

Проектная деятельность

AD

#AngerDanger

Захаров Дан Антонович
ученик ГБОУ №569,
5 «А» класса.

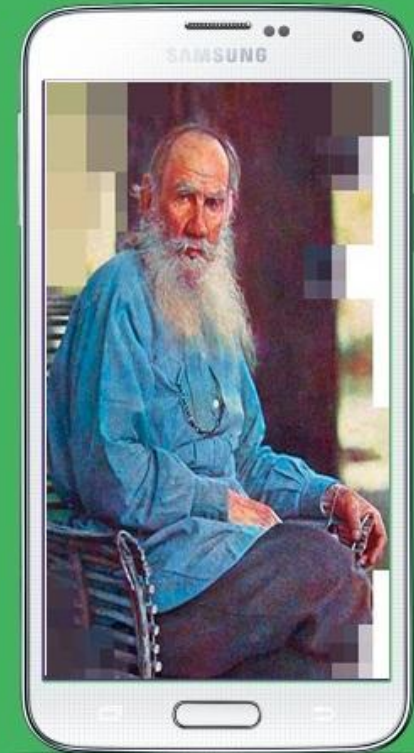
Концепт-директор
корпорации
«AngerDanger»



Л.Н. Толстой



«...Если ученики в школе
не научатся сами ничего
творить
и создавать,
то и в жизни
они всегда будут
подражать
и копировать...»



Цели и задачи.



1. Использование проектной деятельности в качестве инструмента познания.
2. Формирование информационной культуры.
3. Реабилитация игровой индустрии перед представителями общеобразовательной аудитории.
4. Повышение интереса к игровой субкультуре.
5. Стимуляция творческой активности.
6. Ознакомление с продуктами корпорации.



Корпорация AngerDanger



200 человек нашли работу и стабильный доход в нашей корпорации.

Это программисты, тестировщики, гейм-дизайнеры, художники, композиторы, рекламные агенты, актёры.

Корпорация имеет представительства в разных городах и странах.

Есть курсы по повышению квалификации.

Регулярно проводятся мероприятия по сплочению коллектива.

Участвуем в благотворительных акциях.



Моя роль.

AD

#AngerDanger

Я являюсь автором идей и игровых концепций большинства игр созданных нашей корпорацией.

Меня вдохновляют графические романы, музыка регги и современный ютуб-мейнстрим.

В планах создание сети для начинающих ютуберов, глобальная стратегия с возможностью заработка и «Школоло кликер»

(программа PowerPoint самая «кривая» и не оптимизированная)



Продукция.



Наши игры предназначены для широкой аудитории от 3 до 73 лет.

Главным образом площадкой для скачивания нашей продукции является Google Play.

Разнообразиие продуктов обусловлено тем что в нашей корпорации собрались люди разных национальностей и возрастов.

За всё присутствие продукции корпорации AngerDanger только в Google Play было зафиксировано 756 тысячи 378 скачиваний.





Классика жанра.

Когда две плитки с одинаковыми номерами соприкасаются, они сливаются в одну!

Игра посвящена празднованию Пасхи, совместить яйца и выиграть!

The image shows a promotional graphic for the '2048 EASTER' app. On the left, there is a white box with a QR code and the text 'Scan QR code'. Below it is a green 'DOWNLOAD' button. Further down are social media icons for Twitter, Facebook, and Google+. At the bottom left, there is a yellow 'CREATE NOW' button. On the right, a smartphone displays the game interface. The screen shows a 4x4 grid with two '2' tiles (represented by Easter eggs) in the third row. The top of the screen displays '2048 EASTER', 'New Game', 'SCORE 0', and 'BEST 0'. At the bottom of the screen, there is a small text credit: 'Original game created by Gabriele Cirulli'.

Как играть: взмах (вверх, вниз, влево, вправо), чтобы переместить плитки.

Когда две плитки с тем же номером соединяются, они сливаются в одну.

Когда 2048 плитка создается, игрок выигрывает!

2 > 4 > 8 > 16 > 32 > 64 > 128 > 256 > 512 > 1024 > 2048

Учись играючи.



Русский язык велик и могуч,
а ещё сложен!

Не каждый человек получивший
образование грамотен.

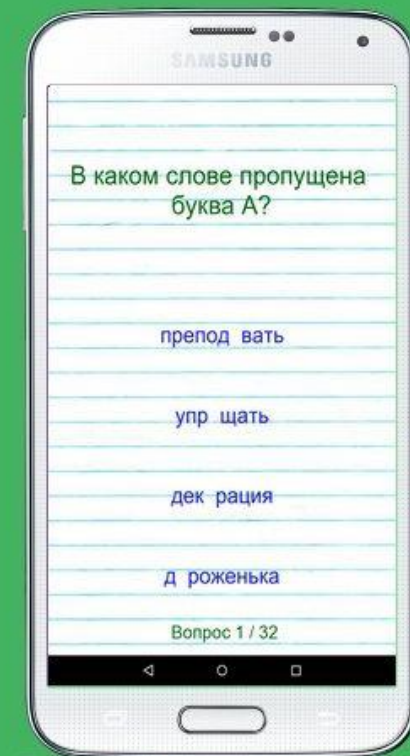
Проверим?

РУССКИЙ ЯЗЫК ТЕСТ

«Русский язык ТЕСТ» – это 32 вопроса и один
из 4-х правильный ответ.

