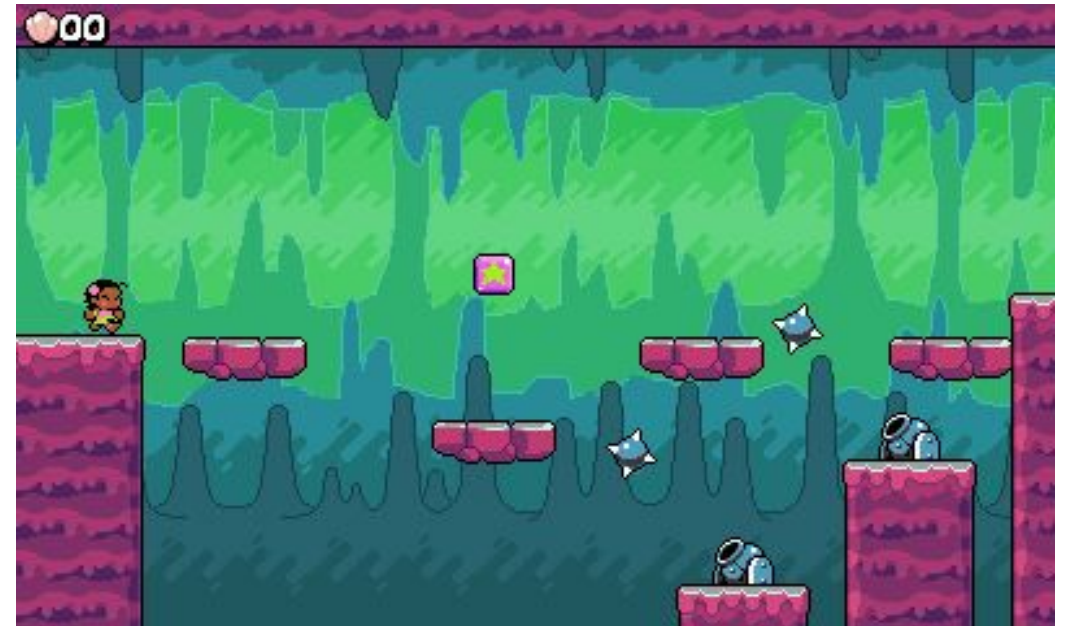


Требуется:  
художник/дизайнер  
гейм-дев

(без опыта, но с скиллом в рисовании)

# Идея игры

ГГ – генномодифицированная слизь, как оживший, сбежавший сгусток результат неудачного эксперимента биологического оружия/ помощи. Он хочет жить в большом мире и быть свободным. На своем пути он встречает много трудностей в виде лаборантов и других «обитателей» исследовательского центра



# Почему ты захочешь работать?

Чтобы приобрести  
опыт работы в  
команде,  
возможность  
ставить и  
следовать  
временным срокам



Чтобы повысить  
уровень владения  
компьютерной  
графикой

Т  
ы

Возможность  
монетизации  
творчества при  
успешном запуске игры в  
интернете

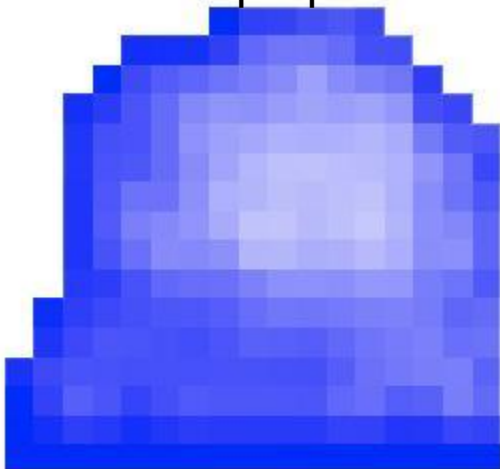
# Что нужно сделать?

## 1.1 задание.

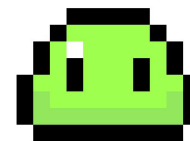
Нарисовать пиксельную анимацию нижнего синего слайма

Можно использовать программы photoshop, aseprite и тд (за кряком можно обратиться ко мне), а также браузерные редакторы (пример piskel)

Результаты работы предоставить в виде изображения или проекта в вышеперечисленных программах 27-28 августа или ранее



Примеры анимации



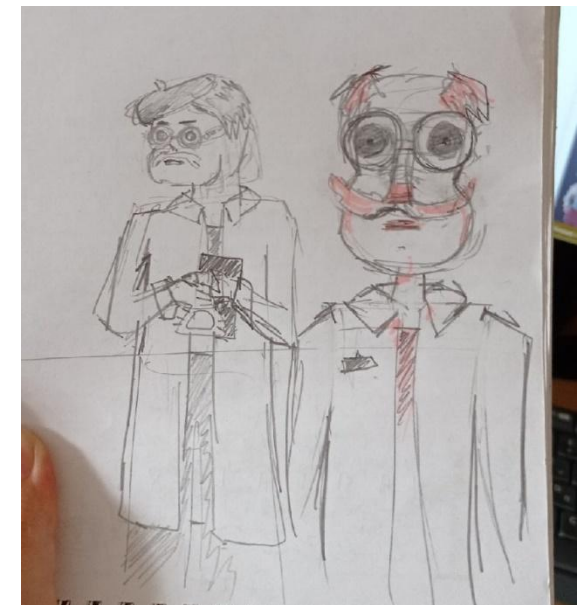
# Что нужно сделать?

## 1.2 задание.

Разработать дизайн персонажа – создателя слизи и его молодого помощника

Можно использовать программы photoshop, SApaint, Krita и тд (за кряком можно обратиться ко мне), а также браузерные редакторы

Результаты работы предоставить в виде изображения или проекта в вышеперечисленных программах 27-28 августа или ранее





# Контакты

- Вк - <https://vk.com/aoya2kato>
- Почта – [chernikova.vasilisa@samlit.net](mailto:chernikova.vasilisa@samlit.net)
- Телеграмм – <https://t.me/Aoya2Kato>
- Общая беседа в ВК - <https://vk.me/join/CHijQ9mhkON1cM9zpSqttvfhwCWPIu9cRjM=>

