Лекция 8.

Тема: Плоскость

<u>Теорема.</u> В пространстве каждая плоскость может быть задана линейным уравнением

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

и наоборот, т.е. любое линейное уравнение в пространстве определяет плоскость.

Доказательство этой теоремы полностью аналогично доказательству теоремы о прямой линии на плоскости.

Уравнение Ax + By + Cz + D = 0 называется <u>общим уравнением плоскости</u>.

Замечание 1. Аналогично следует, что вектор  $\bar{N}(A; B; C)$  является нормальным вектором плоскости.

<u>Пример 1.</u> Составить уравнение плоскости, параллельной плоскости ○уz.

Поскольку в этом случае  $\bar{N}(A;0;0)$ , то уравнение искомой плоскости будет иметь следующий вид Ax+D=0.

Удобно и наглядно строить плоскость по её следам на координатных плоскостях, которые определяются из следующих систем уравнений:

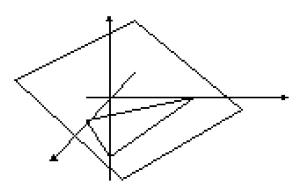
$$\begin{cases} Ax + By + D = 0; & By + Cz + D = 0; \\ z = 0; & x = 0; \end{cases} \begin{cases} Ax + Cz + D = 0; \\ x = 0; & y = 0. \end{cases}$$

<u>Пример 2.</u> Построить z плоскость, заданную общим уравнением 2x + y - z - 2 = 0.

#### Определим координаты точек пересечения с осями координат:

$$(1,0,0),(0,2,0)$$
  $H(0,0,-2)$ 

и соединим эти точки отрезками.



Пусть требуется составить уравнение плоскости, проходящей через точку  $M_0(x_0\,;\,y_0\,;\,z_0)$  перпендикулярно вектору  $\bar{N}(A;\,B;\,C)$ . Пусть точка  $M(x;\,y;\,z)$ 

— текущая точка плоскости. Тогда вектор  $\overline{M_0M}$ , лежащий на плоскости, перпендикулярен вектору  $\overline{N}_1$ 

Таким образом, из этого условия получаем

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0. (1)$$

Уравнение (1) является искомым уравнением плоскости.

<u>Пример 3.</u> Составить уравнение плоскости, проходящей через ось Oz.

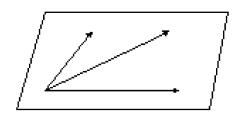
В этом случае вектор нормали к плоскости  $\bar{N}(A; B; 0)$ , а в качестве точки  $M_0$  выберем начало координат. Тогда из уравнения (1) имеем Ax + By = 0.

### Уравнение в отрезках

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{a} + \frac{z}{c} = 1.$$

Требуется составить уравнение плоскости, проходящей через три точки  $M_1(x_1\,;\,y_1\,;\,z_1);\ M_2(x_2\,;\,y_2\,;\,z_2);\ M_3(x_3\,;\,y_3\,;\,z_3).$ 

Пусть точка M(x; y; z) – текущая точка плоскости. Построим векторы  $\overline{M_1M}$ ,  $\overline{M_1M_2}$ ,  $\overline{M_1M_3}$ .



Они компланарны, т.е. их смешанное произведение  $(\overline{M_1M}, \overline{M_1M_2}, \overline{M_1M_3}) = 0$ 

или 
$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0. (2)$$

# Уравнение плоскости через три точки

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

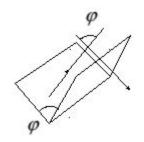
<u>Пример 4.</u> Составить уравнение плоскости, проходящей через начало координат и точки A(2;1;3); B(1;-2;-4).

Из уравнения (2) получим 
$$\begin{vmatrix} x & y & z \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & -2 & -4 \end{vmatrix} = 0 \implies x+11y-5z=0.$$

### Угол между плоскостями

#### Пусть две плоскости заданы общими уравнениями

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0;$$
  
 $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0.$ 



Очевидно, угол между двумя плоскостями равен углу между их нормальными векторами.

Из этого следует  $\varphi$ 

$$\cos \varphi = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}.$$
 (3)

Если плоскости перпендикулярны, то  $\cos \varphi = 0 \Rightarrow A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$ . Если плоскости параллельны, то их нормальные векторы коллинеарны и гогда условие параллельности принимает вид  $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$ .

<u>Пример 5.</u> Найти угол между плоскостями, заданными уравнениями 2x+y-2z-1=0 и x+4y+3z+2=0.

По формуле (3) получаем

$$\cos \varphi = \frac{2 \cdot 1 + 1 \cdot 4 - 2 \cdot 3}{\sqrt{4 + 1 + 4} \sqrt{1 + 16 + 9}} = 0,$$

т.е. данные плоскости перпендикулярны.

