



ТМ «Технологические приёмы создания дидактических игр»

на сайте <http://verniedruzaj.ucoz.ru>

Тренажёр-раскраска

# Логические задачи для дошкольников



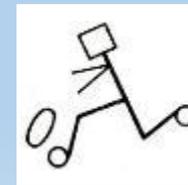
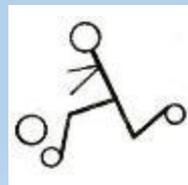
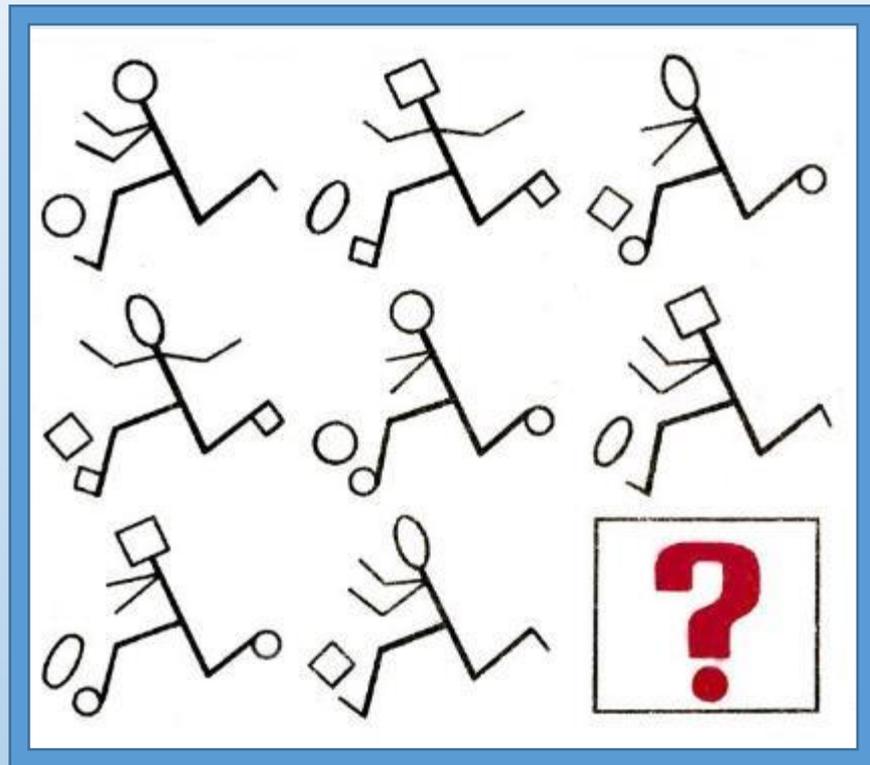
Работу выполнила  
Копылова Наталья  
Владимировна,  
старший воспитатель  
МБОУ «Центр образования №  
7»,  
г. Тула, Тульская область



