

# ВС Игры I

Александр Моторин

# Игры – это контент



## Asphalt 8: Airborne

High-octane racing with 47 high-performance cars.



## World at Arms

Build your military base, train your army, and fight with players from the all over the world.



## Disney The Little Mermaid Undersea Treasures

Search for lost treasure in this adventure-filled game.



## Jelly Slice

Slice jelly and collect stars in this highly original puzzle game.



## Deadlings

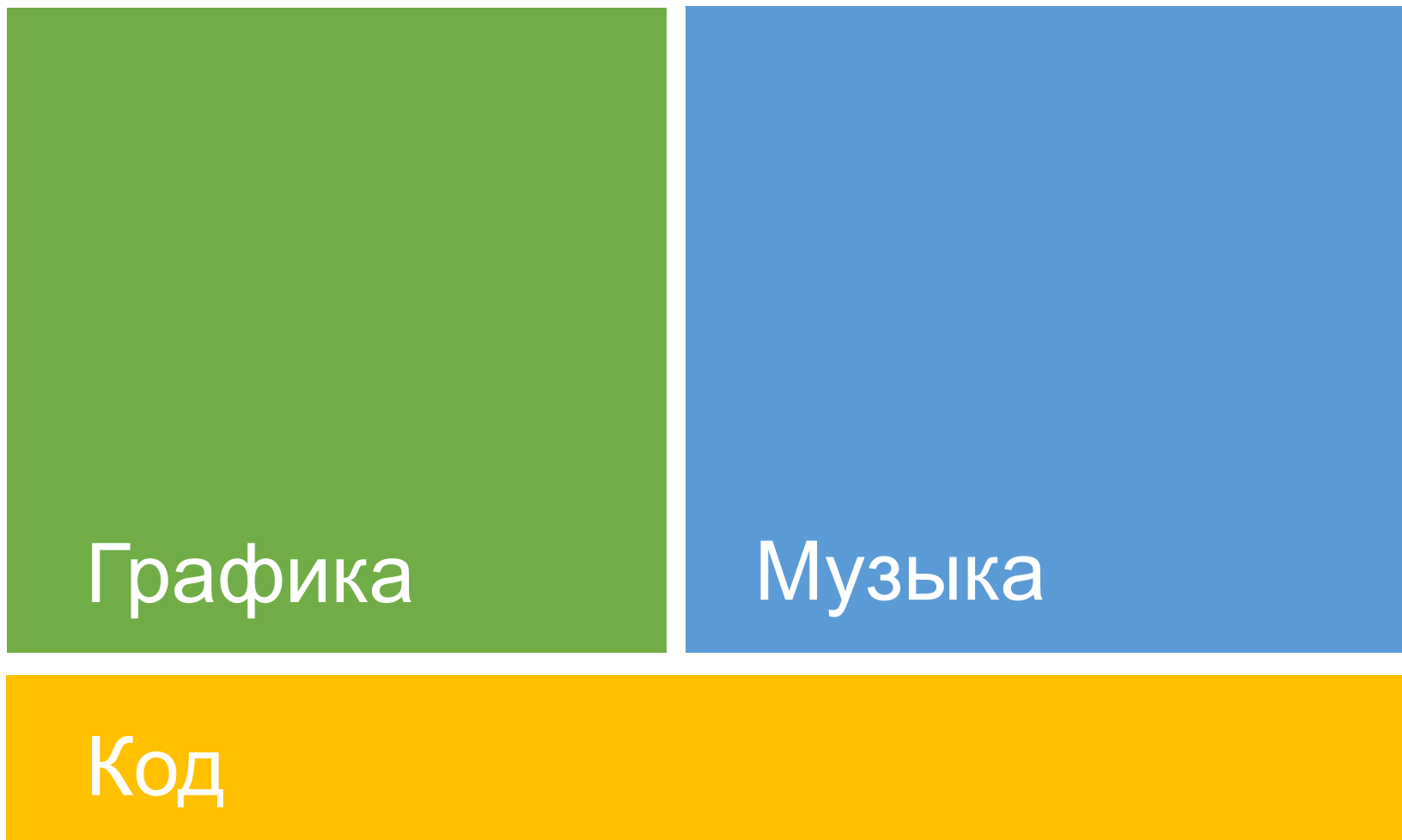
A side-scrolling arcade game full of cute zombies and puzzles.



