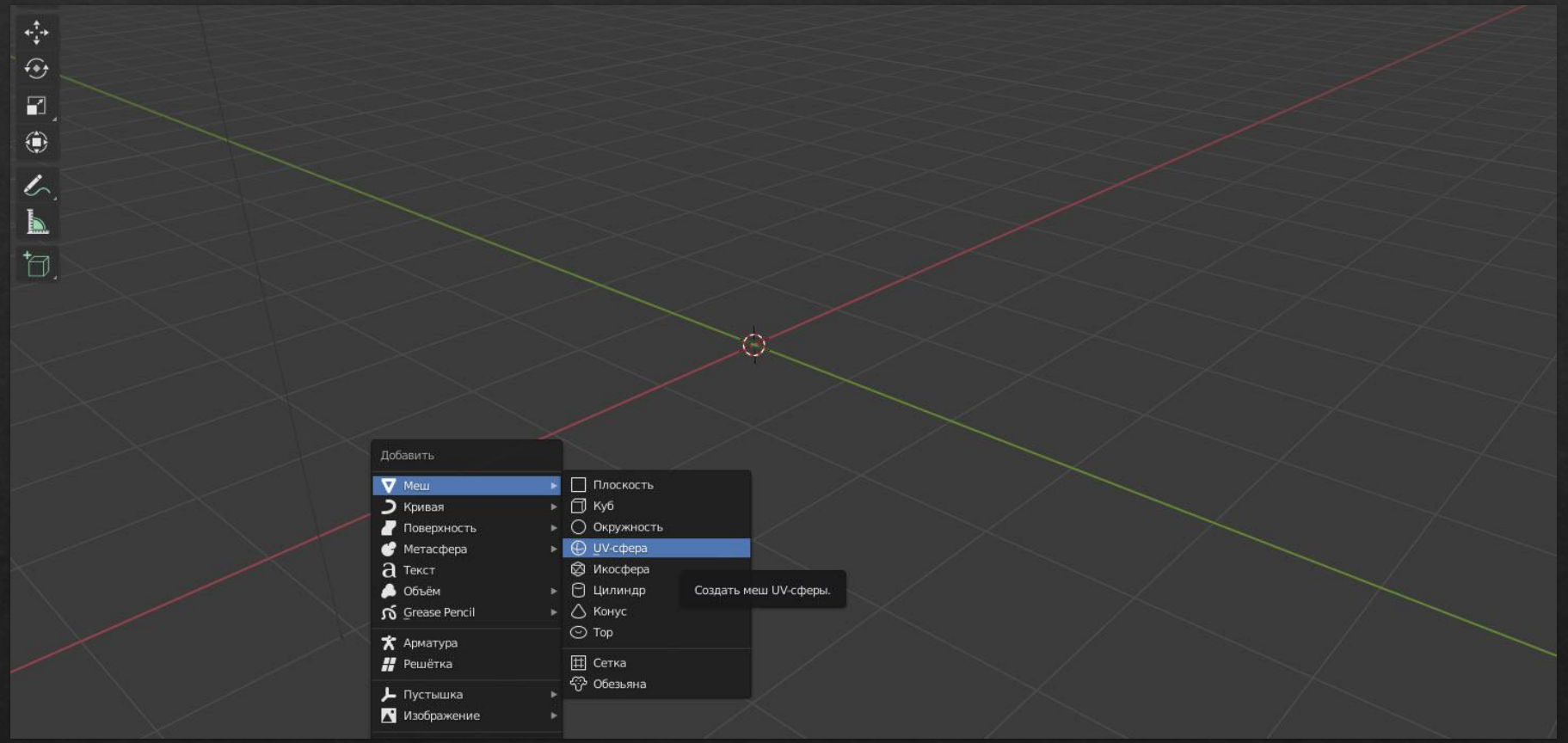
