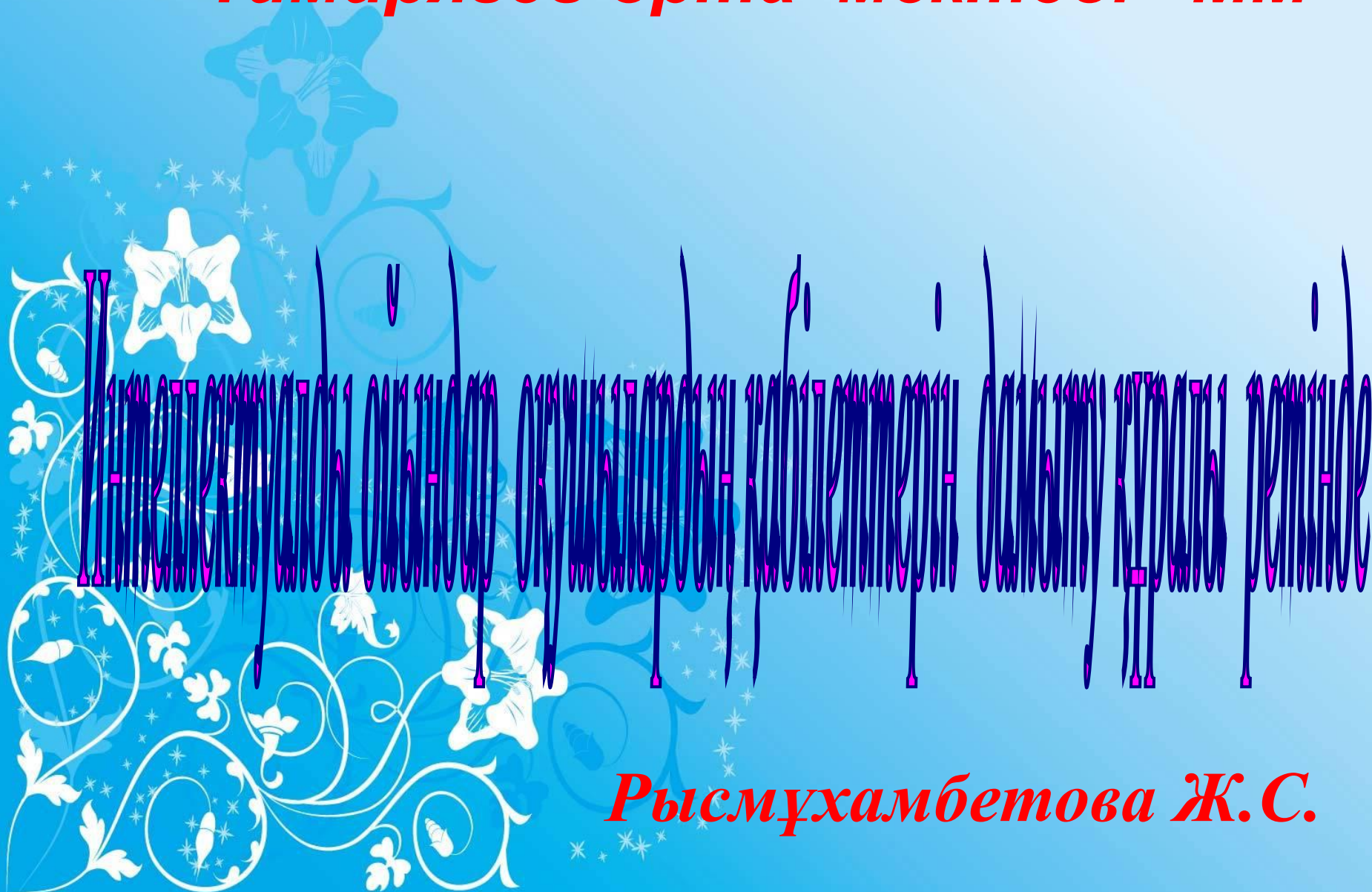


# *«Тимирязев орта мектебі» ММ*



*Рысмұхамбетова Ж.С.*



*«Сабақ беру –  
үйреншікті жай  
шеберлік емес, ол үнемі  
жаңадан жаңаны  
табатын өнер»*

*Ж.Аймауытов*



Ойын - қоғамдық

тәжірибені

қалыптастыру

бағытындағы

іс-әрекеттің бір түрі



*Интеллектуалды ойындар  
сабақтың тиімділігін,  
сапасын арттыруымен  
бірге оқушының оқу  
белсенділігін,  
шығармашылық ойлау  
қабілетін дамытады.*





