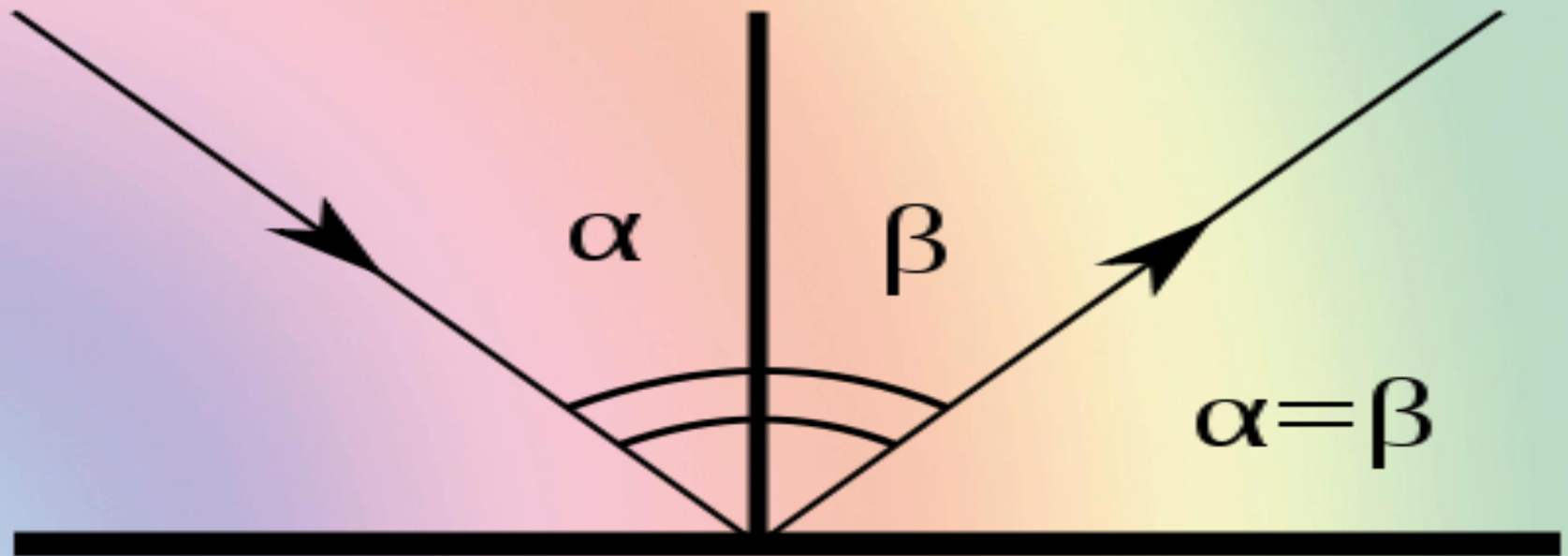


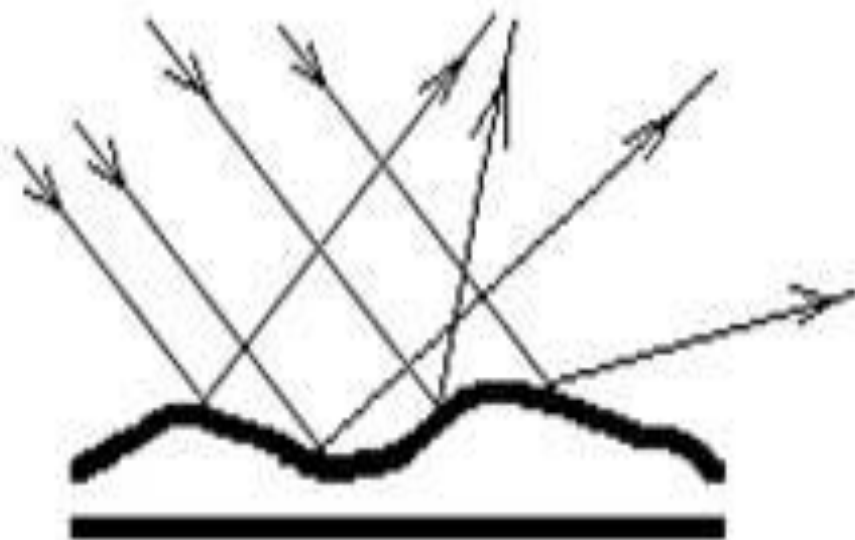
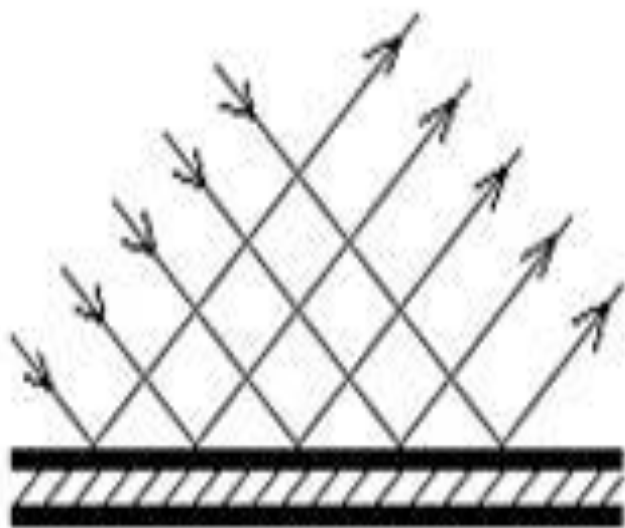
# **Закон отражения света**



