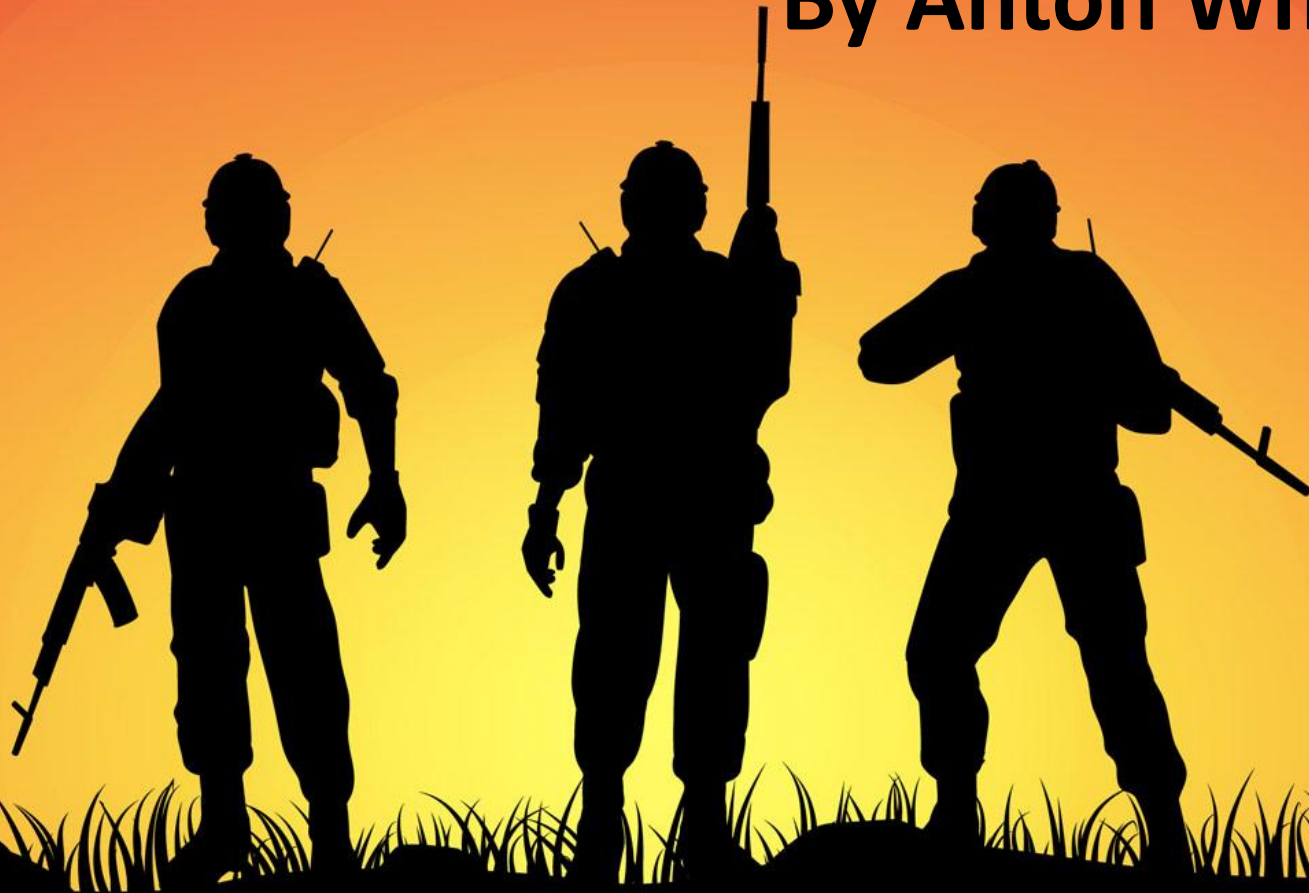


Специально для обзвона на ARMY Leader

By Anton White



STRAWBERRY SERVER 🍓 ARMY

Основные определения

- Армия – Вооружённые силы государства. Главная вооружённая организация государства или группы государств, предназначенная для обеспечения военной безопасности, защиты государственных интересов при агрессии и ведении войны, недопущения или ликвидации угрозы миру между государствами и безопасности. Кроме выполнения основных функций, возложенных на вооружённые силы, они также могут привлекаться к поддержанию порядка в государстве при чрезвычайных ситуациях, ликвидации последствий природных и техногенных катастроф, а также для решения некоторых других государственных и международных задач.



Отличия Военных от Национальной гвардии

- Армия США является сухопутными силами (войсками), предназначенными для ведения боевых действий на суше, при этом *армия* организационно отделяется от ВМС и от ВВС, корпуса морской пехоты, транспортного корпуса, Национальной гвардии, Береговой охраны, военной полиции. Входит в состав Вооружённых сил США, и является видом вооружённых сил США.



Отличия Военных от Национальной гвардии

- Национальная гвардия представляет собой так называемый организованный резерв Вооруженных сил США (неорганизованный (индивидуальный) резерв состоит из лиц, имеющих достаточную военную выучку, которые сравнительно недавно закончили службу в войсках и не нуждаются в дополнительной подготовке). Национальная гвардия может быть активирована в чрезвычайных ситуациях губернатором штата для выполнения различных задач внутри страны (ликвидация последствий стихийных бедствий, поддержание правопорядка в случае массовых волнений и другие), выполняя в таких случаях примерно те же функции, что и внутренние войска. Также по решению президента Соединённых Штатов Америки могут быть использованы для поддержки Армии и ВВС США за пределами США.