## Disney Fairies Hidden Treasures

Play games and find hidden collectibles in the magical world of Pixie Hollow.

# Структура игры



# Архитектура игры

Игровой  
процесс

Уровни

Меню

Game Over, Win Screen

# XBOX Live Arcade



<http://stackoverflow.com/questions/715655/how-can-i-buy-the-xbox-360-and-ps3-sdks>

# LoadContent

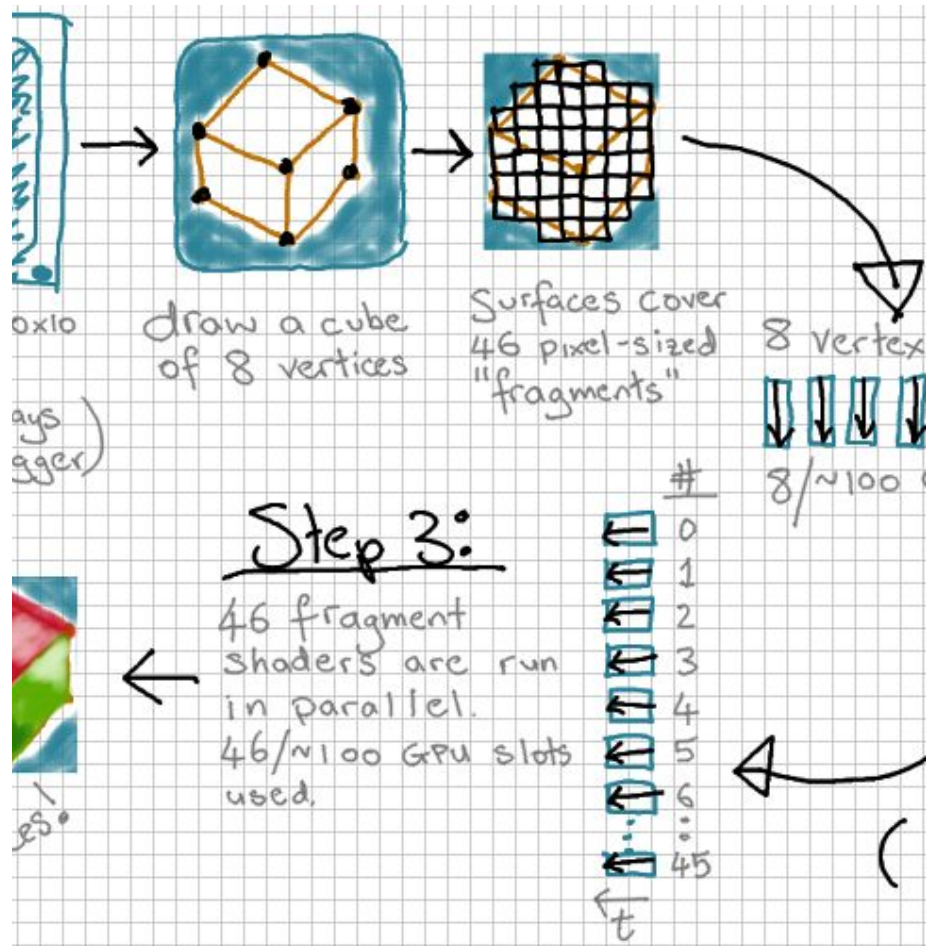
спрайт

звук

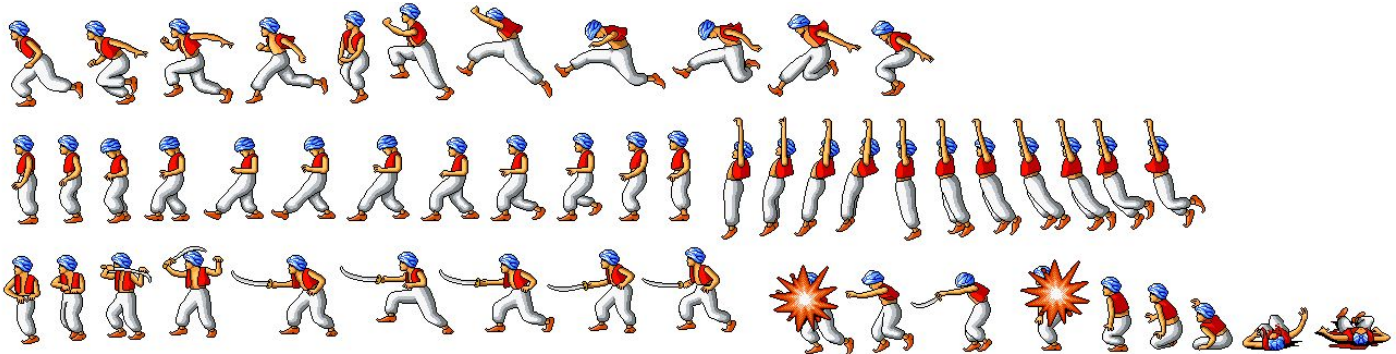
шрифт

эффект

# Шейдеры



# Spritesheets





# Update

Пользовательский ввод

Коллизи

...

