

# Различные религии и культы в видеоиграх

Евстигнеев В.В ФТ-370015

# Введение

Данная тема меня просто заинтересовала, тем что мне стало интересно сколько разных религий и культов может быть представлено в геймерском мире. Конечно мы будем брать самые известные и популярные видеоигры.

Про религию в видеоиграх и отношение религиозных людей к ней мы ознакомились в майноре. Теперь мы рассмотрим разноплановые религии, а также культы , которые представлены в игровом сообществе.

# Дети Хранилища



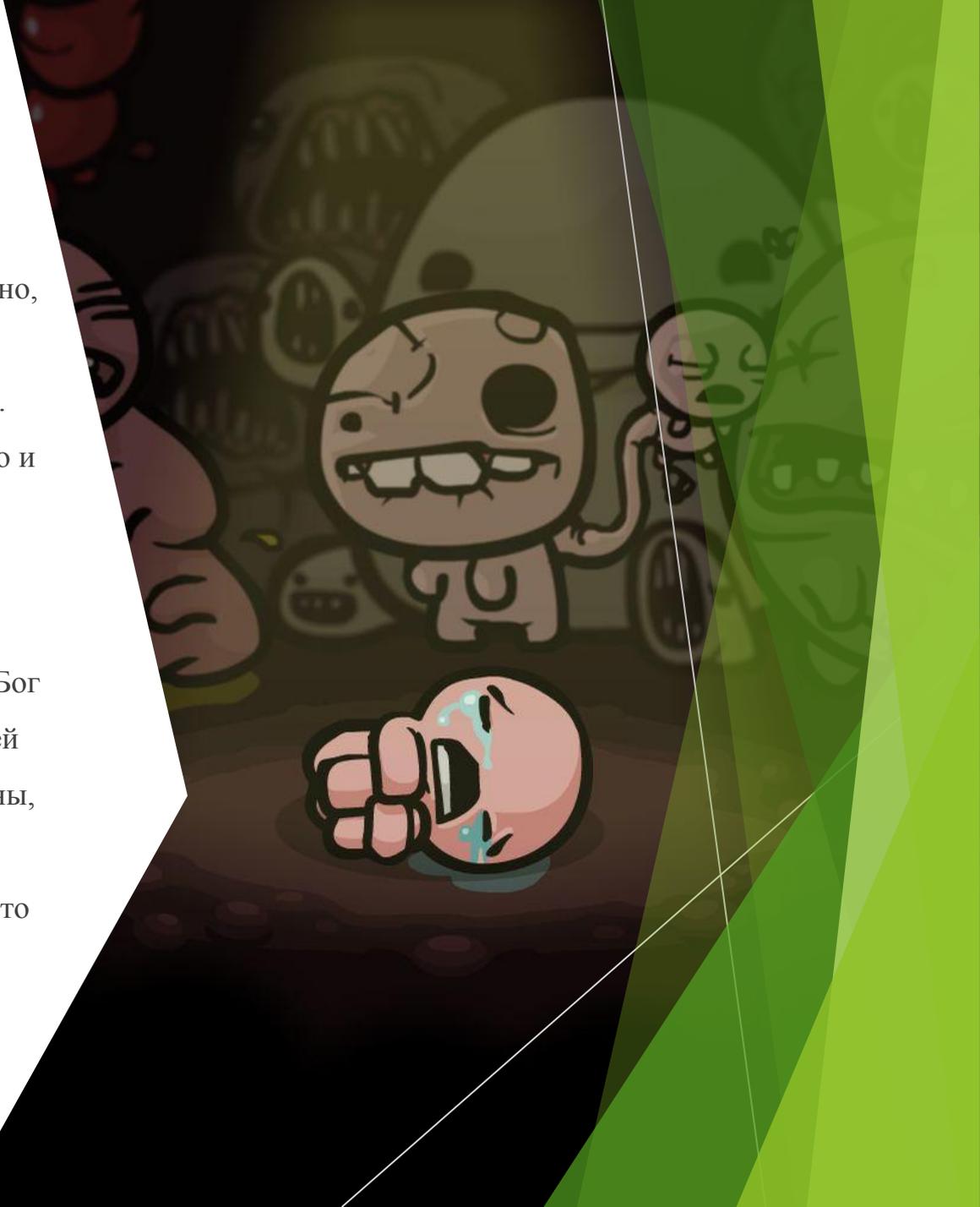
*Children of the Vault*

Данный культ представляет собой, разных фанатиков, бандитов, убийц, мародёров и других людей, которых объединили близнецы Калипсо – Трой и Тайрин в игре Bordelands 3. Эти двое сотрудничали с крупными корпорациями, такие как Маливан, а также ведут пропагандистское-шоу, распространяя свой культ по всей галактике. Культ объединил под слоганами "Отдай свою плоть. Возьми своё оружие" и "Подписывайся, ставь лайк и подчиняйся" . К концу игры забегая вперед, этот культ сменил название на "Дети Огненного Ястреба" и богиней стала Лилит.



## Христианство и Сатанизм

The Binding of Isaac всем хорошо известно, тем что пародирует и использует как главный посыл всей игры саму религию. Данной религией является Христианство и все что с ней связано, а также Сатанизм. Есть множество предметов и боссов отсылающие к ним. Но самое явное проявление религии сама завязка игры. Бог связывается с матерью героя и говорит ей убить её сына, ибо он порождение Сатаны, на что верующая мать принимает слова Бога и идет убивать сына Исаака. Хоть это и настоящая религия, но без неё некуда.



# Культ Идона

- ▶ в Bloodborne происходит раскол официальной местной церкви из-за того, что ее главы не смогли концептуализировать и установить центральные догмы.
- ▶ Посреди этих события появляется церковь Идона, которая ни в одну категорию не попадает. Поэтому к Идону появляется очень спорное отношение. У Идона нет мощей, нет крови, нет плоти, которые можно употреблять и которым можно молиться. Он существует только в виде голоса и сам говорит со своей паствой. Церковь Идона явно не очень любят и говорят, что своим голосом он сводит с ума.
- ▶ Также культ Идона в качестве священного медиума использует не кровь, как распространено в мире игры, а ртуть, которая ассоциируется в Ярнаме с непонятным и мистическим.



