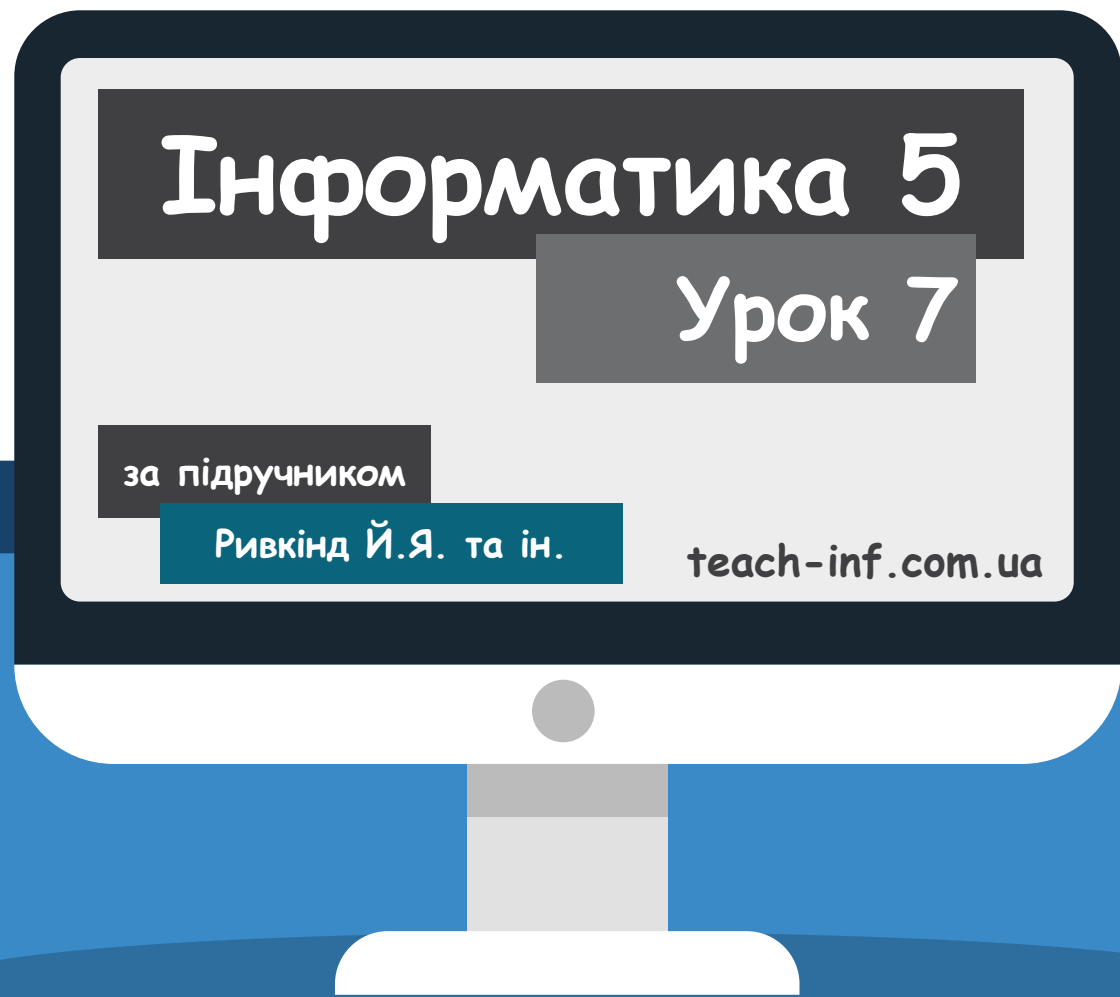
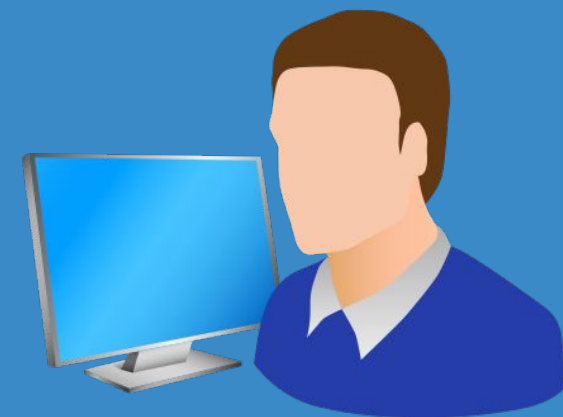


