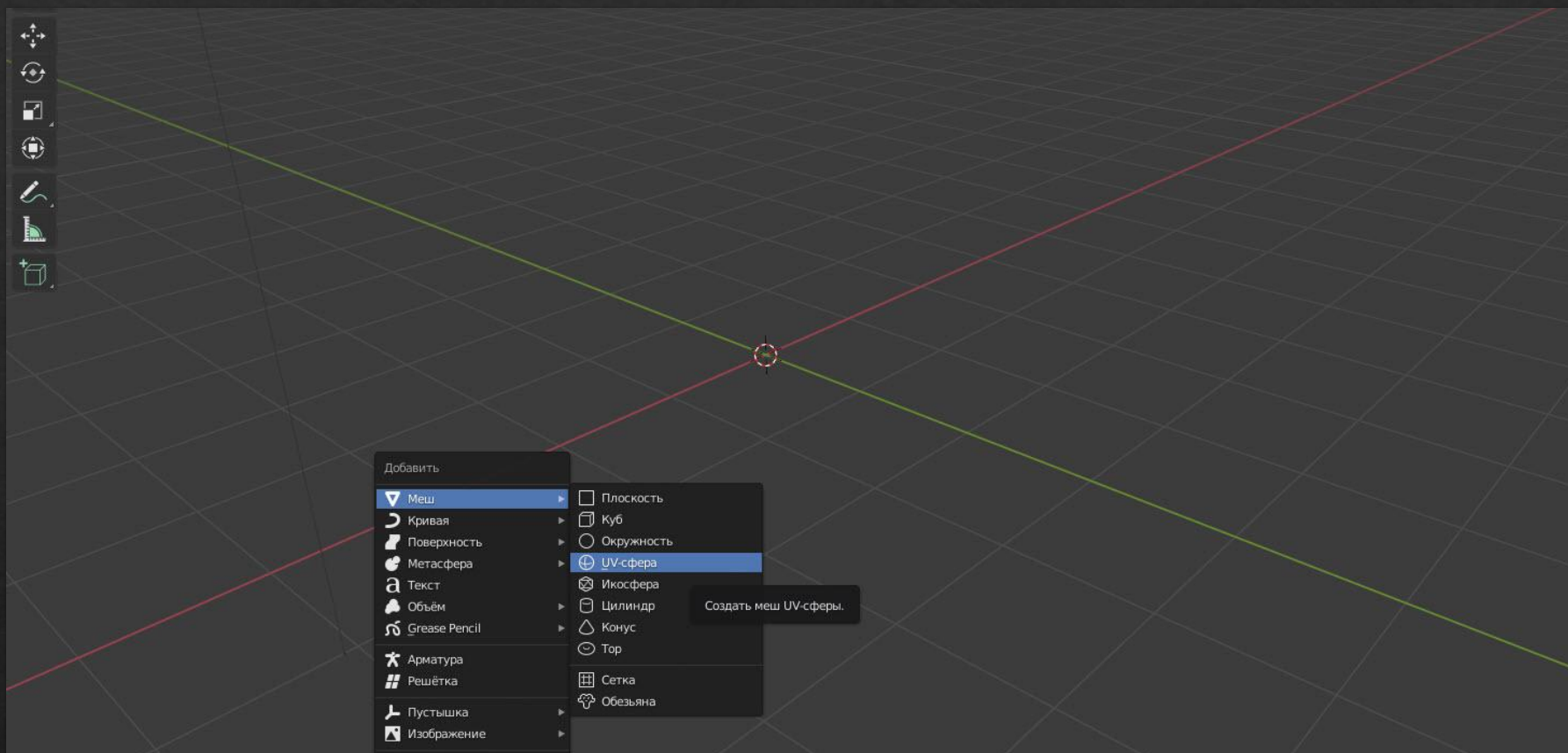
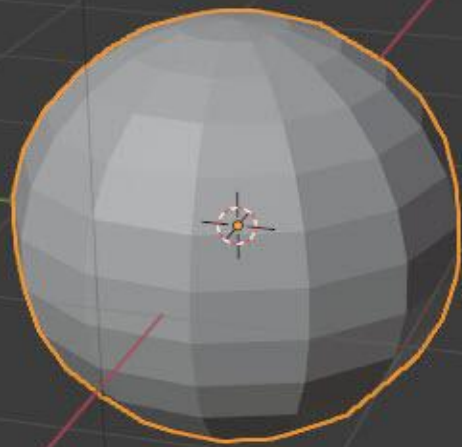


«Новогодние игрушки».