Логик

а

# Update (код)

```
public void Update(GameTime gameTime)
{
    пример работы с жестами

    пример работы с коллекцией прикосновений

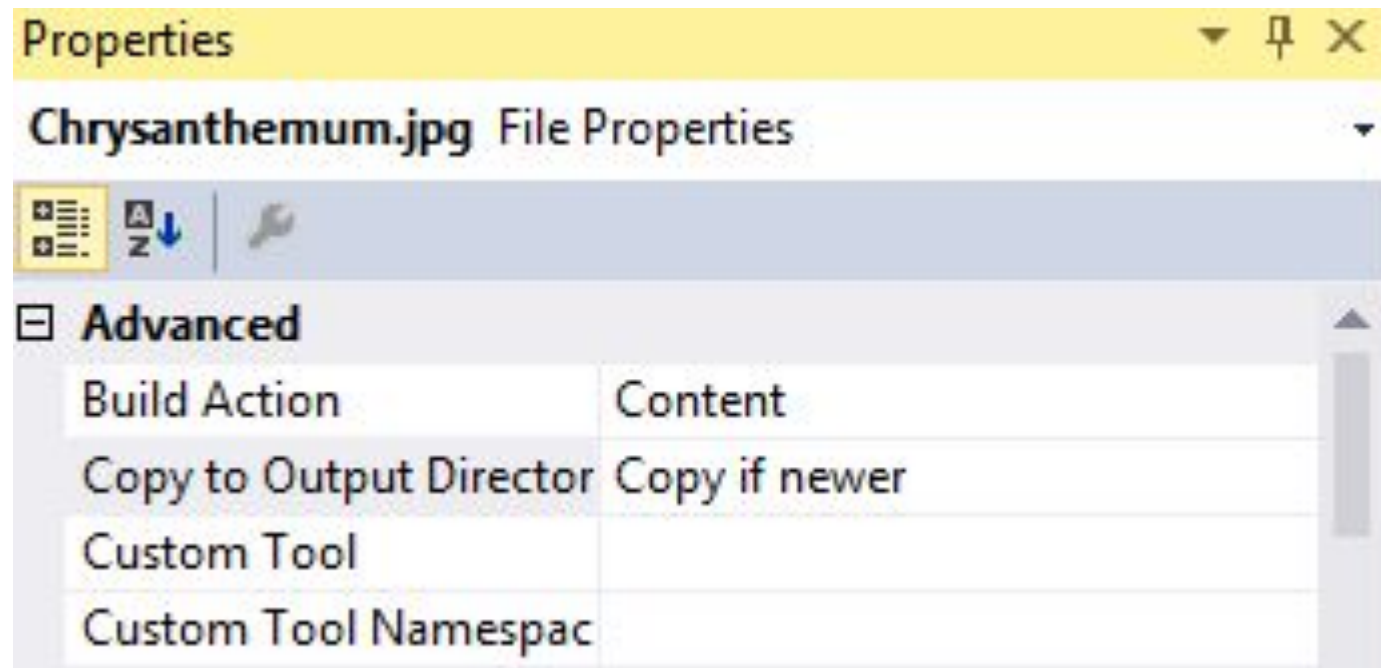