# Күтілетін нәтижелер:



- *кез келген ақпаратты беру және қабылдау үшін жағдайға қарай шағын көлемдегі мәтінді қолдана алады;*



- *алынған ақпараттарға қатысты өзінің ойын білдіру үшін алғашқы сөйлеу дағдыларын қолданады;*



- *тілдік қатынас және қоршаған шынайылықты танып білу құралы ретінде ана тілінің маңызын түсінеді;*





- *топпен, командамен бірлесіп жұмыс жасау үшін алғашқы сөйлеу дағдыларын пайдалана алады;*



- *жаңа ақпараттық және коммуникациялық технологияларды қолдана біледі;*



- *интеллектуалдық ойындар барысында жалпыадамзаттық және әлеуметтік мәдени құндылықтарға өз көзқарасын білдіре білуі;*



- *өзінің бәсекелестік қабілетін арттыру үшін өзін-өзі билеуге және кәсіби өсуге ынталы болуы;*



- *ақыл-ой қабілетін және жалпы өмірлік әрекетін жоғары деңгейде ұстау үшін шығармашылық жұмысқа тартылады.*



- *интеллектуалдық даму деңгейі жоғары , дарынды тұлғалар айқындалады.*



# *Дайындық барысындағы мәселелер*

- 1. Ойынның мақсаты.  
Оқушылар сабақта қандай  
іскерлік пен дағдыны игереді,  
ойынның қандай тәрбиелік  
мақсаты көзделеді?*
- 2. Ойынға қатысушылар саны.*
- 3. Ойында қолданылатын  
материалдар, әдебиеттер.*



4. *Уақытты үнемдей отырып, ойын шартын қалай түсіндіруге болады?*

5. *Ойын қанша уақытқа созылады? Бұл ойын әсерлі, қызықты бола ма?*

6. *Оқушылардың ойынға қатысу белсенділігін қалай бақылауға болады?*



7. *Ойын бұрын сабақта қолданылған ба? Қандай жағдайда қолданылған?*

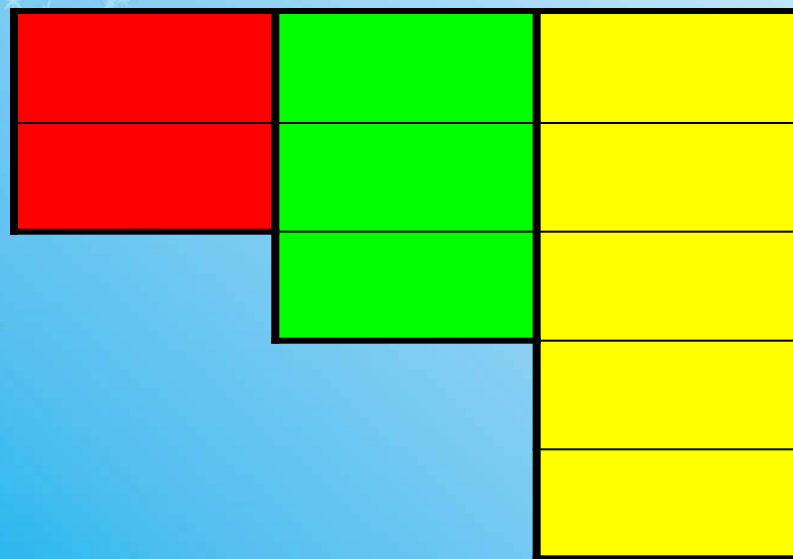
8. *Ойын қорытындысын хабарлау.*



# «Алғырлар мен тапқырлар» ойыны.

*Ойынның шарты:*

3 ойыншы қатысады. Әр ойыншы асық таңдайды, асықтың түсіне байланысты жолға барып тұрады. Тақырып таңдайды.





2	3	5
1	2	4
	1	3
		2
		1

*Сары жолға тұрған ойыншыға жеңіл сұрақ, жасыл жолдағы ойыншыға орташа сұрақтар, қызыл жолдағы ойыншыға күрделі сұрақтар беріледі. Сары жолдағы ойыншыға 5 сұрақ, жасыл жолдағы ойыншыға 3 сұрақ, қызыл жолдағы ойыншыға 2 сұрақ қойылады.*



*“Ойынсыз ақыл-  
ойдың қалыптасы  
дамуы да жоқ және  
болуы да мүмкін  
емес”*

*В.А. Сухомлинский*



*Назарларыңызға*

*көп рақмет!*