Подготовка модели

Добавляем в сцену UV-сферу



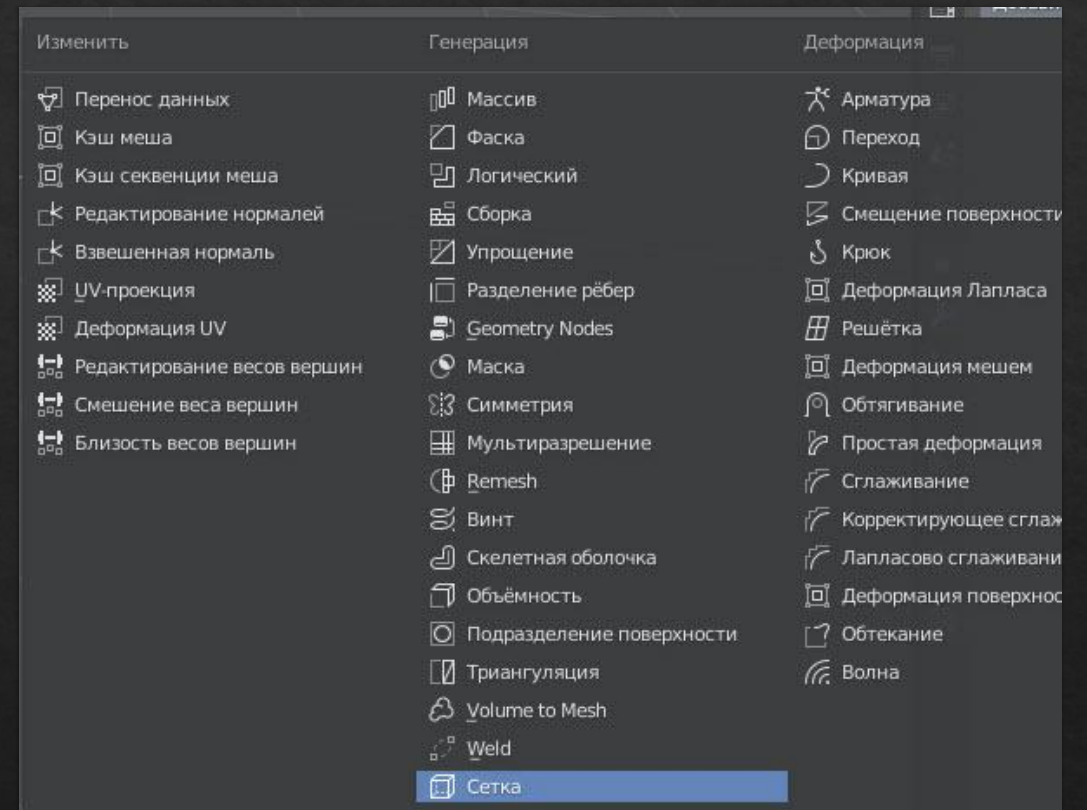


▼ Добавить UV-сферу

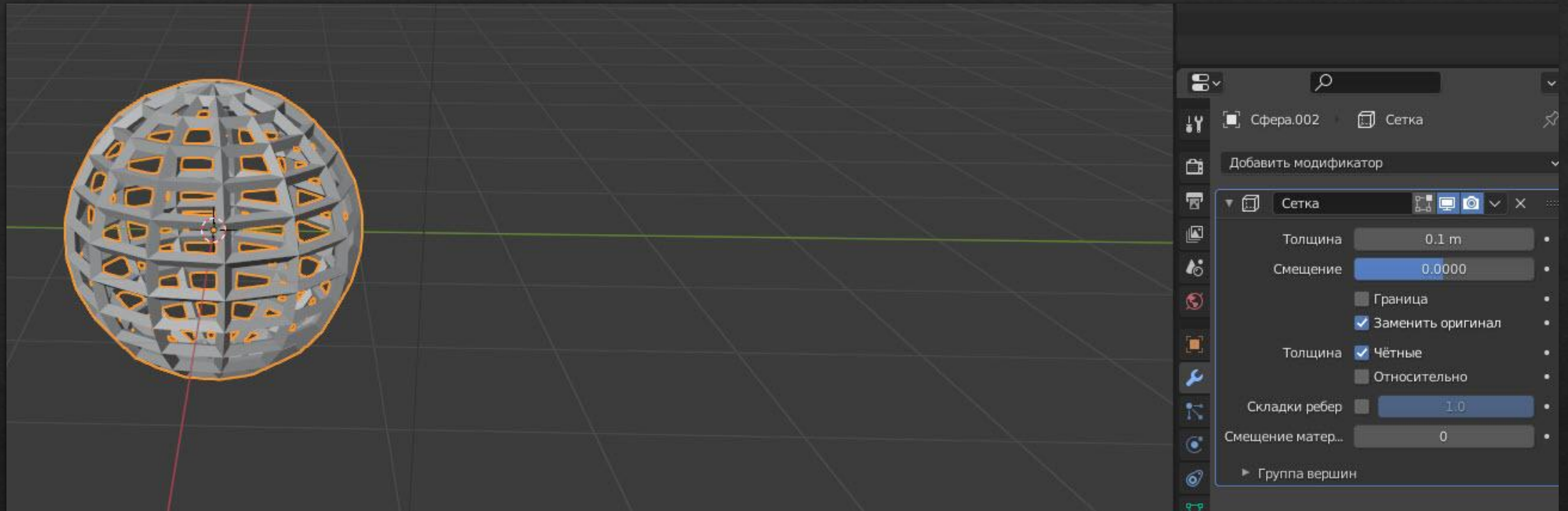
Сегменты	13
Кольца	13
Радиус	1 m
	<input checked="" type="checkbox"/> Сгенерировать UV-карту
Выравнивание	Мир
Положение X	0 m
Y	0 m
Z	0 m
Вращение X	0°
Y	0°
Z	0°