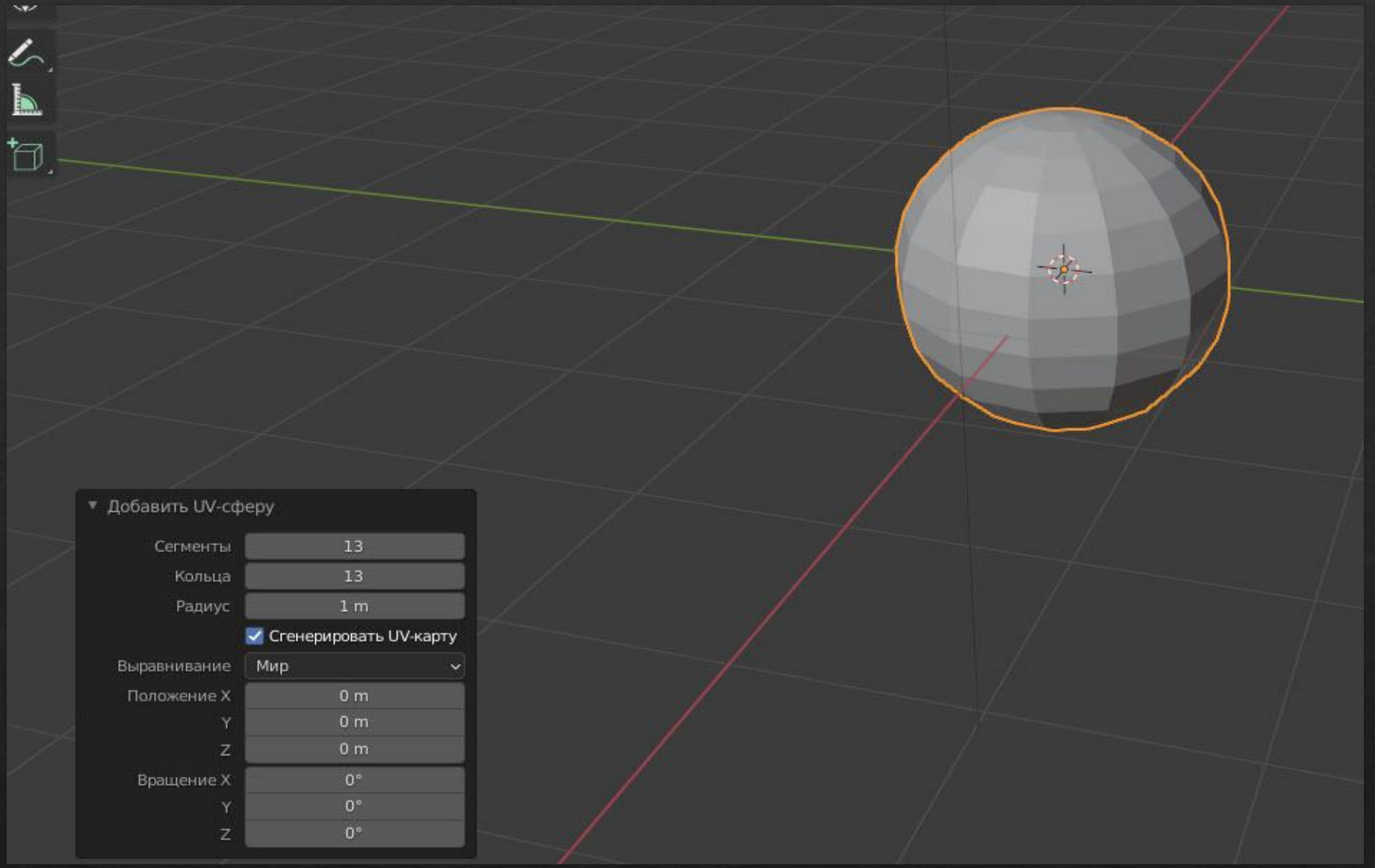
«Новогодние игрушки».

