



Ящеры великая раса Кингс баунти! И сегодня я расскажу как ими играть.



Горгул элитный боец 3 уровня. Чаще дамагер чем танк но танковать умеет тоже. Если горгул убил существо он ходит снова. Горгулы имеют среднее здоровье среднюю защиту и огромный урон. Они хорошо действуют в группе со стрелками. Также Горгулы есть у мёртвых ящеров.



Горгуана Магичка ящеров 3 уровня. Горгуаны накладывают заклятие двойного урона по жертве. Они прекрасные стрелки. А за танками чувствуют себя прекрасно. также есть более сильные горгуаны это накладывающие испуг старейшины 4 уровня. Также они умеют связывать двух воинов невидимой СВЯЗЬЮ



Гобот подземный юркий воин 2 уровня. Гоботы слабы по здоровью но сильны по урону. Они могут переместится на любую клетку поля и при атаке возвращаются на свою клетку. внимание! Гоботы очень хрупкие умирают особенно от огня.



Чоша мать гоботов 4 уровня. Она может рожать гобот и превращать обычных гоботов во взрослых гоботов которые умеют отравлять врагов. Осторожно Чоша не умеет двигаться ей нужен танк защищающий её.



Бронторы угрюмые подземные танки 4 уровня. Они хорошо танкуют и ещё умеют зарываться в землю делая себя неуязвимыми. Бронторы переносят любую магию и в земле умеют атаковать дистанционно. Ещё у мёртвых ящеров есть копии бронторов таранторы.



Тирексы Динозавры танки сравнимые драконами . Тирексы ящеры 5 уровня. они отлично танкуют и дамажат также едят трупы. Они могут находится в яицах в реках.



Хайтеранты летающие ящеры 4 уровня. Хайтеранты умеют откладывать яйца из которых через несколько ходов вылупится маленький хайтерант. Также мёртвые ящеры имеют своих хайтерантов =летающие тени.





Все расы в кингс баунти хороши и я искренне люблю  
ящеров которые имеют как танков так и дамагеров  
Спасибо за Внимание!