

# Философия и игры

---

Выполнил:

Студент группы НМТМ- 172803

Патраков Артём

- Думаете, что философские не встречаются в видеоиграх ? На самом деле, вы, сами того не зная, уже встречали и видели все важнейшие концепции через видеоигры, просто не были в курсе того, как именно они называются.



# Социальный конструкт



**ПОКУПАЙ  
ЧТО ХОЧЕШЬ!**

# Габитус



# Постмодернизм

- Постмодернизм — это состояние общества и искусства, пришедшее после модерна 20-го века. Для того, чтобы не рассусоливать я сразу приведу черты постмодерна на примере вселенной Fallout. «Фолл» — это почти идеальное постмодернистское произведение. К сожалению, не многие понимают, что эта игра — что-то вроде Моны Лизы, но для современного искусства, и любоваться ей можно вечно.

# Личное участие в истории и ОТСЫЛКИ



Полегче. Я просто осматриваюсь. Я не ищу неприятностей.

Я хочу что-нибудь выпить, убить и украсть. Не обязательно в этом порядке.

Досадно. Я просто уйду.



*Скелет в холодильнике — отсылка к «Индиане Джонсу».*



# СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

- 1. <https://www.wikipedia.org/>
- 2. [http://fallout.wikia.com/wiki/Fallout\\_Wiki](http://fallout.wikia.com/wiki/Fallout_Wiki)