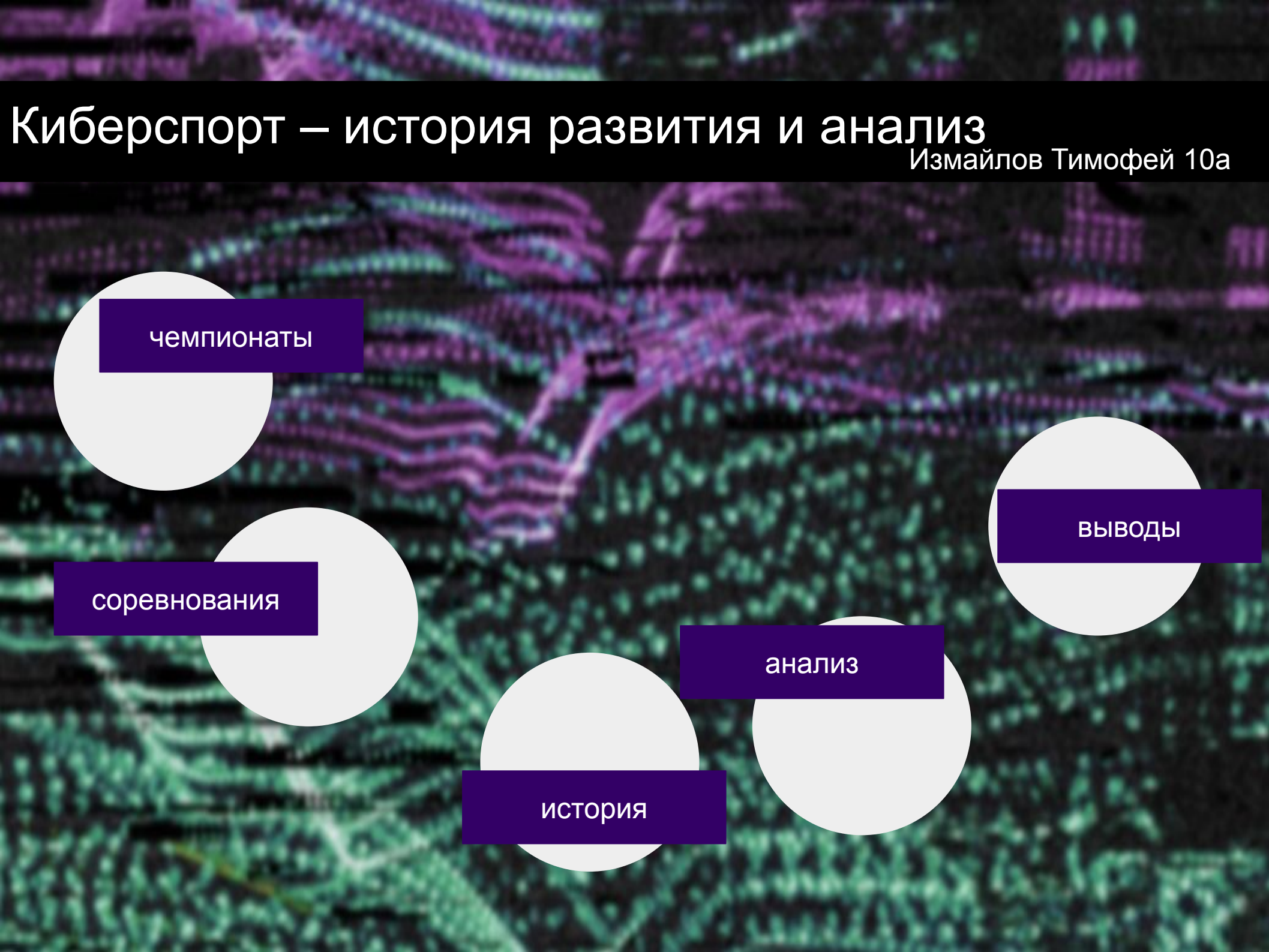
Киберспорт – история развития и анализ

Измайлов Тимофей 10а



QIWI
ASUS
intel

World Tour Highlights

Группа

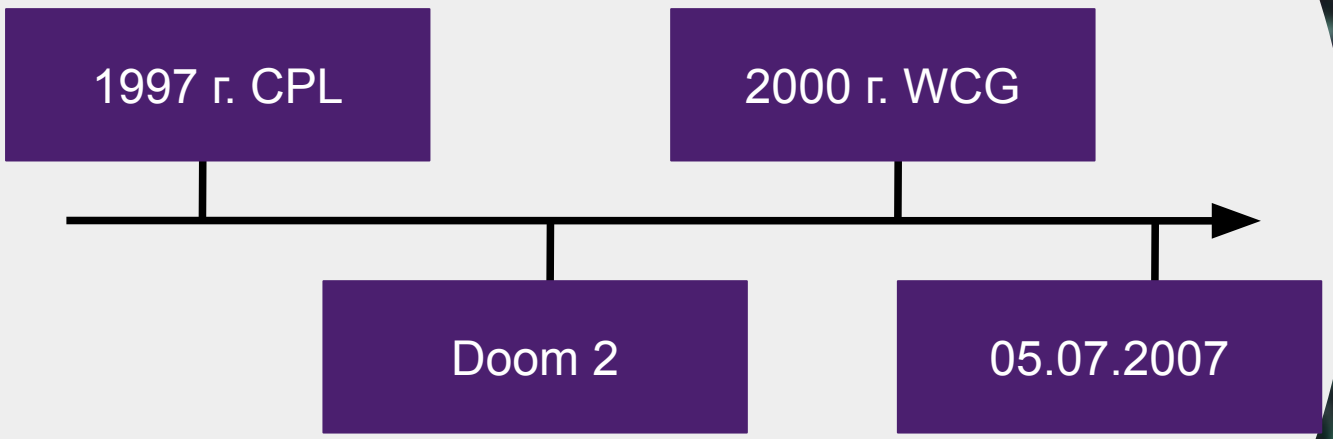
ГЛОБАЛЬНЫЙ ЛАДДЕР

Соревнования

Разработчики

COUNTER STRIKE
UBISOFT
RAINBOW SIX SIEGE
EA
FIFA 18
id
QUAKE
BLIZZARD
ENTERTAINMENT
HEARTHSTONE

История



Анализ

Речь

Роли

Общение

роли

Саппорт

Танк

Дамагер

общение

