

Требуется:
художник/дизайнер
гейм-дев

(без опыта, но с скиллом в рисовании)

Идея игры

ГГ – генномодифицированная слизь, как оживший, сбежавший сгусток результат неудачного эксперимента биологического оружия/ помощи. Он хочет жить в большом мире и быть свободным. На своем пути он встречает много трудностей в виде лаборантов и других «обитателей» исследовательского центра



Почему ты захочешь работать?

Чтобы приобрести
опыт работы в
команде,
возможность
ставить и
следовать
временным срокам



Чтобы повысить
уровень владения
компьютерной
графикой

Т
ы

Возможность
монетизации
творчества при
успешном запуске игры в
интернете

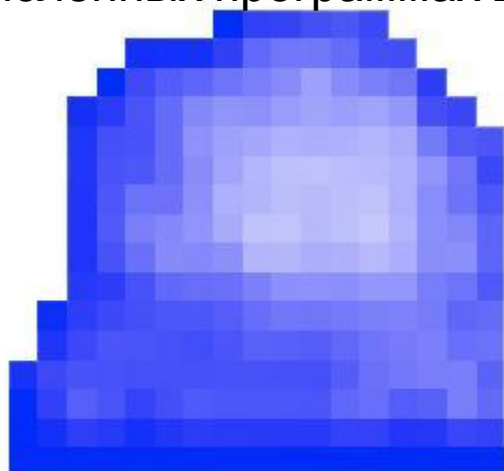
Что нужно сделать?

1.1 задание.

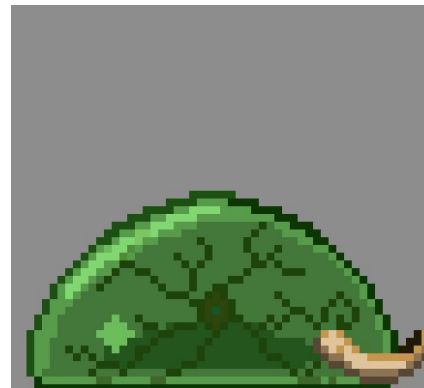
Нарисовать пиксельную анимацию нижнего синего слайма

Можно использовать программы photoshop, aseprite и тд (за кряком можно обратиться ко мне), а также браузерные редакторы (пример piskel)

Результаты работы предоставить в виде изображения или проекта в вышеперечисленных программах 27-28 августа или ранее



Примеры анимации



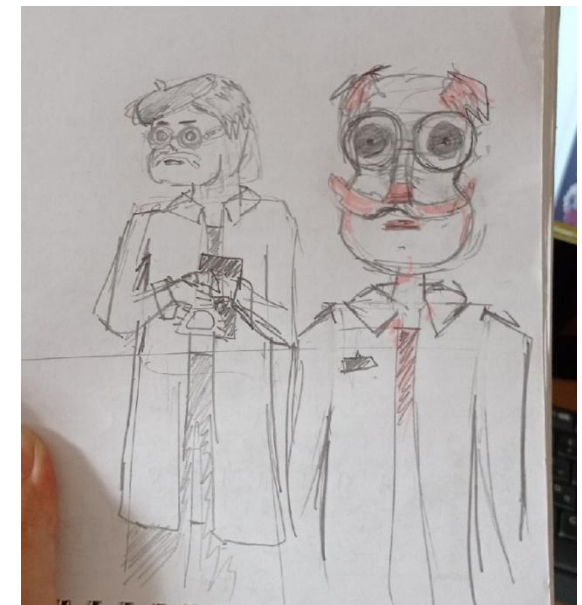
Что нужно сделать?

1.2 задание.

Разработать дизайн персонажа – создателя слизи и его молодого помощника

Можно использовать программы photoshop, SApaint, Krita и тд (за кряком можно обратиться ко мне), а также браузерные редакторы

Результаты работы предоставить в виде изображения или проекта в вышеперечисленных программах 27-28 августа или ранее



Контакты

- Вк - <https://vk.com/aoya2kato>
- Почта – chernikova.vasilisa@samlit.net
- Телеграмм – <https://t.me/Aoya2Kato>
- Общая беседа в ВК - <https://vk.me/join/CHijQ9mhkON1cM9zpSqttvfhwCWPIu9cRjM=>