Подготовка модели

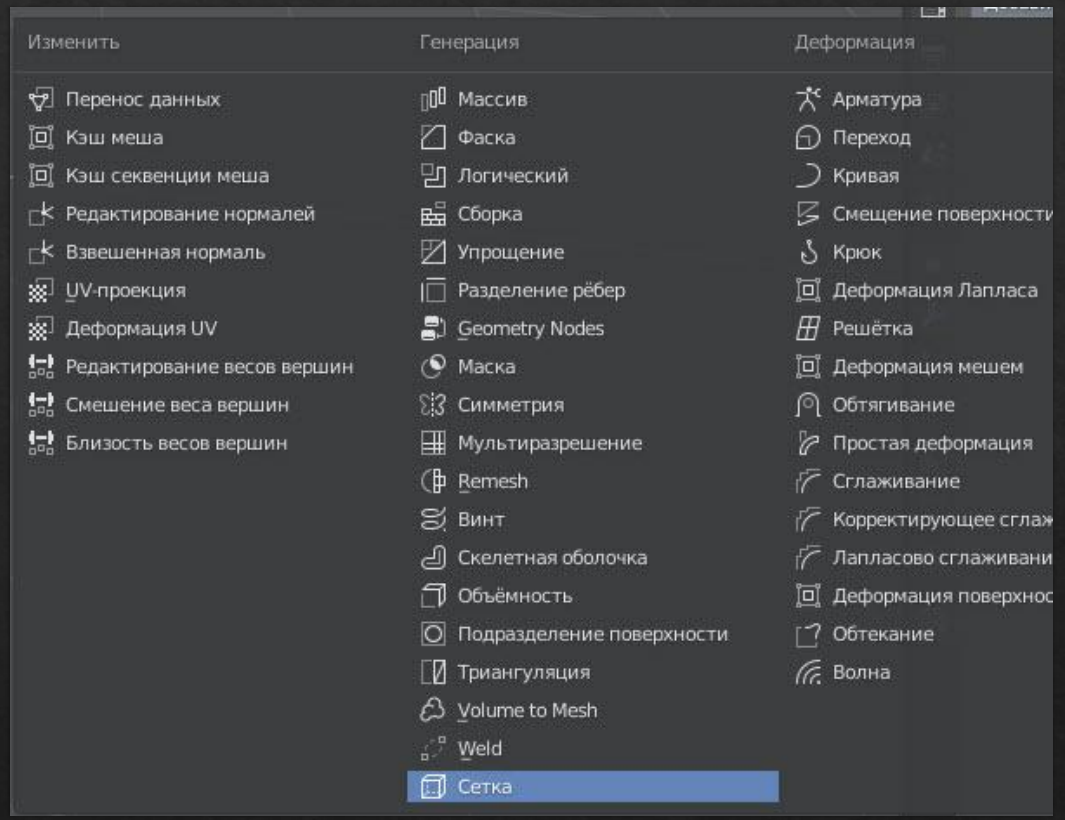
Добавляем в сцену UV-сферу



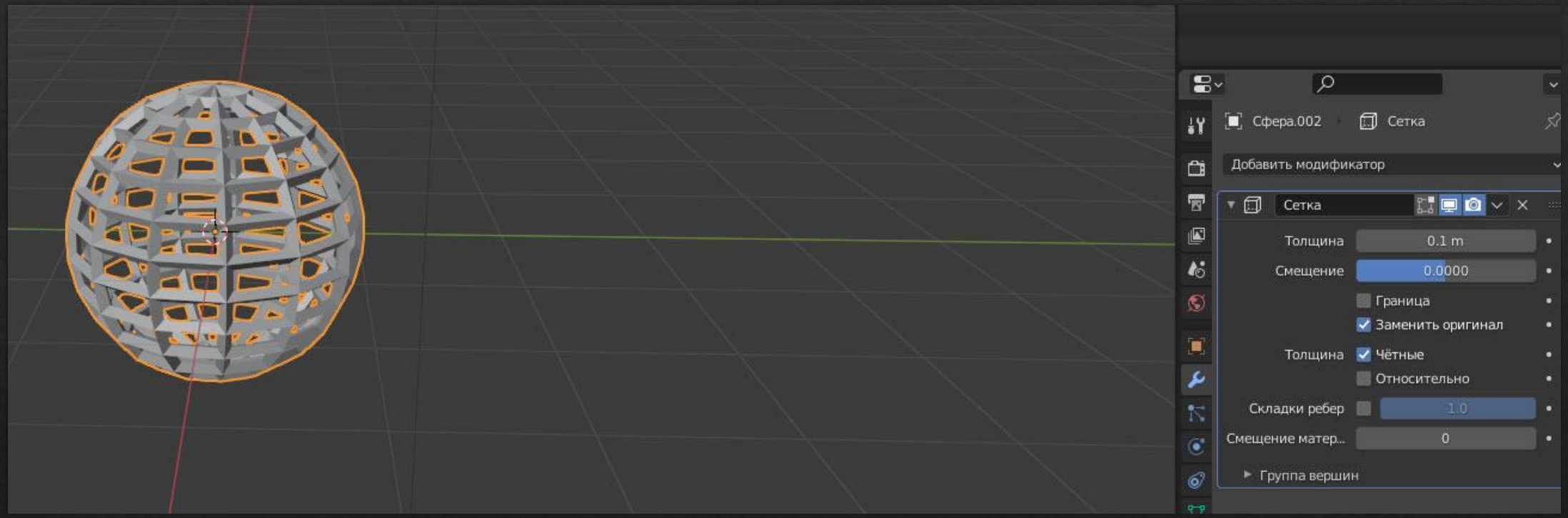

Добавить UV-сферу
Сегменты 13
Кольца 13
Радиус 1 m
Сгенерировать UV-карту
Выравнивание Мир
Положение X 0 m
Y 0 m
Z 0 m
Вращение X 0°
Y 0°
Z 0°