Запрещено:

-оскорбление

-разглашение информации третих лиц

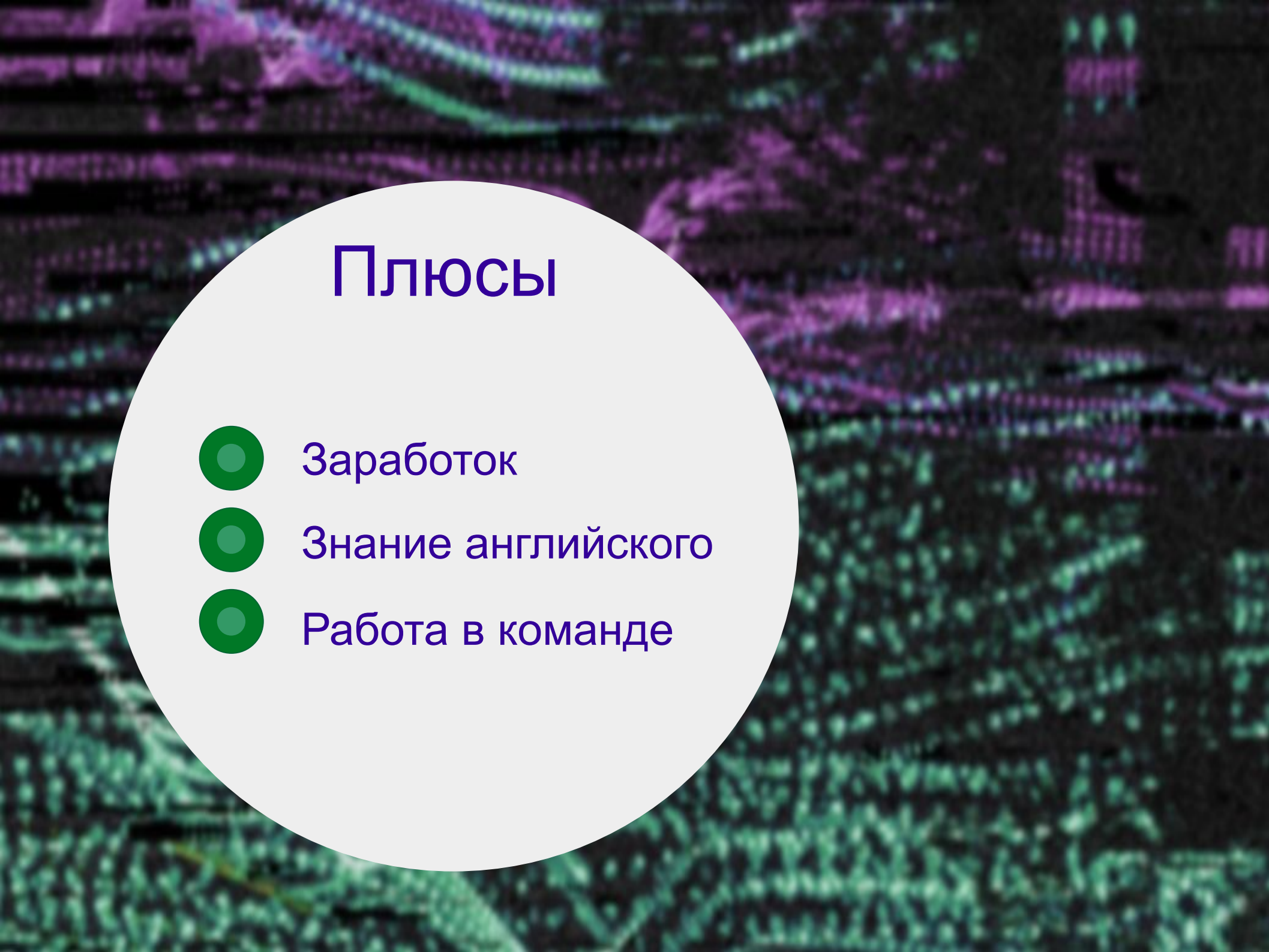
Угроза дисквалификации

Выводы

Плюсы

Минусы

Заключение


Плюсы
Заработок
Знание английского
Работа в команде

Минусы
$ на оборудование
$ на обучение
Гиподинамия

Заключение

- Для серьёзного увлечения необходимы средства и самосовершенствование
- Киберспорт – активно развивается
- Оценивайте преимущества и недостатки