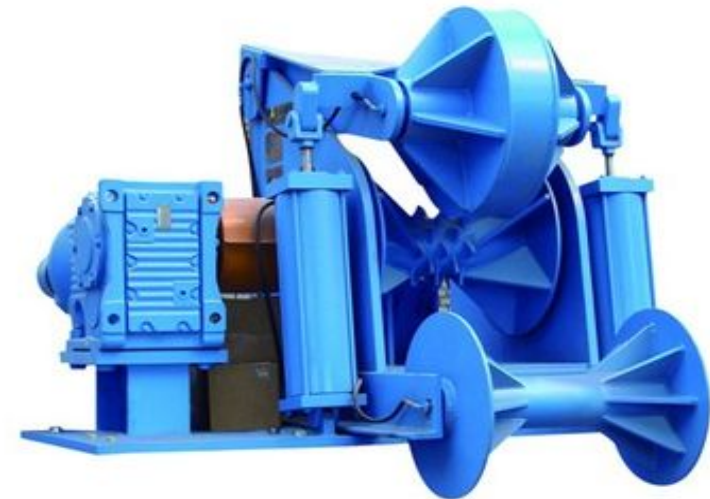


ЗАПИШИ В ТЕТРАДИ

18 НОЯБРЯ

ТЕМА УРОКА: ПОНЯТИЯ О МАШИНЕ И
МЕХАНИЗМЕ. ТЕХНИЧЕСКОЕ
КОНСТРУИРОВАНИЕ И МОДЕЛИРОВАНИЕ.