    пример работы с мышью

    пример работы с клавиатурой

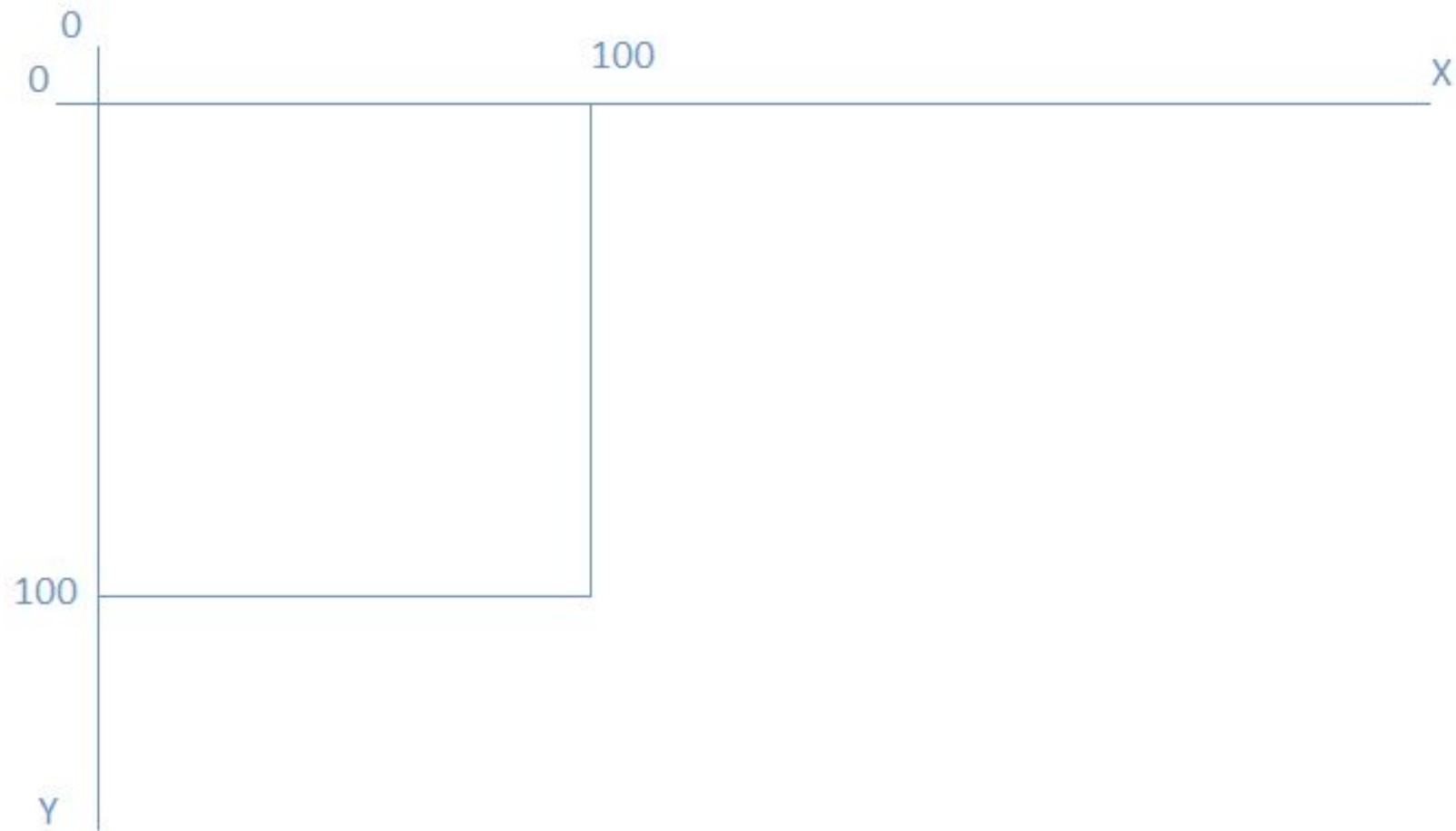
    пример работы с таймером
    пример коллизии
}
```