# Файли і папки, операції над ними.

## Практична робота №1



Нова українська школа



**Які операції над файлами та папками ви виконували?**

**Як скопіювати файл з флешки на Робочий стіл?**

**Ви вже навчилися виконувати певні операції над папками та файлами з використанням контекстного меню цих об'єктів.**

**Алгоритм створення папки з використанням  
контекстного меню**

Відкрити  
контекстне меню  
вільного місця

Створити ⇒  
Папку

Ввести ім'я  
папки

**Enter**

## Алгоритм створення файлу з використанням контекстного меню

Відкрити  
контекстне меню  
вільного місця

Створити ⇒  
Точковий  
рисунок

Ввести ім'я  
файлу

**Enter**

## Алгоритм видалення папки або файлу з використанням контекстного меню

Відкрити  
контекстне  
меню об'єкта

**Видалити**

## Алгоритм копіювання папки або файлу з використанням контекстного меню

1

*Відкрити контекстне меню об'єкта*

2

***Копіювати.***

3

*Відкрити вікно папки, у яку потрібно скопіювати цей об'єкт.*

4

*Відкрити контекстне меню вільного місця*

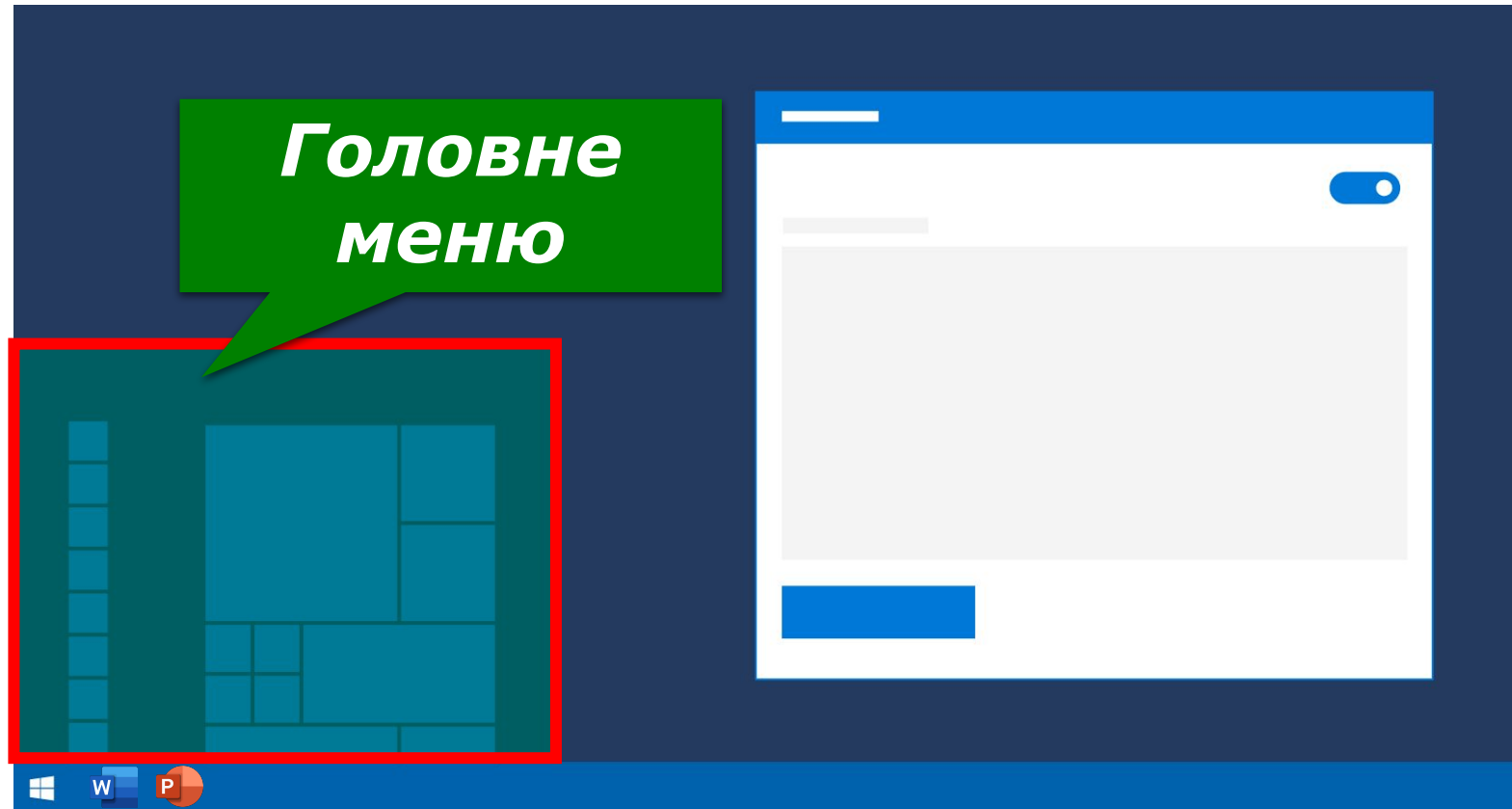
5

***Вставити.***

**Поміркуйте**

**Що таке меню програми?**

**Які елементи керування ви використовували в різних програмах?**



# Операції над папками, файлами, ярликами

**Зазначені операції над папками та файлами можна виконувати не тільки з використанням контекстного меню об'єктів. Можна також використати елементи керування вікна програми **Провідник**.**

**Для запуску програми **Провідник** можна скористатися вже відомою операцією:**

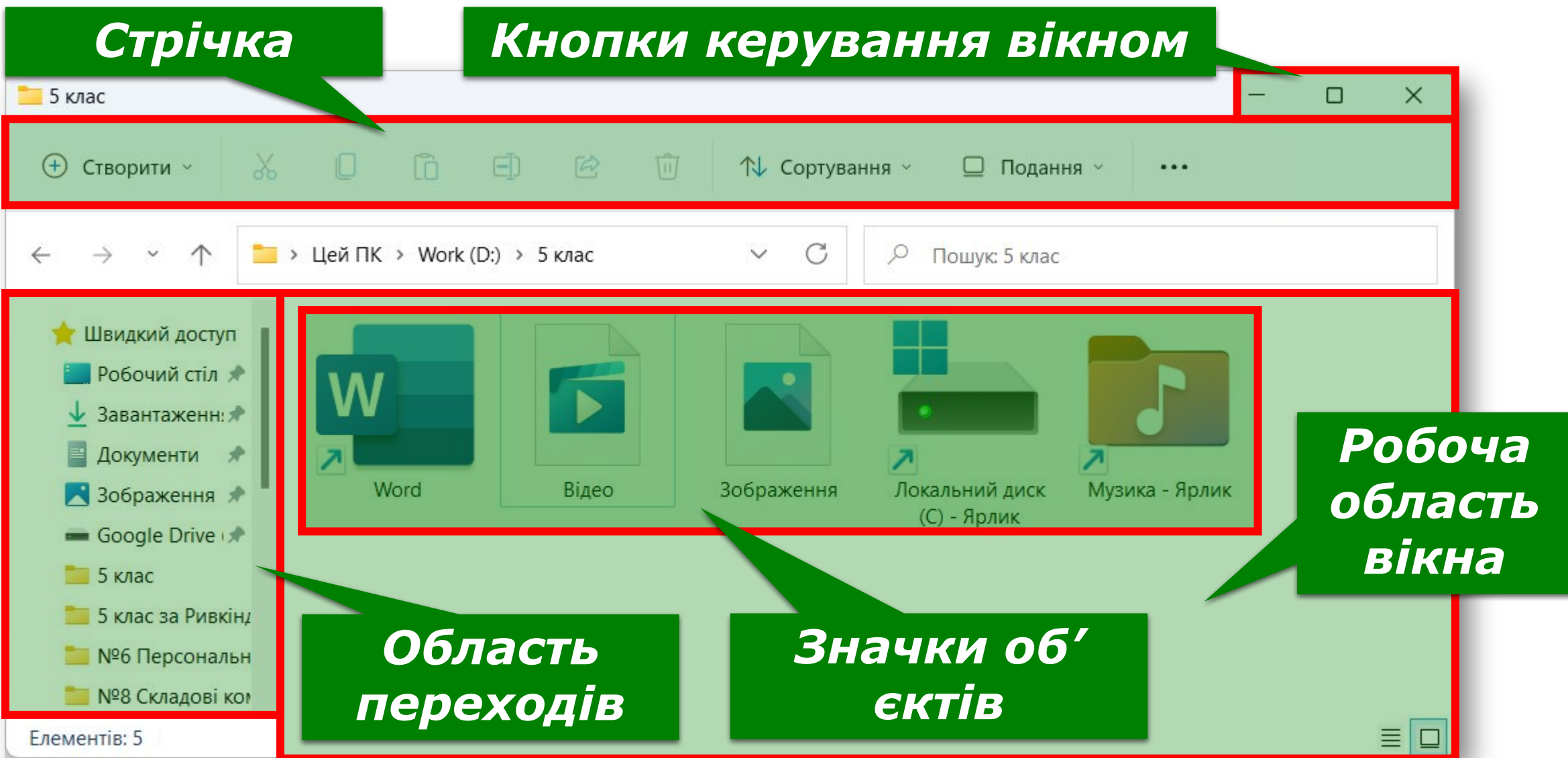
**подвійним клацанням  
лівою кнопкою миші  
після наведення  
вказівника на значок  
папки**



**вибрати  
кнопку  
**Файловий**  
провідник на  
Панелі завдань**



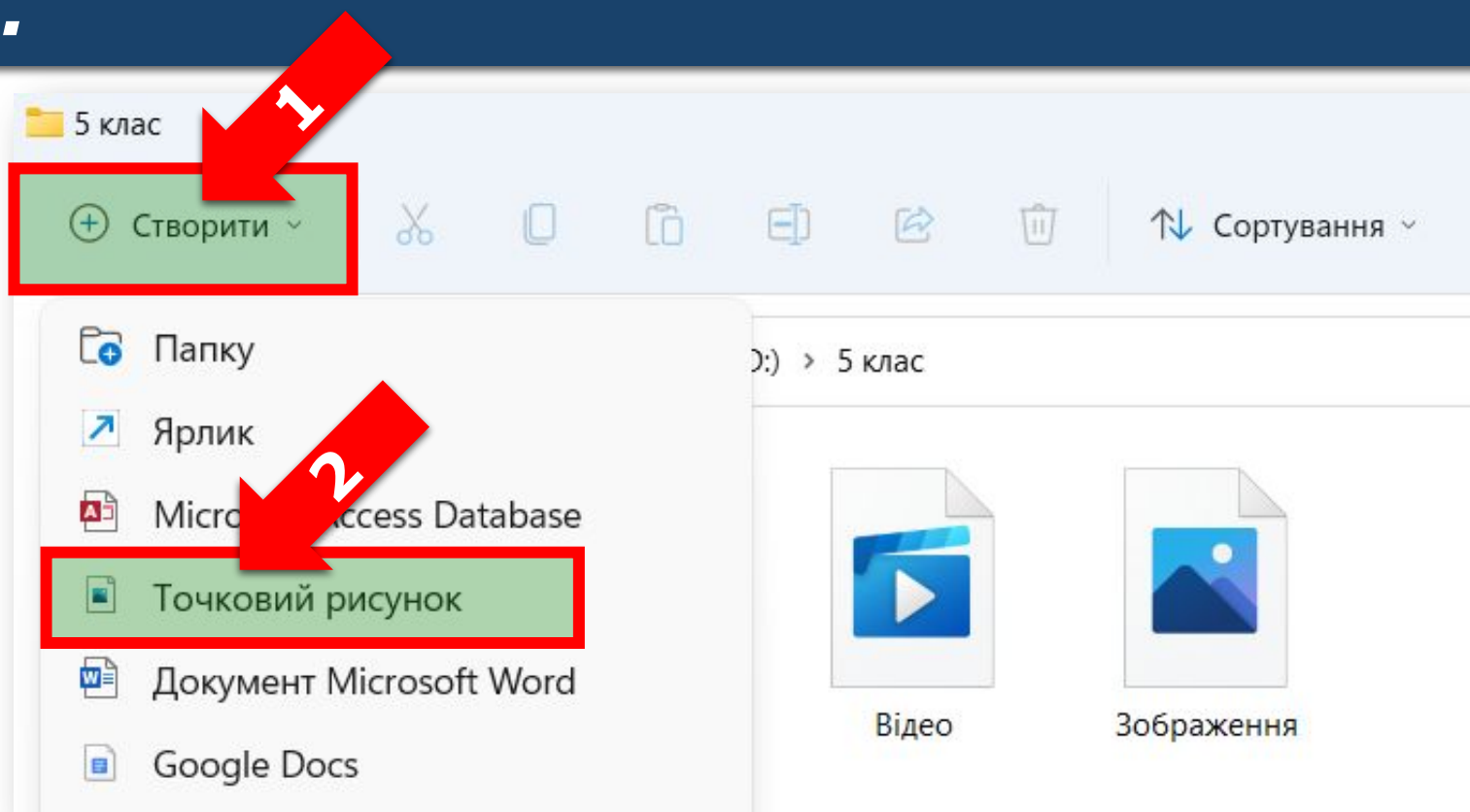
# Вікно програми Провідник



# Операції над папками, файлами, ярликами

Розглянемо алгоритми здійснення операцій над файлами і папками з використанням елементів керування **Провідника**.