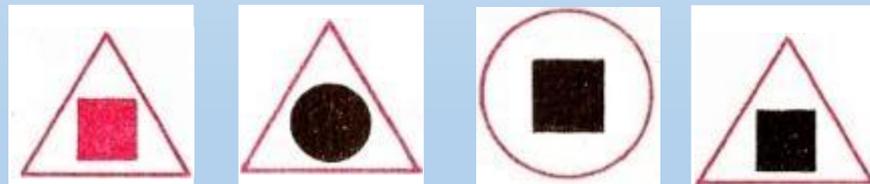
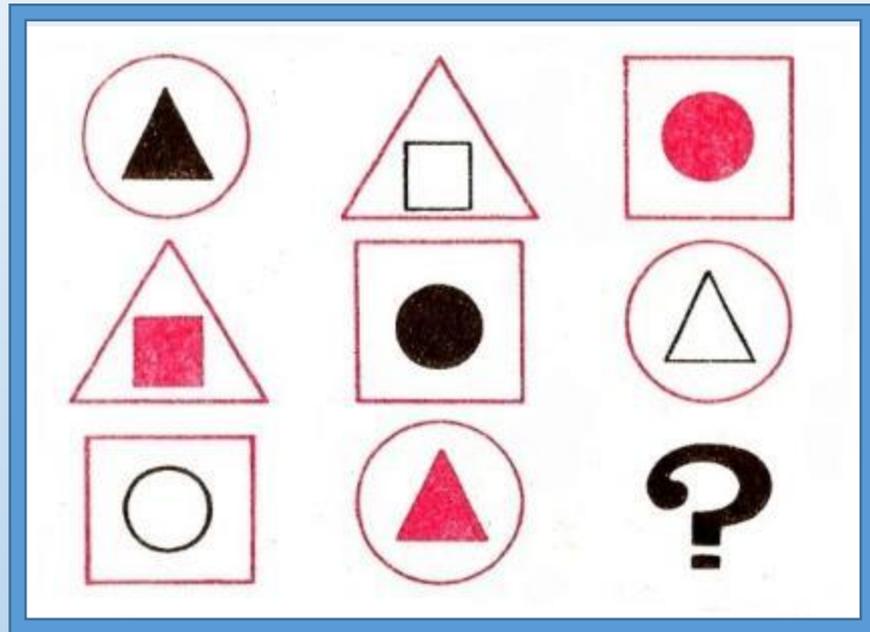
Ребята, с Незнайкой  
случилось что-то  
Ребята,  
странное!  
решив логические  
Помогите ему стать  
задачи, вы поможете мне!  
прежним.