Применяем модификаторы на сферу

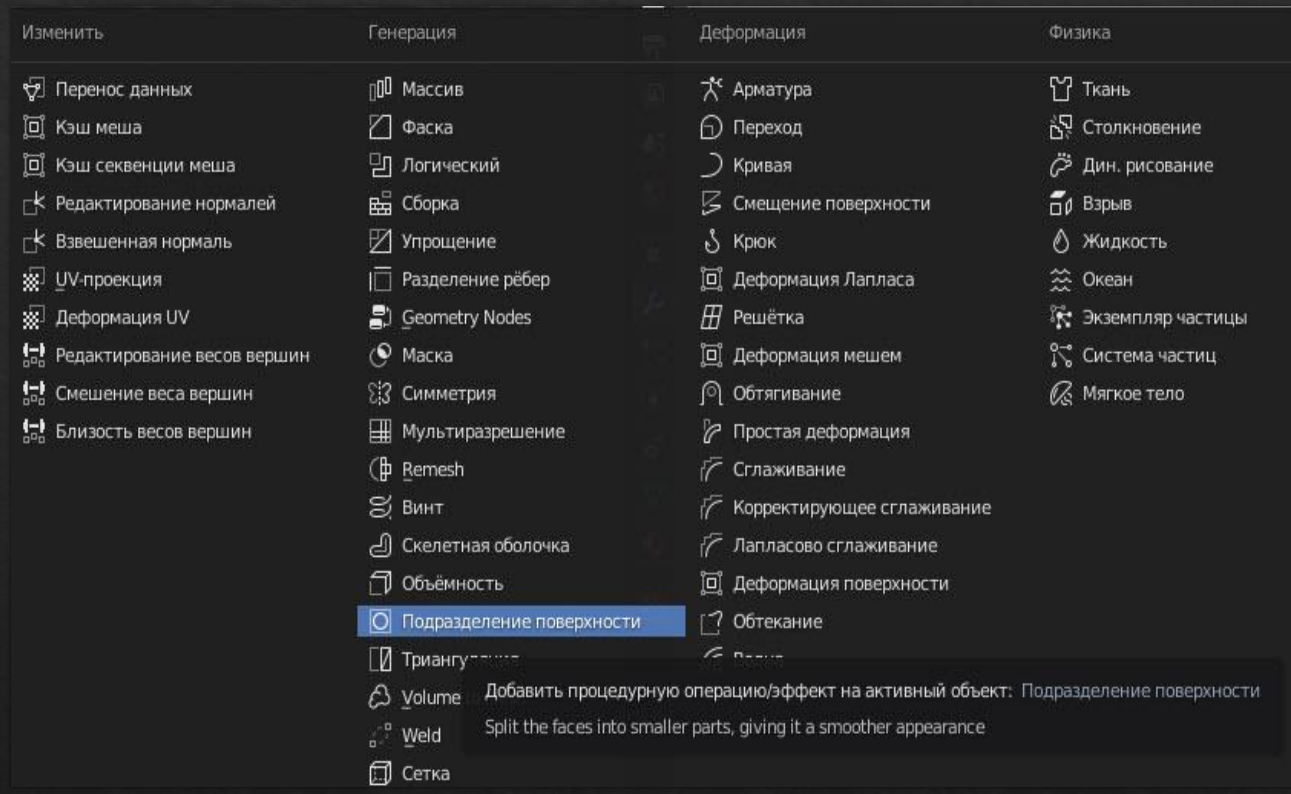
Первый модификатор Wireframe или сетка



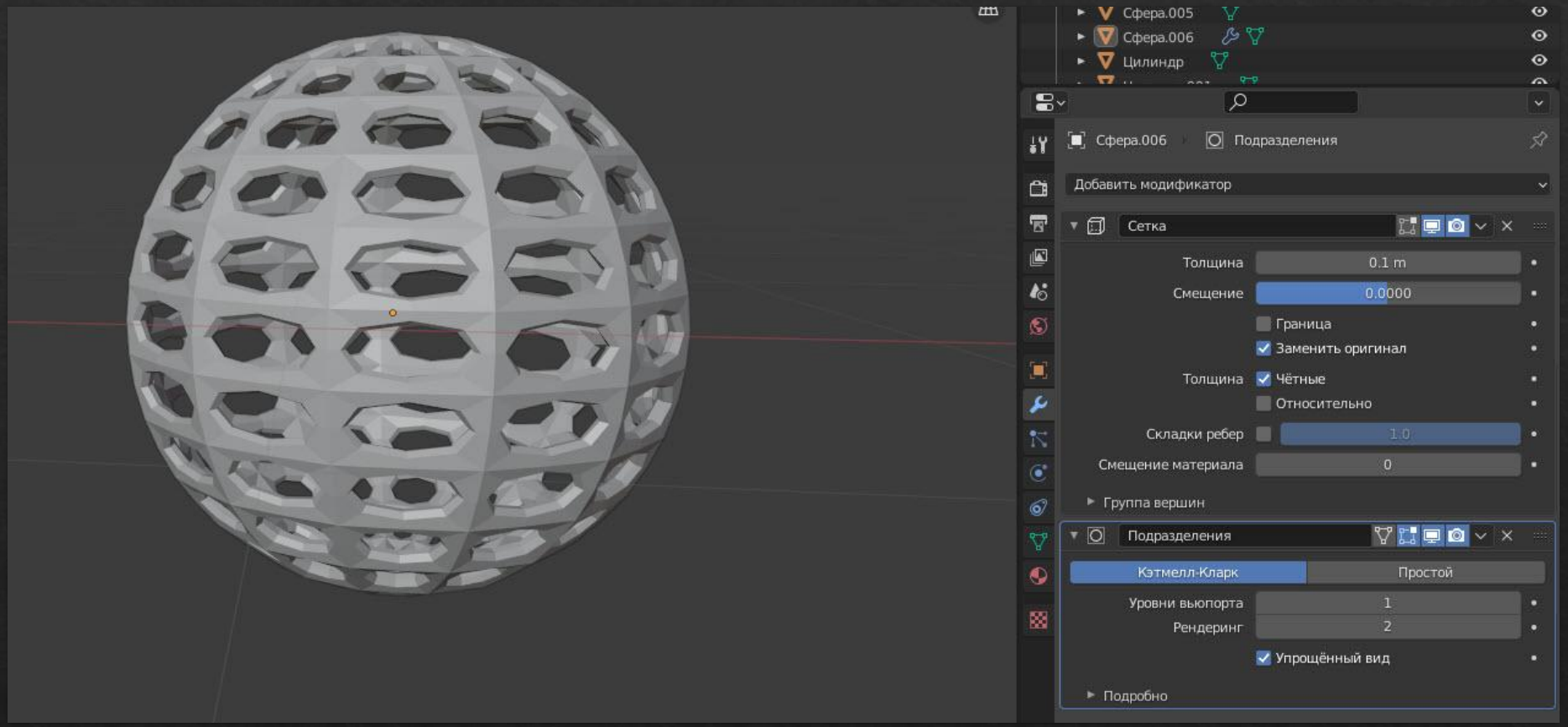