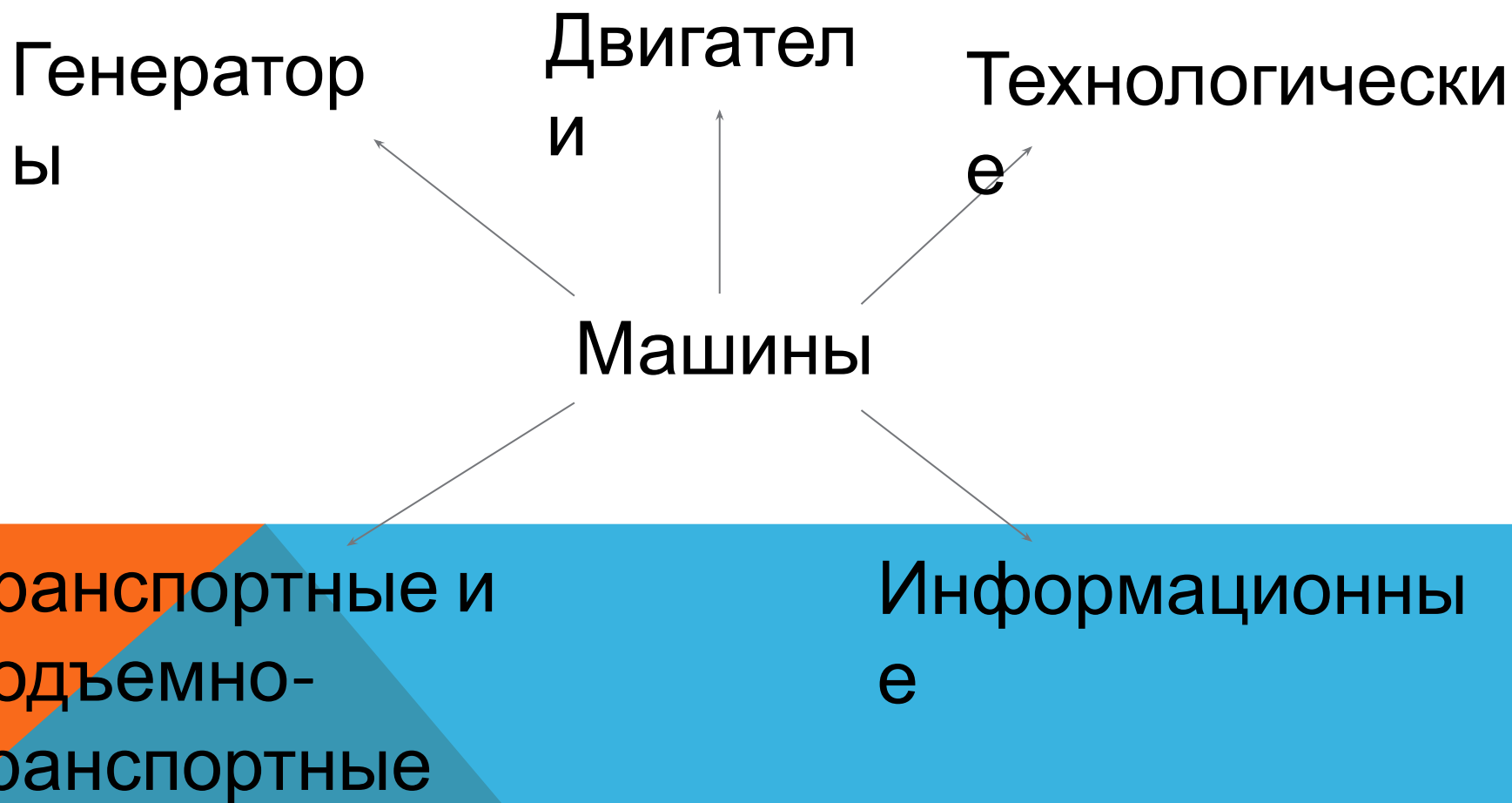


ЗАПИШИ В ТЕТРАДИ

Машина - это устройство,
предназначенное для
выполнения какой-либо
работы путем
преобразования одного вида
энергии в другой.

ЗАПИШИ В ТЕТРАДИ

КЛАССЫ МАШИН:



МАШИНЫ- ДВИГАТЕЛИ:

Превращают энергию
любого вида в
механическую.



МАШИНЫ- ГЕНЕРАТОРЫ

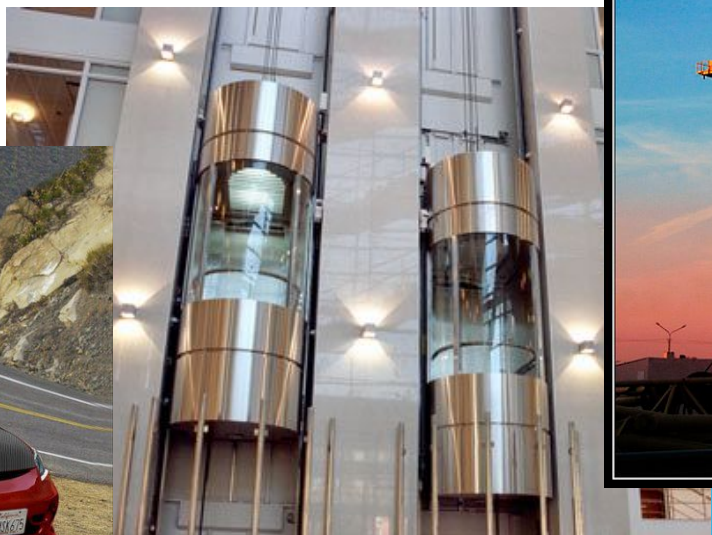
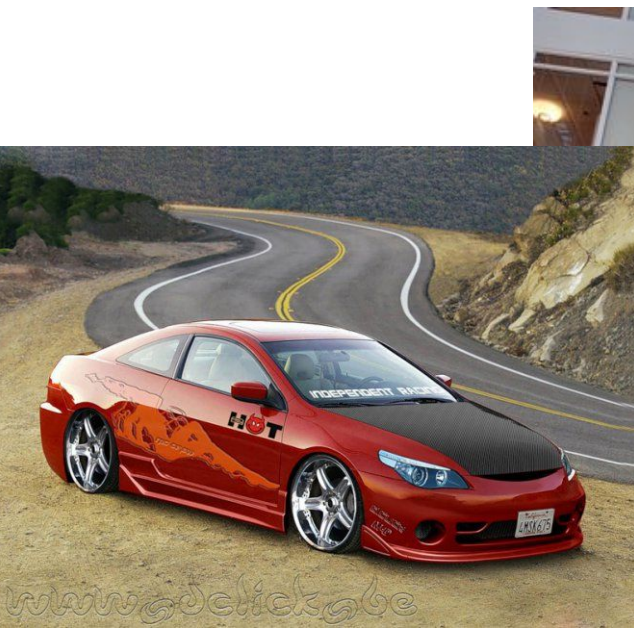
Преобразуют механическую
энергию в другой вид энергии.



ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ МАШИНЫ: Предназначены для изменения размеров и форм заготовок.



ТРАНСПОРТНЫЕ И ПОДЪЁМНО- ТРАНСПОРТНЫЕ: Служат для перемещения людей, грузов, изделий



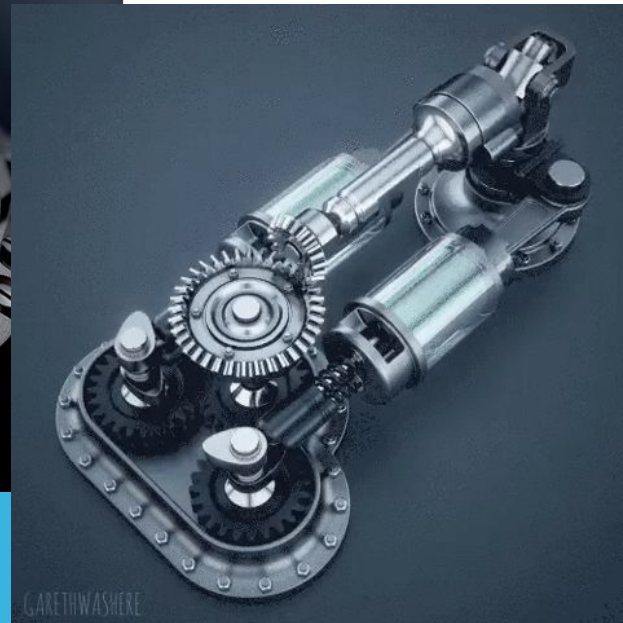
ИНФОРМАЦИОННЫЕ МАШИНЫ: Предназначены для преобразования информации.



МАШИНЫ СОСТОЯТ ИЗ ОДНОГО ИЛИ
НЕСКОЛЬКИХ СВЯЗАННЫХ МЕЖДУ СОБОЙ
МЕХАНИЗМОВ




GARETHWASHERE



GARETHWASHERE

ЗАПИШИ В ТЕТРАДИ

Механизм – это устройство, имеющее несколько деталей, в котором при движении одного элемента (звена) другие звенья выполняют определенные согласованные движения.



ЗАПИШИ В ТЕТРАДИ

ВИДЫ МЕХАНИЗМОВ:

Название механизма	Общий вид
1. Винтовой механизм	 A 3D cutaway diagram of a worm gear mechanism. It shows a cylindrical worm gear (labeled 1) meshing with a larger gear (labeled 2). Blue arrows indicate the direction of rotation for both components.
2. Фрикционный механизм	 A 2D diagram of a friction mechanism. It shows two circular disks, one smaller than the other (labeled 1 and 2). Blue arrows indicate their relative rotational directions.
3. Ременная передача	 A 2D diagram of a belt drive mechanism. It shows two pulleys of different sizes (labeled 1 and 2) connected by a belt (labeled 3). Blue arrows indicate the direction of rotation for the pulleys and the movement of the belt.

ЗАПИШИ В ТЕТРАДИ

**Моделирование – это процесс
создания модели**

**Моделирование может быть
техническое и художественное**



Цели моделирования

**Сохранить
и передать**
информацию
о наблюдаемом
объекте



Показать,
как будет
выглядеть объект,
которого еще нет
(автомобиль и т.д.)



Изучить или **испытать**
на модели работу
будущего изделия,
если испытание
объекта – оригинала
дорого, опасно или
невозможно
(медицина. Авиация,
космос ит.д.)



ЗАПИШИ В ТЕТРАДИ

Конструирование – это процесс создания нового предмета или изменение имеющегося с целью его улучшения

Конструкция – это состав предмета, то есть его детали, их количество, форма, материал, соединения,

от

