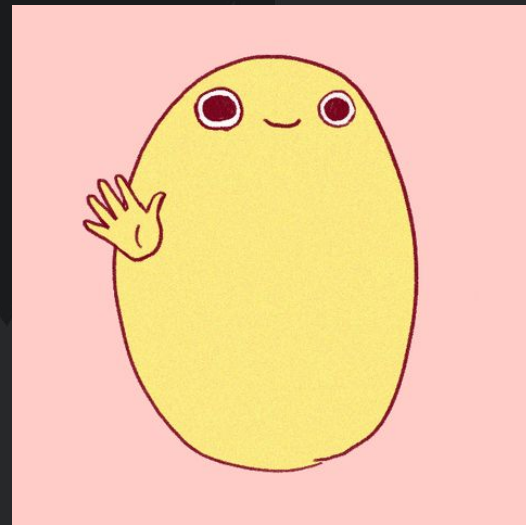


# ВВОДНЫЙ СТРИМ



# ЧТО НУЖНО ЗНАТЬ

- Как это использовать в жизни?
- Что будем проходить?
- Как будем учиться?

# ЧТО НУЖНО ДЛЯ КУРСА

- 1) Пройти интро курс



# ЧТО БУДЕТ НА КУРСЕ

- 1) Лекции
- 2) Практика
- 3) Помощь в виде ассетов и проектов-примеров
- 4) Гости из индустрии
- 5) Попробуем себя еще по ходу чем нибудь развлечь

# ЧТО НУЖНО К КОНЦУ КУРСА

- 1) Научиться делать продукт\*

# Общение

- Дискорд HYPER CASUAL
- Дискорд XYZ SCHOOL
- Доп каналы для “Продвинутых”

# Домашка

- Гугл диск
- Открытый доступ
- Ссылка

← Играем в игры и становимся умнее

Играем в игры и запоминаем механики

Анализируем монетизационные способы

Запоминаем графические решения игр

Домашнее задание №1

### ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ №1

1. Поиграть в 15 разных гиперкеж игр
2. Выписать себе оттуда моменты которые
  - затягивают
  - вознаграждают
  - заставляют вернуться

Новое сообщение

Отправить

# Расписание

- 4 месяца на курс
- 12 недель на прохождение тем
- 1 месяц для манёвров