

# Основы анимации и с чего начать создавать мультфильмы





**сценарий;  
раскадровка;  
фоны;  
персонажи;  
анимация;  
озвучивание;  
МОНТАЖ.**

# Сценарий

**это основа основ в  
мультфильмах,  
кино, клипах и многом  
другом.**

**Тут нужно постараться  
придумать  
что-то интересное,  
чтобы, так сказать,  
зацепить зрителя  
какой-либо интересной  
возможно жизненной идеей.**

**Так что без хорошего  
сценария не получится  
хорошего мультфильма.**

## Сценарий

*Сцена No.1. Далеко-далеко за словесными горами в стране гласных и согласных живут рыбные тексты. Вдали от всех живут они в буквенных домах на берегу Семантика большого языкового океана.*

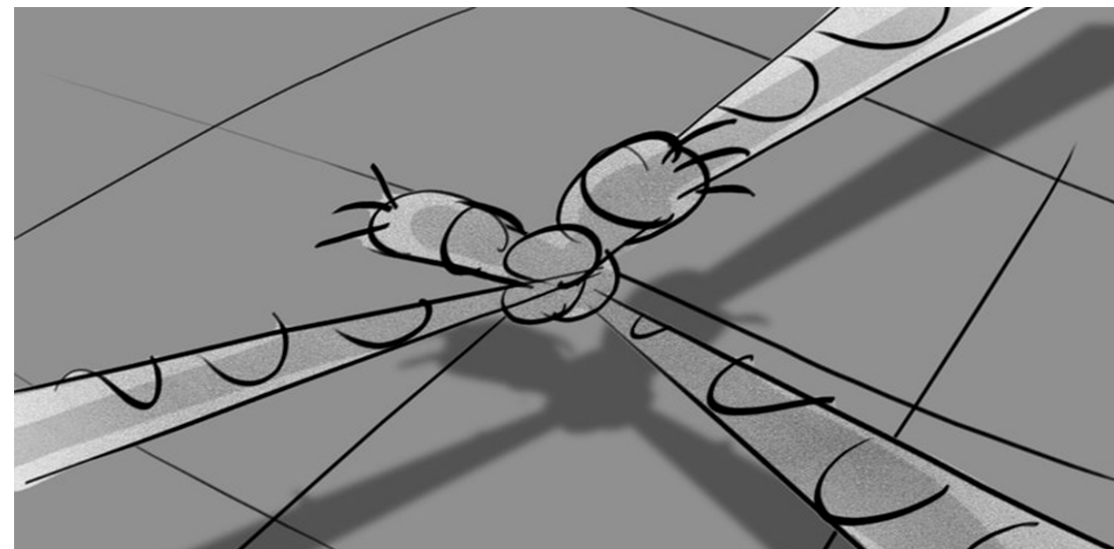
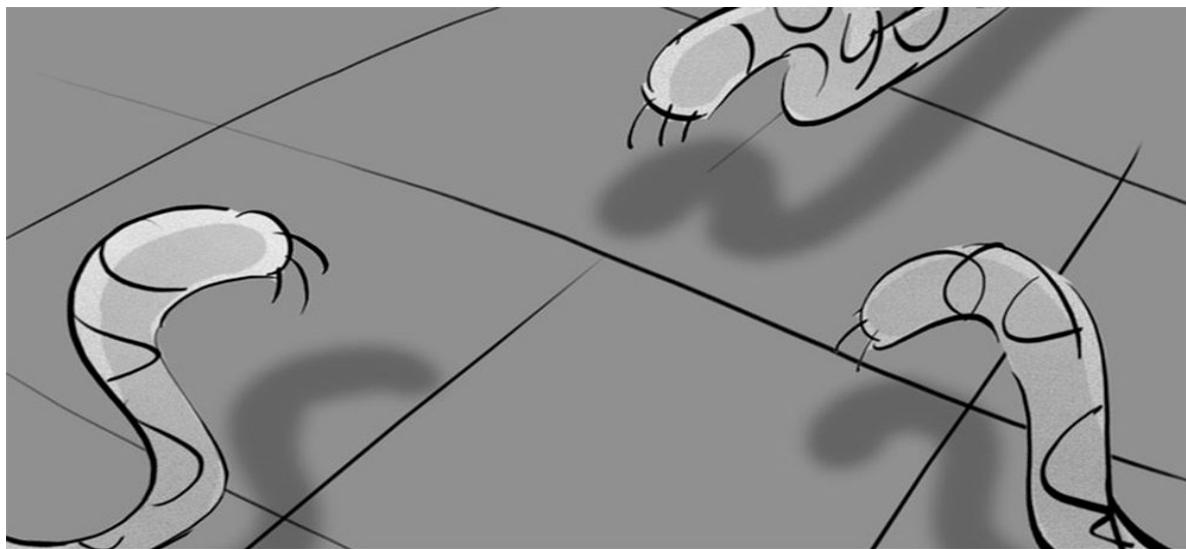
*Сцена No.2. Маленький ручеек Даль журчит по всей стране и обеспечивает ее всеми необходимыми правилами. Эта парадигматическая страна, в которой жаренные члены предложения залетают прямо в рот.*



# Раскадровка

это процесс создания  
покадровой анимации. Это  
нужно, чтобы иметь общее  
представление о каждой  
сцене и даже о каждом  
действии персонажей,  
фонов, возможных фраз и т.

д.



# Фоны

Фоны бывают статические, это означает то, что они не двигаются на протяжении одной или двух сцен. Также фоны бывают динамические. Это значит, что они двигаются, меняются. Допустим, когда персонаж бежит или совершает какое-либо действие. Обычно динамические фоны делают для более эффектного кадра, который привлекает много внимания.



**Персонажи -**  
в мультфильме должны  
быть  
проработаны детально,  
у них должен быть свой  
стиль,  
образ, характер и манеры  
поведения,  
чтобы зритель поверил  
что персонаж живой,  
реальный.



# **Анимация**

**Анимация – это то, что оживляет персонажей, заставляя их двигаться, совершать какие-то действия, говорить, смотреть и так далее. И как же Вам заставить двигаться придуманных персонажей? Есть два способа: первый – это рисовать на бумаге по кадрам действие за действием, обычно это 24 кадра в секунду, но сейчас в наше время можно создавать анимацию и 60 кадров в секунду и даже больше.**





# **Озвучивание анимации**

**По статистике правильно озвученный мультфильм – это 80% успеха! Для озвучивания анимации в интернете есть очень много сайтов как с платными, так и бесплатными звуками.**



**Монтаж**  
всего материала,  
загрузить все видео-  
файлы в одной программе  
и поставить их по  
кадрово, сцену за сценой,  
чтобы получить  
мультфильм со  
сценарием, анимацией и  
озвучиванием.