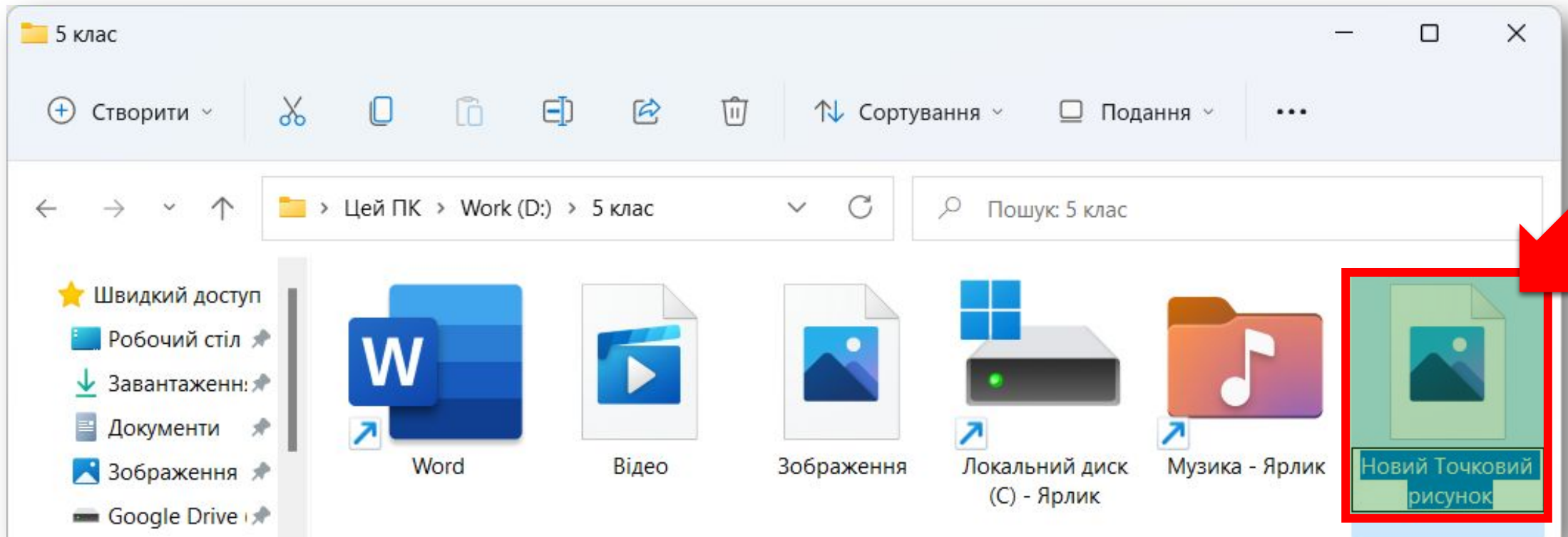
Для цього потрібно на **Стрічці** вікна відкритої папки натиснути кнопку **Створити** та вибрати потрібний тип файлу, наприклад **Точковий рисунок**.





# Операції над папками, файлами, ярликами

Потім увести замість слів **Новий Точковий рисунок** (для інших типів файлів буде запропоновано інше ім'я) ім'я нового файлу та натиснути клавішу **Enter**.

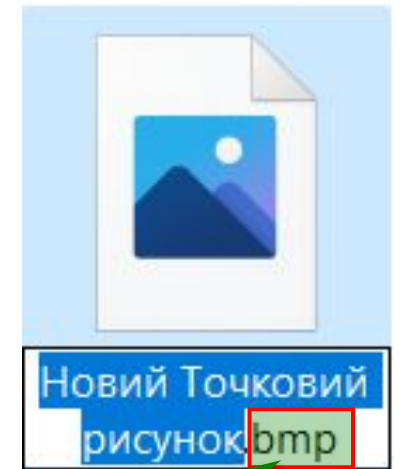


# Операції над папками, файлами, ярликами

**Слід зважати на те, що за замовчуванням розширення імені файлу приховується від користувача для того, щоб він випадково не змінив його і не завадив програмам правильно розпізнавати тип файлу.**



**Якщо розширення імені відображається, то користувач, уводячи нове ім'я файлу, повинен залишити розширення імені без змін.**

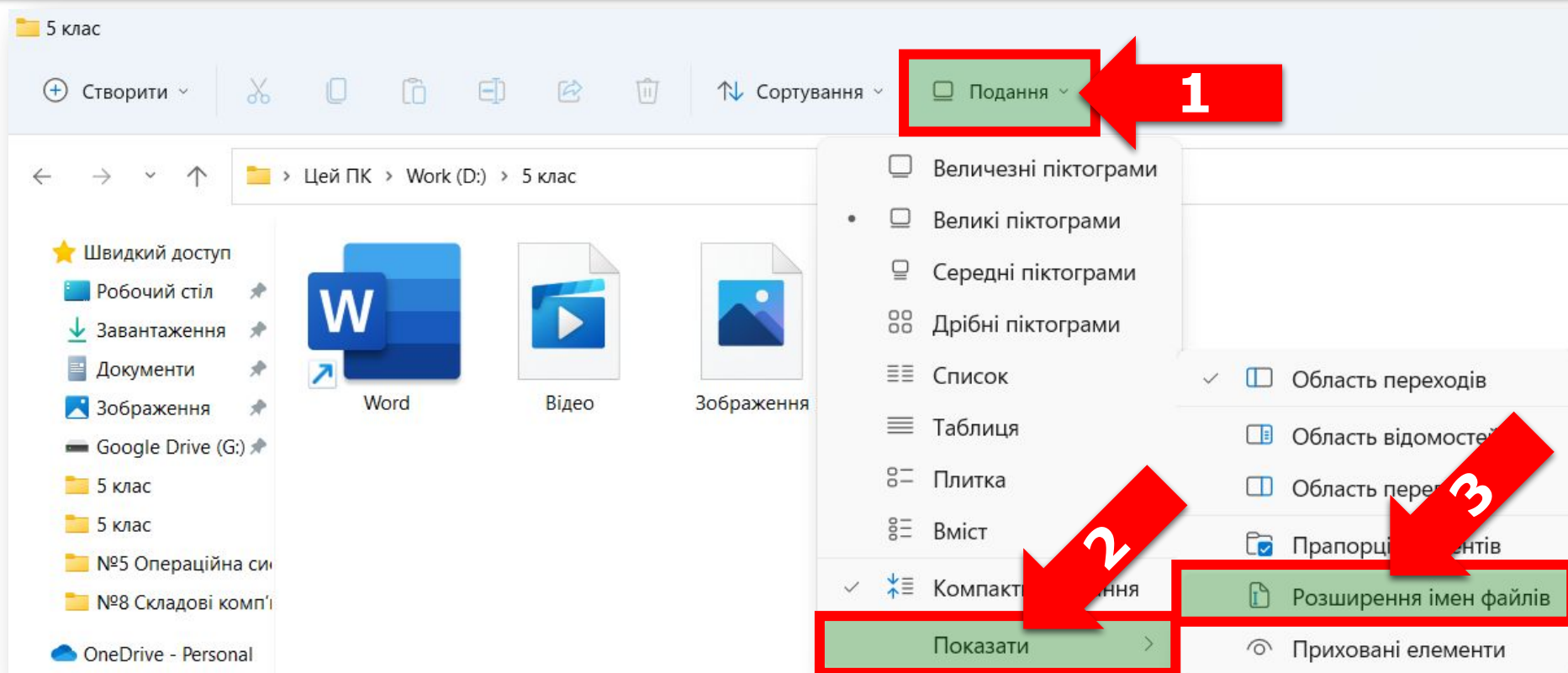


**Розширення імені файла**

# Операції над папками, файлами, ярликами

Для відображення розширень імен файлів або відміни такого відображення потрібно обрати:

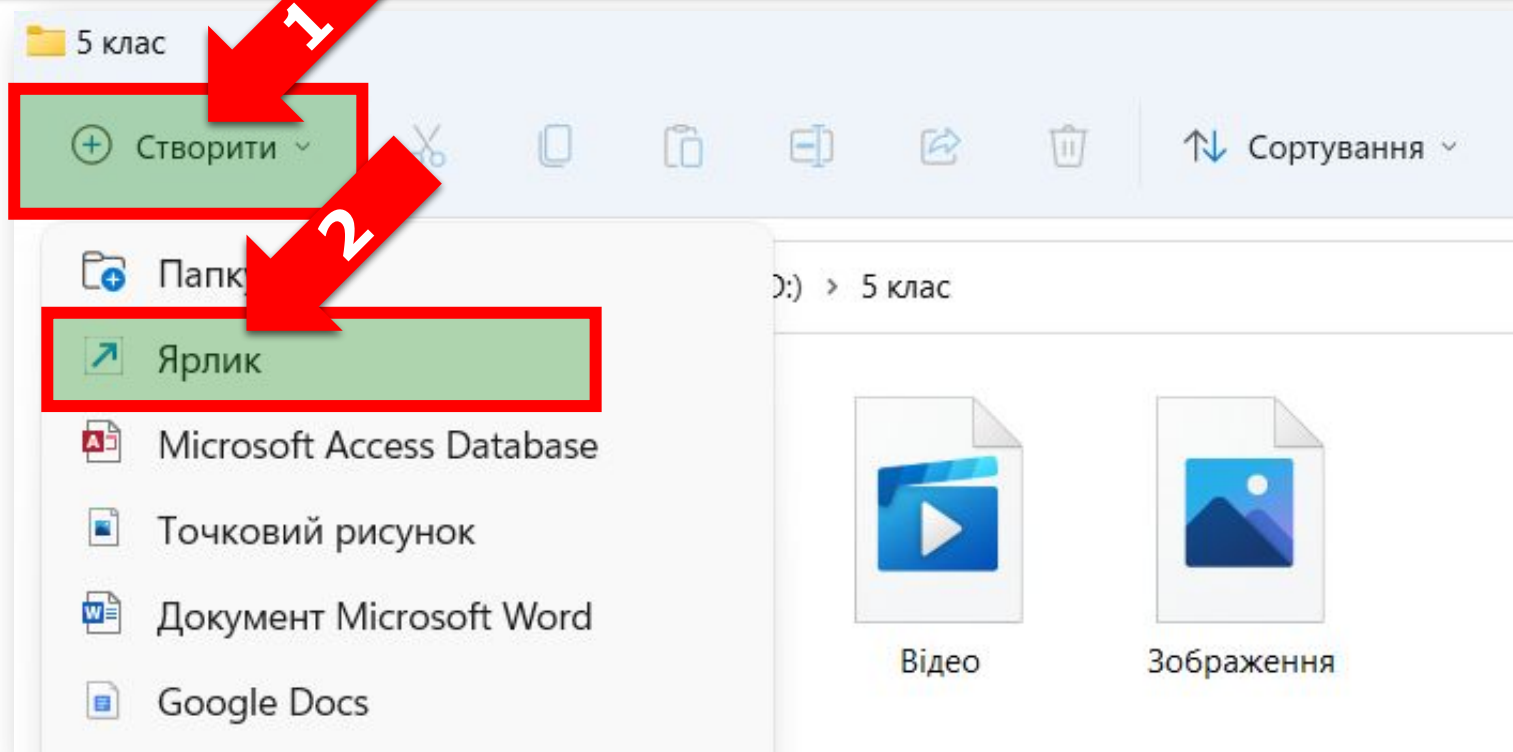
**Подання** ⇒ **Показати** ⇒ **Розширення імен файлів**



Створення **ярликів** здійснюється за таким алгоритмом:

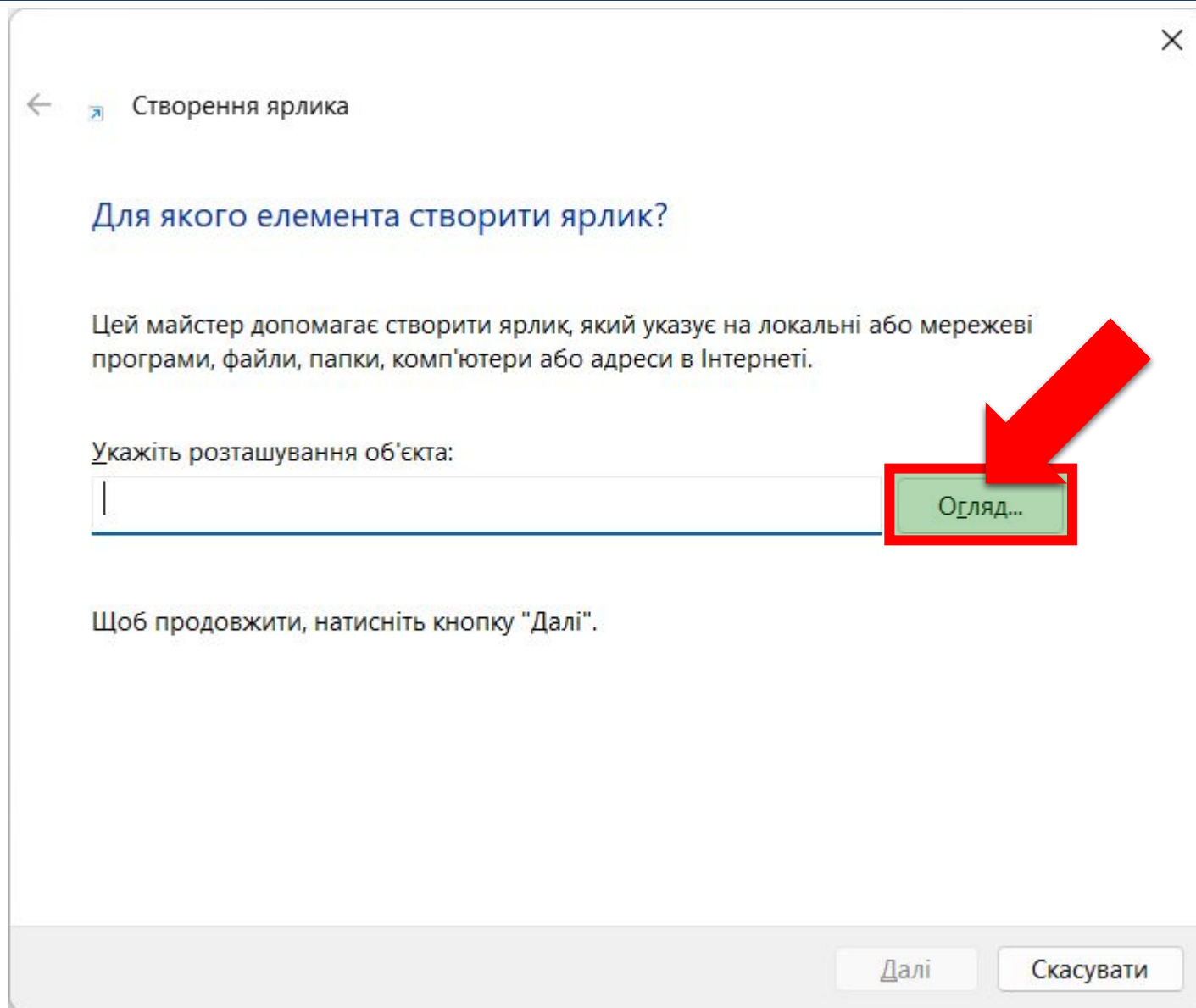
1. Відкрити у вікні **Провідника** папку, у якій буде створено ярлик.