<https://www.dropbox.com/s/r7i1c0z27gb3267/ExampleMonogame.cs>

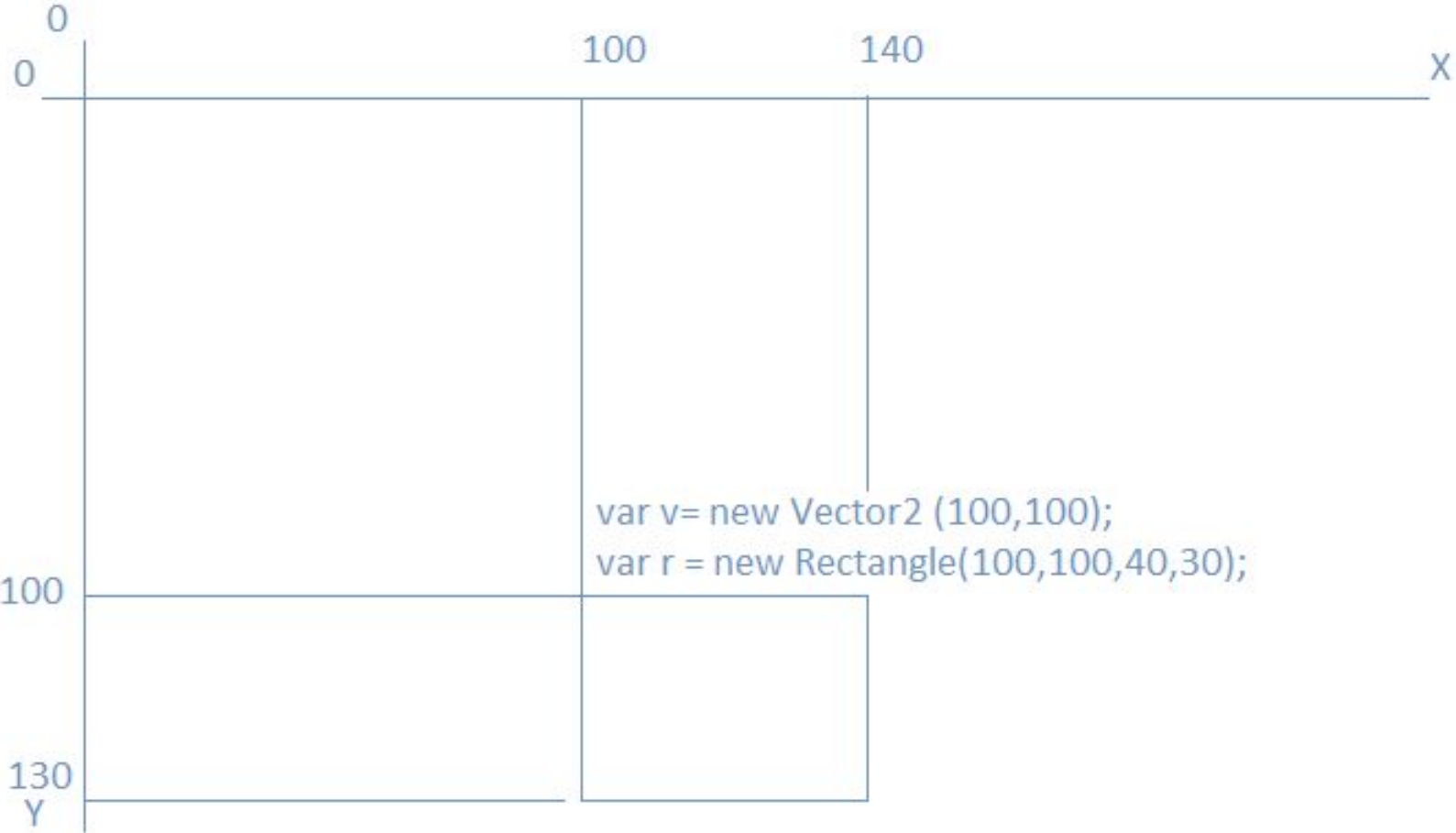
# Draw (свойства графических файлов)



