«УЧИМСЯ НАХОДИТЬ ЗАКОНОМЕРНОСТИ»

«Сказка об удивительной стране Логика и её загадочной королеве Закономерность»

Далеко-далеко, за морями, горами и лесами, есть удивительная страна «Логика», в которой живет загадочная королева с не менее загадочным именем.

Королева во всем любит порядок. Каждая вещь у нее находится на своем месте. Она любит располагать предметы в своем королевстве по-разному, и только она может дать этому объяснение.

Каждый день она придумывает что-то новое, интересное, загадочное. Поэтому жители Королевства назвали ее «Закономерность», что значит какая-то загадка.

Больше всего Королева любит балы, где устраивает различные интеллектуальные конкурсы и игры.

Однажды Королева решила устроить Осенний бал и предложила всем своим придворным сшить новые наряды, в которых будет располагаться загадка.

Все жители были озадачены. Никто не смел соперничать с Королевой, но и никто не смел ее ослушаться.

А Королева тем временем пригласила своего придворного дизайнера и приказала ему придумать новое платье с осенними узорами, которые никто не сможет разгадать. И дизайнер придумал.

В назначенный день Королева пришла на примерку. Но ее ждало разочарование. Дизайнер не закончил рисунок узоров на платьях. Королева пришла в ярость! Что же делать? Как решить эту проблему?

Тогда Королева позвала своего придворного Мудреца и приказала ему исправить возникшее положение.

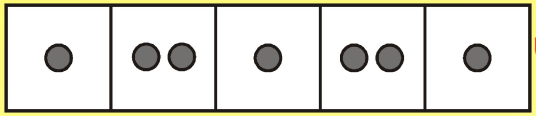
Известно, что мудрейший всегда найдет выход, даже из самой трудной ситуации.
И он нашел выход!

Он зашифровал рисунки в логические модели.

Это были 5 узоров к 5 платьям. Он дал им следующие названия:

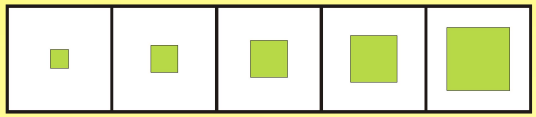
- Первый – Логический ряд **«Чередование»,** где узор чередуется по-разному;
- Второй – Логический ряд **«Увеличение»**, где узор увеличивается;
- Третий – Логический ряд **«Уменьшение»,** где узор уменьшается;
- Четвертый - Логический ряд **«Изменение»,** где узор изменяет свое расположение по часовой стрелке;
- Пятый – Логический ряд **«Комбинирование»,** где узор соединяет разные варианты расположения, увеличение, уменьшение или чередование.

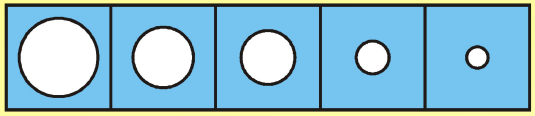
А сейчас, ребята, давайте вместе с вами дорисуем узор королеве, используя модели.



