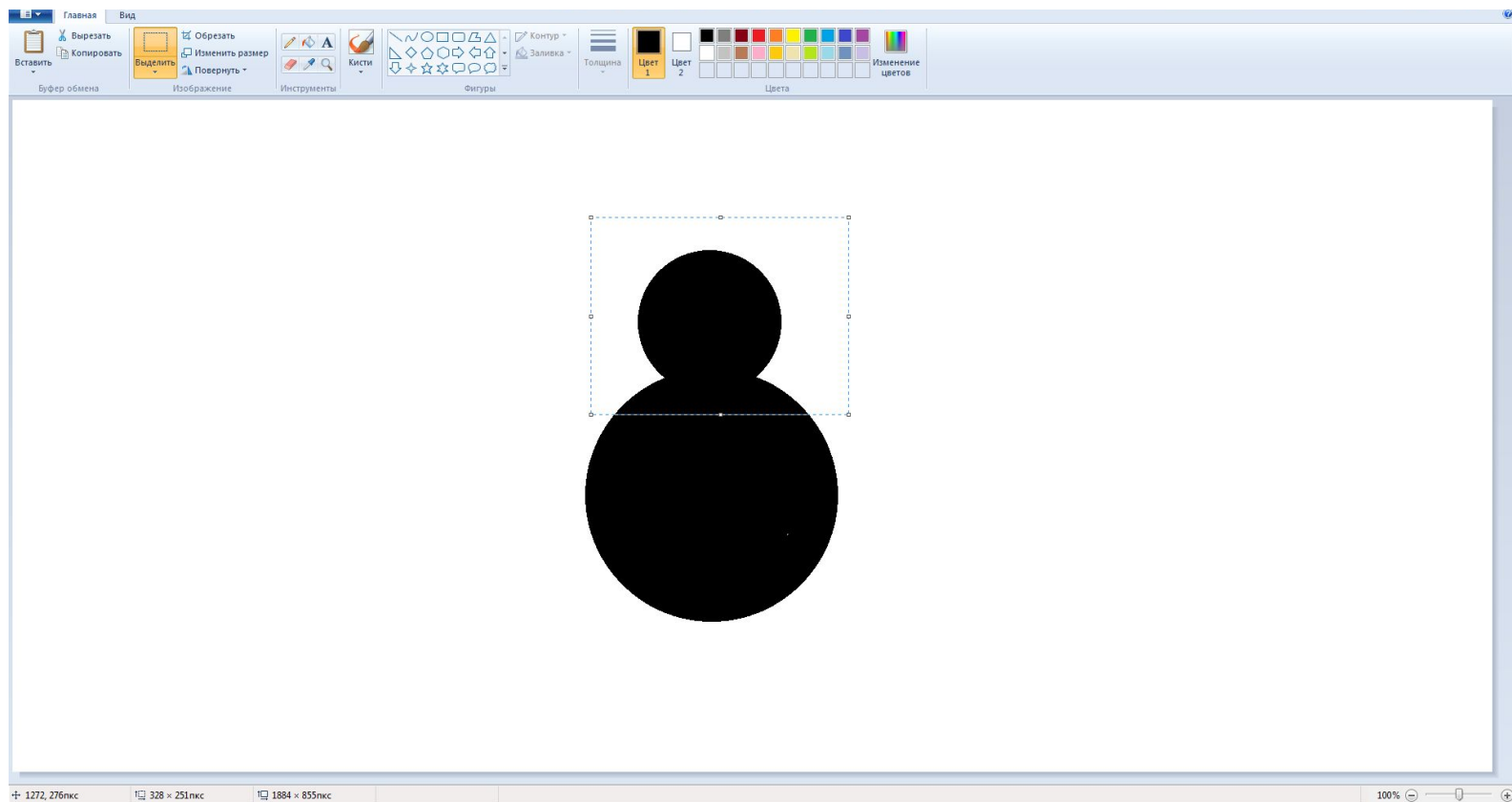
Перед нами
пингвин,
нарисованный в
программе **Adobe
Photoshop**.
Попробуем
нарисовать
похожего в нашем
любимом пэйнте.