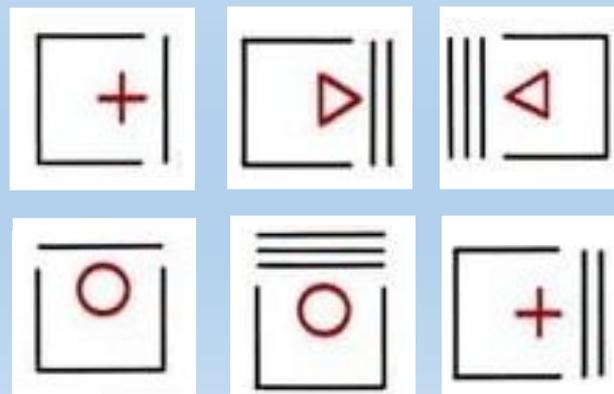
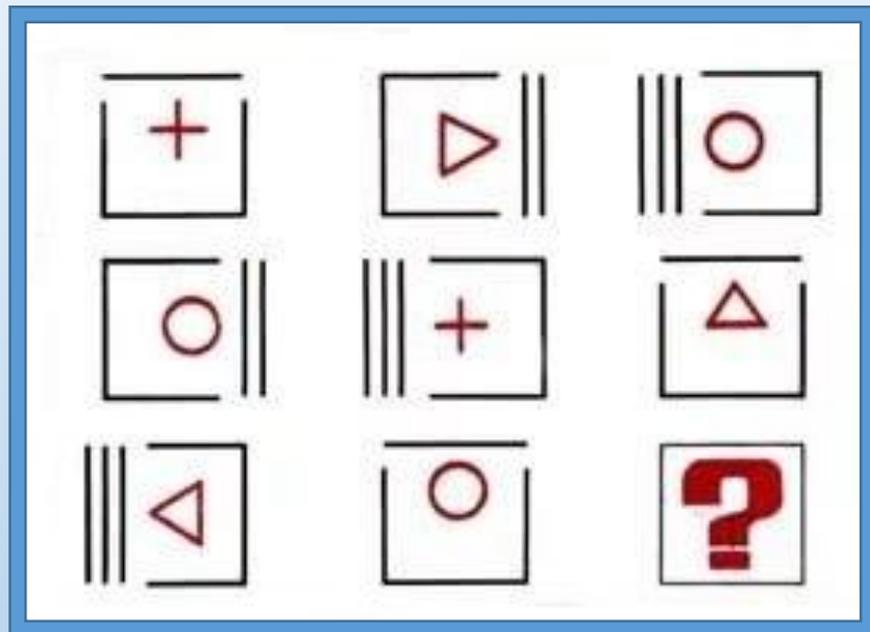
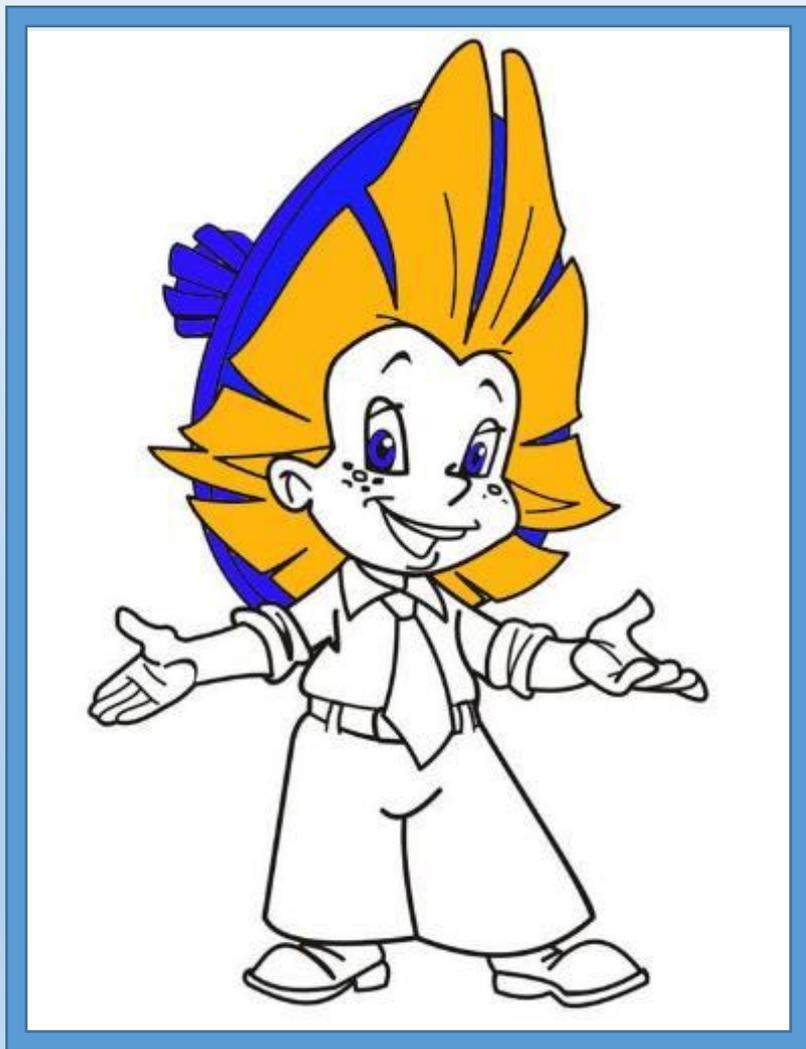
# Найдите недостающую фигуру футболиста



