

## **STRAWBERRY SERVER ARMY**

## Основные определения

Армия – Вооружённые силы государства. Главная вооружённая организация государства или группы государств, предназначенная для обеспечения военной безопасности, защиты государственных интересов при агрессии и ведении войны, недопущения или ликвидации угрозы миру между государствами и безопасности. Кроме выполнения основных функций, возложенных на вооружённые силы, они также могут привлекаться к поддержанию порядка в государстве при чрезвычайных ситуациях, ликвидации последствий природных и техногенных катастроф, а также для решения некоторых других государственных и международных задач.

# Отличия Военных от Национальной гвардии

• Армия США является сухопутными силами (войсками), предназначенными для ведения боевых действий на суше, при этом армия организационно отделяется от ВМС и от ВВС, корпуса морской пехоты, транспортного корпуса, Национальной гвардии, Береговой охраны, военной полиции. Входит в состав Вооружённых сил США, и является видом вооружённых сил США.



# Отличия Военных от Национальной гвардии

Национальная гвардия представляет собой так называемый организованный резерв Вооруженных сил США (неорганизованный (индивидуальный) резерв состоит из лиц, имеющих достаточную военную выучку, которые сравнительно недавно закончили службу в войсках и не нуждаются в дополнительной подготовке). Национальная гвардия может быть активирована в чрезвычайных ситуациях губернатором штата для выполнения различных задач внутри страны (ликвидация последствий стихийных бедствий, поддержание правопорядка в случае массовых волнений и другие), выполняя в таких случаях примерно те же функции, что и внутренние войска. Также по решению президента Соединённых Штатов Америки могут быть использованы для поддержки Армии и ВВС США дисле за пределами США.

## Про ВВС

• Один из видов Вооружённых сил Соединённых Штатов Америки. По численности личного состава и количеству летательных аппаратов являются самыми крупными военно-воздушными силами в мире. Среди подчинённых родов войск включают в себя стратегические ракетные войска, военно-космические силы, силы противовоздушной и противоракетной обороны, части специальна назначения и т. д.

AIR FORC

### Три варианта развития фракции

Вооружённы е силы

National Guard

U.S. Army +
Air Force

U.S. Air Force









#### **National Guard**



Законы для активного взаимодействия со штатом и гражданскими

Транспорт, который способен на энергичное передвижение по асфальтированным дорогам штата

Обновлённая структура, подогнанная под настоящую Национальную Гвардию США

Полное подчинение губернатору

Обучение бойцов взаимодействию с гражданскими лицами





#### U.S. ARMY + U.S. Air Force



Законы направленные на самостоятельные действия Army и U.S.A.F. в штате Разделение на Сухопутную Армию и ВВС со своим рядом подразделений Обновлённая структура, подогнанная под настоящую Армию США и структуру ВВС

Полная самостоятельность, подчинение только Вашингтону

Транспорт и техника, направленные на энергичное передвижение по пересечённой местности, а так же техника с убойным вооружением







#### U.S. Air Force



Законы направленные на самостоятельные действия U.S.A.F в штате Транспорт и техника, направленные на энергичное передвижение по пересечённой местности, а так же техника с убойным вооружением, в особенности авиация

Более глубокое развитие Федеральной Авиационной Службы, её законов и San-Andreas Flight Academy

Своя, особенная структура, заделанная под US Air Force

Полная самостоятельность, подчинение только Вашингтону





## Общие основные нововведения

- Нет военным билетам. Теперь это сертификат о прохождении контрактной службы, который даёт человеку много льгот в штате, в т. ч. и в других государственных структурах, в т.ч. и на законодательном уровне;
- Отдельный настоящий закон для корпуса Military Police(т.к. MP не входит ни в один вид войск вооружённых сил США);
- Структура взводов в тех или иных подразделениях (система позволяющая людям создавать и развивать семьи внутри вооружённых сил, активно помогать Армии и получать взаимную помощь от неё);
- Полный переход от неопределённости к одной из указанных ранее структур на уровне ролевой игры (поведение бойцов, законодательство, структура фракции и др.);
- Свои подразделения в каждой структуре армии, каждое со своими обязанностями;

## Общие основные нововведения

- Полностью переработанная система военной академии, которая позволит проводить отбор кандидатов на более высоком уровне, при этом в большем количестве;
- Попытка введения массовых учений Армии на территории штата;
- Разнообразные мероприятия внутри фракции, а так же разнообразие в виде взаимодействия с другими структурами, в т.ч. и криминальными(поставки на определённом виде оружия, большие сражения по договорённости, естесна с разрешения администрации проекта);
- Организация соревнований внутри подразделений и между подразделениями;
- Подгон системы званий под ту или иную структуру Армии;
- Организация интересных Role Play мероприятий внутри состава фракции(не просто тупо ПХД).

## Общие мелкие нововведения

- Доска развития Армии за всё время проекта и доска почёта военнослужащих за каждый лидерский срок начиная с этого;
- Доработка системы каждого подразделения и запиливания его под выбранную структуру;
- Обновление и подгон устава Армии под выбранную структуру;
- Еженедельные собрания руководящего состава Форта с целью обсуждения идей/предложений/улучшений/переработки/пересмотра тех или иных систем Армии, обсуждения прошедшей недели и новостей недели;
- Пересмотр правил сервера, доведение их до баланса между Армией и Криминальными структурами, соответственное предложение данных улучшений для администрации сервера.

# Возможно будет введено/проведено

- Полное расписание рабочего дня на каждый день недели;
- Пересмотр остаточных и старых систем Армии(подгон под новые структуры или полное их удаление);
- Создание ролевой истории Форта Занкудо, основываясь на его истории на сервере Strawberry;
- Организация всех нововведений и обновлений Армии через видеоролики с подробным объяснением новых систем, для большего понимания военнослужащими;
- Школа офицеров, за прохождение которой будут организованы льготы и надбавки;
- Обновление системы переводов.

## Требования от администрации

- Помощь и поддержка в тех или иных вопросах, касающихся уровня Role Play или законодательной базы;
- Помощь и поддержка в вопросах касающихся СС для фракции сервера;
- Отзывчивость;

Почему так в



## Ожидаемый результат

- Восстановление уровня Role Play внутри фракции;
- Восстановление авторитета Армии на сервере Strawberry;
- Создание и становление сильной фракции сервера как в плане Role Play, так и DM контента в рамках сервера;
- Внесение в вооружённые силы действительно чего-то нового за последний год;
- Попытка уточнения и расширения ЛОРа армии на проекте, её возможностей и действий;
- Восстановление дисциплины внутри Армии;
- Чего-то не хватает? С радостью выслушаем предложения от администрации, и обсудим, как их лучше реализовать и стоят ли они того!
- Работа на качество, а не количество.





## **Нет правил без исключения, но исключение правилу не мешает....**



Полетели?