Применяем модификаторы на сферу

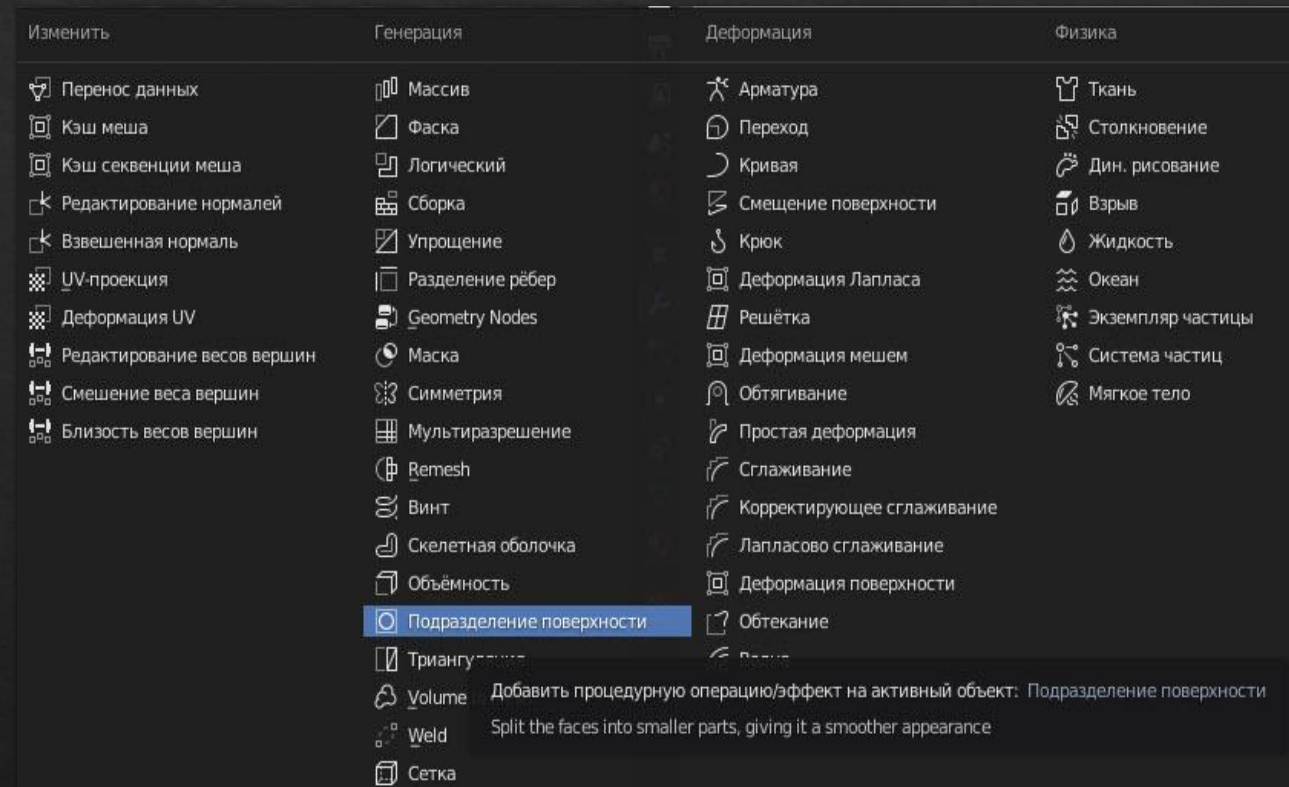
Первый модификатор Wireframe или сетка



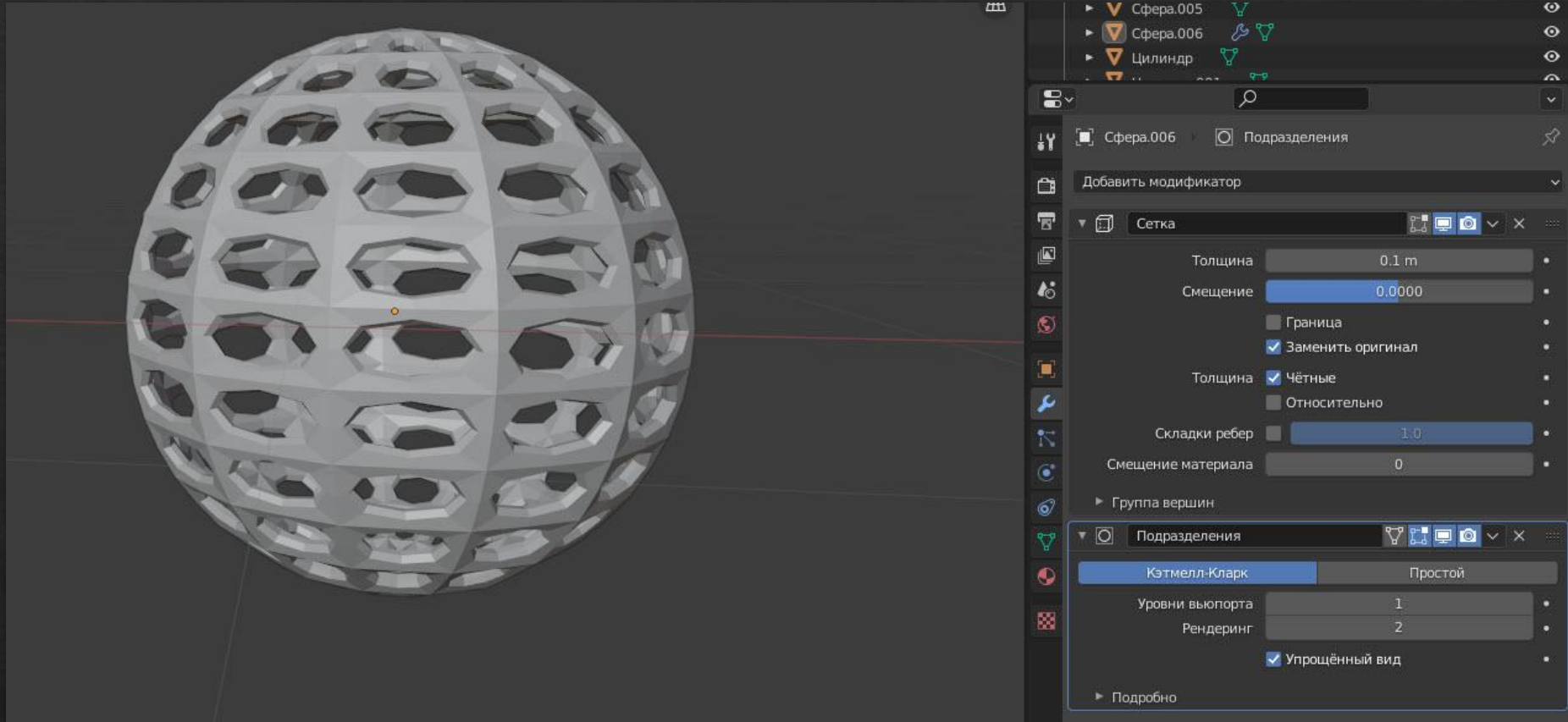
