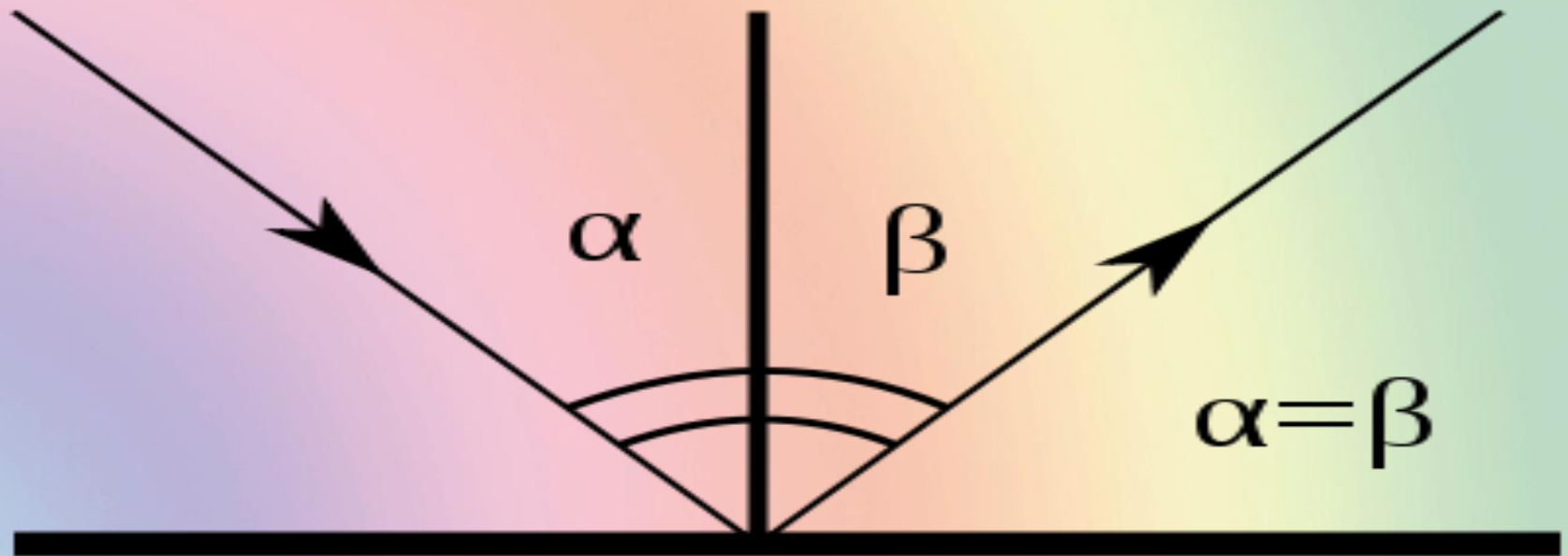


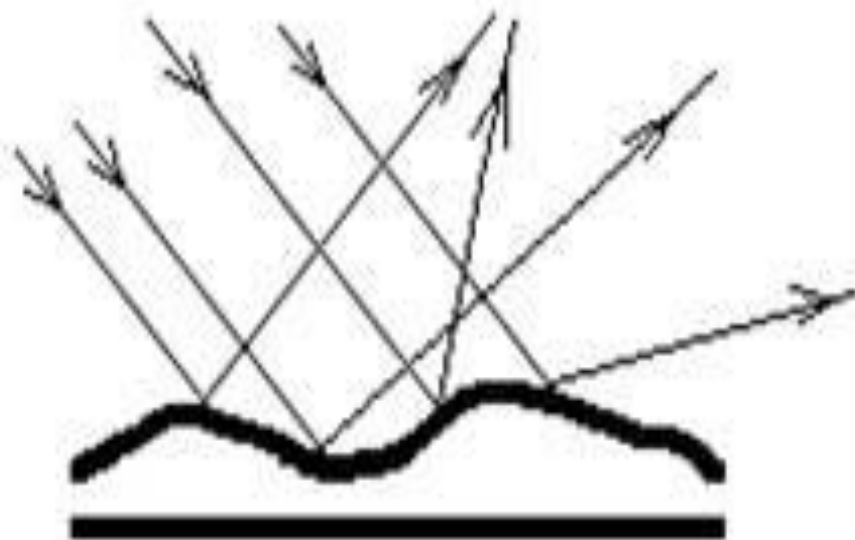
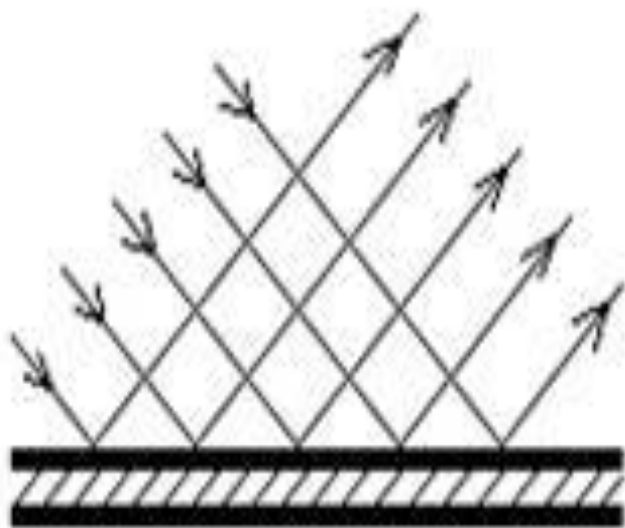
Закон отражения света