ЧЕРЕДОВАНИЕ

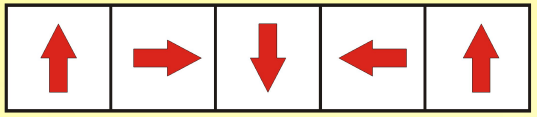
УВЕЛИЧЕНИЕ





УМЕНЬШЕНИЕ

ИЗМЕНЕНИЕ



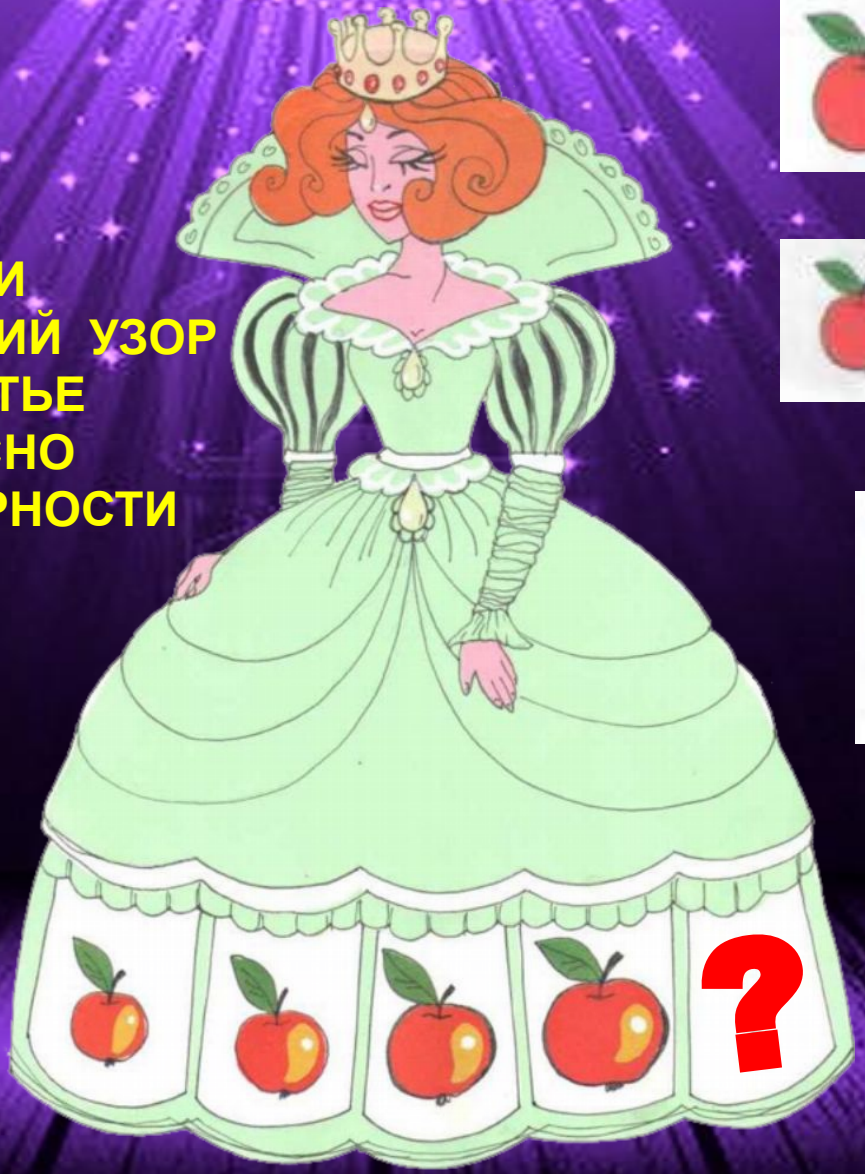
КОМБИНИРОВАНИЕ

Проверь себя

НАЙДИ
НЕДОСТАЮЩИЙ УЗОР
НА ПЛАТЬЕ
СОГЛАСНО
ЗАКОНОМЕРНОСТИ

МОЛОДЕЦ!

НАЙДИ
НЕДОСТАЮЩИЙ УЗОР
НА ПЛАТЬЕ
СОГЛАСНО
ЗАКОНОМЕРНОСТИ



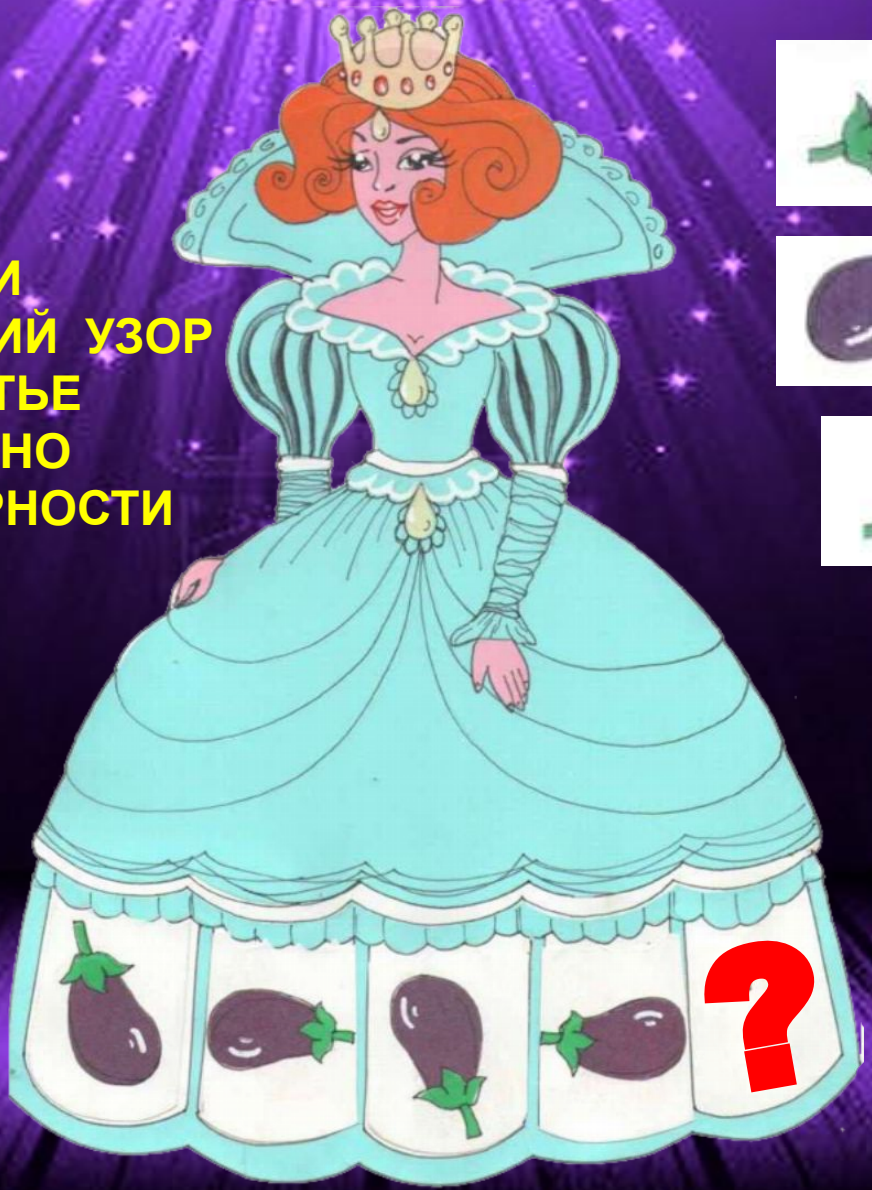
МОЛОДЕЦ!