Толщину сетки 0,1 м



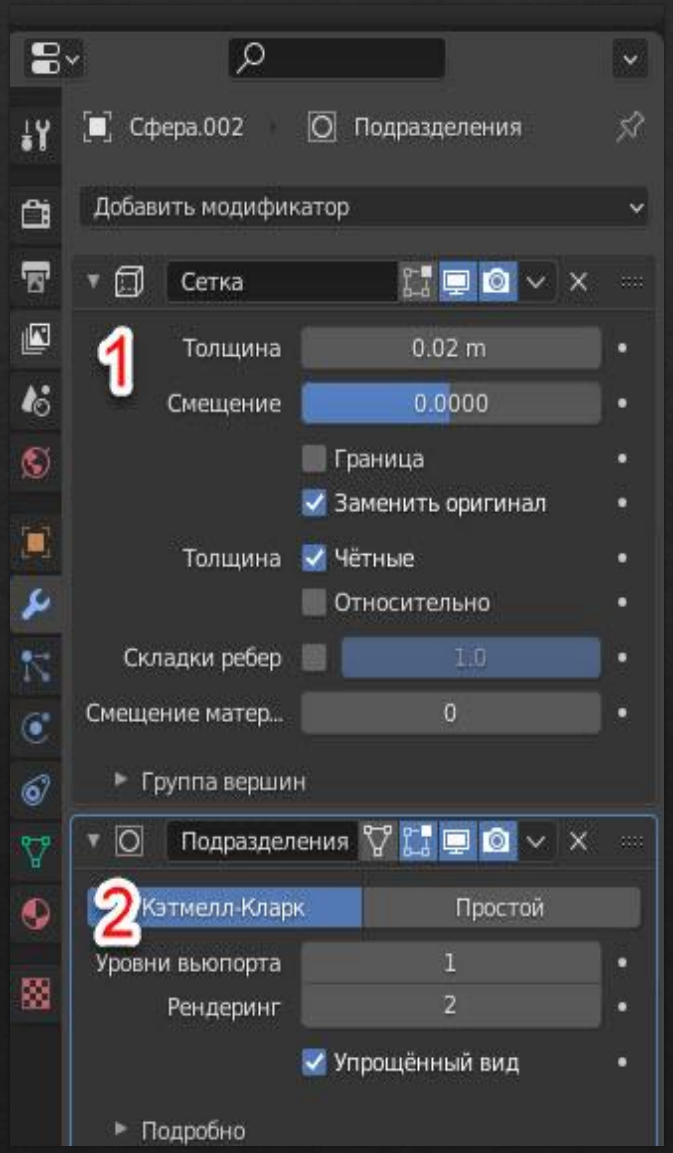
Второй модификатор «подразделение поверхности» - Subdivision Surface