Голову и туловище изображаем при помощи овала (не забывайте удерживать Shift, для того чтобы получить ровные круги)

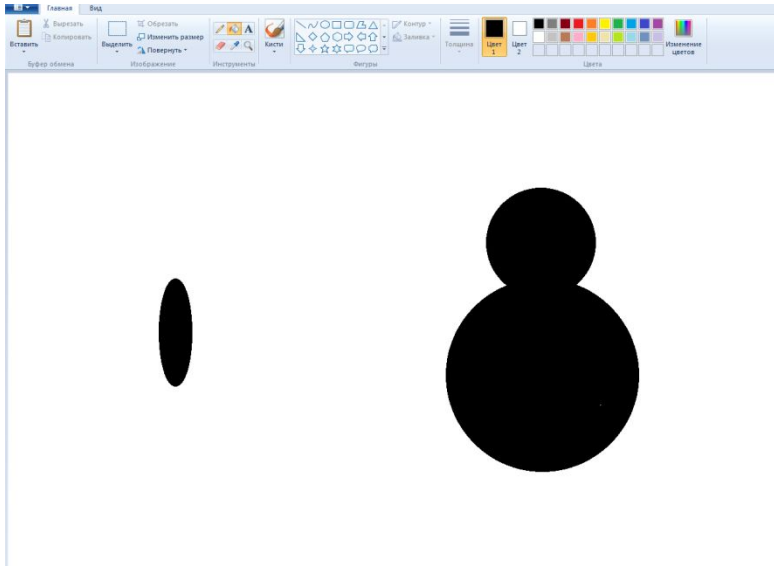
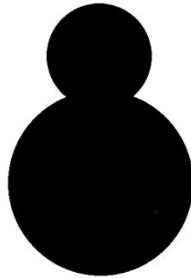


Выделяем голову (не забывайте установить флажок «Прозрачное выделение», чтобы не копировался фон)



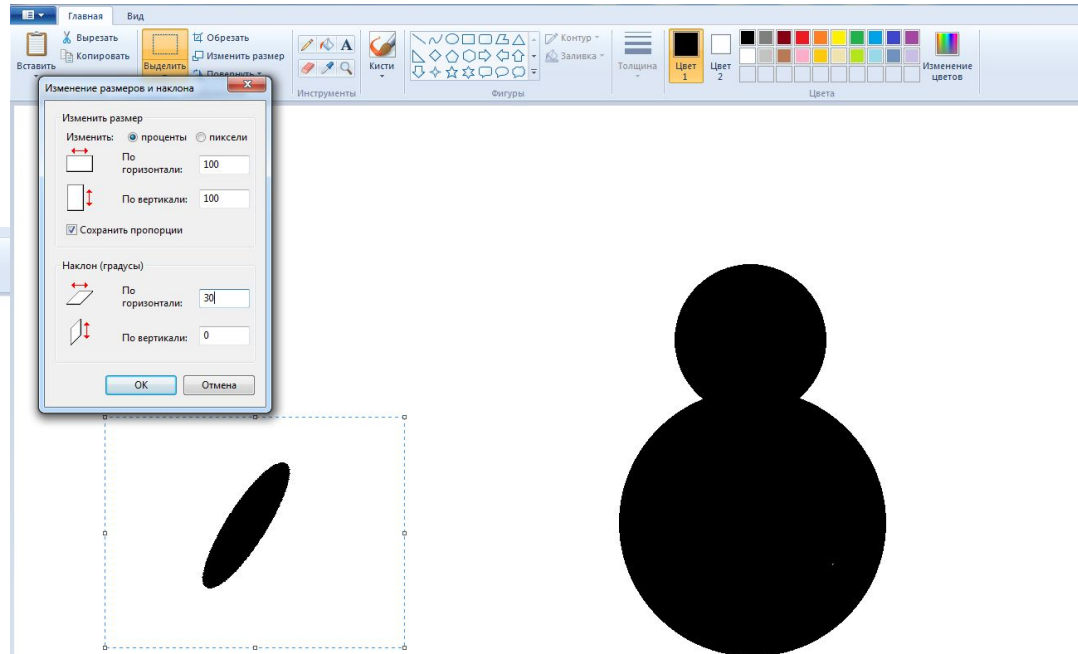
Устанавливаем голову

Крылья тоже будем рисовать при помощи овалов.



