

«/МОЙ ПЕРВЫЙ КОД»

благотворительный проект

игровое программирование
для школьников 8-12 лет



iq option
благотворительный фонд

алго

ритм

ика





iq option
благотворительный фонд

Задача — научить критическому мышлению и практическому решению задач с помощью полученных цифровых навыков



Развивает мозг



Придает уверенности в своих силах



Помогает в школе



Обеспечивает достойной профессией







Как проходят занятия



Летучка

Что запомнилось с
прошлого урока?



Обсуждение новой темы

Ребята узнают о
теме урока в теории



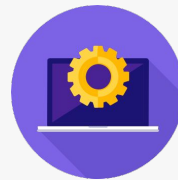
Практика

Программирование
на компьютере



Активности

Разминка или Науч-
поп



Практика

Программирование
на компьютере

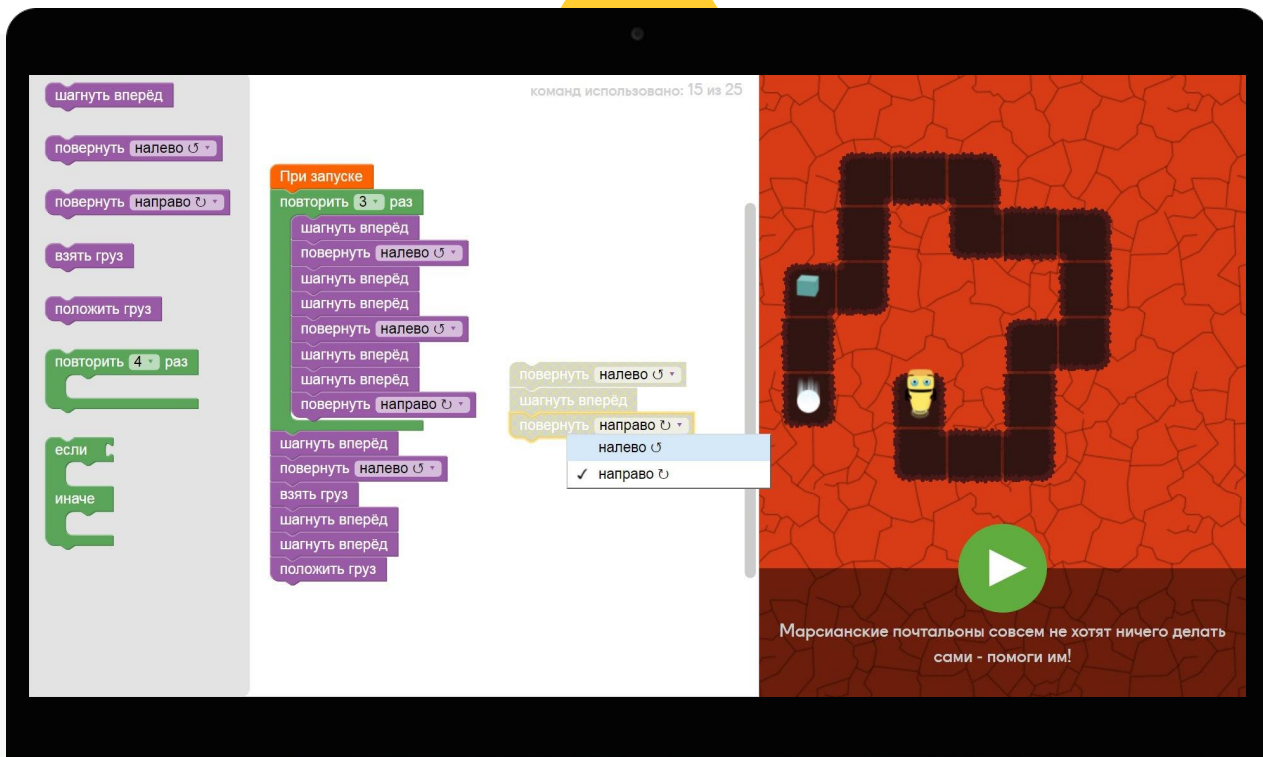


Рефлексия

Какие трудности?
Вопросы? Что
хотим сделать дома?

Начало
урока

Конец урока



The image shows a Scratch script on the left and a game scene on the right. The script starts with a yellow 'when green flag clicked' block containing a dropdown menu set to 'первый уровень'. This is followed by an orange 'always' loop block. Inside the loop, there is a blue 'if touches Trampoline?' block. If true, it triggers a blue 'bounce 0.1 seconds at point x: -181 y: 10' block. Below this is another blue 'if touches Milk?' block. If true, it triggers a yellow 'send second level' block. To the right of the main script, there is a yellow 'when green flag clicked' block with a dropdown menu set to 'ура!', which triggers a purple 'hide' block. The game scene on the right is a purple rectangular stage. It features a brown bear icon on a high purple platform, a red milk carton icon on the floor to the right, and a yellow cat icon on the floor to the left.



ОЛИМПИАДА

ОЛИМПИАДА



Ты же знаешь, что и на
Марсе есть Новый Год

Победителей

-1

114 сек.

Марсбот

4



ОЛИМПИАДА

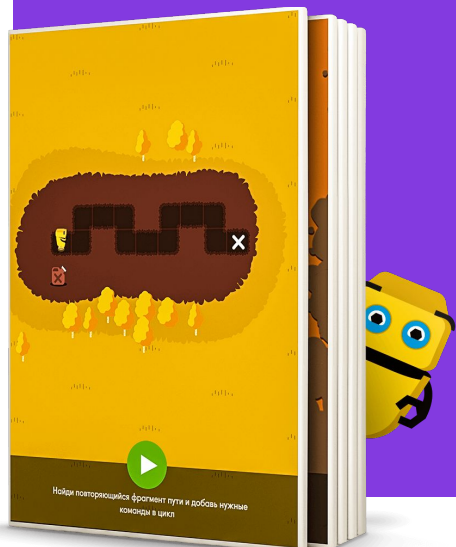


Конкурсы на каждом этапе





Как попасть в группу?







vk.com/iqcharity