2. Виконати **Створити** ⇒ **Ярлик**.



## Продовження...

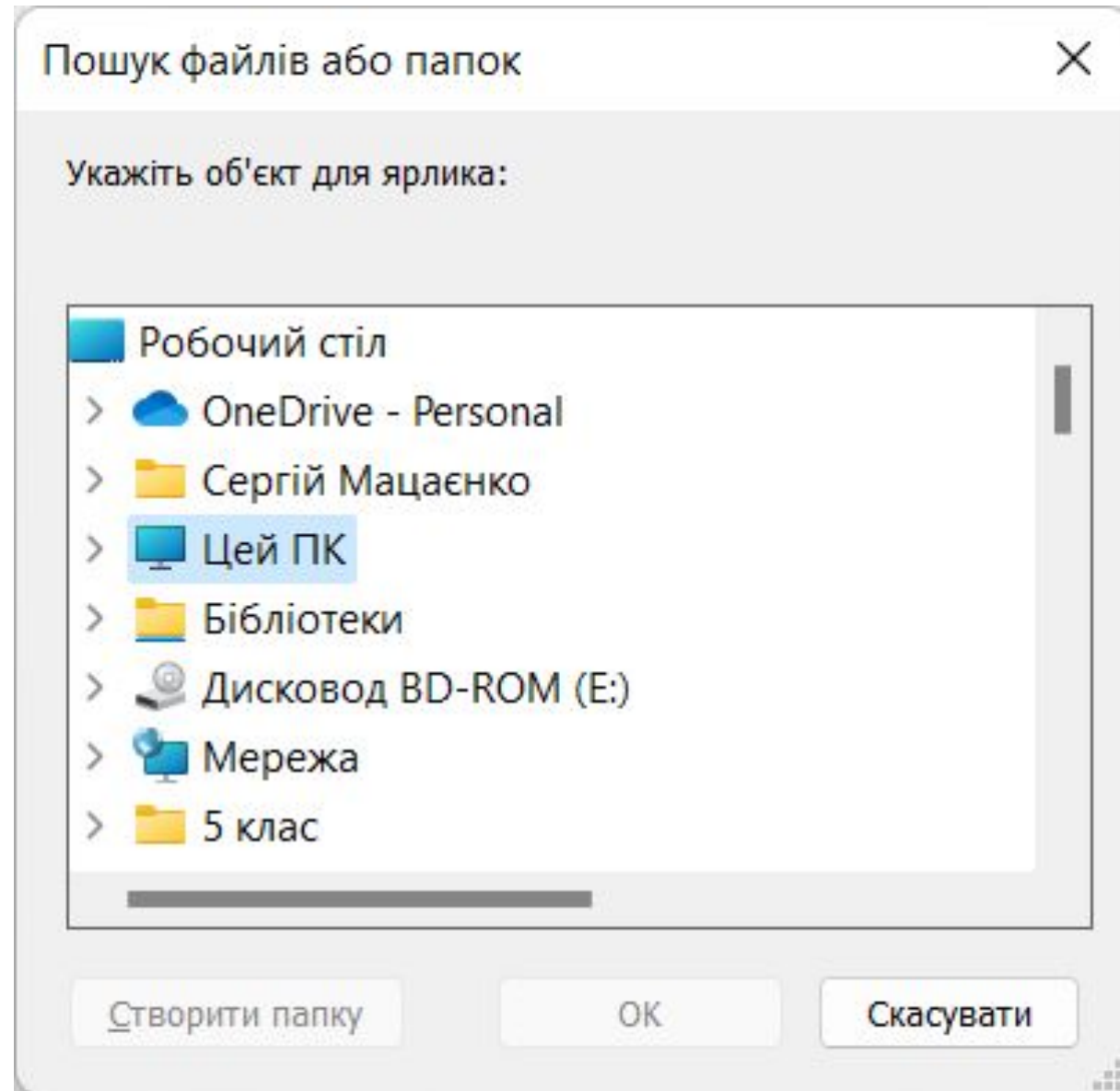
3. **Вибрати у вікні  
Створення ярлика  
кнопку **Огляд.****



## Продовження...

4. Вибрати у вікні **Пошук файлів або папок** об'єкт, на який буде посилатися ярлик і вибрати кнопку **ОК**.

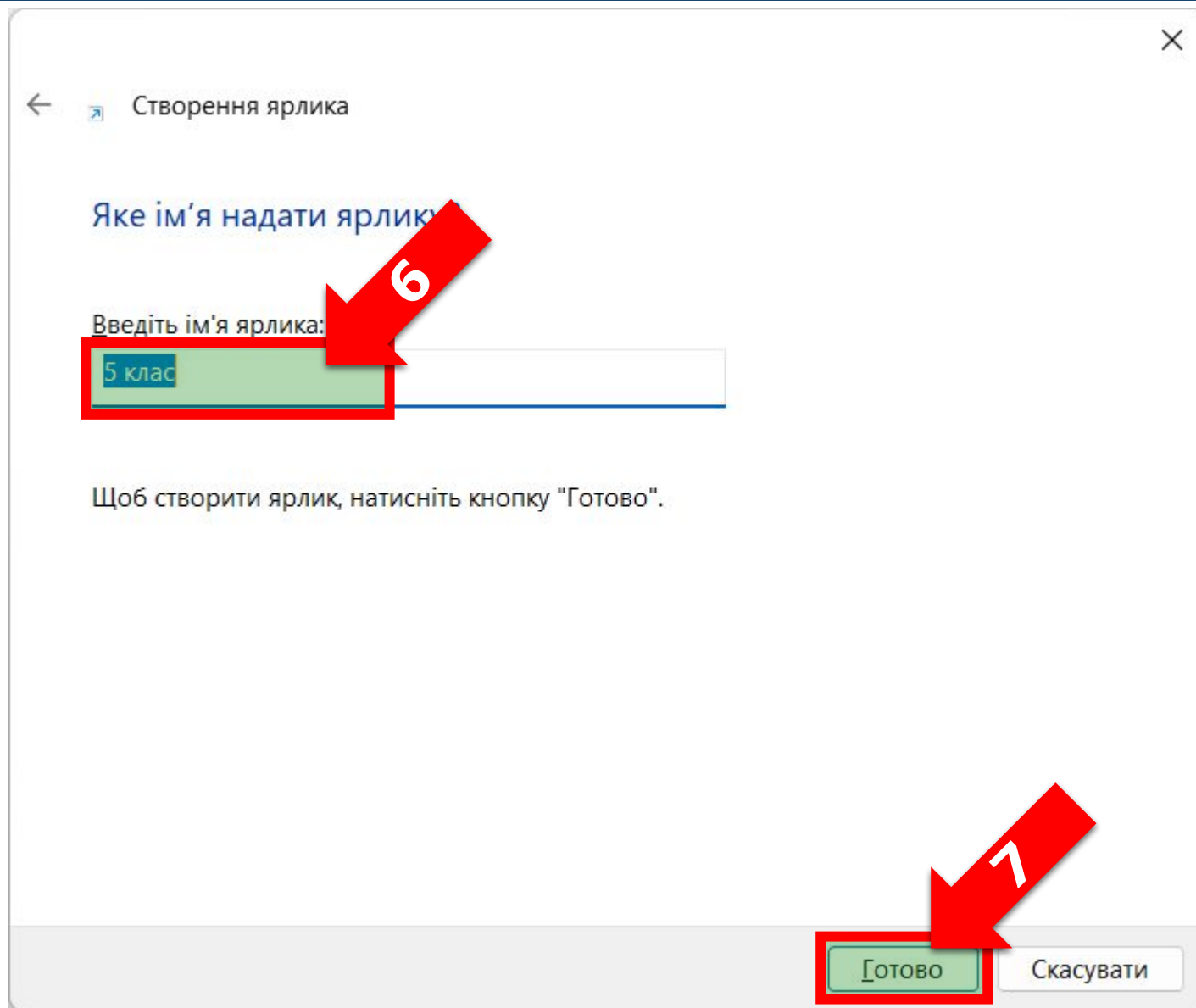
5. Вибрати у вікні **Створення ярлика** кнопку **Далі**.