# Draw (система координат)



# Vector2, Rectangle



# Ввод

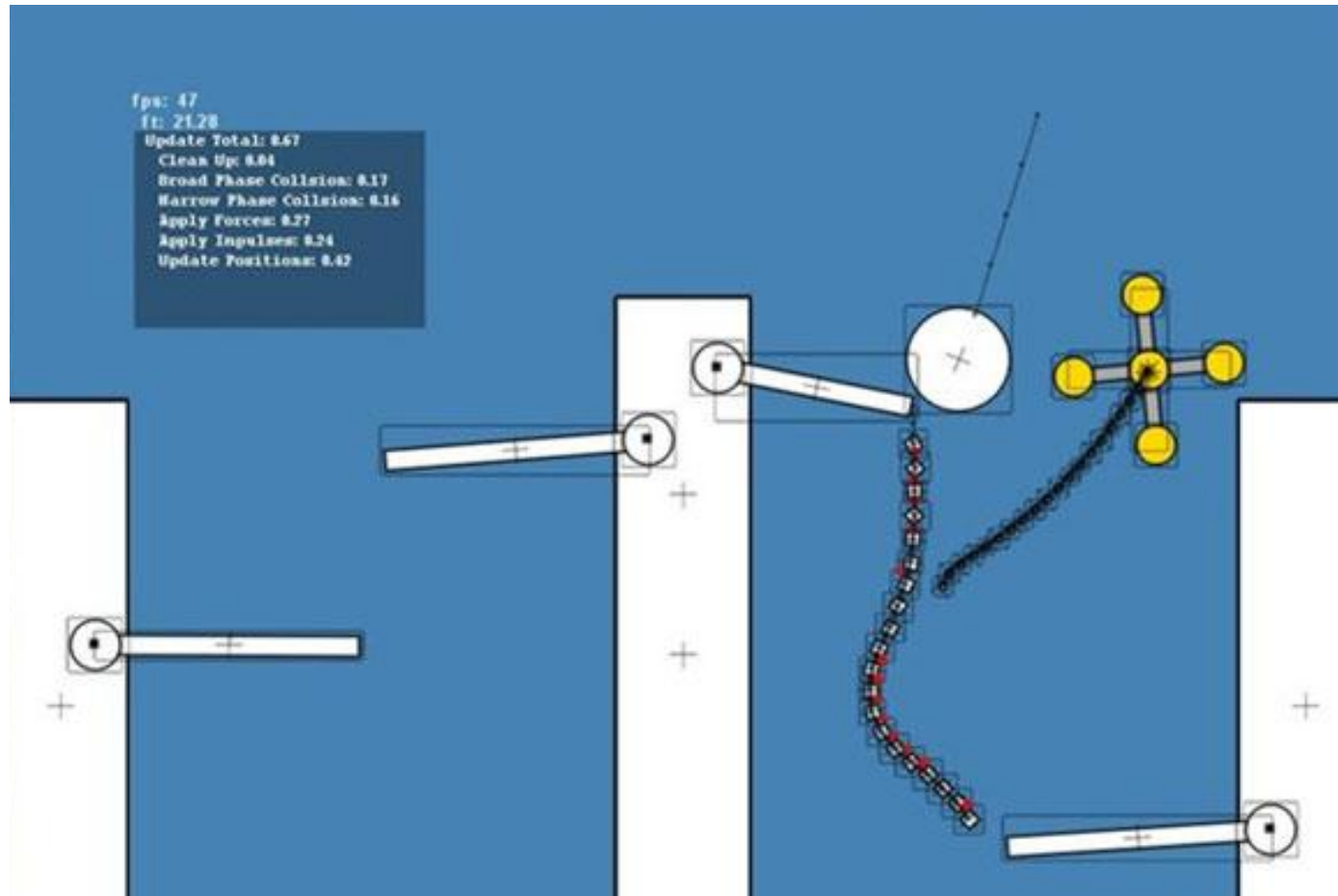
```
#region пример работы с клавиатурой
var ks = Keyboard.GetState();
if (ks.IsKeyDown(Keys.A)) { /*move left*/ }
else
if (ks.IsKeyDown(Keys.D)) { /*move right*/ }

if (ks.IsKeyDown(Keys.W)) { /*move up*/ }
else
if (ks.IsKeyDown(Keys.S)) { /*move down*/ }
#endregion
```

# Размеры экрана

```
protected override void LoadContent()  
{  
    var screenWidth = GraphicsDevice.Viewport.Width;  
    var screenHeight = GraphicsDevice.Viewport.Height;
```