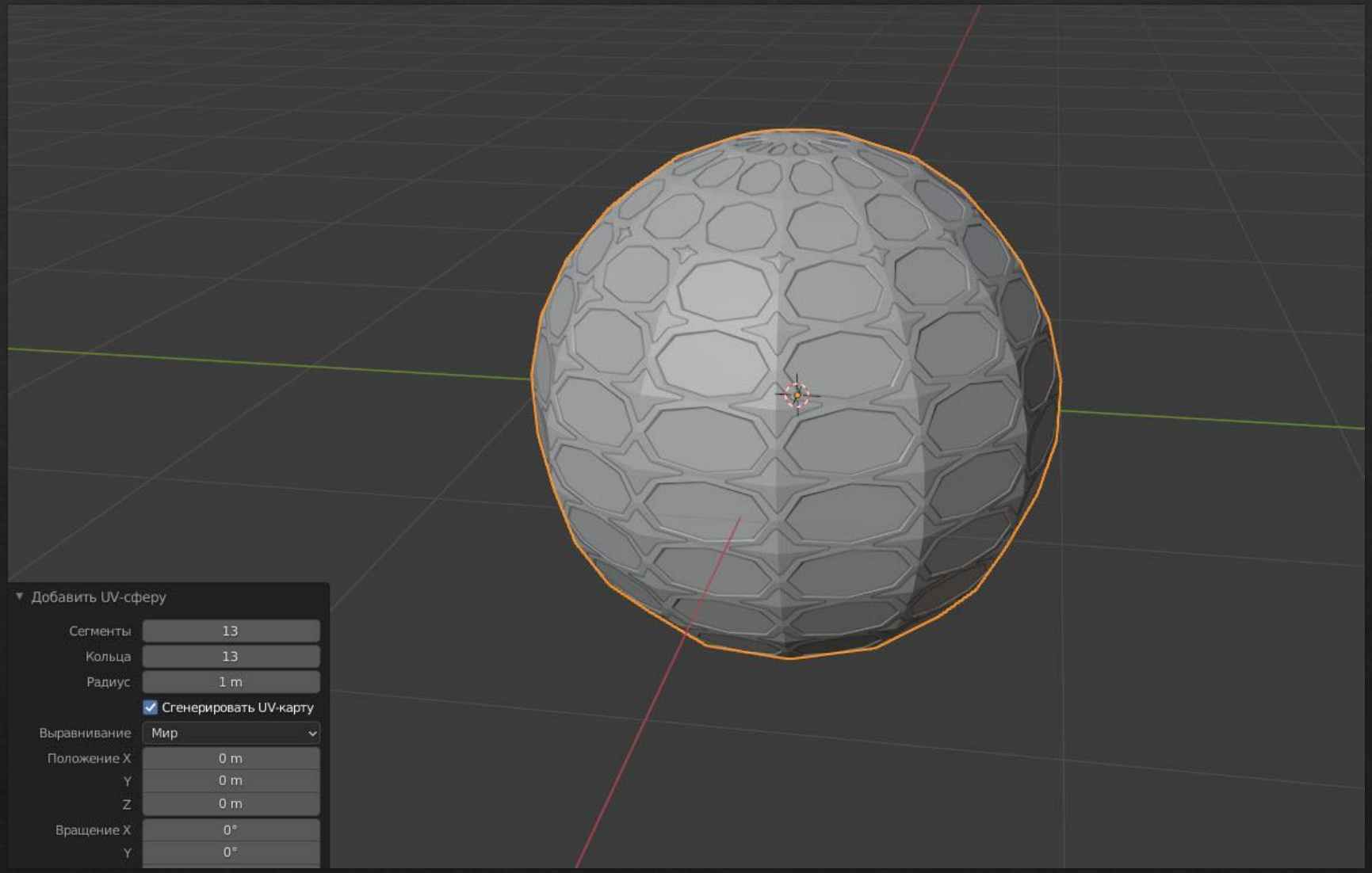
Уровни вьюпорта=1



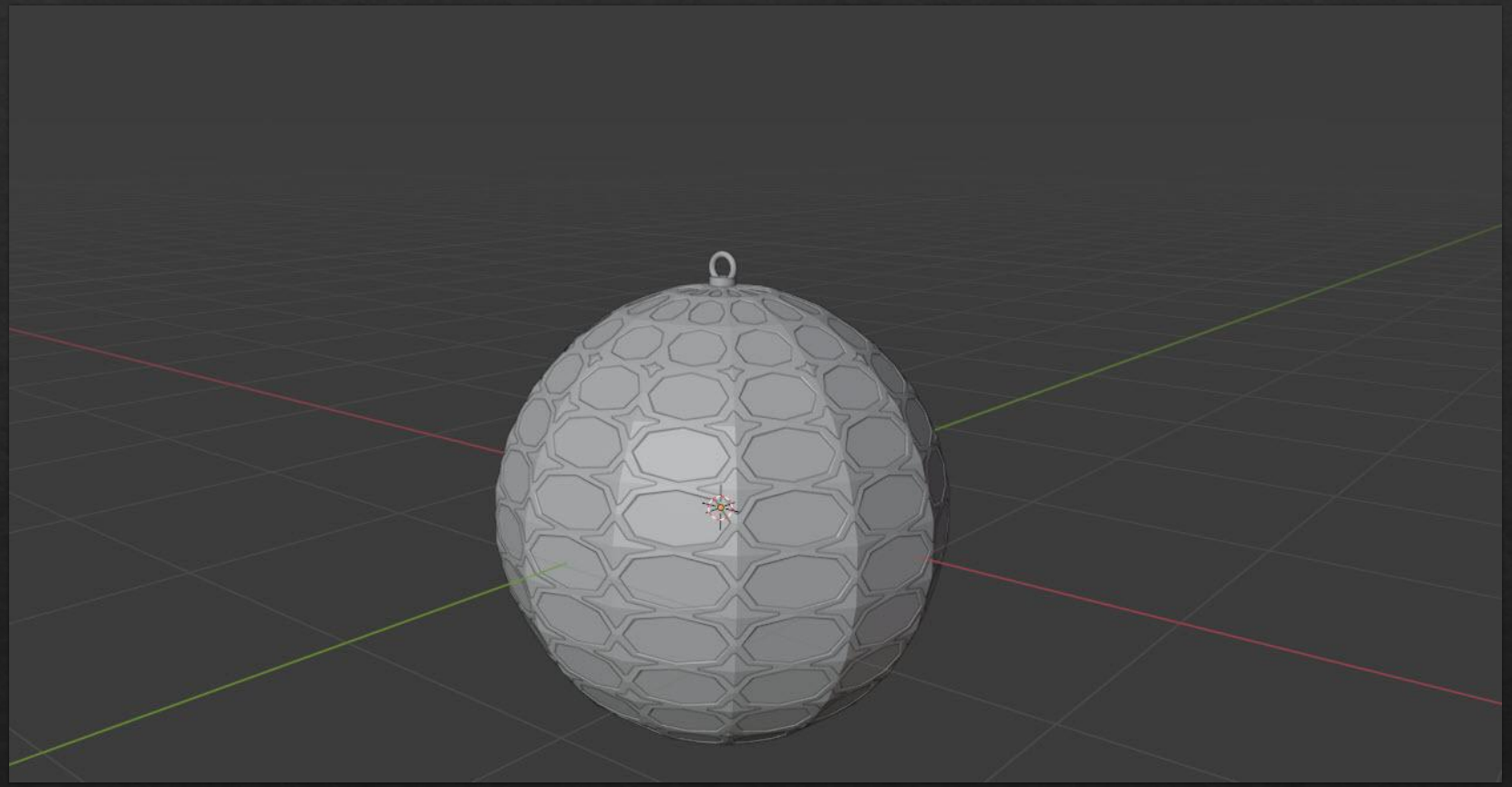
Применяем последовательно модификаторы