Про ВВС

- Один из видов Вооружённых сил Соединённых Штатов Америки. По численности личного состава и количеству летательных аппаратов являются самыми крупными военно-воздушными силами в мире. Среди подчинённых родов войск включают в себя стратегические ракетные войска, военно-космические силы, силы противовоздушной и противоракетной обороны, части специального назначения и т. д.



Три варианта развития фракции

Вооружённые силы

National Guard

U.S. Army + Air Force

U.S. Air Force





National Guard



Законны для активного взаимодействия со штатом и гражданскими

Транспорт, который способен на энергичное передвижение по асфальтированным дорогам штата

Обновлённая структура, подогнанная под настоящую Национальную Гвардию США

Полное подчинение губернатору

Обучение бойцов взаимодействию с гражданскими лицами





U.S. ARMY + U.S. Air Force



Законы направленные на самостоятельные действия Army и U.S.A.F. в штате

Разделение на Сухопутную Армию и ВВС со своим рядом подразделений

Обновлённая структура, подогнанная под настоящую Армию США и структуру ВВС

Полная самостоятельность, подчинение только Вашингтону

Транспорт и техника, направленные на энергичное передвижение по пересечённой местности, а так же техника с убойным вооружением





U.S. Air Force



Законы направленные на самостоятельные действия U.S.A.F в штате

Транспорт и техника, направленные на энергичное передвижение по пересечённой местности, а так же техника с убойным вооружением, в особенности авиация

Более глубокое развитие Федеральной Авиационной Службы, её законов и San-Andreas Flight Academy

Своя, особенная структура, заделанная под US Air Force

Полная самостоятельность, подчинение только Вашингтону



Общие основные нововведения

- Нет военным билетам. Теперь это сертификат о прохождении контрактной службы, который даёт человеку много льгот в штате, в т. ч. и в других государственных структурах, в т.ч. и на законодательном уровне;
- Отдельный настоящий закон для корпуса Military Police(т.к. МР не входит ни в один вид войск вооружённых сил США);
- Структура взводов в тех или иных подразделениях(система позволяющая людям создавать и развивать семьи внутри вооружённых сил, активно помогать Армии и получать взаимную помощь от неё);
- Полный переход от неопределённости к одной из указанных ранее структур на уровне ролевой игры(поведение бойцов, законодательство, структура фракции и др.);
- Свои подразделения в каждой структуре армии, каждое со своими обязанностями;

Общие основные нововведения

- Полностью переработанная система военной академии, которая позволит проводить отбор кандидатов на более высоком уровне, при этом в большем количестве;
- Попытка введения массовых учений Армии на территории штата;
- Разнообразные мероприятия внутри фракции, а так же разнообразие в виде взаимодействия с другими структурами, в т.ч. и криминальными(поставки на определённом виде оружия, большие сражения по договорённости, естесна с разрешения администрации проекта);
- Организация соревнований внутри подразделений и между подразделениями;
- Подгон системы званий под ту или иную структуру Армии;
- Организация интересных Role Play мероприятий внутри состава фракции(не просто тупо ПХД).

Общие мелкие нововведения

- Доска развития Армии за всё время проекта и доска почёта военнослужащих за каждый лидерский срок начиная с этого;
- Доработка системы каждого подразделения и запиливания его под выбранную структуру;
- Обновление и подгон устава Армии под выбранную структуру;
- Еженедельные собрания руководящего состава Форты с целью обсуждения идей/предложений/улучшений/переработки/пересмотра тех или иных систем Армии, обсуждения прошедшей недели и новостей недели;
- Пересмотр правил сервера, доведение их до баланса между Армией и Криминальными структурами, соответственное предложение данных улучшений для администрации сервера.

Возможно будет введено/проведено

- Полное расписание рабочего дня на каждый день недели;
- Пересмотр остаточных и старых систем Армии(подгон под новые структуры или полное их удаление);
- Создание ролевой истории Форта Занкудо, основываясь на его истории на сервере Strawberry;
- Организация всех нововведений и обновлений Армии через видеоролики с подробным объяснением новых систем, для большего понимания военнослужащими;
- Школа офицеров, за прохождение которой будут организованы льготы и надбавки;
- Обновление системы переводов.



Требования от администрации

- Помощь и поддержка в тех или иных вопросах, касающихся уровня Role Play или законодательной базы;
- Помощь и поддержка в вопросах касающихся СС для фракции сервера;
- Отзывчивость;
- Почему так в



рации?

Ожидаемый результат

- Восстановление уровня Role Play внутри фракции;
- Восстановление авторитета Армии на сервере Strawberry;
- Создание и становление сильной фракции сервера как в плане Role Play, так и DM контента в рамках сервера;
- Внесение в вооружённые силы действительно чего-то нового за последний год;
- Попытка уточнения и расширения ЛОРа армии на проекте, её возможностей и действий;
- Восстановление дисциплины внутри Армии;
- Чего-то не хватает? С радостью выслушаем предложения от администрации, и обсудим, как их лучше реализовать и стоят ли они того!
- Работа на качество, а не количество.



**Нет правил без исключения, но
исключение правилу не мешает....**



Полетели?