### Условие параллельности плоскостей

$$\alpha_1 \| \alpha_2 \Leftrightarrow \overline{n_1} \| \overline{n_2} \Rightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$$

### Условие перпендикулярности плоскостей

$$\alpha_1 \perp \alpha_2 \iff \overline{n_1} \perp \overline{n_2} \Rightarrow \overline{n_1} \cdot \overline{n_2} = 0$$

# Расстояние от точки до плоскости

Требуется найти расстояние от плоскости Ax + By + Cz + D = 0 до точки  $M_0(x_0\;;\;y_0\;;\;z_0)$ . Рассуждая аналогично, как и для случая прямой на плоскости, получаем

$$d = \frac{\left| Ax_0 + By_0 + Cz_0 - Ax - By - Cz \right|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} = \frac{\left| Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D \right|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$
 (4)

<u>Пример 6.</u> Составить уравнение плоскости, параллельной плоскости 2x-2y-z+3=0 и отстоящей от неё на расстояние d=5.

Уравнение искомой плоскости в силу условия параллельности имеет вид 2x-2y-z+D=0. Возьмём любую точку, принадлежащую плоскости, например, точку M(0;0;3). Тогда, используя формулу (4), получим

$$\frac{|2 \cdot 0 - 2 \cdot 0 - 1 \cdot 3 + D|}{\sqrt{4 + 4 + 1}} = 5$$

или

$$|-3+D|=15 \Rightarrow -3+D=\pm 15$$
,

т.е.  $D_1 = -18$ ;  $D_2 = 12$  и тогда получаем две плоскости, удовлетворяющие условию задачи, 2x-2y-z-18=0 ; 2x-2y-z+12=0.

### Прямая в пространстве

$$\frac{x - x_o}{m} = \frac{y - y_o}{p} = \frac{z - z_o}{q}$$

# Параметрические уравнения

$$x = mt + x_o$$
,  $y = pt + y_o$ ,  $z = qt + z_o$ 

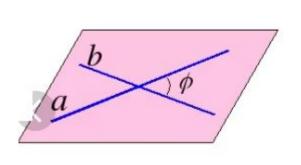
# Уравнение прямой, проходящей через две точки

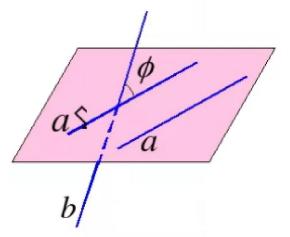
$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$

# Общие уравнения прямой

$$\begin{cases} A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0, \\ A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0, \end{cases}$$

### Угол между прямыми





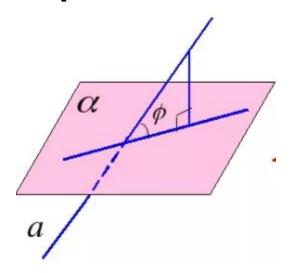
$$\cos \varphi = \frac{\overline{a_1 \cdot a_2}}{|a_1| \cdot |a_2|} = \frac{m_1 m_2 + p_1 p_2 + q_1 q_2}{\sqrt{m_1^2 + p_1^2 + q_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2 + p_2^2 + q_2^2}}.$$

### Параллельность прямых

### Перпендикулярность прямых

Если 
$$a_1 \perp a_2$$
 то  $\overline{a_1} \perp \overline{a_2} \Longrightarrow \overline{a_1} \cdot \overline{a_2} = 0$ 

### Угол между прямой и плоскостью



$$\sin \varphi = \frac{|\overline{n} \cdot \overline{a}|}{|\overline{n}| \cdot |\overline{a}|} = \frac{|Am + Bp + Cq|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \cdot \sqrt{m^2 + p^2 + q^2}}.$$

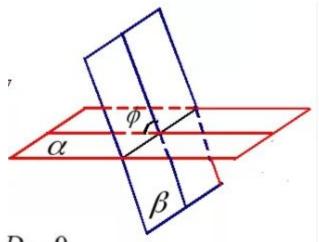
# Условие параллельности прямой и плоскости

Если 
$$\square | \alpha$$
 , то  $Am + Bp + Cq = 0$ 

# Условие перпендикулярности прямой и плоскости

Если 
$$\square \perp \alpha$$
,  $\frac{A}{m} = \frac{B}{p} = \frac{C}{q}$ 

### Угол между плоскостями



$$A_1 \cdot x + B_1 \cdot y + C_1 \cdot z + D_1 = 0$$
,  
 $A_2 \cdot x + B_2 \cdot y + C_2 \cdot z + D_2 = 0$ .

$$\cos \varphi = \frac{\overline{N_1} \cdot \overline{N_2}}{\left| \overline{N_1} \right| \cdot \left| \overline{N_2} \right|} = \frac{A_1 \cdot A_2 + B_1 \cdot B_2 + C_1 \cdot C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}.$$