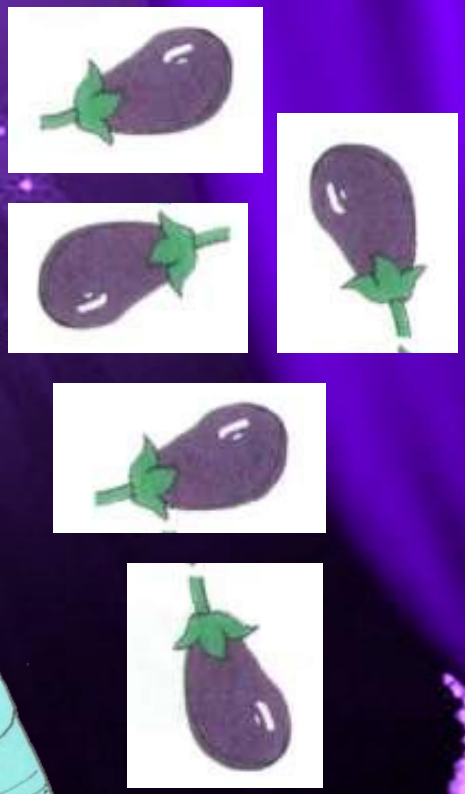
?

НАЙДИ
НЕДОСТАЮЩИЙ УЗОР
НА ПЛАТЬЕ
СОГЛАСНО
ЗАКОНОМЕРНОСТИ

МОЛОДЕЦ!