## Продовження...

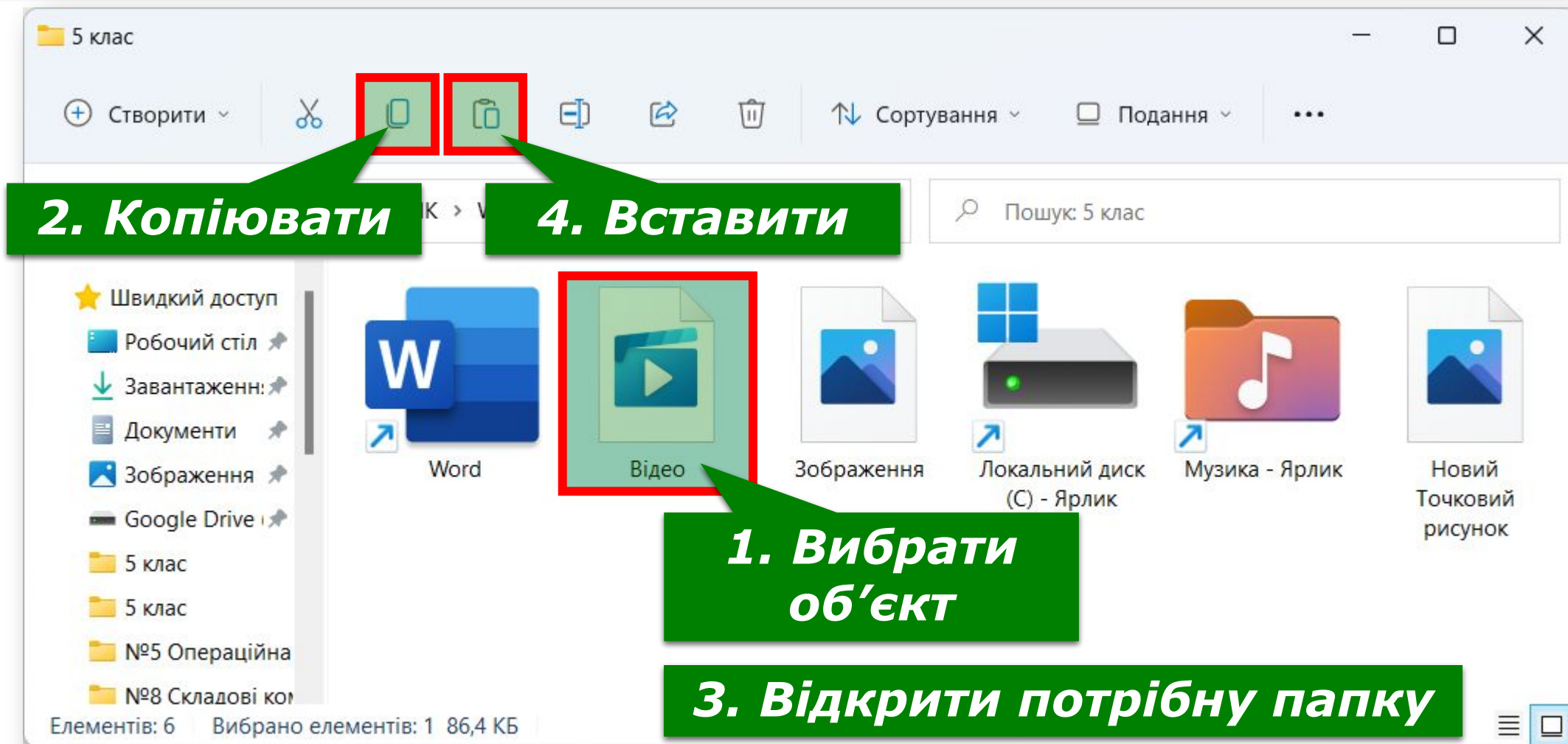
6. Увести ім'я ярлика в поле **Введіть ім'я ярлика**. Або залишити запропоноване ім'я без змін.

7. Вибрати кнопку **ГОТОВО**.



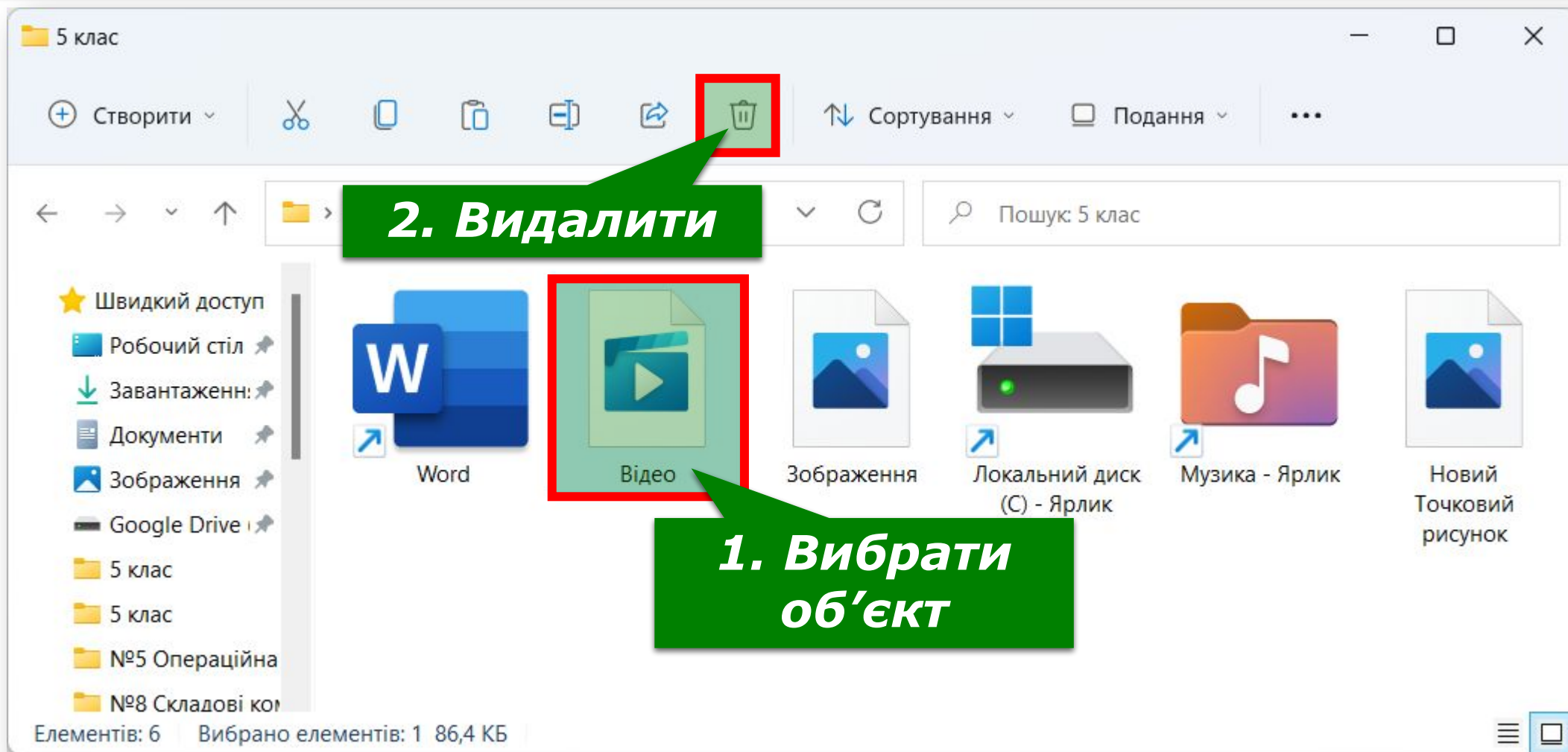
# Операції над папками, файлами, ярликами