# Культ Эпсилон

Религиозный культ который создал Крис Формаж. Данный культ представляет собой псевдо религию, в которой людям промывают мозги, дабы заработать с них много денег. У данного культа есть собственный сайт в реальном мире, который был сделан разработчиками игры: [www.epsilonprogram.com](http://www.epsilonprogram.com). В своем интервью Формаж заявил, что Epsilon Program является не культом, а «содружеством взрослых единомышленников, которые отдают деньги в обмен на прощение грехов»





## Культ Арло- Эмиссар эриды

Арло мальчик переживший заражению вирусом, который должен был давным-давно погибнуть. Он обладает способностью лечить других от множества болезней своим прикосновением и, таким образом, приобрел группу верных последователей, которые преданы распространению своего исцеляющего слова. Кенга присоединился к делу Арло как его оратор и правый человек, собирая фанатиков для собрания, где Арло «нарушит свое молчание». Во время собрания Кенга смеялся над преданным, как маниакальным сумасшедшим, когда Арло открыл рот, открывая тревожное зрелище: остроконечный, похожий на язык усик, похожий на язык.

# Order

Антихристианская религия под названием Order. Суть религии проста: дождаться Апокалипсиса, который очистит эту планету от скверны. Культисты несут смерть и страдания во имя этого самого Апокалипсиса, чтобы потом попасть в рай. Чем больше неверных отправил на тот свет, тем больше шансов очутиться в раю. Order считает, что они являются «единой истинной верой» и «единой истинной религией», а все остальные религии являются обманом и ложными истинами



# Юнитология

Юнитология — религия, официально основанная на основе открытий, сделанных геофизиком Майклом Альтманом. Все последователи непреклонно верят, что человеческий род был спроектирован и создан пришельцами и что после смерти они станут едины со своими умершими на Небесах при помощи священного артефакта, известного как Обелиск. Религия обещает своим последователям "преображение и перерождение". Это библейское послание одновременно красиво, высокопарно, а также уклончиво и абстрактно. Идеи Юнитологии антинаучны или, как минимум, паранаучны, несмотря на то, что официально её истоки лежат в засекреченном исследовательском проекте. Юнитология призывает променять разум и рациональность, доказавшие ко времени основания религии свою несостоятельность, на беззаветную веру в цель Обелиска.



