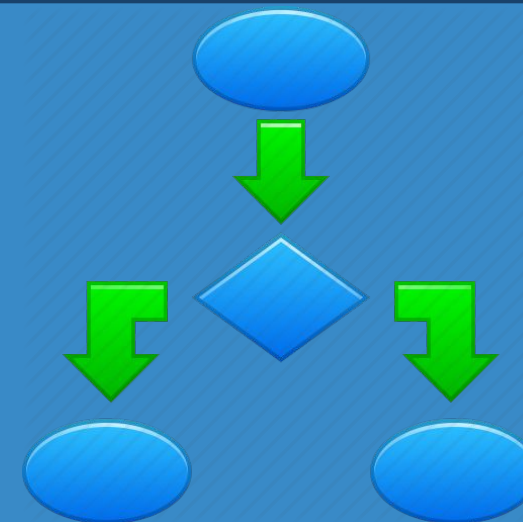


ІНФОРМАТИКА

8

Алгоритмы с разветвлениями для обработки величин



Урок 36



- 1. Які вирази називають логічними? Яких значень вони можуть набувати?**
- 2. Назвіть логічні операції. Наведіть таблицю істинності для кожної з них.**
- 3. Що таке розгалуження? Які види розгалуження ви знаєте? Чим вони різняться між собою?**





Ви вже знаєте, що алгоритми можуть містити розгалуження. Ви також знаєте, що розгалуження як фрагмент алгоритму починається з команди перевірки умови і результатом виконання цієї команди може бути:

Істина (Так, true)

Хибна (Ні, false)

І залежно від результату виконання цієї команди будуть виконуватися ті чи інші команди.





У загальному випадку в цій команді визначається значення певного логічного виразу, яке може бути,