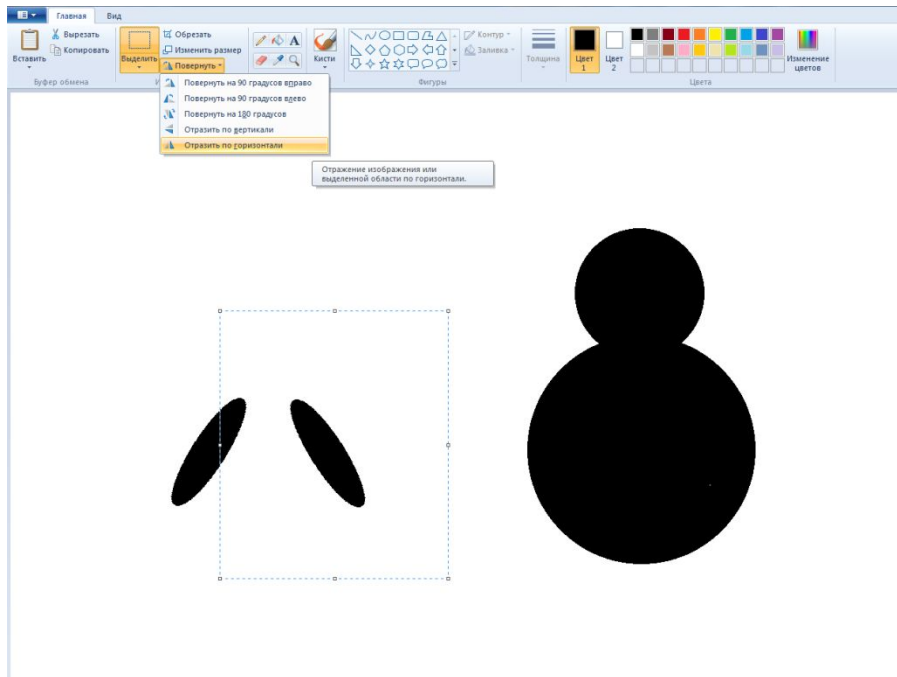
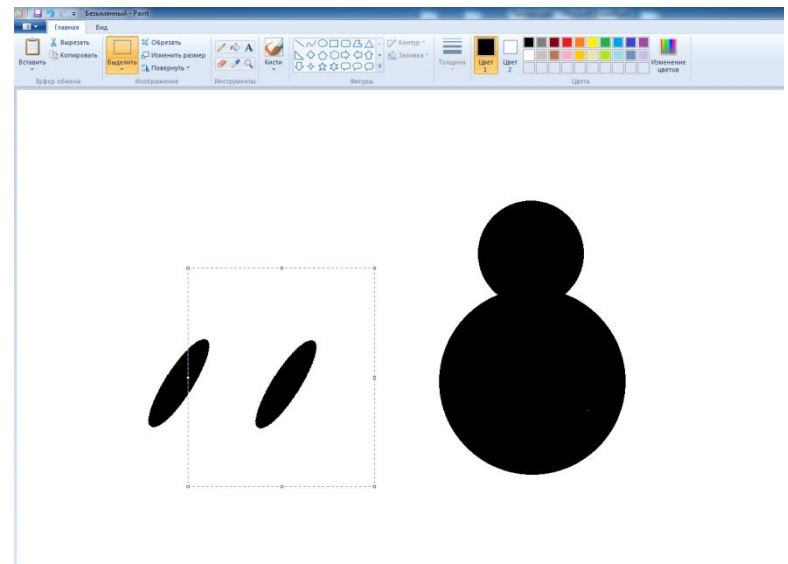
Далее крыло необходимо немного развернуть. Для этого

- Выделим его (сделайте выделение достаточно большого размера, чтобы при наклоне фигура уместилась в рамках выделенной области)
- Откроем окно Изменение размера
- Зададим Наклон по горизонтали 30°



Скопируем крыло:

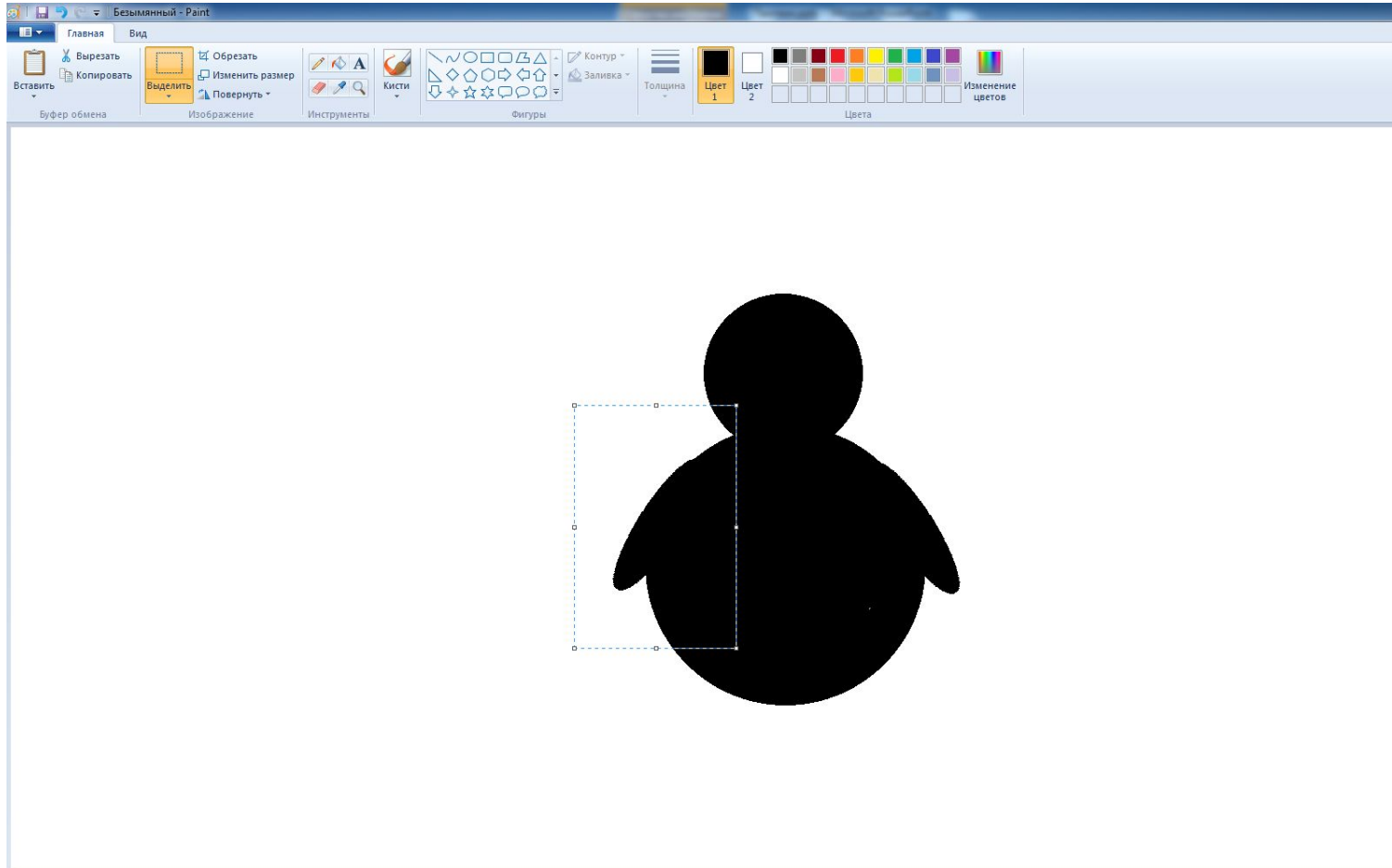
- Выделим его
- Переместим удерживая клавишу Ctrl

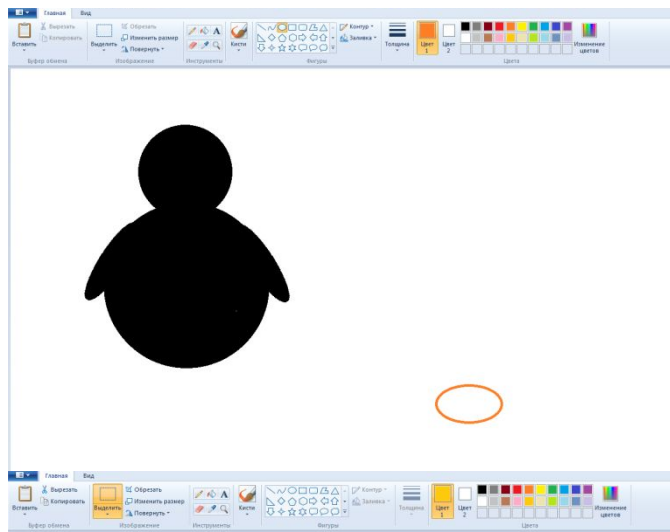


Развернём второе крыло:

- Выделим его
- Откроем окно Повернуть
- Отразим по горизонтали

Поочерёдно выделяя крылья, поставим их на места



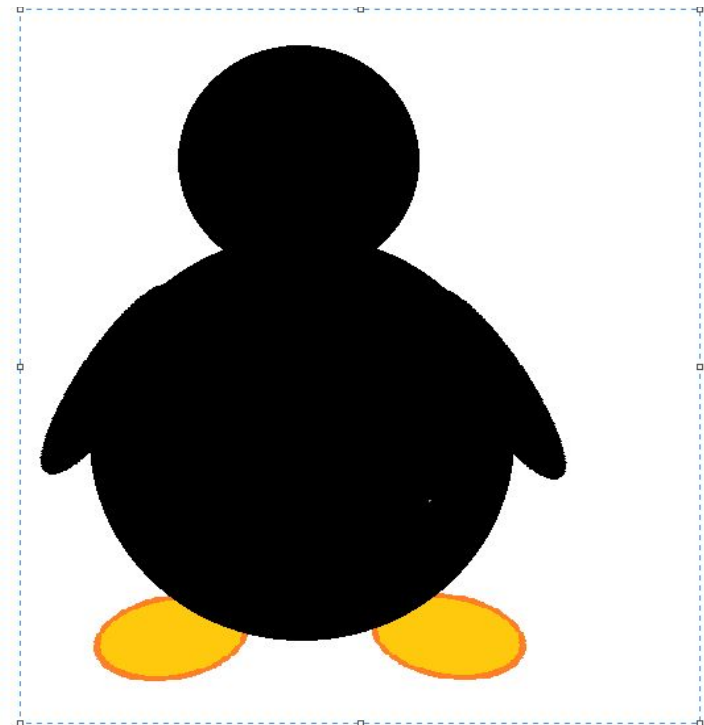
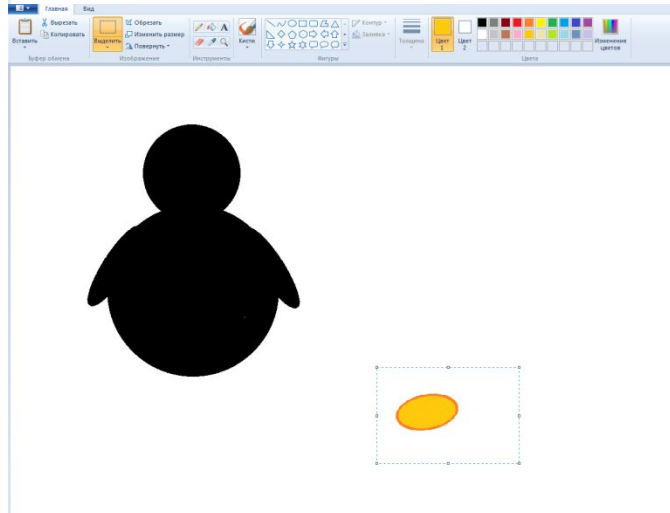


На время сдвиньте фигуру пингвина в сторону.
Будем рисовать лапки.

Сделаем их по тому же принципу, что и крылья:

- Овал (для овала я выбрала обводку и заливку разных цветов)
- Наклон по горизонтали 20-25
- Копирование
- Отражение по горизонтали

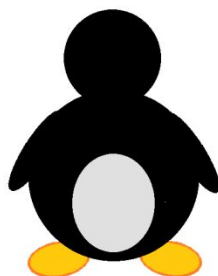
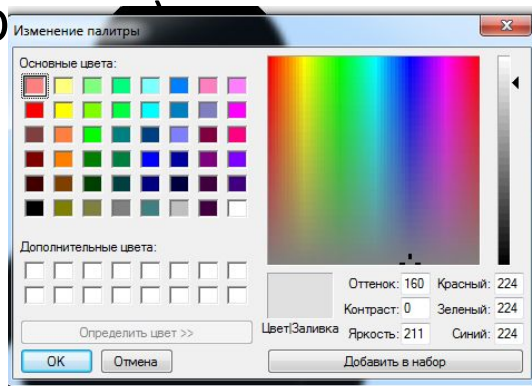
Поставьте фигуру пингвина сверху лапок



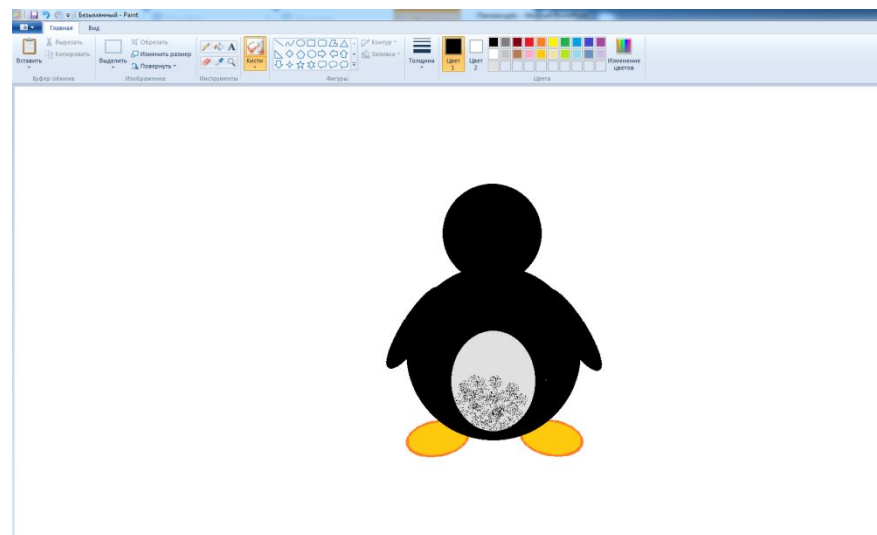
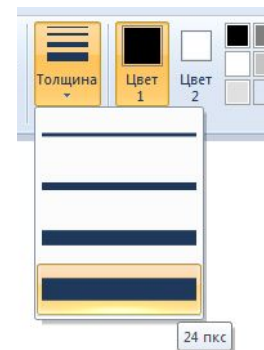
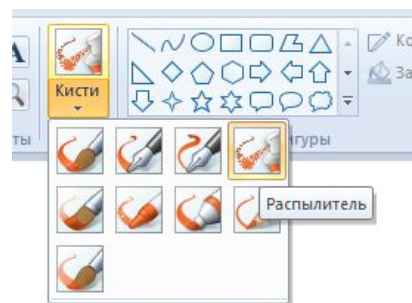
Рисуем брюшко нашего пингвина