Казалось бы, я разговариваю на русском языке,
как какие могут быть ошибки?

А нет, 70% из фокус-группы не прошли этот
тест сразу, а 50% из них же просто сдались и
отказались продолжать тестирование.



Как вы думаете, у Вас получится? *Сделано по программе для 5-го
класса

Для крутых «перцев».

AD

#AngerDanger

Если вы считаете, себя большим знатоком всех автомобильных марок и буквально не может жить без авто, то эта игра создана специально для вас.

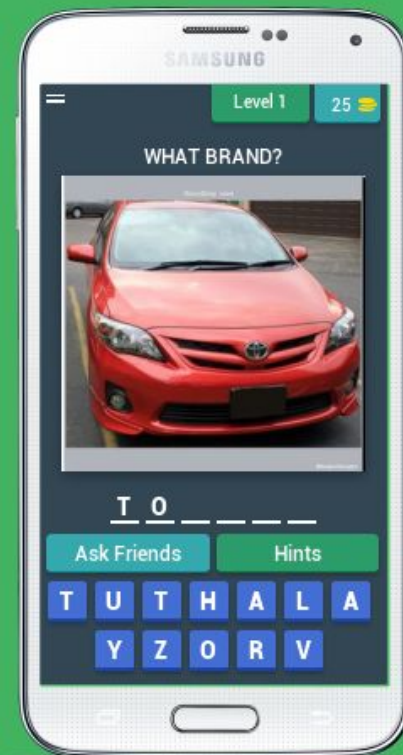
Это чрезвычайно зрелищный и захватывающий, своего рода тест.

Unlocking cars

Просто играя, улучшить вашу память и узнать новые автомобили.

Это прекрасный способ провести время, особенно если вы любите автомобили.

В игре вы можете играть с друзьями, спросить совета, или вместе проверить уровень ваших знаний.



Игра представлена на русском и английском языках.

Для взрослой аудитории

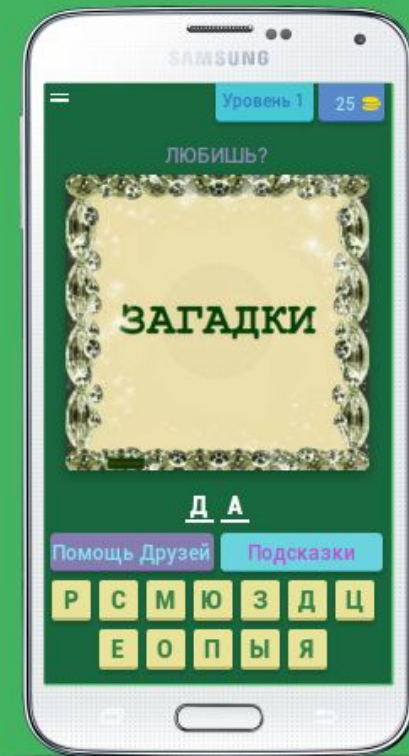
AD

#AngerDanger

Испокон веков отгадывание загадок считалось доблестью наравне с боевыми навыками. В некоторых культурах человек не мог стать полноправным членом общества, не пройдя инициации с помощью загадки.

ЗАГАДКИ

Отгадки можно и не найти в интернете, только догадаться самому.



Фанаты поймут.

AD

#AngerDanger

Любишь играть в «Clash Royale»?
Знаешь названия всех персонажей
и заклинаний?

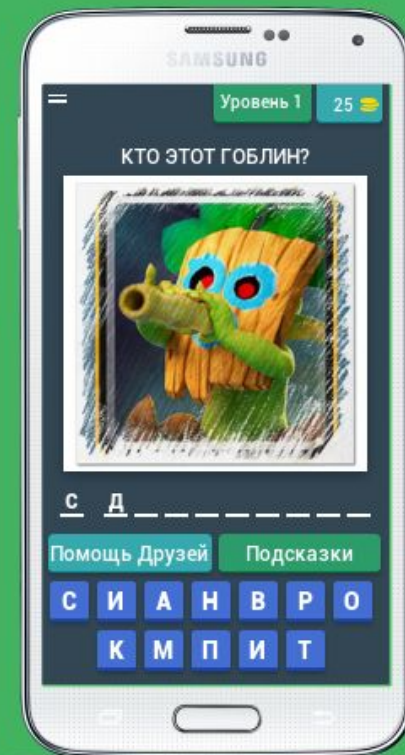
Давай проверим тебя!

КАК ТЫ ЗНАЕШЬ КЛЕШ РОЯЛ

Эта викторина для
экспертов

и для любителей.

Посмотри изображение,
впиши ответ и побеждай!



Итоги.



В ходе этой работы, я узнал много нового о человечестве.

В большинстве случаев общество в котором я живу, не принимает всерьёз игры и культуру связанную с игровой индустрией.

Создание игр это большая работа и решение множества трудных задач.

Многие люди в том числе близкие к моему окружению, специально принижают результаты моих достижений.

Также есть откровенные завистники которые оскорбляют и относятся негативно ко мне как к личности.

Я заявляю откровенно: Чтобы не стряслось и не случилось я буду добиваться поставленных целей.

На мнение ненавистников мне наплевать!

Скачивайте МОИ игры и будьте счастливы.



Набери в поиске **Google Play** название
AngerDanger
и скачивай что понравиться.

ВАМ



ОГРОМНОЕ

СПАСИБО!