Толщину сетки 0,1 м



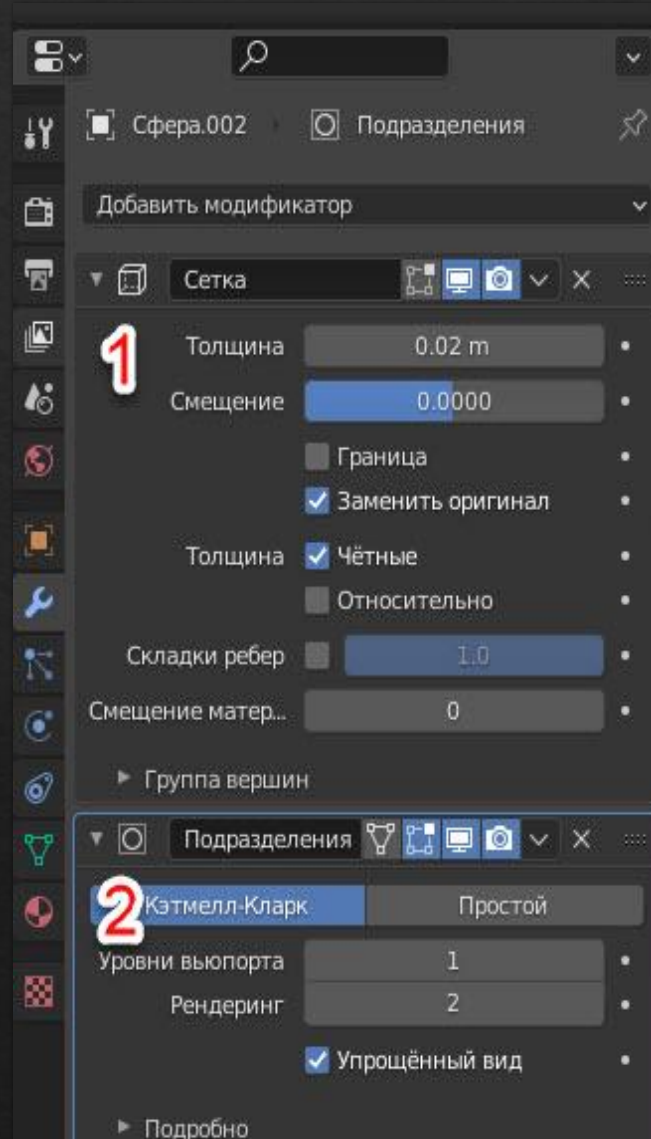
Второй модификатор «подразделение поверхности» - Subdivision Surface