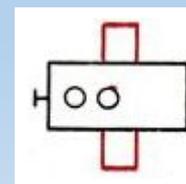
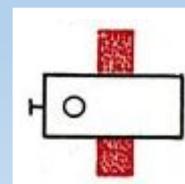
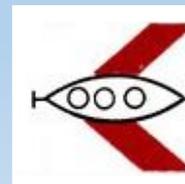
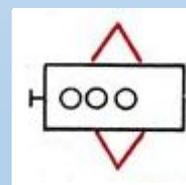
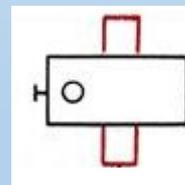
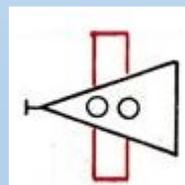
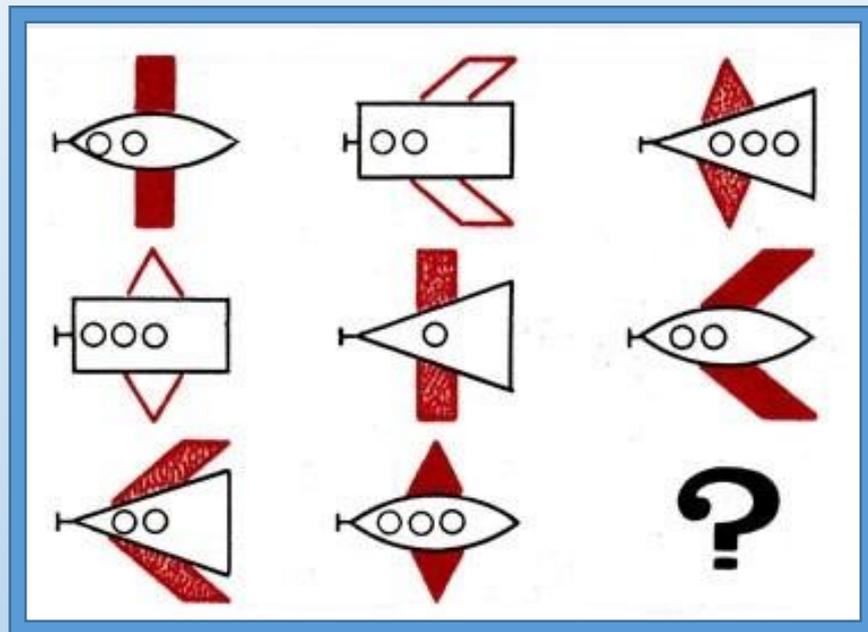
# Найдите недостающую фигуру



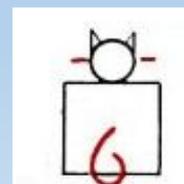
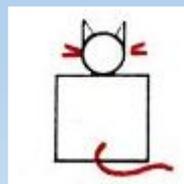
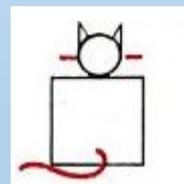
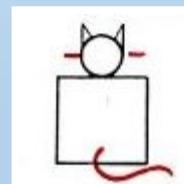
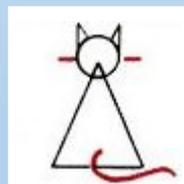
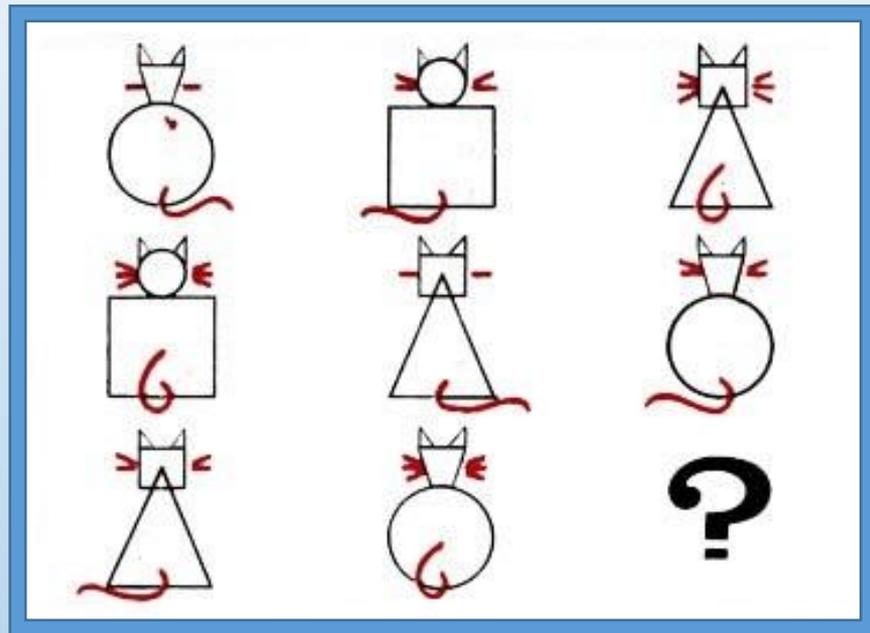
# Найдите недостающую фигуру