НАЙДИ
НЕДОСТАЮЩИЙ УЗОР
НА ПЛАТЬЕ
СОГЛАСНО
ЗАКОНОМЕРНОСТИ



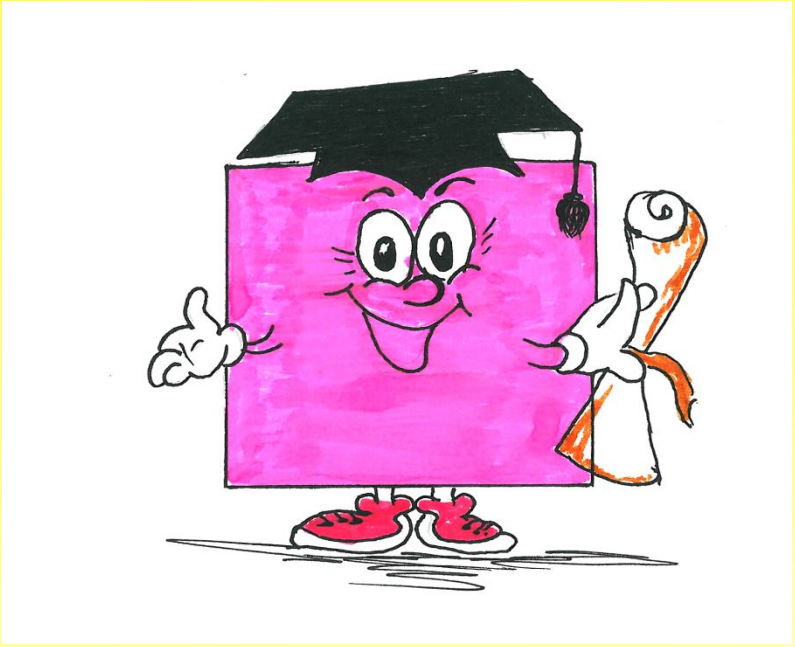


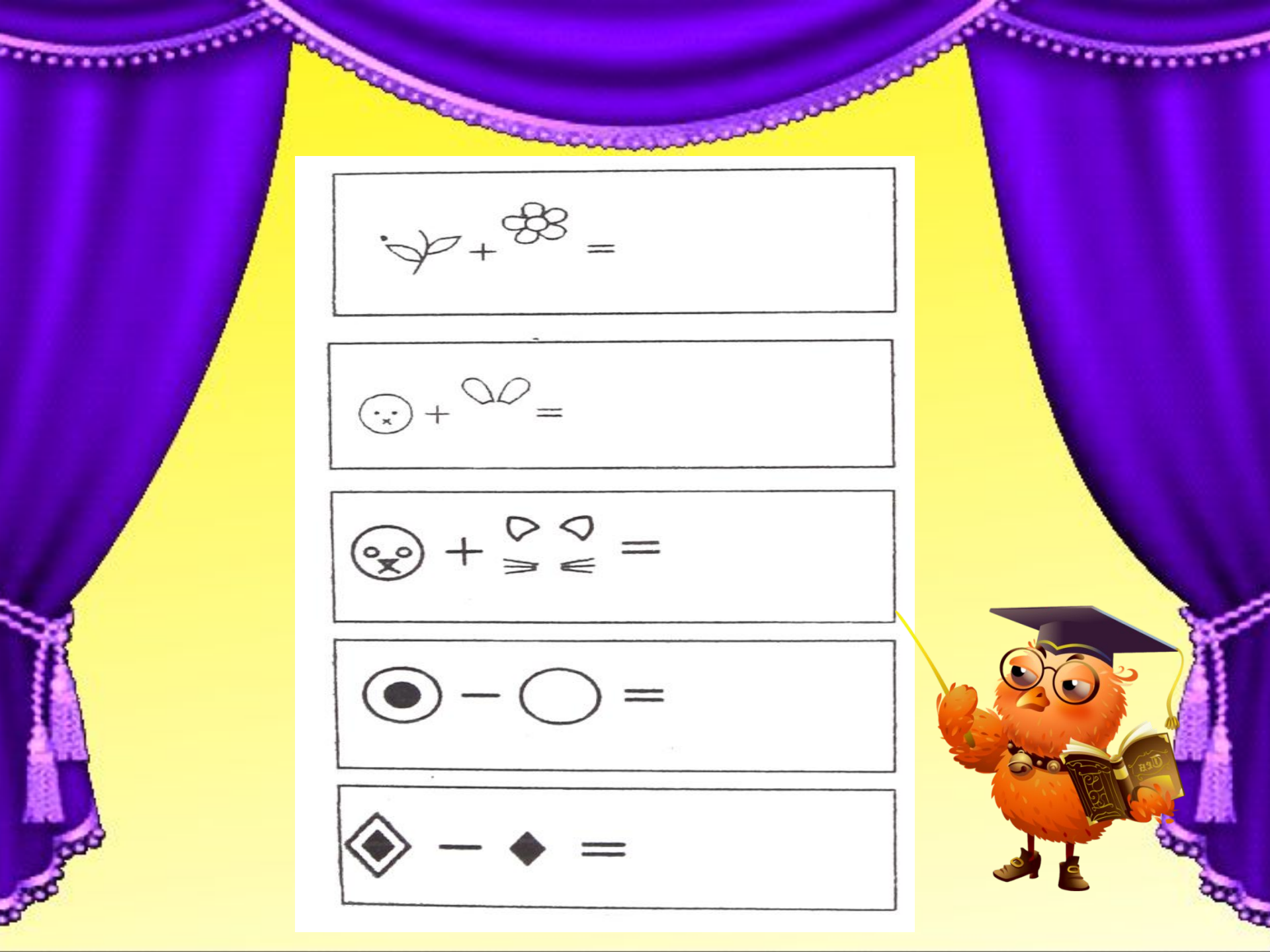
МОЛОДЕЦ!

Упражняемся в нахождении закономерностей

Задание 2
Логический квадрат

РАСПОЛОЖИТЬ НЕДОСТАЮЩИЕ ФИГУРЫ
В СООТВЕТСТВИИ С ЗАКОНОМЕРНОСТЬЮ.