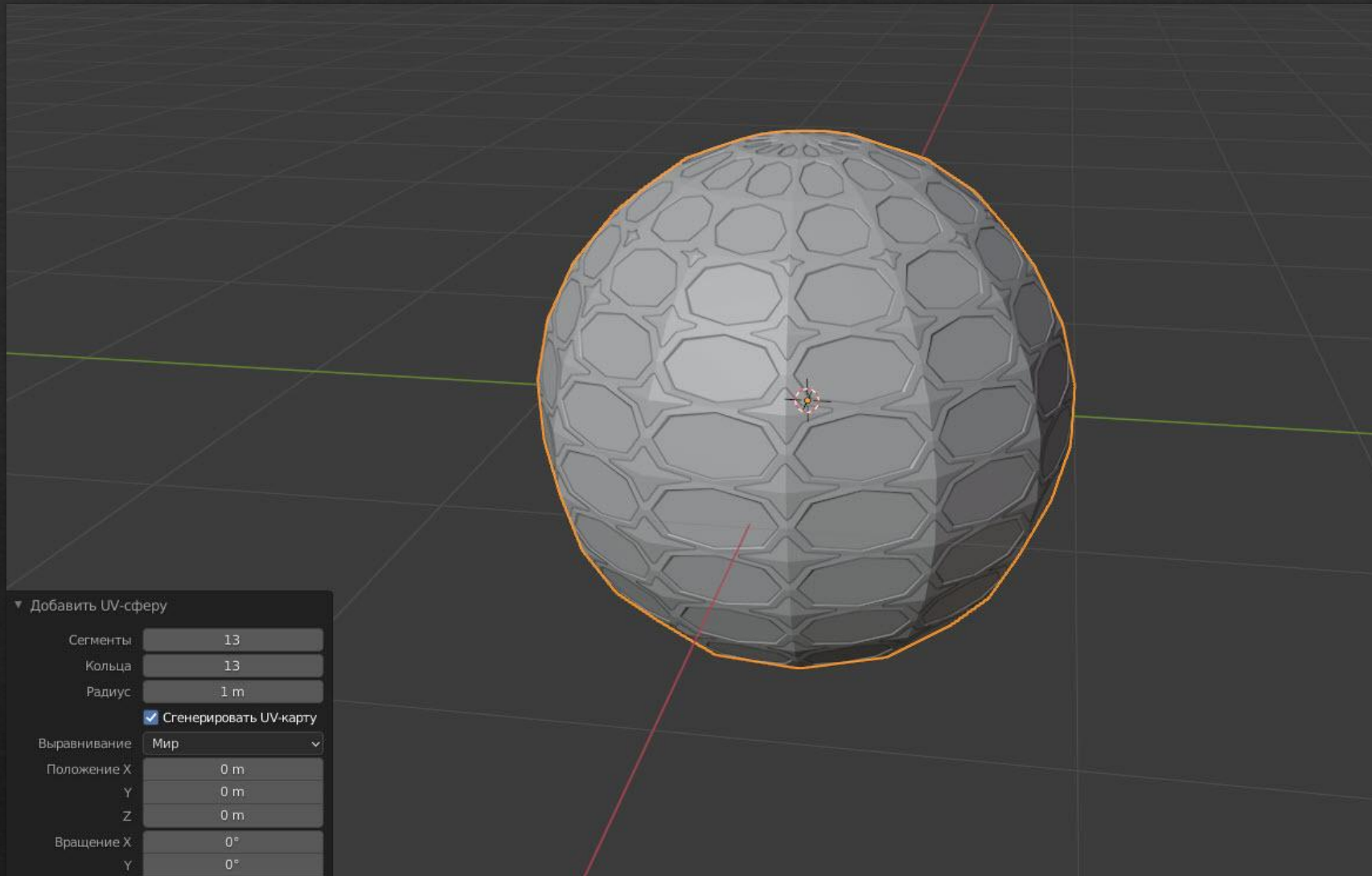
Уровни вьюпорта=1



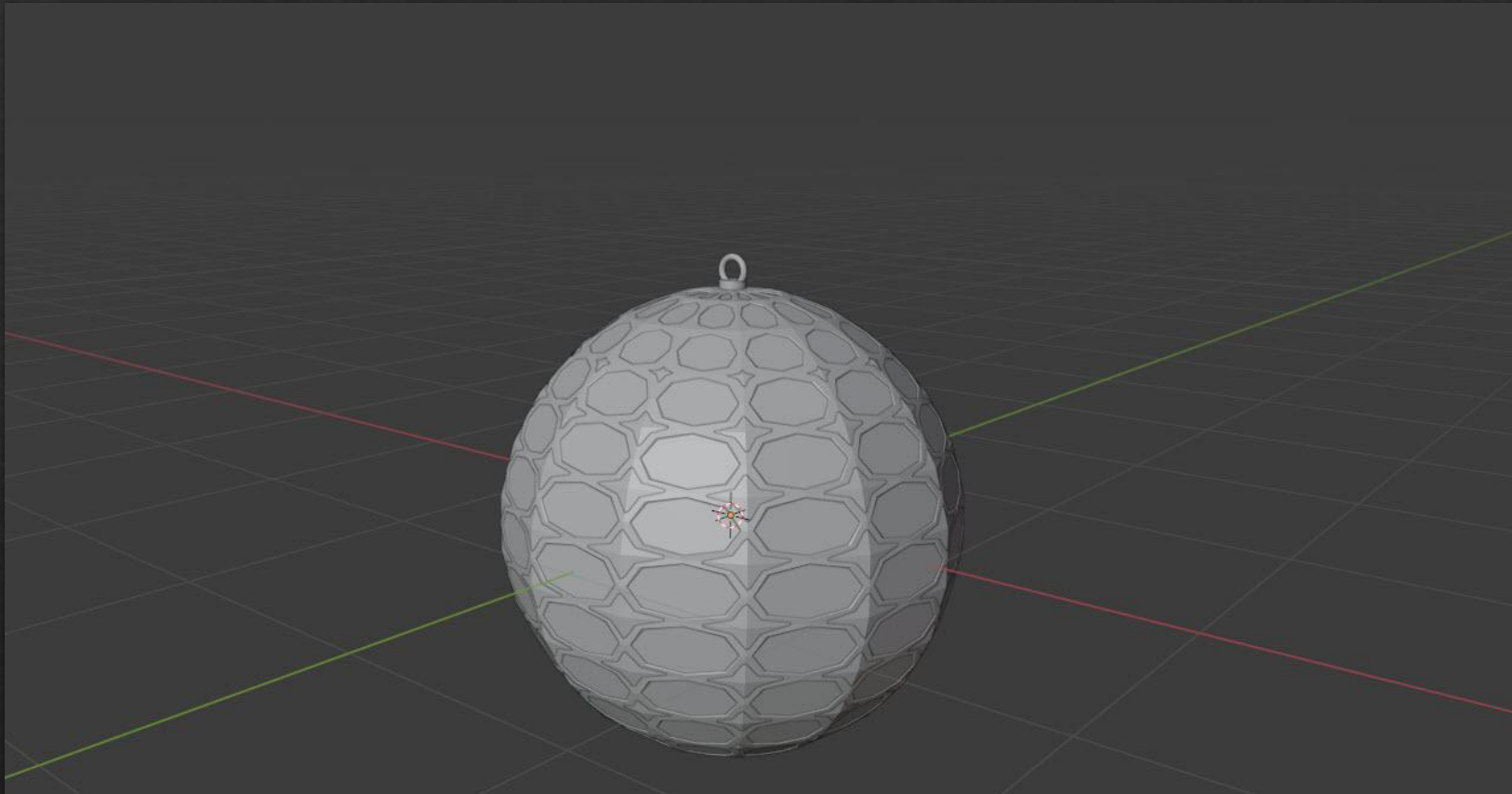
Применяем последовательно модификаторы



Создаем вторую UV-сферу



Создаем петельку



Цилиндр и тор

- ◆ Объект «Новогодняя игрушка» можно перевести в stl формат и распечатать на 3д принтере. Так же этот объект при добавление «материала» можно использовать как в статичных 3д сценах так и в анимационных работах