## Алгоритм **копіювання** файлів і папок у програмі **Провідник**





## Алгоритм **видалення** файлів і папок у програмі **Провідник**












## Поміркуйте

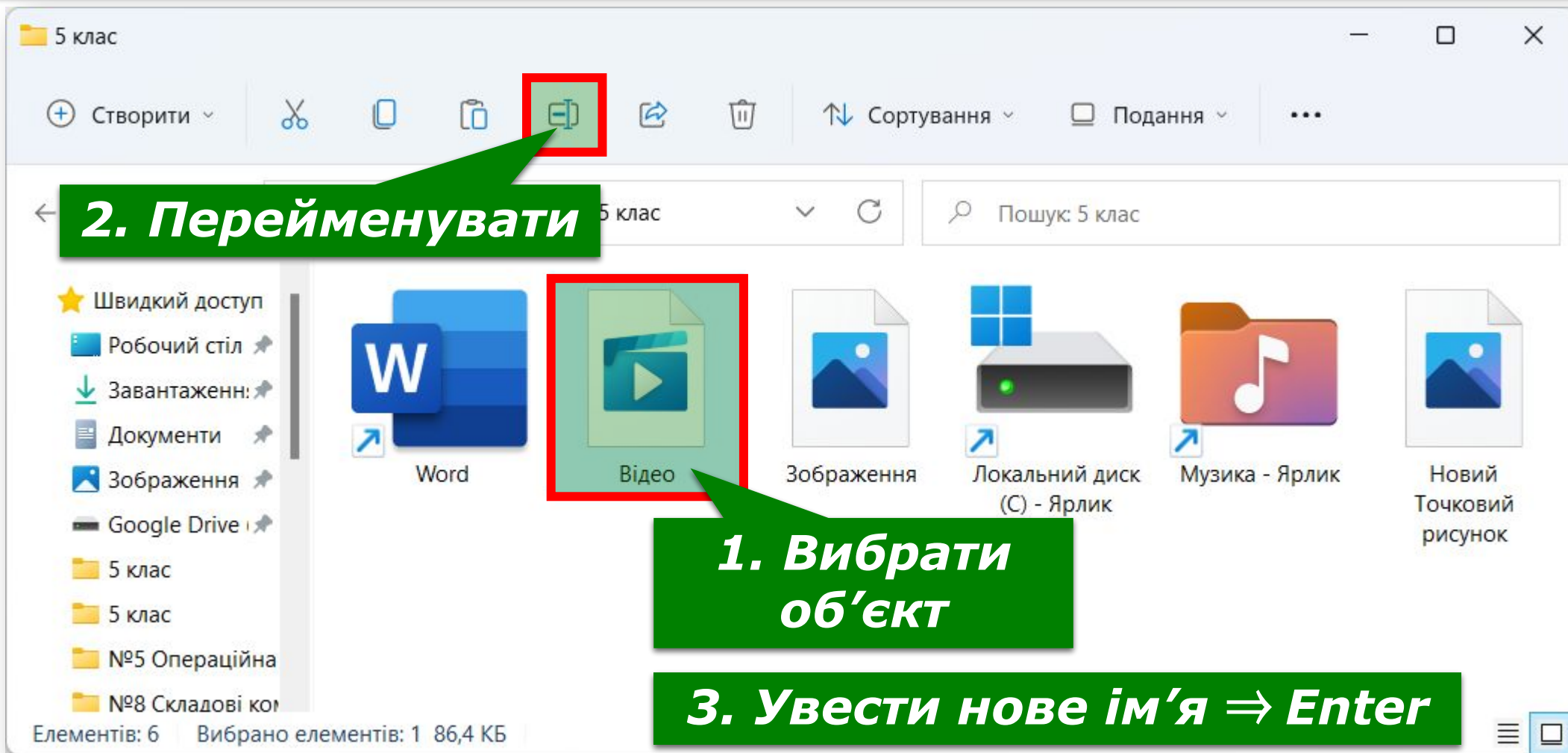
**Як змінити ім'я файлу чи папки з використанням контекстного меню?**

**До яких наслідків може призвести зміна розширення файлу?**



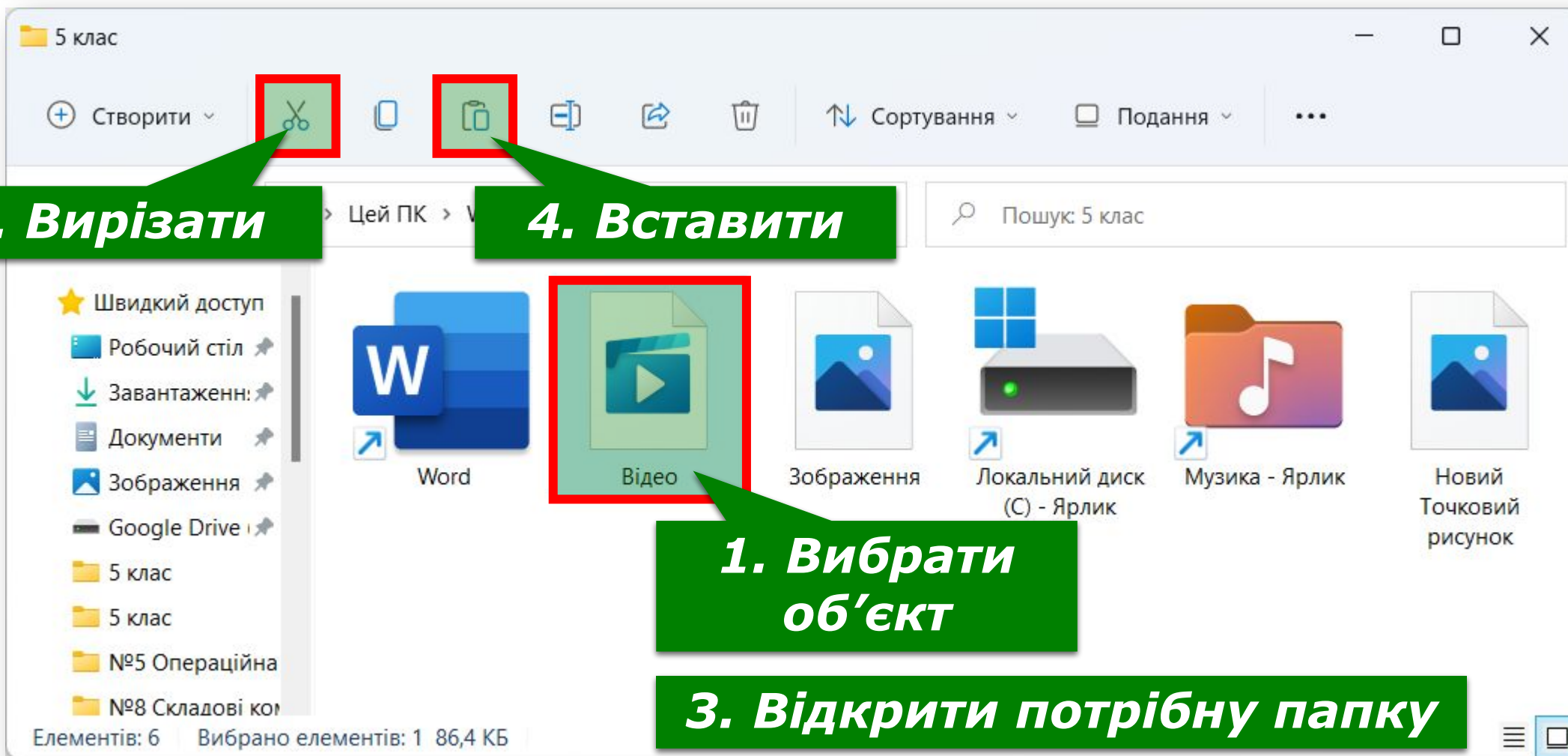
-  Відкрити Enter
-  Відкрити в новому вікні
-  Відкрити розташування папки
-  Закріпити на панелі швидкого доступу
-  На початковий екран
-  Запакувати до ZIP-файлу
-  Копіювати як шлях
-  Властивості Alt+Enter
-  Показати додаткові параметри Shift+F10