Падающий луч, отраженный луч и перпендикуляр к точке падения лежат в одной плоскости. Угол падения равен углу отражения.



# Отражение бывает зеркальным и рассеянным



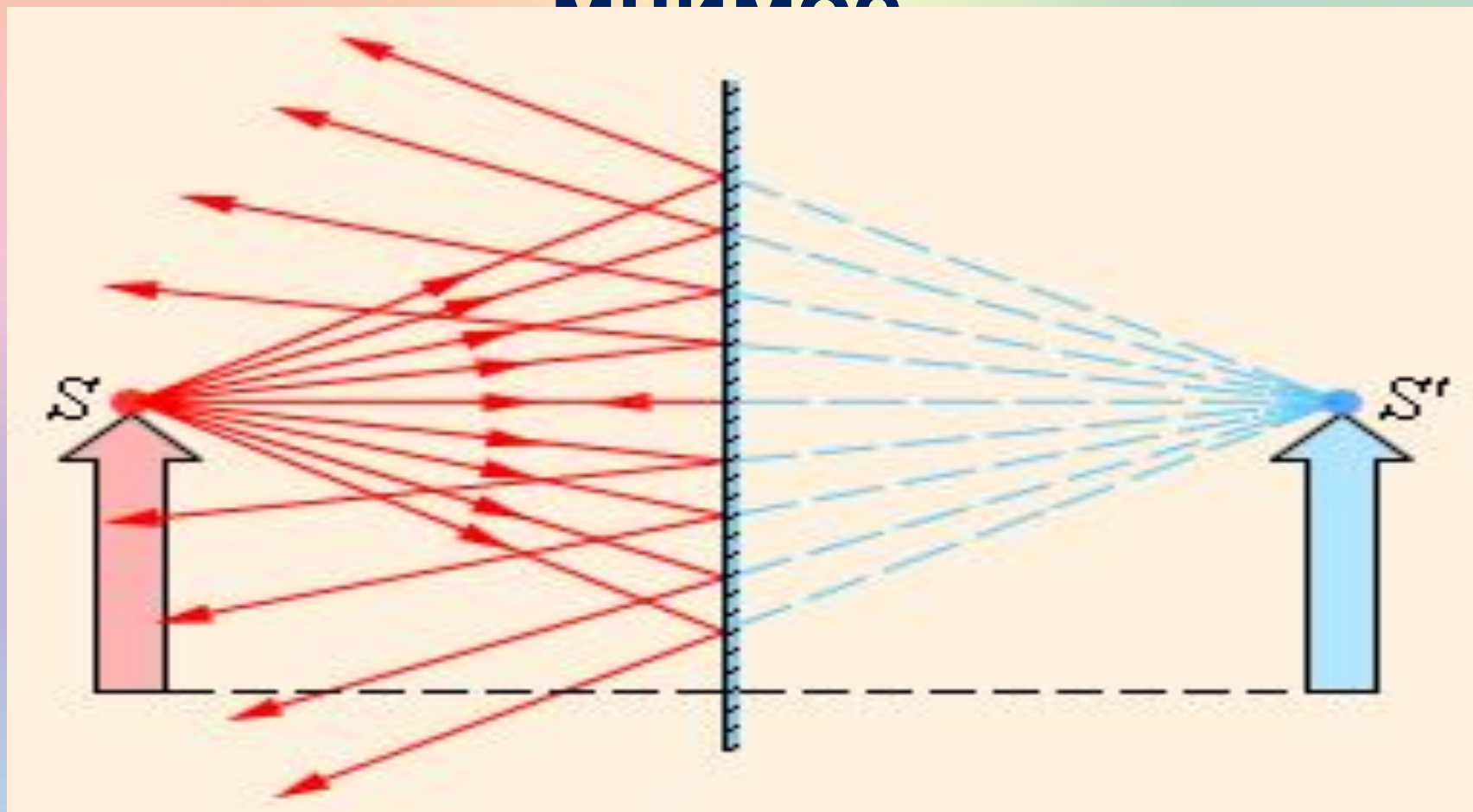
# Отражение света может происходить от поверхности воды, стекла.