1. Создадим овал светло-серого цвета (лучше нарисовать его в сторонке, а затем перенести на главную

ф

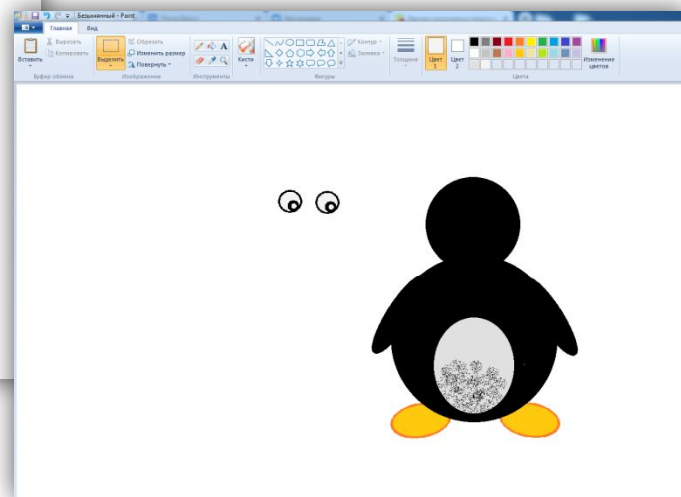
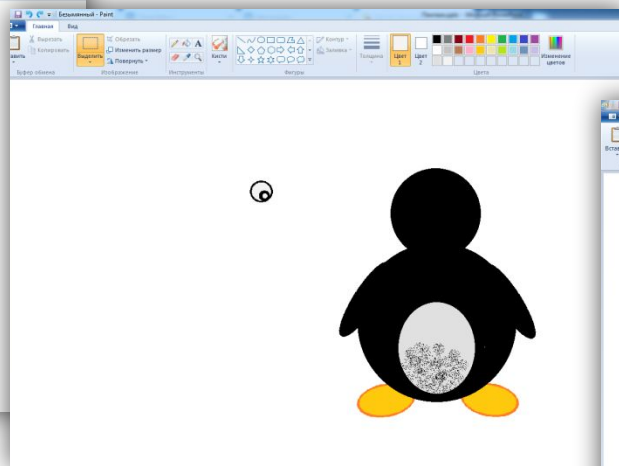
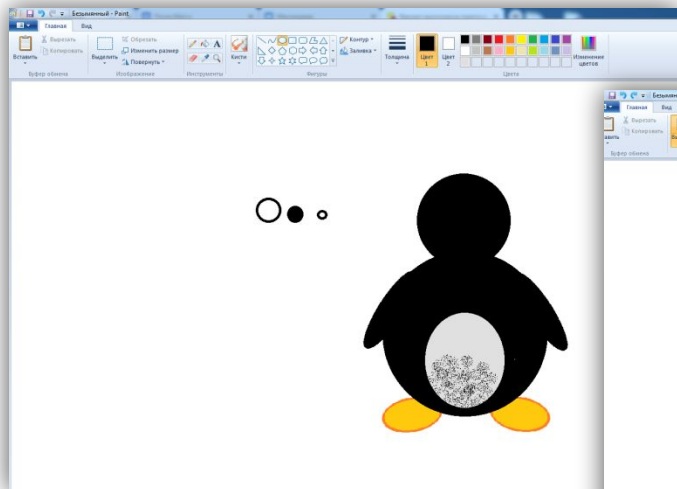
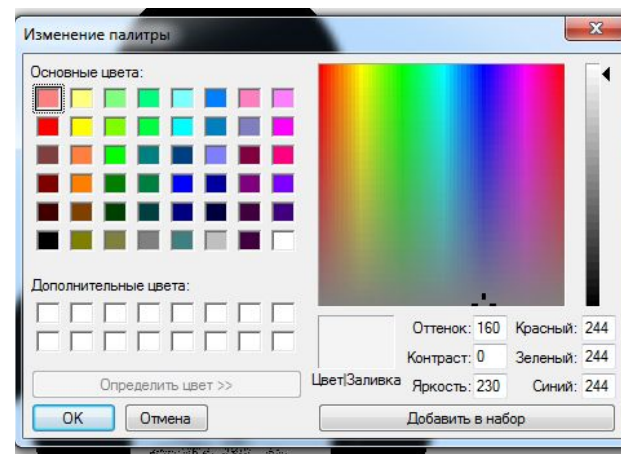


