

# Занятие 4. Понятие переменной. Арифметические действия. Команды ввода и вывода.

Программирование на языке Pascal

# Переменная

- Область памяти.
- Пусть память компьютера — огромный отель.
- Для каждой информации нужно выделить участок памяти.
- Всех нужно куда-то поселить.







# Переменная



Name :=  
"Иван"



Summa := 748465.9;

X := 8;



- **Целые** integer

- **Дробные** real



# Var

```
program a1;  
  
Var x,y,summa : integer;  
  
BEGIN  
x:= 21;  
y:= 2;  
summa:= x+y;  
writeln('summa=',summa);  
END.
```