

Киберспорт как отдельный вид спорта

Подготовил ученик 9Ф класса,
Еремеев Андрей



КИБЕРСПОРТ – КОМАНДНОЕ ИЛИ ИНДИВИДУАЛЬНОЕ СОРЕВНОВАНИЕ НА ОСНОВЕ ВИДЕОИГР.

Википедия





Киберспорт имеет очень большую популярность как и в России, так и во всём мире. Просмотры популярных кибертрансляций нашумевших видеоигр достигают миллиона просмотров на видеоплощадках интернета. Одна из самых крупных наиболее просматриваемых трансляций в последнее время - игра NaVi - G2. За ним следило около трёх миллионов зрителей! Это абсолютный рекорд за всё время!

За просмотром игр популярных команды можно наблюдать не только в интернете, но и вживую! Последний чемпионат проводился в Стокгольме в огромной арене, где число зрителей в реальном времени достигло **более 3.000 человек!**

Формат проведения киберспортивных мероприятий

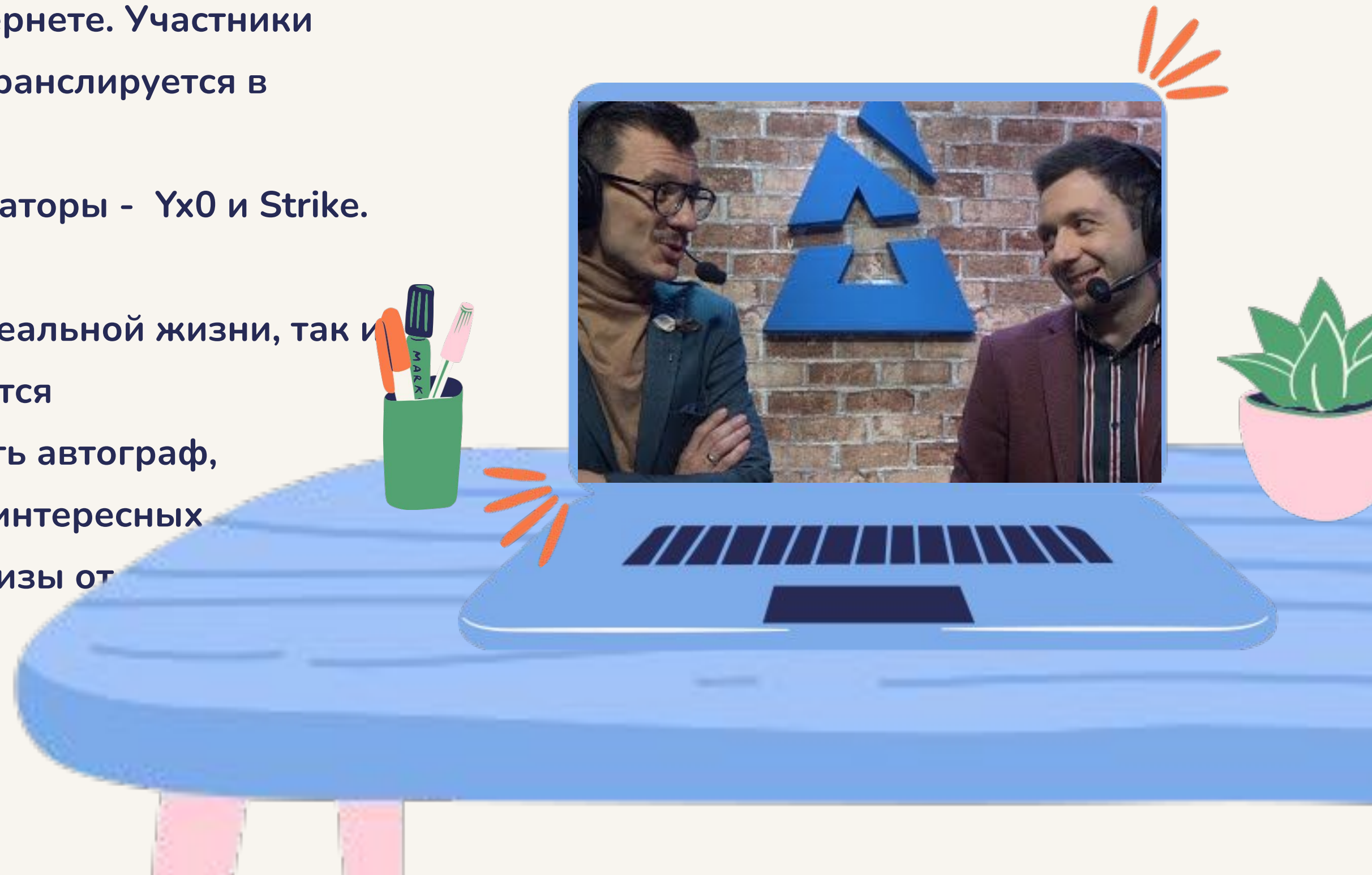
Бывают два типа трансляция - Online и Lan.

Online трансляция - вид проведения в интернете. Участники игры сидят у себя дома, играют, а это всё транслируется в интернет и комментируется.

Самые популярные русскоязычные комментаторы - Yx0 и Strike.

Lan трансляция - вид проведения как и в реальной жизни, так и на трансляции в интернете. Люди собираются посмотреть на своих кумиров вживую; взять автограф, сфотографироваться, поучаствовать в интересных конкурсах, где можно получить ценные призы от игроков турнира, да и просто насладиться атмосферой игры по-настоящему.

Для того, чтобы поболеть за свою команду, люди тратят огромные деньги.