2. В группе Кисти выберем Распылитель, зададим для него максимальную толщину и раскрасим нижнюю часть брюшка, чтобы создать эффект прозрачности.

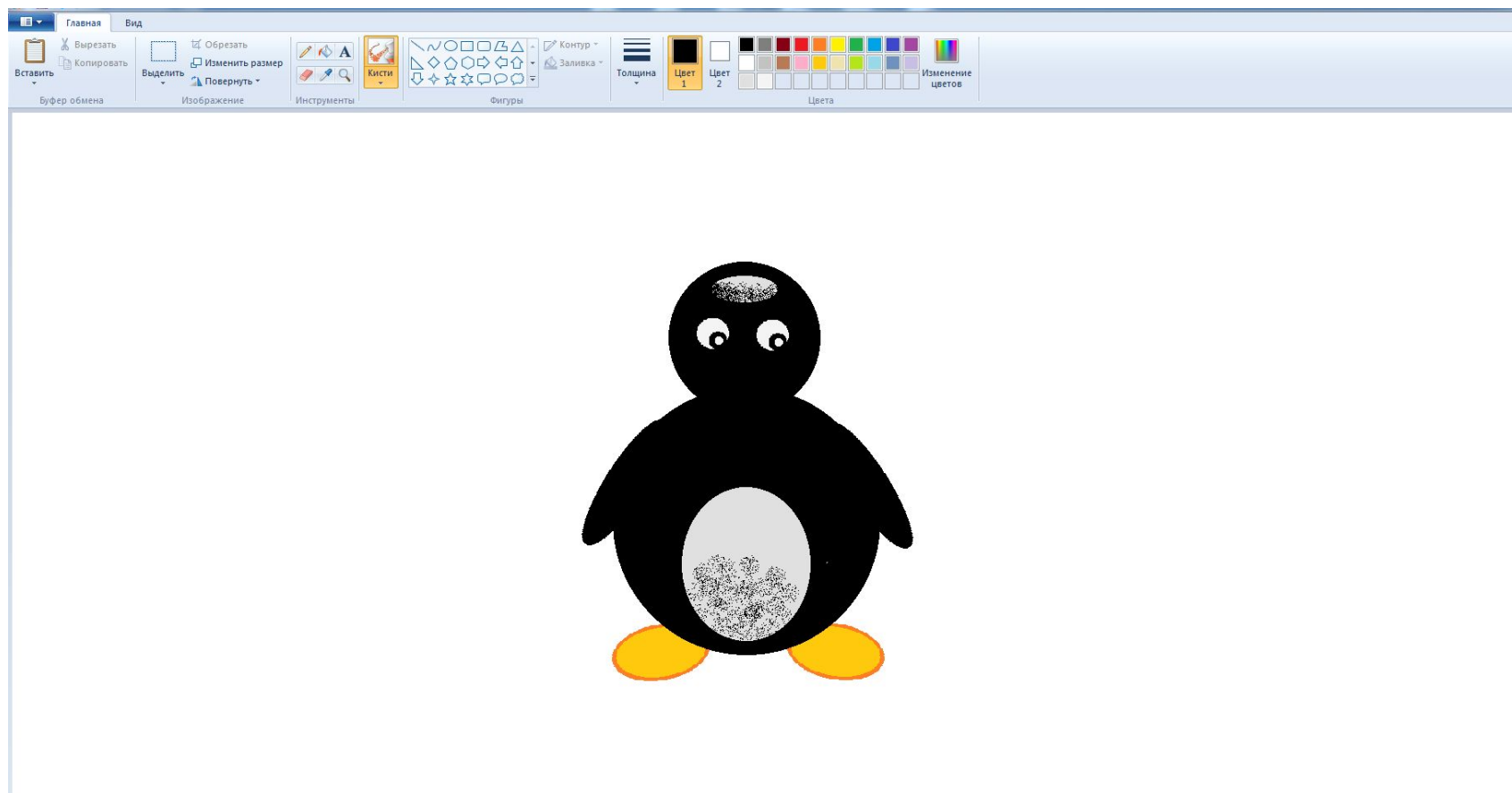


Глаза

Создавая глаза, столкнулась с проблемой, что при перенесении глаза на основную фигуру, белый цвет становится прозрачным, т.