

**Всероссийский конкурс
«Учебный 2022 год с Марусей»**

**«СВОЯ ИГРА»
С МАРУСЕЙ**



Выполнила
Белозерова Ирина Евгеньевна,
учитель начальных классов МОУ «СОШ №3» г.
Новодвинск Архангельской области

**Математи
ка**

5

10

15

20

25

**русский
язык**

5

10

15

20

25

**литератур
ное чтение**

5

10

15

20

25

**окружающи
й мир**

5

10

15

20

25

Как использовать голосовой помощник Марусю на этапе разминки, устного счета?



Ответ:

Сверка полученных ответов, «Таймер» – развитие чувства времени у обучающихся, сигнал о начале и окончании выполнения задания,

скамп «Весёлая математика»



Возможности голосового помощника Маруси на этапе повторения и систематизации знаний и умений, формировании универсальных учебных действий?



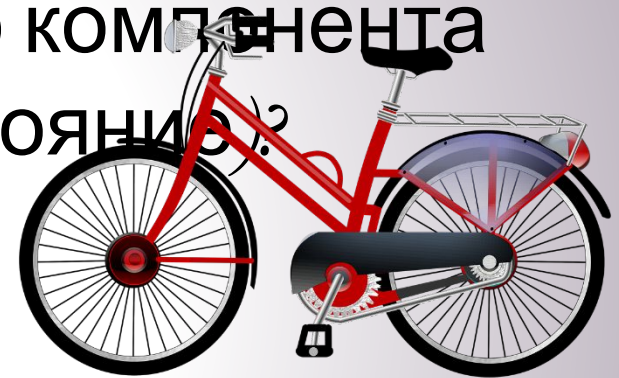
Ответ:

Игра «Мегамозг» (решение задач на современный лад),

«Таблица умножения», «Конвертер величин»



Какую помощь может оказать умный помощник Маруся при решении задач на движение, нахождение неизвестного компонента (скорость, время, расстояние)?



Ответ:

«Время в пути»; подскажет расстояние между любыми

населенными пунктами, скорость

транспортных средств.

Эти данные можно использовать при

Какие навыки голосового помощника
Маруси
позволяют делать обучение
увлекательным и интересным

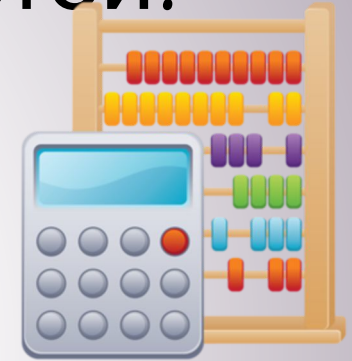


Ответ:

*Навыки «Учим время по часам», «Рисунки по клеточкам», «Графический диктант»
(пространственное ориентирование)*



Как Маруся способствует развитию контроля и самоконтроля у детей?



Ответ:

Встроен калькулятор с голосовым управлением. Можно провести сверку ответов. «Таймер» – временные рамки,

сигнал  

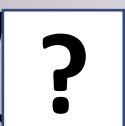
Голосовая колонка Маруся будет незаменимым помощником на уроках обучения грамоте. Почему?



Ответ:

Скилл «Букволёт» проведёт звуковую гимнастику

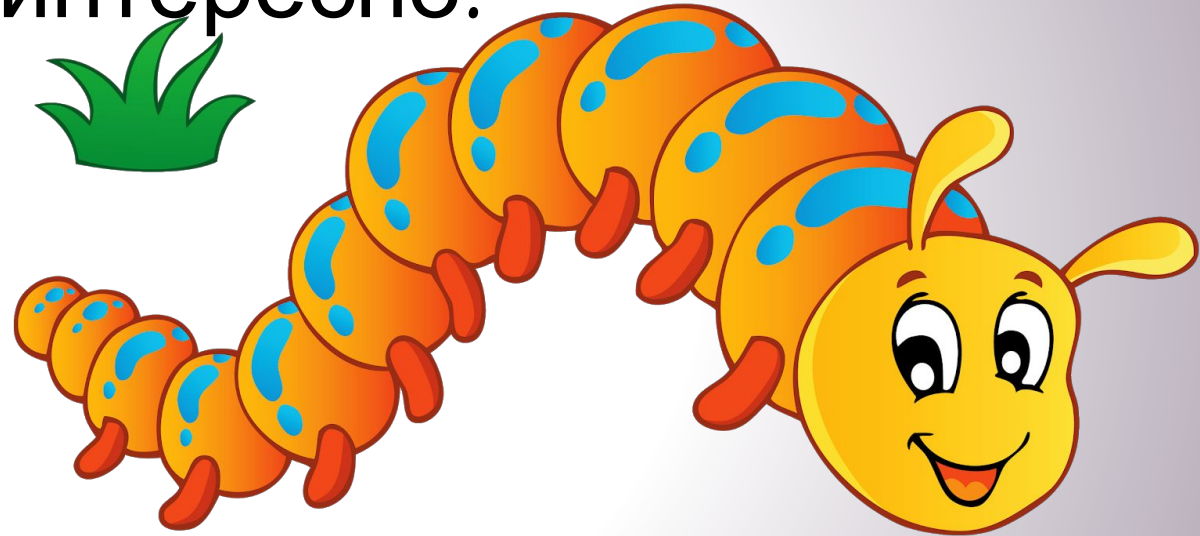
для развития артикуляционного



аппарата и

фонематического слуха

Этот скилл позволяет изучать
правила русского языка весело и
интересно.



Ответ:
«Загадк

и»



KOT B MEШKE



Использование этого скилла
умной колонки приобщает
детей
к устному народному
творчеству.



Ответ:

«Закончи пословицу».

*Можно устроить целое соревнование на
знание пословиц (по группам или*

индивидуально)



Эта игра позволяет выйти за рамки школьной программы, расширить словарный запас ребят.

*Ответ:
Игра «Ерундопель» будет
полезной*



Здоровьесберегающие технологии
вместе с умной
колонкой Марусей помогут ученикам
сохранить
своё здоровье