Падающий луч, отраженный луч и перпендикуляр к точке падения лежат в одной плоскости. Угол падения равен углу отражения.



Отражение бывает зеркальным и рассеянным

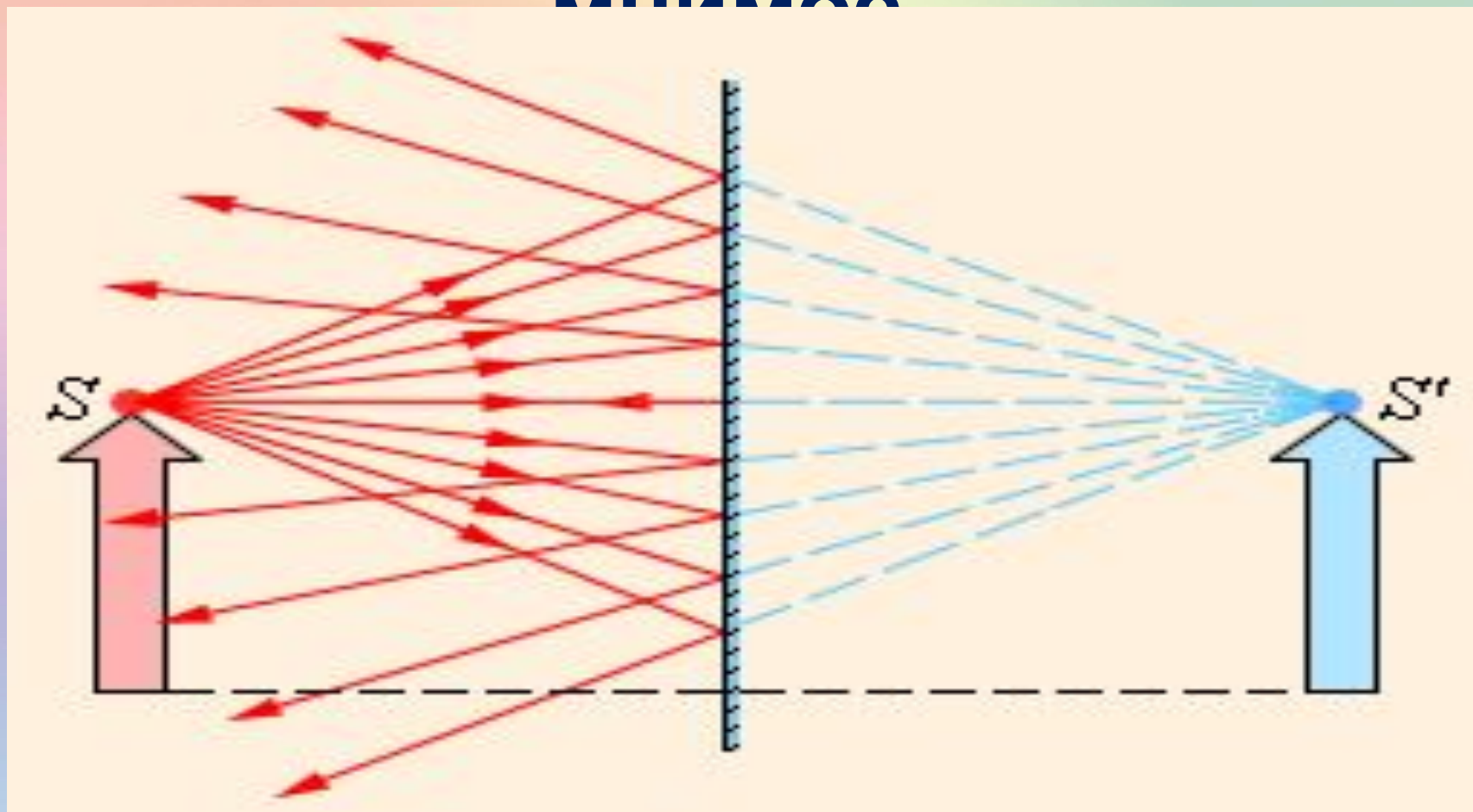


Отражение света может происходить от поверхности воды, стекла.