к. у нас установлено Прозрачное выделение и + белый цвет фона. Поэтому, чтобы не возникало такой проблемы, предлагаю закрасить глаз самым светлым оттенком серого.

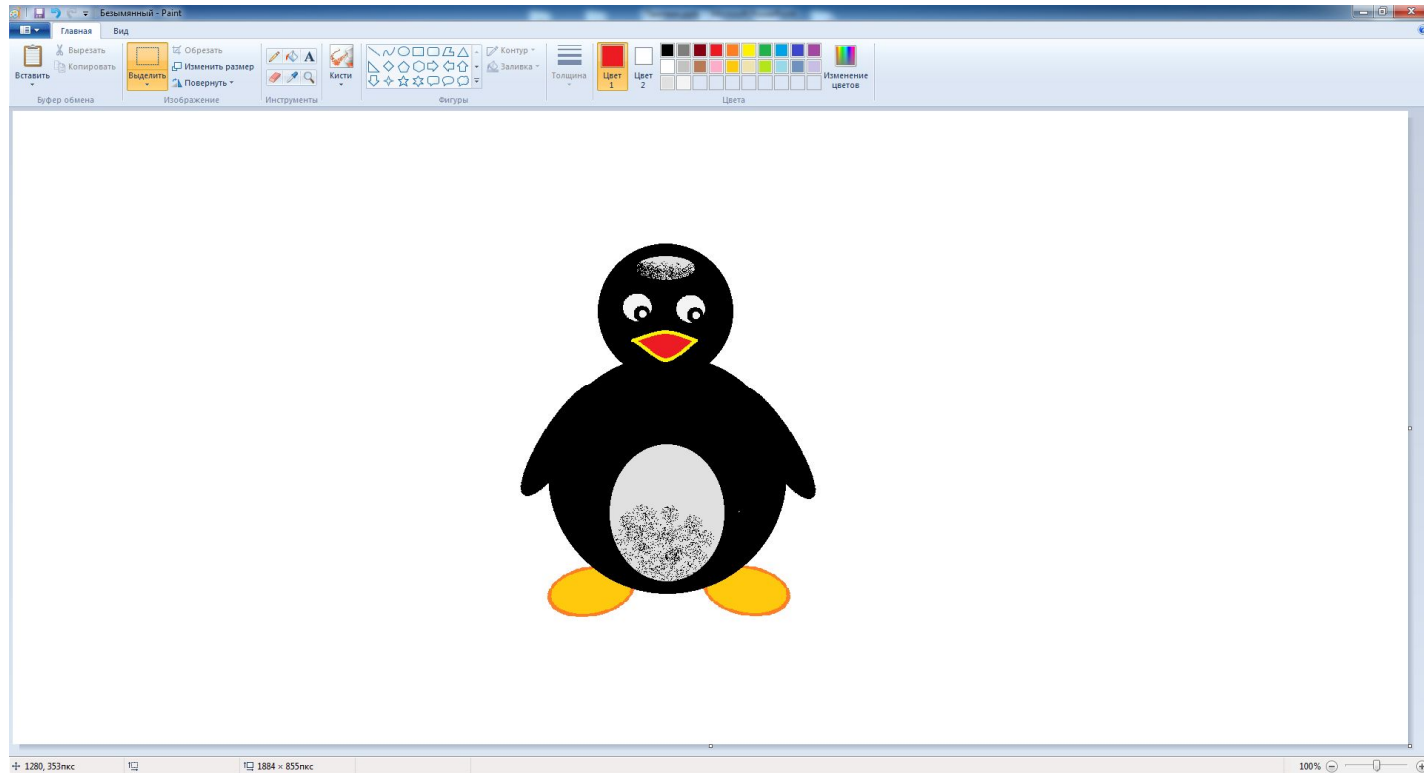


Пятнышко на лбу



Рот

Открытый клюв рисуем кривыми линиями



Вот такой славный пингвинчик у меня получился!

Можно добавить какой-нибудь северный пейзаж.

