
Создание и разработка мобильной игры

Иванов Эдуард 11 "А"

АКТУАЛЬНОСТЬ

В наши дни огромное количество самых разных по интересам людей частенько поигрывают в мобильные игры, причем это не просто школьники. Среди любителей поиграть встречаются бизнесмены, инженеры, политики — в целом очень разные люди.

Проблема

Современные дети увлечены различными компьютерными играми, и не задумываются над тем, где они могут применить свой накопленный опыт.



Гипотеза

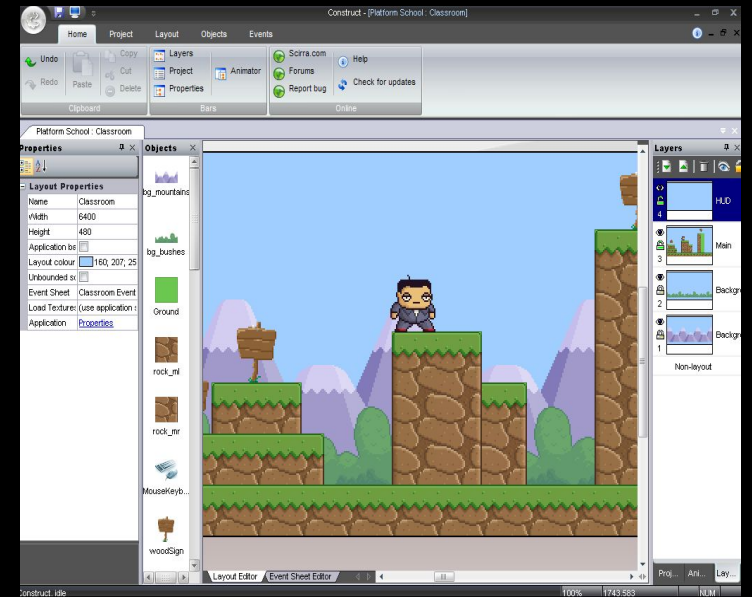
Я предполагаю, что практически любой школьник, знающий основы программирования может создать свою игру, при этом он может не знать азов программирования.

Задачи

- Узнать что такое мобильная игра.
- Выбрать для себя программу для создания мобильной игры.
- Создать игру.

Цель

Создание собственной игры, которая развивает интеллект и умственное мышление.



Что такое мобильная игра?

Мобильная игра - игровая программа для мобильных устройств, например сотовых телефонов, смартфонов, коммуникаторов, КПК и прочих.



Программы для создания игры

- **Game maker Studio** - Программа в которой разрабатываются несложные игры на различный мотив.
 - **Unreal Engine 4** - Одна из ведущих программ на рынке игровых движков. Включает в себя широкий набор возможностей и инструментов для создания потрясающих игр.
 - **Unity3D** - Современный движок с широчайшим набором возможностей для создания качественных видеоигр.
 - **Construct 2** - Мощная визуальная среда для разработки 2D игр. Обладает широкими возможностями и гибкими настройками событий и поведения.
 - **Cocos 2D-X** - Многофункциональная программа для разработки видеоигр. Поддерживает системы Windows, Mac OS, Linux, но больше специализируется на мобильных – Android, iOS и Windows Phone.
-

Создание игры

Я выбрал игровой движок Unity3D. Для написания игры компьютеру необходимо давать четкие команды длительностью в одно действие. Например, шаг вперед или поворот налево, делать шаг назад или поворот направо. Ведь если команда будет неконкретная, то и компьютер понять вас не сможет. А ещё для программирования необходимо знать и уметь применять систему координат. В моей игре применяется двухмерная система координат. Это координата по оси X и оси Y. Любое местоположение предмета или человека имеет свои координаты (цифровые значения). Соответственно, если человек или предмет меняет своё местоположение, то и координаты меняются. Именно это и используется в программировании. Мы сами меняем определенные координаты через написание команды с их указанием, и наши предметы перемещаются по ним. После того, как я написал все нужные команды, задал правильные координаты, провел предварительную проверку того, что все команды выполняются компьютером правильно и не дают сбоев, игра была готова.

Заключение

Создание мобильной игры является трудоёмким процессом, в котором, в одиночку справиться не очень просто. Процесс разработки игры увлекательный и интересный, развивает способность лучше запоминать и обрабатывать информацию, учит находить нестандартные решения сложных задач, развивают интеллект и умственные способности. Таким образом, потратив немного времени, у меня получилось создать игры, при этом я профессионально программированием не владею.



Спасибо за внимание!