**Изображение в плоском
зеркале получается прямое, в
натуральную величину,**

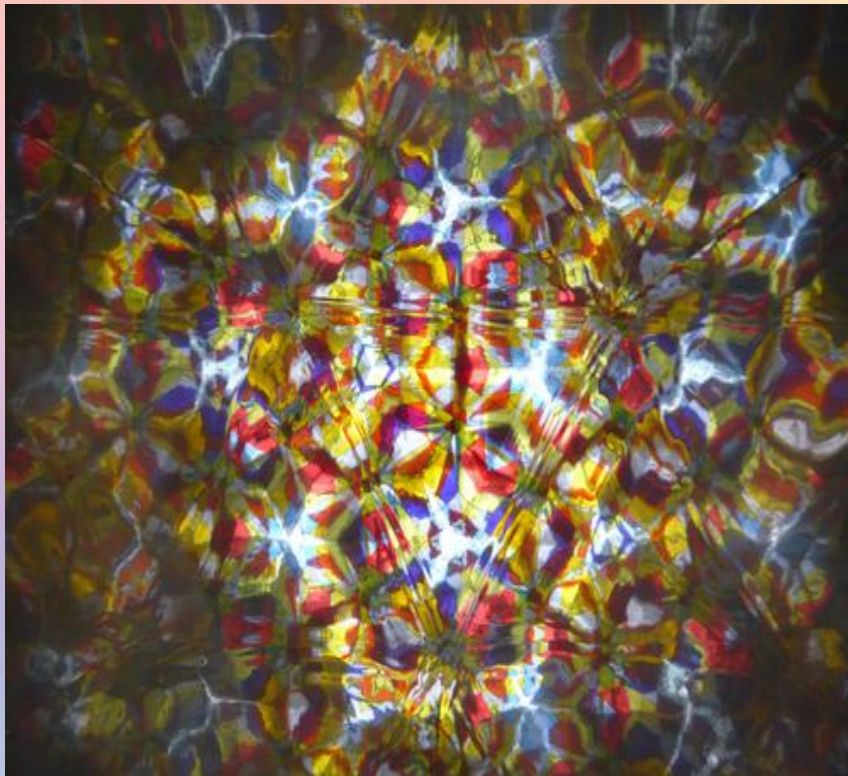
МШМОС



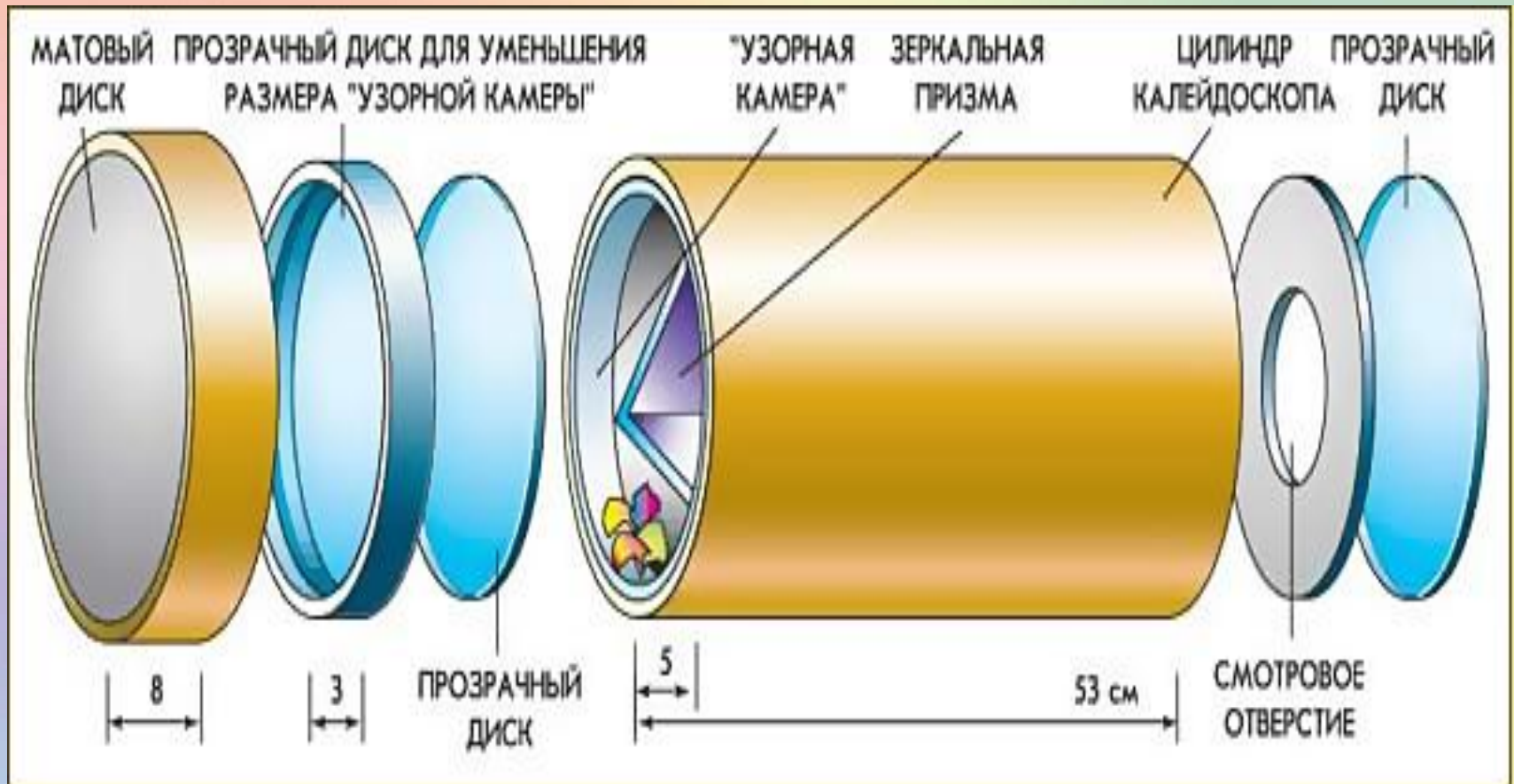
Кроме плоских зеркал бывают зеркала сферические



Зеркала – основная составная часть игрушки «Калейдоскоп»



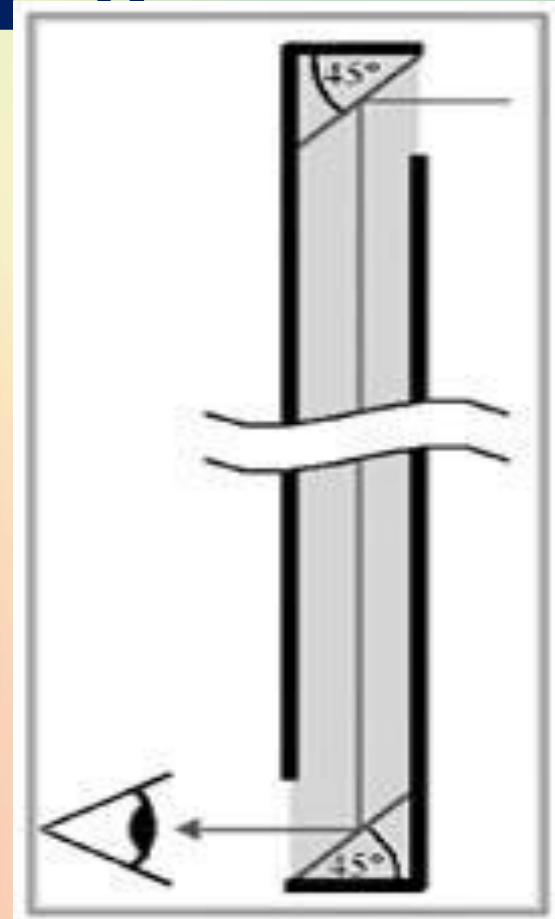
Так устроен калейдоскоп



В зеркальном лабиринте



Плоские зеркала используются во многих оптических приборах: перископах, биноклях и т.д.



**Сферические зеркала также
находят широкое
применение: в телескопах,
прожекторах и т. д.**



Решим задачи:

→ Освети дно
колодца.

→ Высота Солнца
над горизонтом.