**Изображение в плоском  
зеркале получается прямое, в  
натуральную величину,**

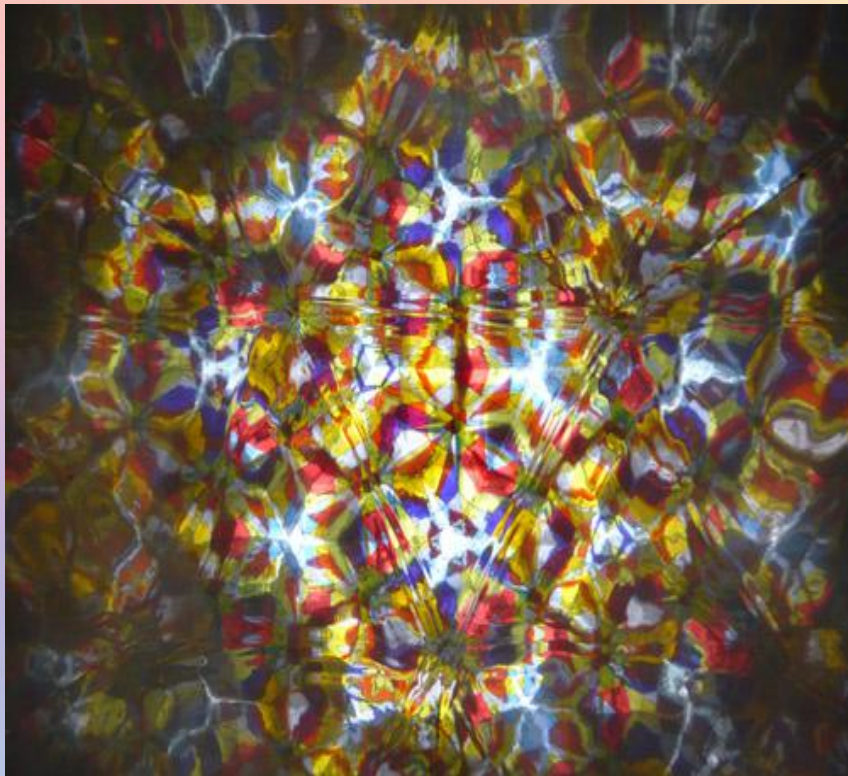
**МШМОС**



# Кроме плоских зеркал бывают зеркала сферические

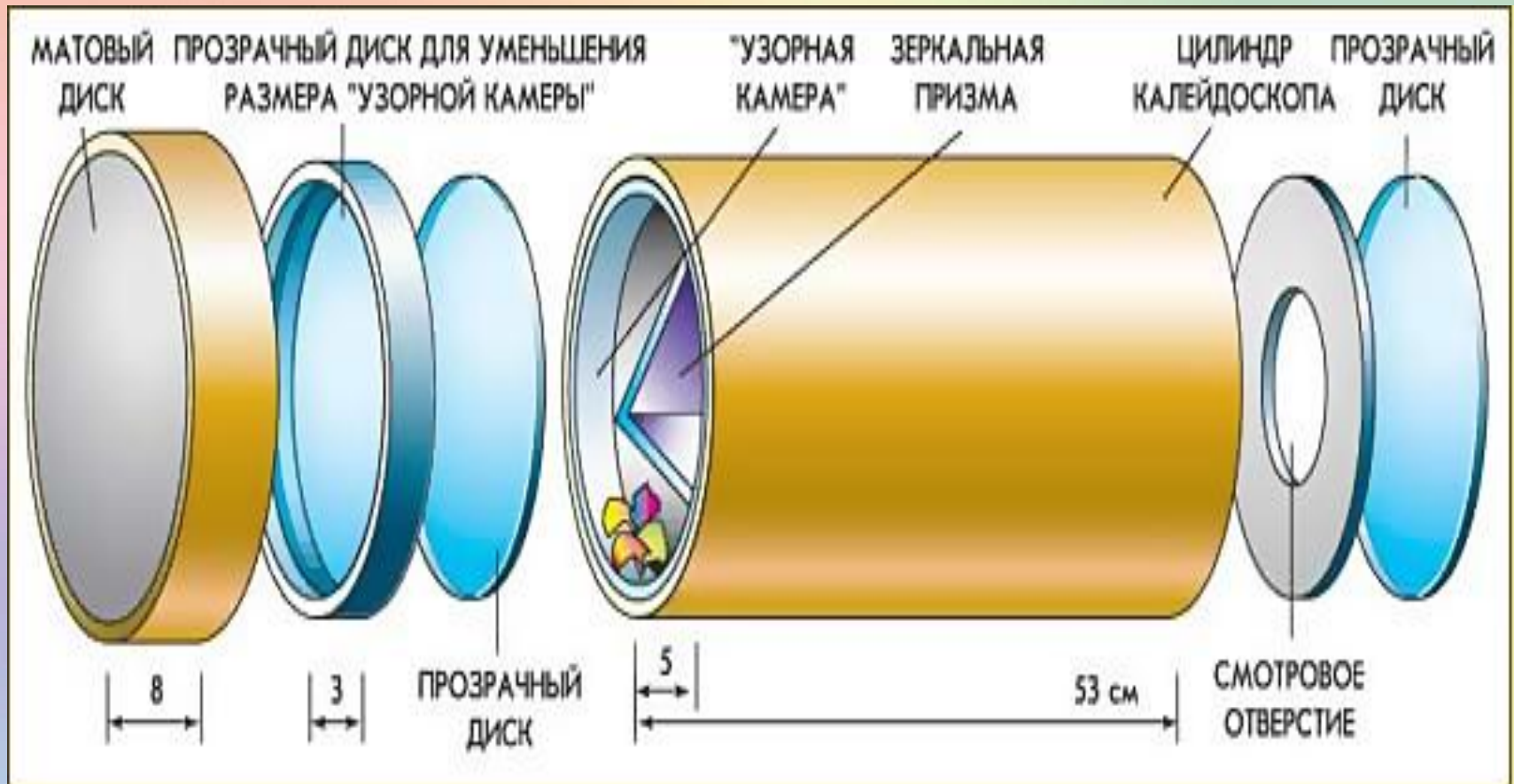


# Зеркала – основная составная часть игрушки «Калейдоскоп»





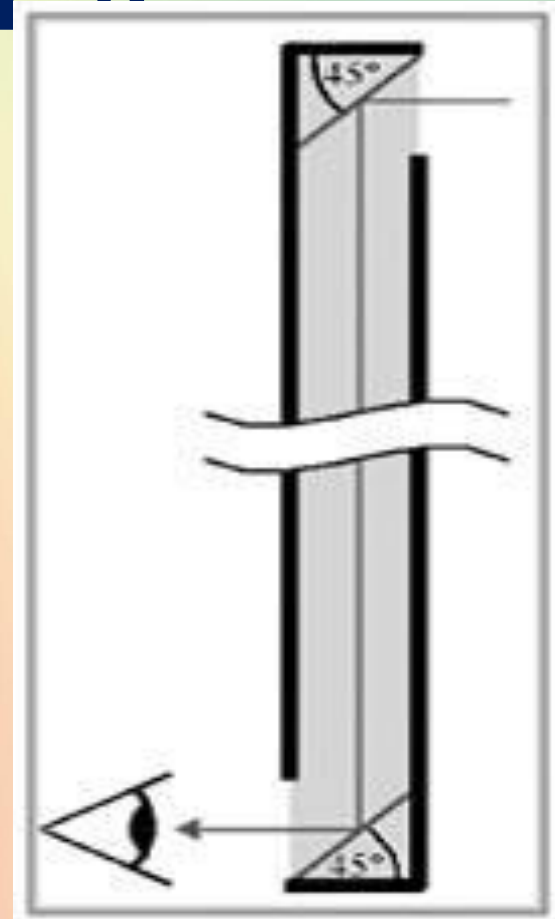
# Так устроен калейдоскоп



# В зеркальном лабиринте



# Плоские зеркала используются во многих оптических приборах: перископах, биноклях и т.д.





**Сферические зеркала также  
находят широкое  
применение: в телескопах,  
прожекторах и т. д.**





Решим задачи:

→ Освети дно  
колодца.

→ Высота Солнца  
над горизонтом.