NAVI - ЧЕМПИОНЫ ГЛАВНОГО ТУРНИРА

NaVi - это сокращение двух итальянских слов - Natus Vincere, что переводится как "рождённые побеждать".

ГОДА!

Команда NaVi состоит из пятерых человек.

Вот они, слева направо: Perfecto (Илья Залуцкий), electronic (Денис Шарипов), s1mple (Александр Костылев), b1t (Валерий Ваховский) и boombl4 (Кирилл Михайлов).

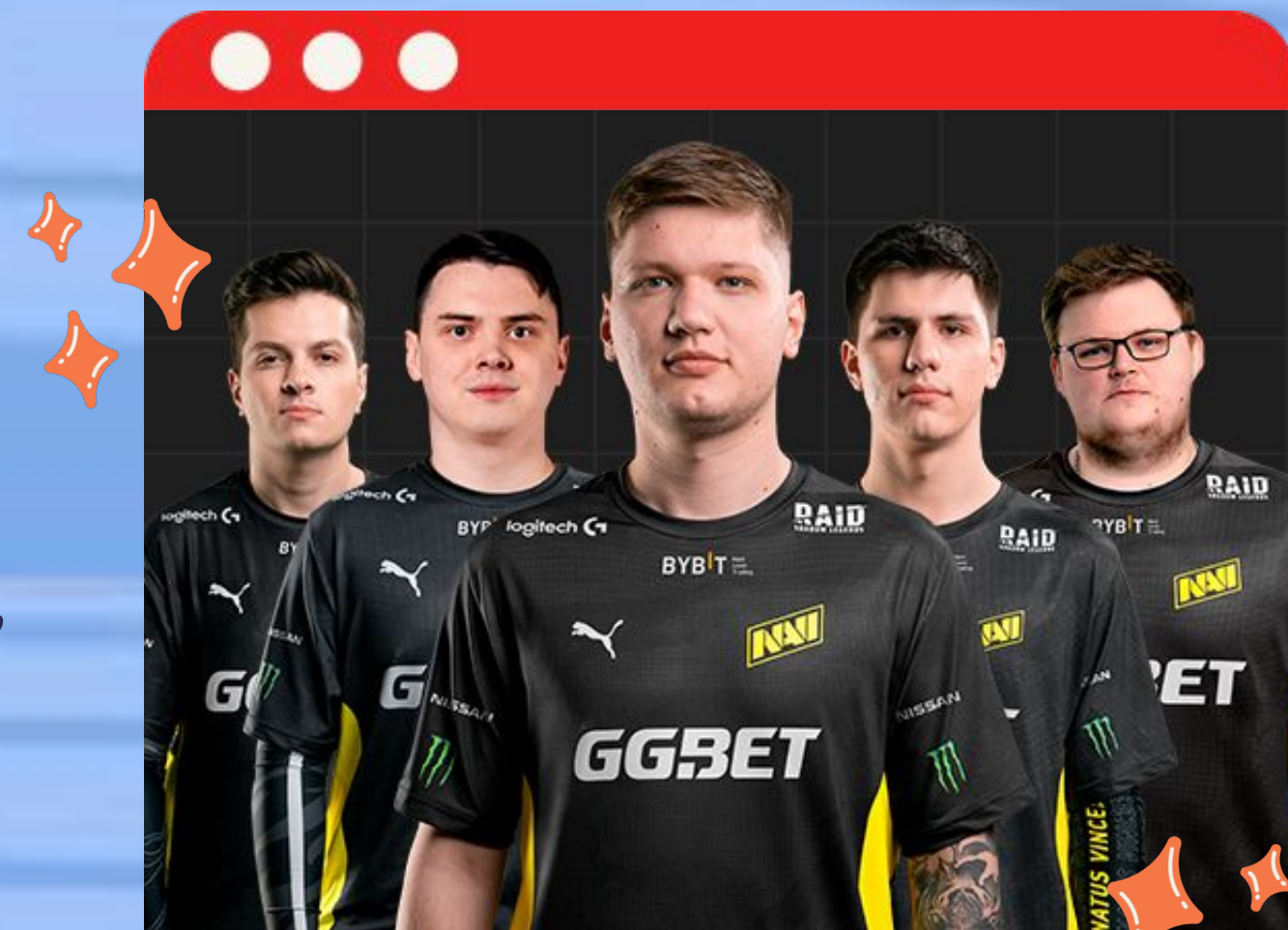
Именно они выиграли главный турнир года - PGL Major Stockholm 2021.

PGL - организация, которая проводила турнир.

Major - означает главный турнир года.

Stockholm - место, где проводился турнир - швейцарский город.

s1mple - лучший игрок года в игре Counter-Strike Global Offensive. За 2021 он



ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ О КИБЕРСПОРТЕ

В 2021 году за киберсоревнованиями наблюдали 145 миллионов человек

Самый грандиозный скандал в киберспорте

В Корее тренер своей команды поставил на проигрыш своих игроков. Соответственно это знали сами игроки и специально проиграли матч. Когда общественность узнала это, то тренер команды выпрыгнул с 12 этажа, но при этом выжил.

В 2021 году прошёл первый турнир с участием девушек.

Рождение киберспорта относят к 1970 году

В 1970 году ученики Стэнфорда провели первый киберспортивный турнир по одной аркадной стрелялке. Естественно, речи о призовых и не было и все просто играли на интерес.

Самый крупный призовой фонд 15 миллионов долларов

В 2022 году бюджет кибертурниров составит 450 млн. долларов

Два года назад бюджет был всего 150 млн. долларов, а всего за 2 года эта сумма увеличилась в 3 раза из-за набирающейся популярности компьютерных игр



**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**