

**МНОГОСТРАНИЧНЫЙ
ДИЗАЙН.
ПРАВИЛА И ОСНОВНЫЕ
ПРИНЦИПЫ.**

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Говоря о многостраничной верстке, подразумевается создание макетов книг, брошюр, журналов и газет. Сложность этого процесса состоит в том, что многостраничные издания предназначены для длительного беглого чтения.

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Это значит, что брошюру/книгу/журнал/газету не достаточно просто красочно оформить и наполнить массой ярких иллюстраций. В процессе многостраничной верстки необходимо обеспечить удобочитаемость этих печатных продуктов.

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Это значит, что брошюру/книгу/журнал/газету не достаточно просто красочно оформить и наполнить массой ярких иллюстраций. В процессе многостраничной верстки необходимо обеспечить удобочитаемость этих печатных продуктов.

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

1. Единообразие. Заголовки одинаковой значимости оформляются в одном стиле, иллюстрации заверстываются либо открытым, либо закрытым способом, кегль шрифта основного текста неизменен и т. д.).

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

2. Гармоничность. Ощущение дисгармонии создадут миниатюрные иллюстрации, размещенные по соседству с полосными, тексты, набранные сильно отличающимися по размеру и по рисунку шрифтами.

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

3. Удобочитаемость. Следование этому принципу проявляется в четком следовании стандартам, предоставляющих рекомендации относительно формата издания, формата полосы набора, кегля шрифта, интерлиньяжа, размеров полей.

ТРЕБОВАНИЯ К ВЁРСТКЕ. ФОРМАТ ПОЛОСЫ НАБОРА И РАЗМЕРЫ ПОЛЕЙ

- Формат набора представляет собой произведение длины строки основного текста на суммарную высоту всех строк. От длины строки зависит то, насколько удобно будет читать текст.
- Поля не должны быть слишком маленькими.
- Формат полосы набора должен быть одинаковым во всем издании.

ТРЕБОВАНИЯ К ВЁРСТКЕ. ОСНОВНОЙ ТЕКСТ

- Ко всему тексту задается абзацный отступ.
- В многостраничной верстке применяется выключка строго по формату (по ширине), обязательна расстановка переносов (автоматическая).
- Размер межсловных пробелов — не более $3/4$ кегля и не менее $1/3$ кегля.



Услуги

Генеральный подряд



Комплексное управление процессом строительства, весь перечень строительных работ под ключ — от разработки и оформления документации до сдачи объекта. Гарантия высоких стандартов работы, качества их выполнения и строгого соблюдения сроков. Наша компания в качестве генподрядчика работает на объектах крупных московских застройщиков.

Общестроительные работы



Весь комплекс общестроительных работ по возведению жилых домов и коммерческой недвижимости — от нулевого цикла (фундамента и земляных работ) до строительства всего здания. Тесное взаимодействие с компаниями-партнерами позволяет выполнять большой объем работ.

Монтаж инженерных систем



Слаботочные системы, вентиляция и кондиционирование, отопление, водоснабжение и канализация. Проводим весь спектр работ — поставка оборудования, монтаж, запуск и наладка, испытания систем как в жилых домах, так и на промышленных предприятиях, в торговых центрах и на социальных объектах.

Отделочные работы

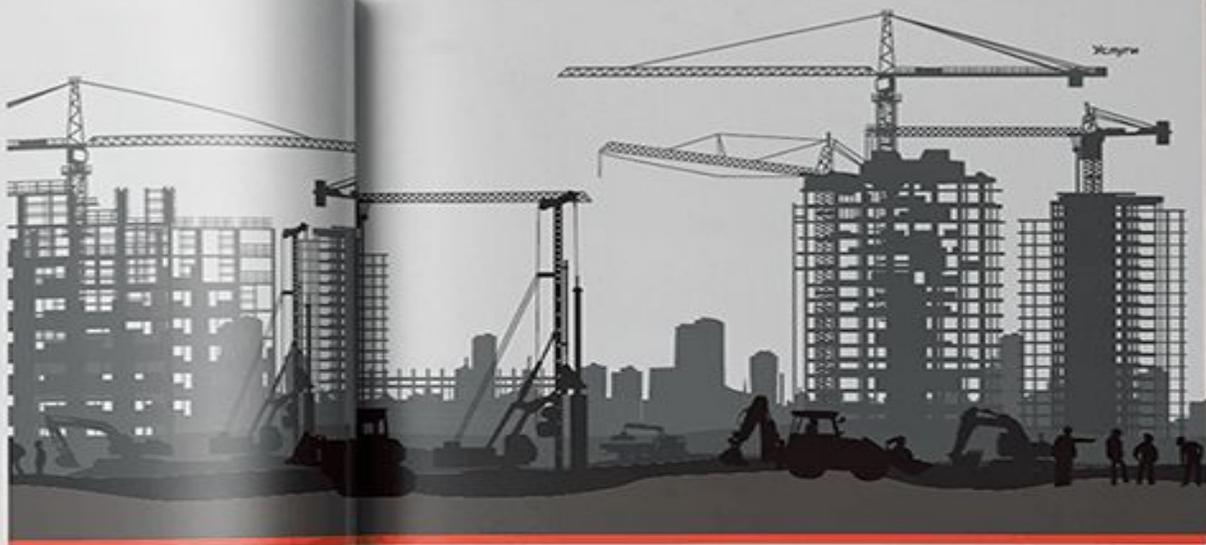


Весь комплекс ремонтно-отделочных работ как в жилых домах, так и в нежилых помещениях и промышленных зданиях любой сложности. Большой штат рабочих, налаженные связи с поставщиками, использование стройматериалов только лучшего качества по оптимальной цене — всё это обеспечивает высокий уровень всех проводимых работ.