*або **true***

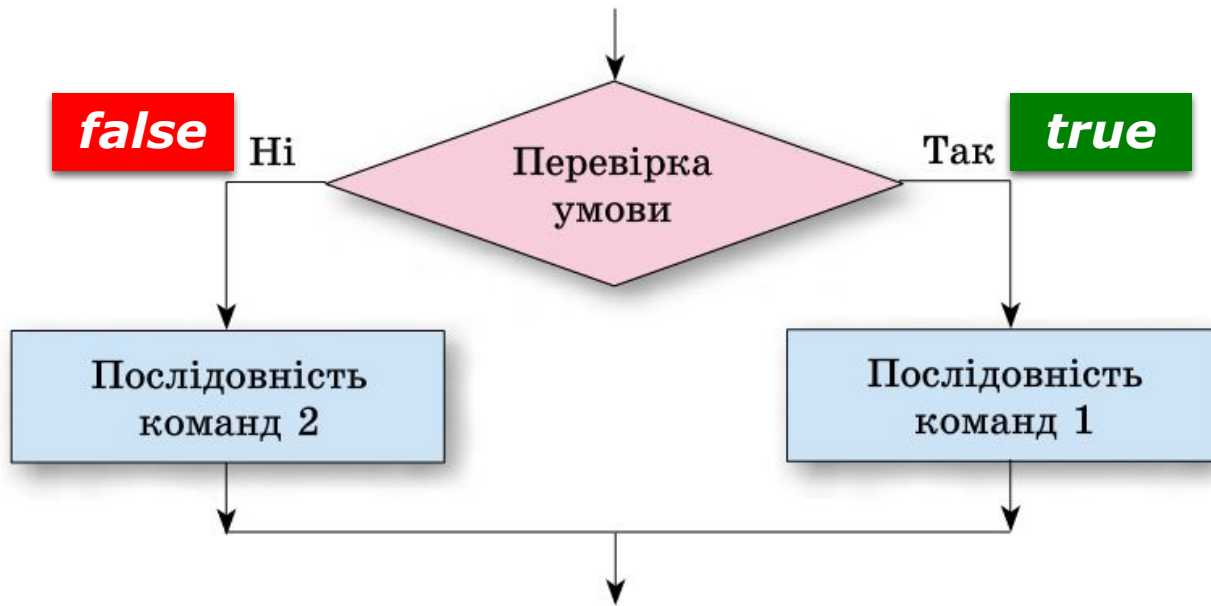
*або **false***



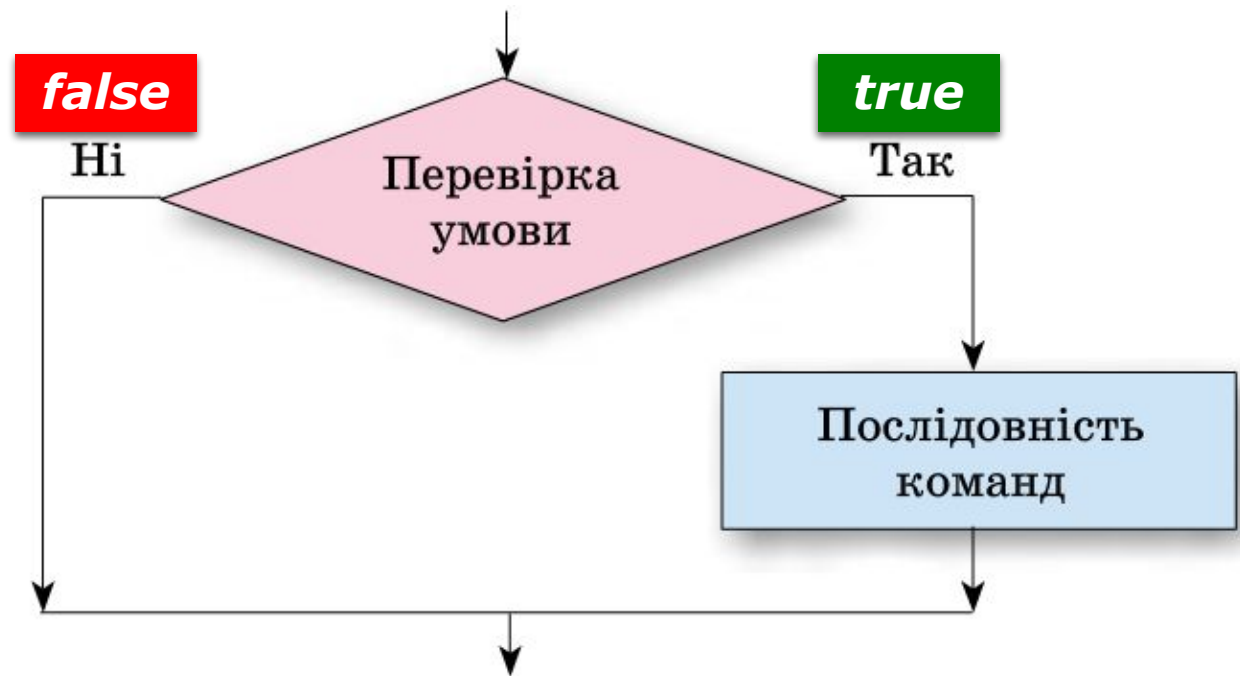


У загальному випадку блок-схеми розгалужень мають такий вигляд:

Повне розгалуження



Неповне розгалуження





Команда **повного розгалуження** в мові програмування *Object Pascal* має такий загальний вигляд:

```
if<логічний вираз>  
Then begin  
  <послідовність команд 1>  
end  
Else begin  
  <послідовність команд 2>  
end;
```

(англ. ***if*** - якщо, ***then*** - тоді, ***else*** - інакше).



Виконання цієї команди відбувається так: обчислюється значення логічного виразу;

Якщо це значення *true*

Якщо це значення *false*



ТО ВИКОНУЄТЬСЯ послідовність команд 1 і після цього виконується команда, наступна за розгалуженням



ТО ВИКОНУЄТЬСЯ послідовність команд 2 і після цього виконується команда, наступна за розгалуженням.



Є в Object Pascal і команда **неповного розгалуження**:

```
If <логічний вираз>  
Then begin  
  <послідовність команд >  
end;
```

Виконання цієї команди відбувається так: обчислюється значення логічного виразу;

Якщо це значення **true**

Якщо це значення **false**

то виконується **послідовність команд** і після цього виконується команда, наступна за розгалуженням

одразу виконується команда, наступна за розгалуженням.

Звертаємо вашу увагу:

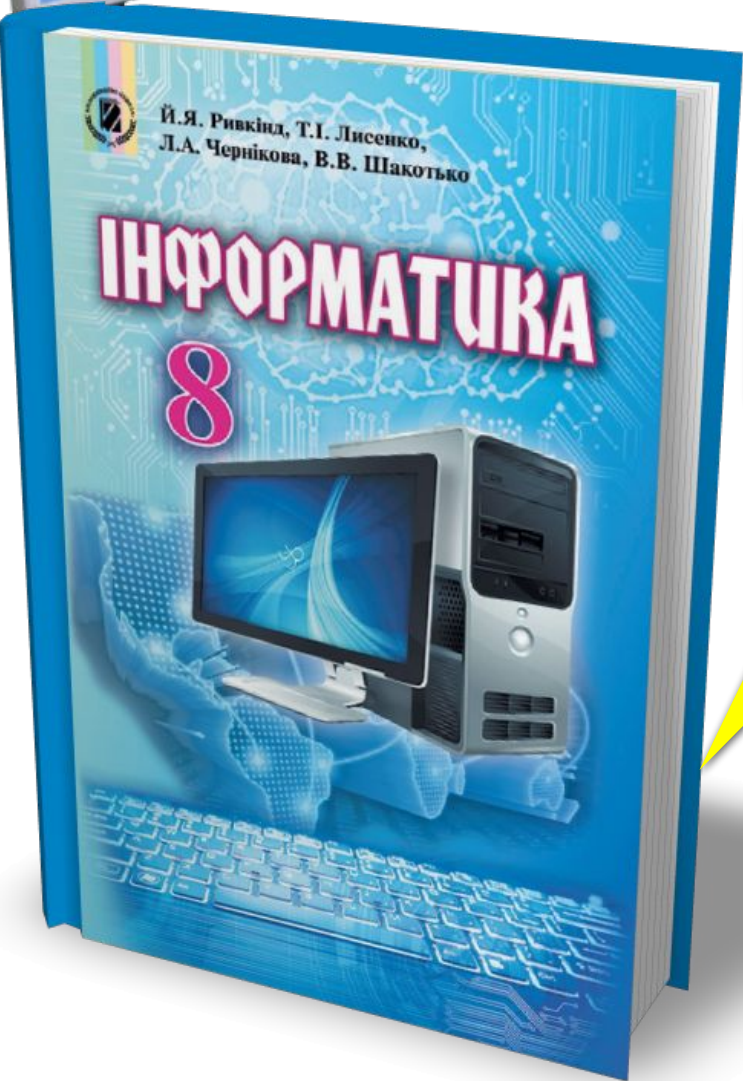
якщо після ключових слів *Then* і *Else* слідує тільки по одній команді, то операторні дужки *begin* і *end* можна не ставити;

перед *Else* ставити крапку з комою не можна.



Працюємо за комп'ютером

Розділ 6
§ 6.4



**Сторінка
205-206**