## Алгоритм **перейменування** файлів і папок



# Перейменування та переміщення об'єктів

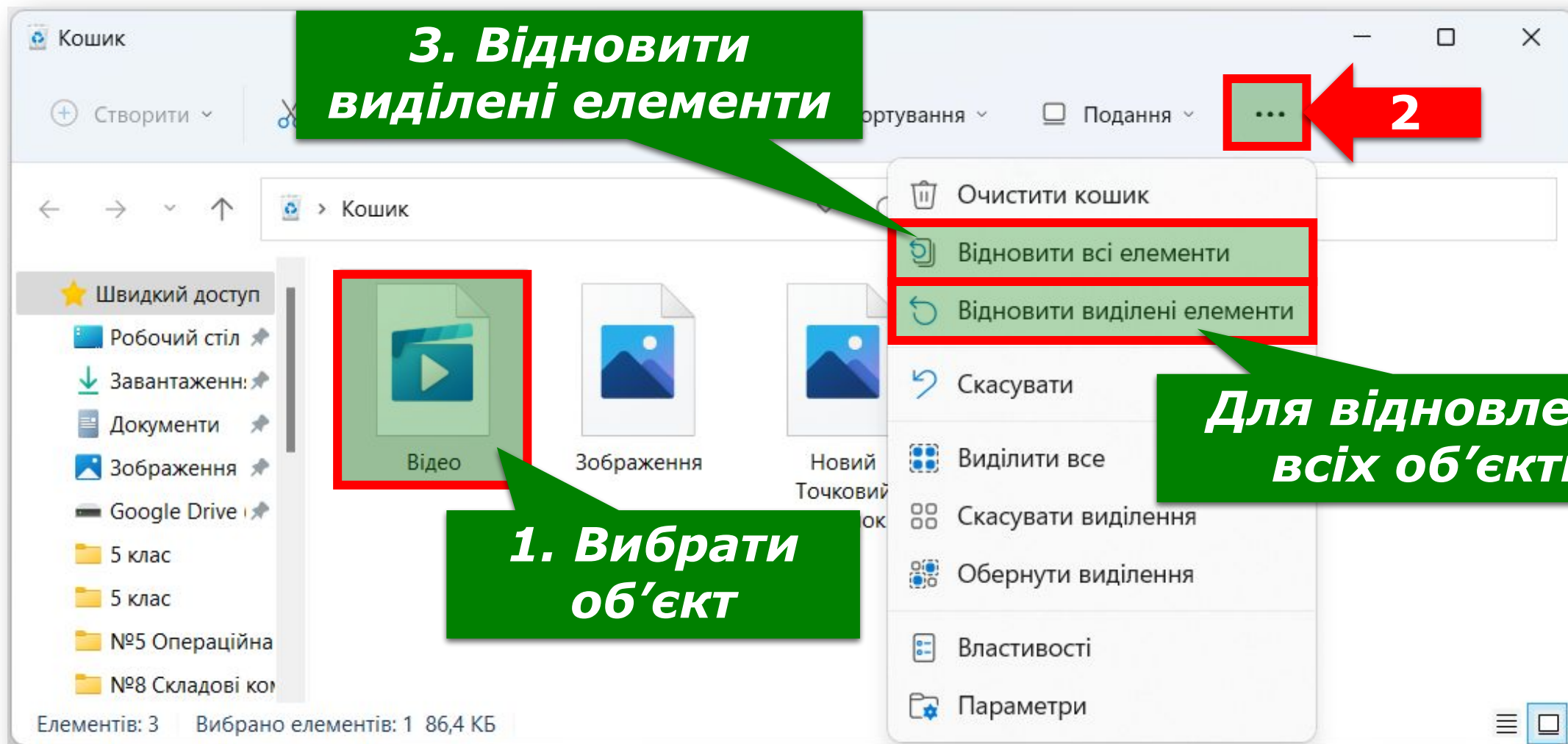
## Алгоритм **переміщення** файлів і папок у програмі **Провідник**



**З операцією видалення папок і файлів ви ознайомилися в початковій школі і в цьому пункті. Але об'єкти не завжди видаляються остаточно. Зазвичай після видалення вони потрапляють до **Кошика**. З **Кошика** об'єкти можна відновити в папку, у якій вони були розміщені до видалення.**



## Відновлення об'єктів у вікні Кошик



**3. Відновити виділені елементи**

**1. Вибрати об'єкт**

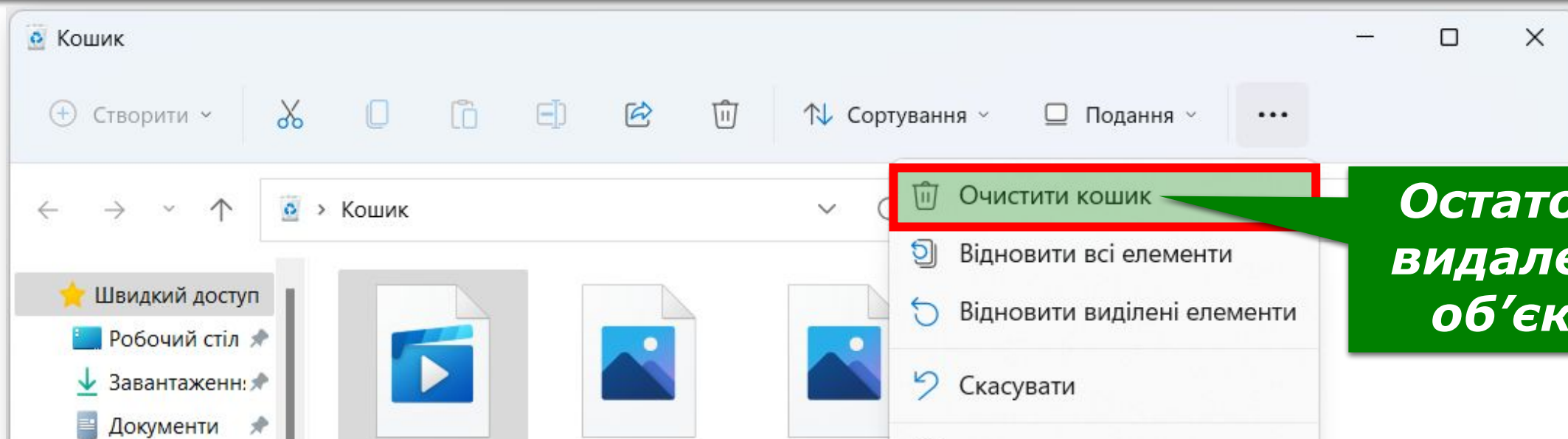
**Для відновлення всіх об'єктів**

# Відновлення об'єктів



**Звертаємо вашу увагу, об'єкти, видалені зі змінних носіїв, до Кошика не потрапляють і не можуть бути відновлені зазначеним способом.**

**Для остаточного видалення об'єктів потрібно вибрати команду **Очистити кошик****



**Остаточне  
видалення  
об'єктів**

# Для тих, хто хоче знати більше

Ще одним способом виконання операцій над об'єктами є використання сполучень клавіш.

**CTRL+X**

*Вирізати*

**CTRL+C**

*Копіювати*

**CTRL+V**

*Вставити*

**CTRL+Z**

*Скасувати останню дію*

**CTRL+A**

*Виділити всі об'єкти*

**Delete**

*Видалити*







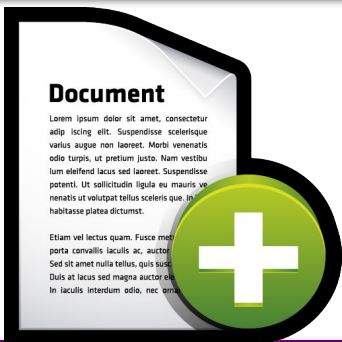
**Копіювання**



**Перегляд**

**Переміщення**

**Дії з  
файлами,  
папками та  
ярликами**



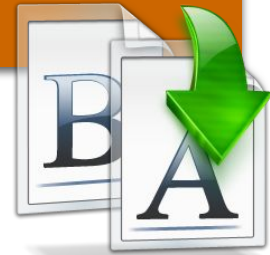
**Створення**



**Перейменування**



**Видалення**



# Розгадайте ребус

Ш=П



”””

Й

И=і

““”



**Група файлів**

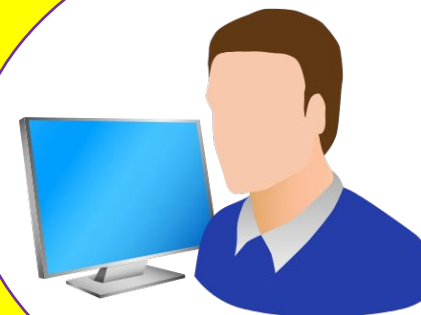




**Проаналізувати**  
**§ 1.6, с. 43-47**

## *Практична робота 1*

***Операції над папками,  
файлами, ярликами***





## Практична робота 1



Інформатика 5

Урок 7

за підручником

Ривкінд Й.Я. та ін.

[teach-inf.com.ua](http://teach-inf.com.ua)

Дякую за увагу!

Нова українська школа