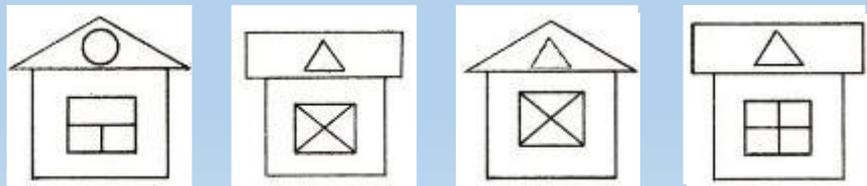
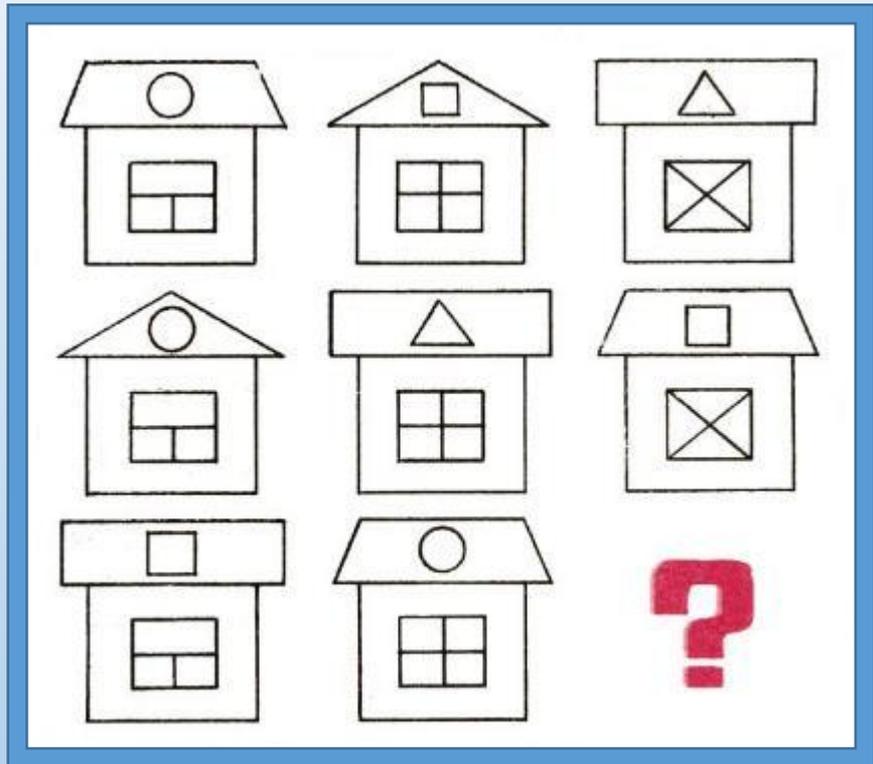
# Найдите недостающий самолет



# Найдите недостающую кошку



# Найдите недостающий домик



**Ребята,  
благодарю вас за  
помощь!**



# Интернет ресурсы

[Логотип ТМ](#)

[Незнайка](#)

[цифры](#)

[знак](#) [знак 1](#) [знак 2](#) [знак 3](#)

[фон](#)

[Знайка](#)

[раскраска](#)

[задача 1](#) [задача 2](#) [задача 3](#) [задача 4](#) [задача 5](#) [задача 6](#)

[Незнайка](#)