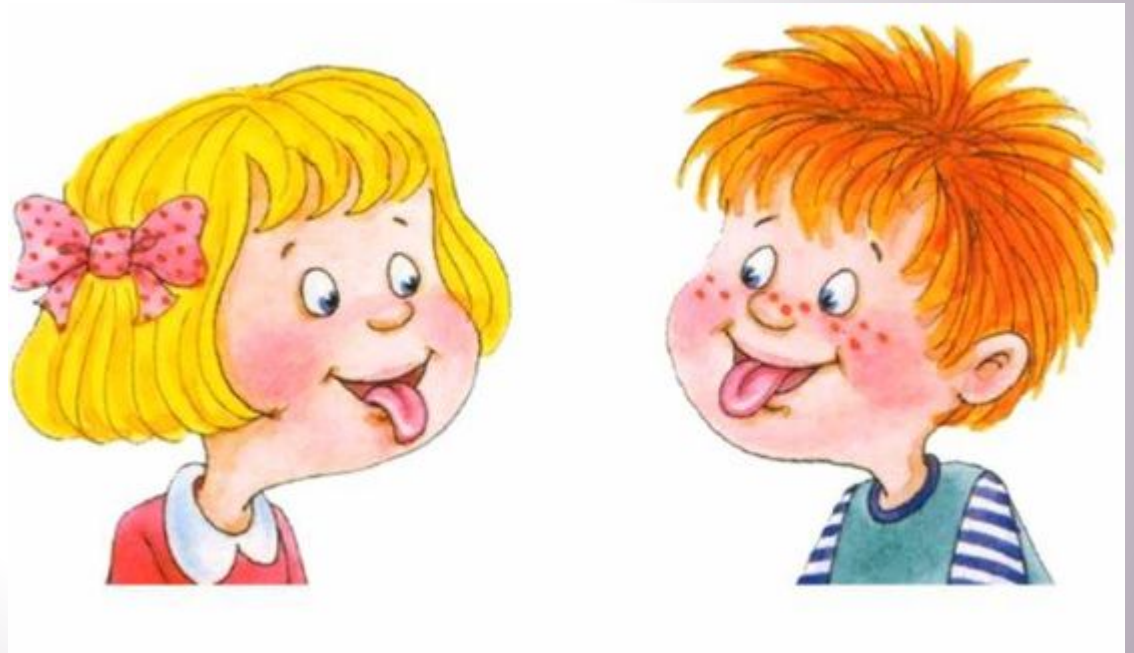


*Ответ:
Весёлые физминутки,
гимнастика, шумы.*



Отличная тренировка техники речи с Марусей.

Ответ:
«Скороговор
ки»



KOT B MEШKE



Увлекательные речевые игры,
в которые можно играть всем вместе,
в группах и парах.

*Ответ:
Скилл «Ходилки
говорилки»*



Это викторина позволит
выявить самого
внимательного читателя,
позволит устроить
литературное

Ответ:
«Угадай
книгу»



Интерактивное обучение с



Ответ:

*AR-сказки (интерактивные сказки). Возможны
целые*

*постановки спектаклей с использованием
звучков и шумов*



Весёлые перевертыши сделают
изучение
литературного чтения увлекательным,
будут спосо

Ответ:
«Слова
наоборот»



Большая книга о братьях наших меньц



Ответ:

*«Энциклопедия животных» будет
незаменима*

при изучении природных зон



Увлекательное соревнование при повторении и закреплении темы «ЖИЕ



Ответ:

«Викторина о

животных»



Эта игра имеет второе

название
«Да-нетка».



Ответ:

*«Верю, не верю». Учит различать
реальные события
и вещи от выдуманных, не*

*соответствующих
действительности*



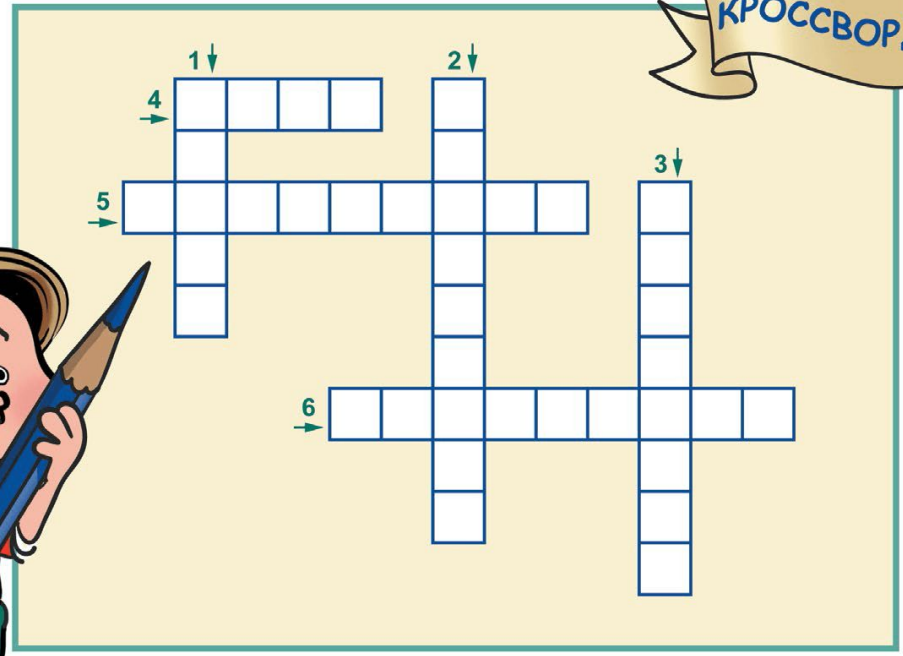
Знакомство с самыми красивыми и интересными местами Земли.



*Ответ:
Составление вопросов по
теме урока*



Закрепляем предметные ПОНЯТИЯ без страха и суровым



Ответ:
«Кроссвор

ды»