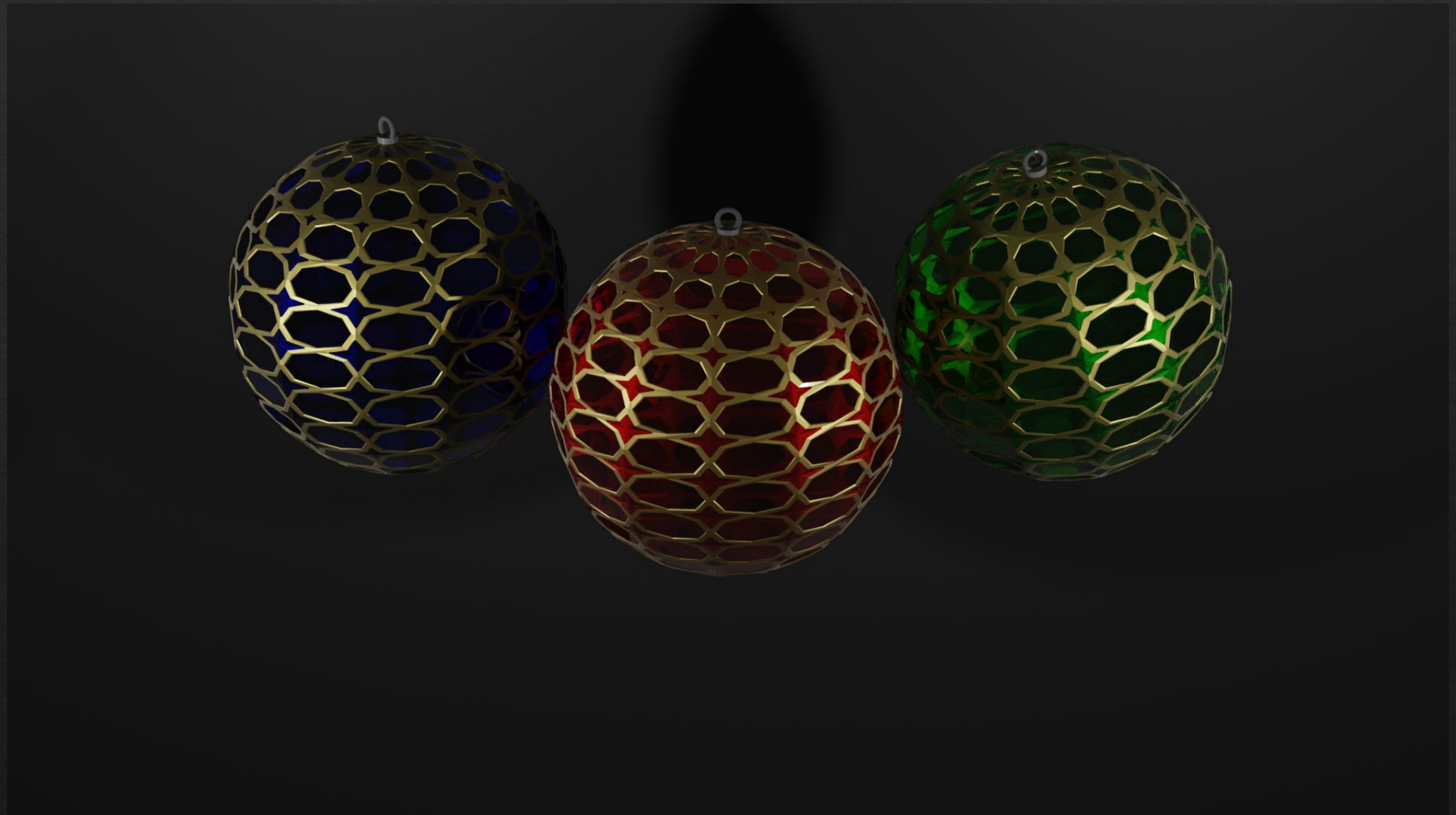


Создаем вторую UV-сферу



Создаем петельку



Цилиндр и тор

- Объект «Новогодняя игрушка» можно перевести в стл формат и распечатать на 3д принтере. Так же этот объект при добавление «материала» можно использовать как в статичных 3д сценах так и в анимационных работах