1.Ты справился с заданием самостоятельно, выполнил все без ошибок, то надо обвести этот смайлик

2. Ты выполнил задание с незначительными ошибками и почти без помощи взрослого, то надо обвести вот этот смайлик

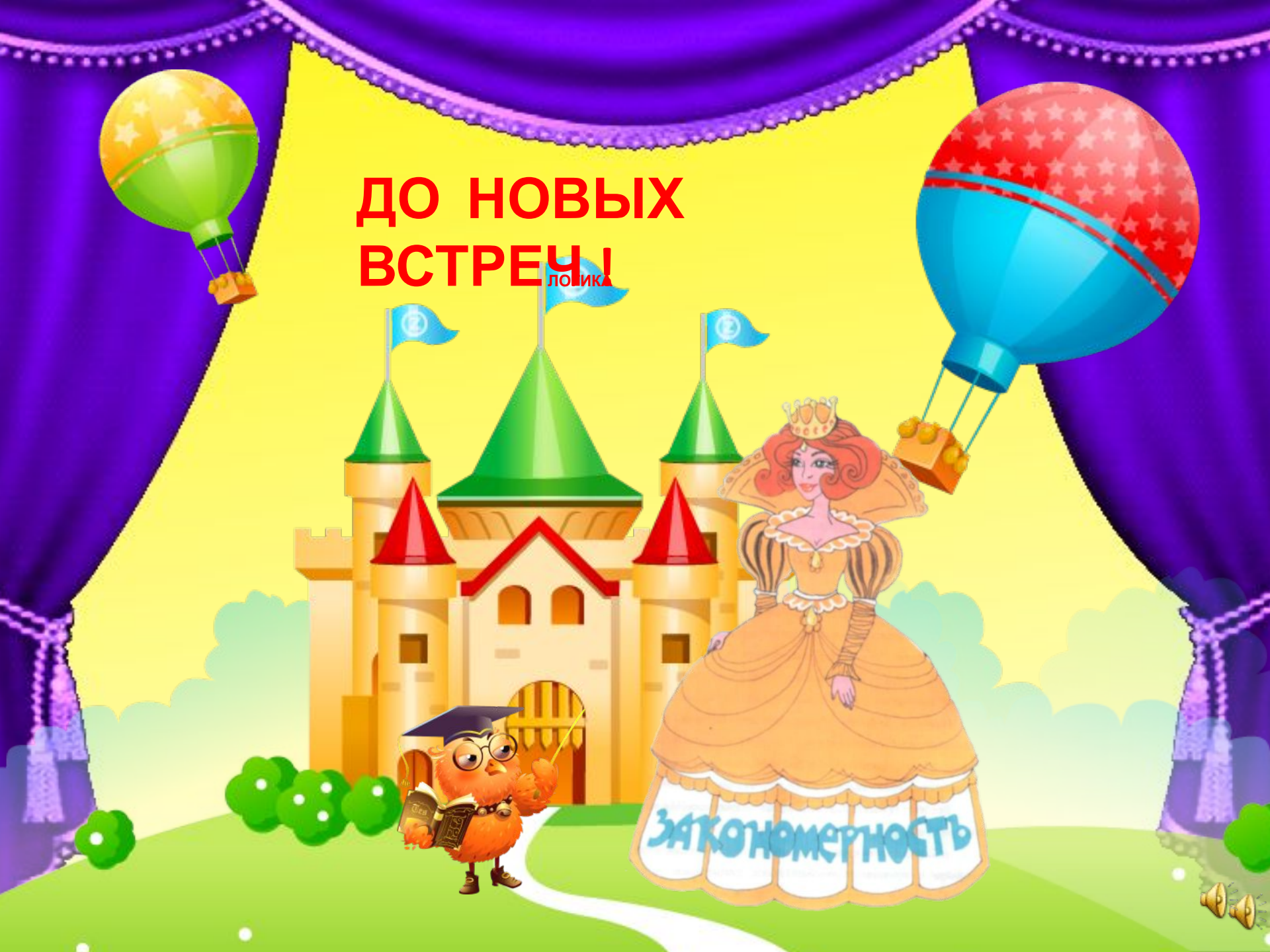
3. Ты испытывал значительные затруднения при выполнении задания и тебе потребовалась активная помощь взрослого, то надо этот смайлик

Выбери свою медаль

БОЛЬШАЯ УМНИЦА!

УМНИЦА!

МОЛОДЕЦ!

ДО НОВЫХ ВСТРЕЧ !

ЛОГИКА