

Решение задачи о ферзях Проект С++

Ульянов Дмитрий
СПбГДТУ
2020

Цель проекта

- Решение задачи о ферзях – реализация классического алгоритма
- Регулировка входных параметров задачи
- Самостоятельная реализация графических возможностей оконного проекта
- Анализ возможностей и способов решения задачи

Разделы проекта

- заставка
- ввод параметров
- расчёт
- демонстрация результата

Варианты алгоритмов расчёта

- Простой перебор – не подходит из-за требовательности к ресурсам
- Оптимизированный перебор – исключает из рассмотрения строки/столбцы с ферзями очевиден в разработке
- Перебор с возвратом – основан на абстрактной структуре «дерево», удовлетворяет требованиям скорости расчёта