# Farseer





# ДВИЖОК

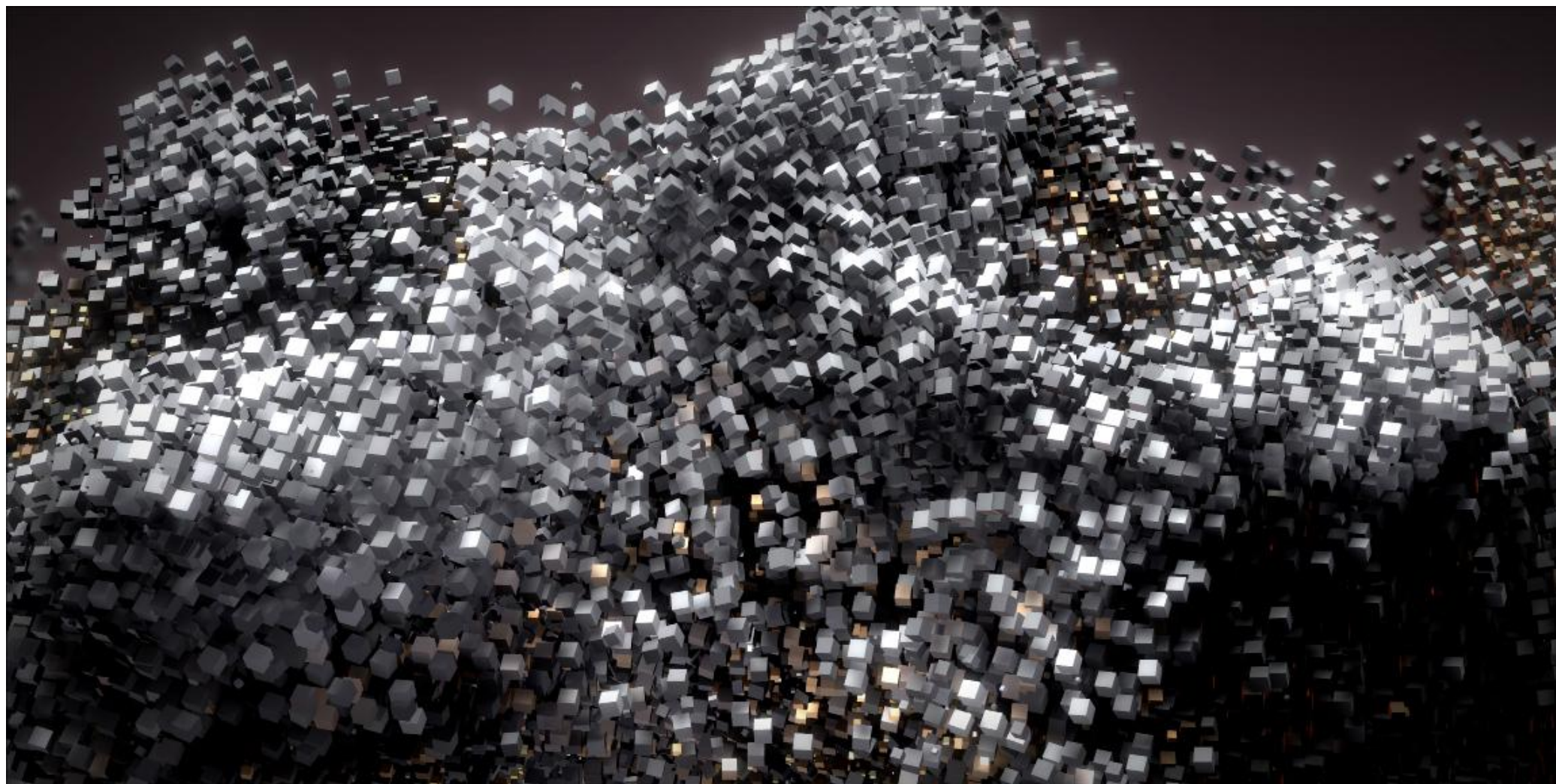
Мен  
ю

Состояни  
я

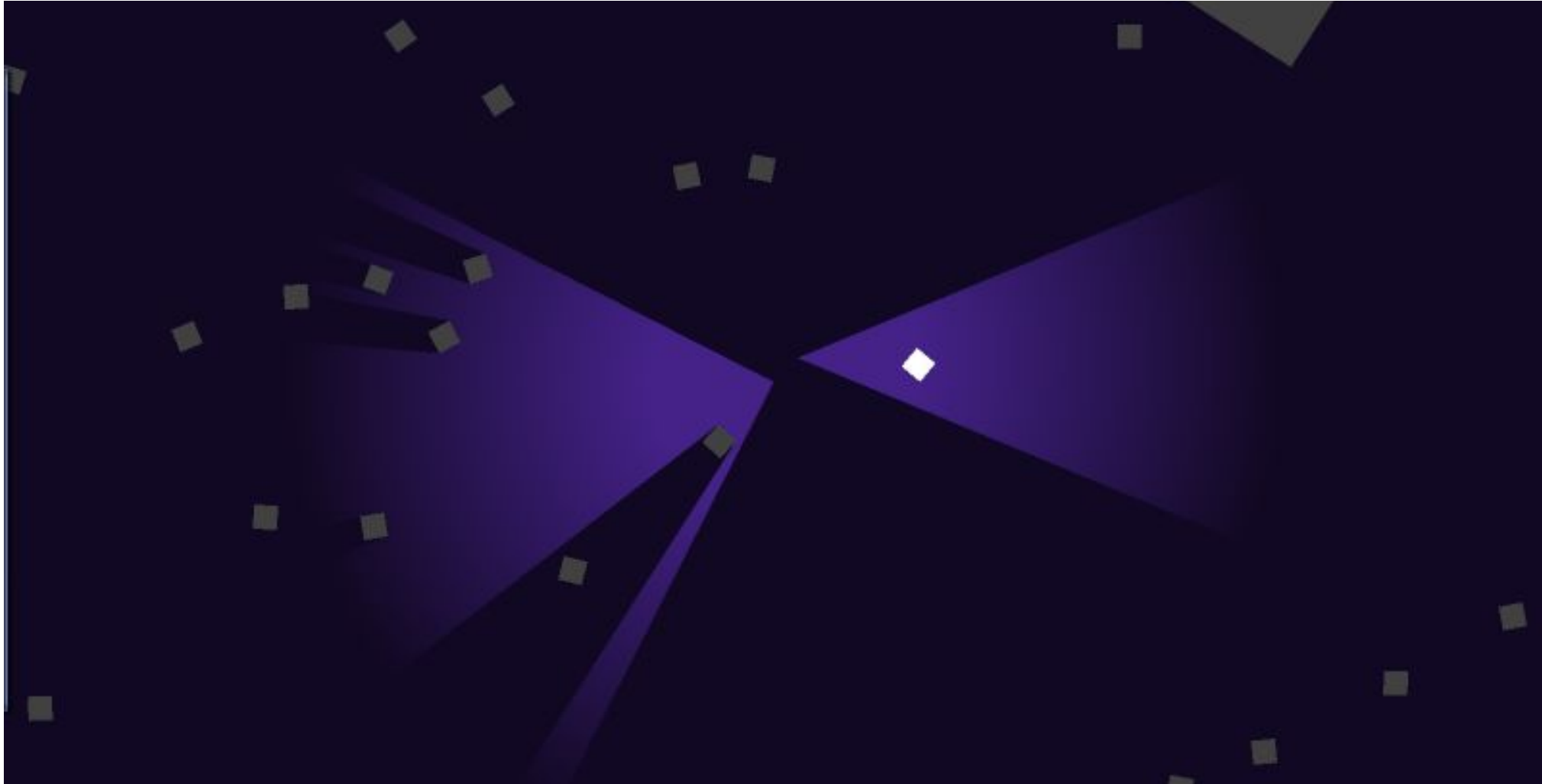
Система  
частиц

Анимаци  
и

# Система частиц



# Krypton



# Спасибо за внимание

- [gamer.ru](http://gamer.ru)
- [kanobu.ru](http://kanobu.ru)
- [gamin.ru](http://gamin.ru)
- [ag.ru](http://ag.ru)
- [Xnadev.ru](http://Xnadev.ru)
- [Gamedev.ru](http://Gamedev.ru)
- [stackoverflow.com](http://stackoverflow.com)
- [it-sobytie.ru](http://it-sobytie.ru)
- <http://apps.microsoft.com/windows/ru-ru/app/4ead9536-d792-48ca-84da-7b970012ea1d>
- <http://projects.gamesjam.org/projects/465/>