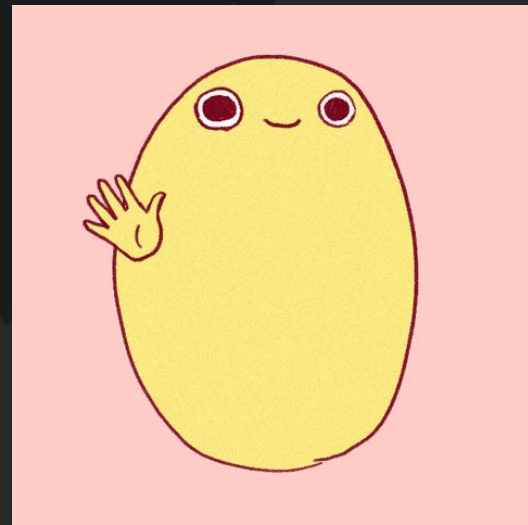


ВВОДНЫЙ СТРИМ



ЧТО НУЖНО ЗНАТЬ

- Как это использовать в жизни?
- Что будем проходить?
- Как будем учиться?

ЧТО НУЖНО ДЛЯ КУРСА

- 1) Пройти интро курс



ЧТО БУДЕТ НА КУРСЕ

- 1) Лекции
- 2) Практика
- 3) Помощь в виде ассетов и проектов-примеров
- 4) Гости из индустрии
- 5) Попробуем себя еще по ходу чем нибудь развлечь

ЧТО НУЖНО К КОНЦУ КУРСА

- 1) Научиться делать продукт*

Общение

- ❑ Дискорд HYPER CASUAL
- ❑ Дискорд XYZ SCHOOL
- ❑ Доп каналы для “Продвинутых”

Домашка

- Гугл диск
- Открытый доступ
- Ссылка

← Играем в игры и становимся умнее

Играем в игры и запоминаем механики

Анализируем монетизационные способы

Запоминаем графические решения игр

Домашнее задание №1

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ №1

1. Поиграть в 15 разных гиперкеж игр
2. Выписать себе оттуда моменты которые
 - затягивают
 - вознаграждают
 - заставляют вернуться

Новое сообщение

Отправить

Расписание

- 4 месяца на курс
- 12 недель на прохождение тем
- 1 месяц для манёвров