Гидроизоляция



Качественная гидроизоляция несущих конструкций, строительных элементов зданий и сооружений, защита фундамента. Мы используем для работы самые современные виды гидроизоляционных материалов — сертифицированную продукцию европейского производства, поэтому можем гарантировать высокое качество гидрозащиты.



НЕЖЕЛАТЕЛЬНЫ И НЕДОПУСТИМЫ

- Предлоги и союзы в конце строки.
- Переносы с нечетной на четную полосу.
- Более четырех переносов и знаков препинания подряд.
- Кавычки «лапки» ("). Их можно использовать только внутри елочек.

НЕЖЕЛАТЕЛЬНЫ И НЕДОПУСТИМЫ

- Висячие строки — первая строка абзаца в конце полосы или последняя строка абзаца в начале полосы (устраняется при помощи трекинга.)
- Короткая концевая строка абзаца внизу страницы.
- Более 4 переносов подряд.
- Разрывы переносами аббревиатур, инициалов, дат, цифр и относящихся к ним слов.
- Тире в начале строки (кроме диалогов).

ТРЕБОВАНИЯ К ВЁРСТКЕ. ЗАГОЛОВКИ

- Заголовки одного уровня при многостраничной верстке оформляют одинаково. Чем старше уровень, тем больше кегль и отбивка.
- Заголовки разбивают на строчки по смыслу, при этом недопустимо оставить в конце первой строчки заголовка предлоги, союзы и наречия, а также разбивать слова переносом.



Рампорт
Аэропорт



Совет директоров



Борис Алешин
 Председатель совета директоров
 Советник президента РФД «ОАК» по вопросам
 ПАО «ОАК» по морю
 и контролю авт.
 Доктор технических наук,
 член-корреспондент РАН,
 профессор



Гядиминас Земайлис
 Член совета директоров
 Председатель правления
 Avia Solutions Group
 Магистр права



Паулиус Доука
 Член совета директоров
 Руководитель юридического
 департамента
 Avia Solutions Group
 Магистр права



Дмитрий Шугаев
 Химическая промышленность
 Глава дирекции
 Экологический и энергетический
 менеджмент по вопросам
 международного взаимодействия
 специалистов, Мэтр,
 Кандидат технических наук



Томас Вайшвила
 Член совета директоров
 Генеральный директор OAG
 "RAMPORT AIRS"
 Магистр бизнеса,
 администратор



Жуковский
авиационный центр

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ ВСЕ ЛИ ТАК СТРАШНО?

Года назад разработчики CD Projekt RED (Миннесота, Иллинойс (Blasen Menes)) заявили, что планируют играть в The Witcher 3: Wild Hunt в компьютерной графикае, требующей системы уровня последнего года. Однако сейчас не загромождать и даже более сложными, чем у большинства игр в прошлом году.

Список минимальных и рекомендуемых системных требований появился задолго до официального выхода игры на ПК. Минимальные требования к системе: процессор Intel Core i5-2500K или AMD Phenom II X4 940, видеокарта NVIDIA GeForce GTX 660 или AMD Radeon R7 260, оперативная память 8 Гбайт, ОС Windows 7 или Linux 32-битная версия. Рекомендуемые требования: процессор Intel Core i7-3770 или AMD FX-8350.

Как и следовало ожидать, в плане системных требований The Witcher 3 превзошел все ожидания. Многие пользователи сетовали на то, что игра будет требовать слишком много ресурсов. Однако, как оказалось, разработчики не только не обманули, но и расширили возможности игры. В частности, они добавили поддержку DirectX 11.1, что позволяет использовать более современные видеокарты. Кроме того, игра поддерживает технологию NVIDIA GeForce Experience, которая автоматически оптимизирует настройки графики для максимальной производительности. Также стоит отметить, что игра поддерживает технологию AMD FreeSync, которая позволяет избежать разрывов изображения при переключении частоты кадров. В целом, системные требования к игре выглядят вполне разумными, особенно учитывая то, что это не просто игра, а одно из лучших произведений игровой индустрии.

МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

- OS Windows 7, Windows 8 или Windows 8.1 (64-разрядная)
- процессор Intel Core i5-2500K с тактовой частотой 3,3 ГГц или AMD Phenom II X4 940
- видеокарта NVIDIA GeForce GTX 660 или AMD Radeon R7 260
- 8 Гбайт оперативной памяти
- Direct X 11
- 40 Гбайт свободного пространства на жестком диске

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ:

- OS Windows 7, Windows 8 или Windows 8.1 (64-разрядная)
- процессор Intel i7-3770 с тактовой частотой 3,4 ГГц или AMD FX-8350 с тактовой частотой 4,0 ГГц
- видеокарта NVIDIA GeForce GTX 770 или AMD Radeon R9 280
- 8 Гбайт оперативной памяти
- Direct X 11
- 40 Гбайт свободного пространства на жестком диске

GEFORCE GTX 1080
10 ГБАЙТ СВОБОДНОГО ПРОСТРАНСТВА НА ЖЕСТКОМ ДИСКЕ



NVIDIA