

Технологии и методы программирования

- БЗИ 1 курс, 1 группа
- 5 лекций
- 11 практик
- 2 лабораторные работы
- Промежуточные тесты
- Зачет

Технологии и методы программирования

Преподаватель:

К.т.н., доц. каф. ВТиЗИ Вульфин Алексей Михайлович

89174002189

vulfin.alexey@gmail.com

<https://vk.com/skevalt>

Ответы на вопросы возможны в социальных сетях

Лекции, дополнительные материалы, журнал успеваемости студентов в погоне за автоматом на блоге:

<http://alex574.blogspot.ru/>

Староста – список группы в электронном виде и контактные данные на e-mail

Технологии и методы

программирования

- Балльно-рейтинговая система
- Возможность получить автомат:
 - Посещение всех лекций (возможен 1 прогул)
 - Посещение всех лабораторных работ (со своей или «чужой» подгруппой)
 - Посещение всех практических занятий (сколько прогулял – столько отдельных заданий выполнил)
 - Своевременная сдача лабораторных работ (100-75-50% за задержку сдачи)
 - Удовлетворительное прохождение двух промежуточных контрольных точек – тестов

Для оценки «удовлетворительно» - все вышеперечисленное

Для оценки «хорошо» - написать хорошо тесты и задерживать сдачу лабораторных работ не более, чем на 75%

Для оценки «отлично» - дополнительное задание, сравнимое с еще одной лабораторно работой

Технологии и методы программирования

Литература:

1. Буч, Г. Объектно-ориентированный анализ и проектирование, 3-е изд.: Пер. с англ. / Г. Буч – М.: "Издательства Бином", СПб:
2. Макконнелл С. Совершенный код //Мастер-класс/М.: Издательско-торговый дом Русская редакция. – 2005.
3. Брукс Ф. Мифический человеко-месяц или как создаются программные системы. – СПб : Символ-плюс, 2000.
4. Фаулер М., Скотт К. UML. Основы. – СПб. : Символ, 2005.
5. Кормен Т. и др. Алгоритмы. Построение и анализ:[пер. с англ.]. – Издательский дом Вильямс, 2009.
6. Павловская, Т. А. С/С++. Структурное и объектно-ориентированное программирование : практикум / Т. А. Павловская, Ю. А. Щупак .— Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2011 .— 352 с.
7. Лафоре Р. Объектно-ориентированное программирование в С++:[пер. с англ.]. – Издательский дом" Питер", 2013.

Остальное в сети Интернет. Выбирать источники осторожно:

- Технопарк Mail.ru
- Лекции Яндекса

Технологии и методы

программирования

- Типичная жизнь программиста



<https://habrahabr.ru/company/mailru/blog/197830/>