Майкл Альтман



# Лос-Иллюминадос

Древний культ в горных регионах Испании. Несколько сотен лет назад культ был уничтожен солдатами первого кастильяна. Но в тайне культ стал набирать силу и в конце концов был возрожден, тем самым, заявив о себе. И снова в 2004 году культ был уничтожен иностранными агентами. Религия вскоре сосредоточилась на Лас - Плагасе, разновидности паразита, который, по их мнению, считали божественным знаком. Сторонники культа считали, что сдача тела и души существам была ключом к духовной чистоте и истинному счастью.

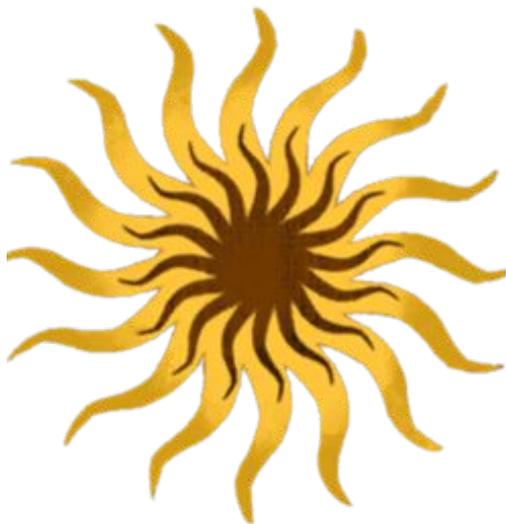


# Oro Invictus

Оро - это культ, чье точное происхождение неизвестно, но известно, что они существовали с древних времен. Хотя цели Оро скрыты в тайне, известно, что они намерены вызвать хаос, так как они верят, что это послужит катализатором для дальнейшей эволюции человека. Они полагают, что эта эволюция необходима для защиты человечества от угрозы, личность которой, по-видимому, известна только высшим эшелонам культа, поскольку даже высокопоставленный член оро, не знает идентичности этой угрозы.



# Церковь Андрасте



Церковь Андрасте — доминирующая религиозная организация в Тедасе, несущая слово Создателя и имеющая влияние почти на все государства людей на континенте. Основана на Песни Света, серии учений, написанных Андрасте, невестой Создателя, и была создана Кордилиусом Дракконом, первым императором Орлея. Основную массу служителей Церкви составляют женщины, исходя из того, что Андрасте была женщиной. Церковь предоставляет населению некоторые услуги — начиная от ухода за больными и заканчивая сбором милостыни для бедных. Путники могут получить медицинскую помощь, а жители имеют доступ к общей системе связи — если безграмотному крестьянину вдруг потребуется послать весточку в другой город, церковные писцы напишут и отправят его письмо.



# Хаболги

- ▶ Хабологический культ основал писатель по имени Дик Хаббелл задолго до Великой войны. Хаббелл опубликовал множество книг и дневников. Хабология подверглась ожесточённой критике, её называли «псевдонаукой» и «опасным течением, которое несёт только вред своим последователям». В конце концов хабология была вообще запрещена и была вынуждена уйти в подполье. Тем не менее, хабологи со временем проникли в правительство и крупные корпорации (во всяком случае, так полагали их послевоенные преемники), добилась отмены запретов и начали агрессивную пропаганду учения с помощью телешоу. Виня СМИ в искажении сути своего учения, хабологи начали многолетнюю кампанию борьбы с противниками хабологии.
- ▶ По убеждениям хабологов, Вселенная представляет собой колоссальное Колесо жизни. Неверующие находятся на ободке Колеса — это грязь, по которому оно прокатывается; злостные противники секты именуется «гнетущими» или «подавляющими». Сами хабологи — спицы Колеса, а лидеры их секты и в особенности покойный Дик Хаббелл — ступица вокруг которой колесо вращается. Хабологи верят в нейродины — состояния духа, своего рода чакры. Хабологи изобрели специальную процедуру для очищения нейродинов, связанную с пропусканием сквозь тело вновь обращённого электрического тока. Последовательные очищения позволяют достигнуть более высоких уровней НИК (Настроенного Искателя Колеса), большей конвертации отрицательной телесной энергии в положительную духовную энергию и более высокого места в иерархии секты.

# Церковь Детей Атома

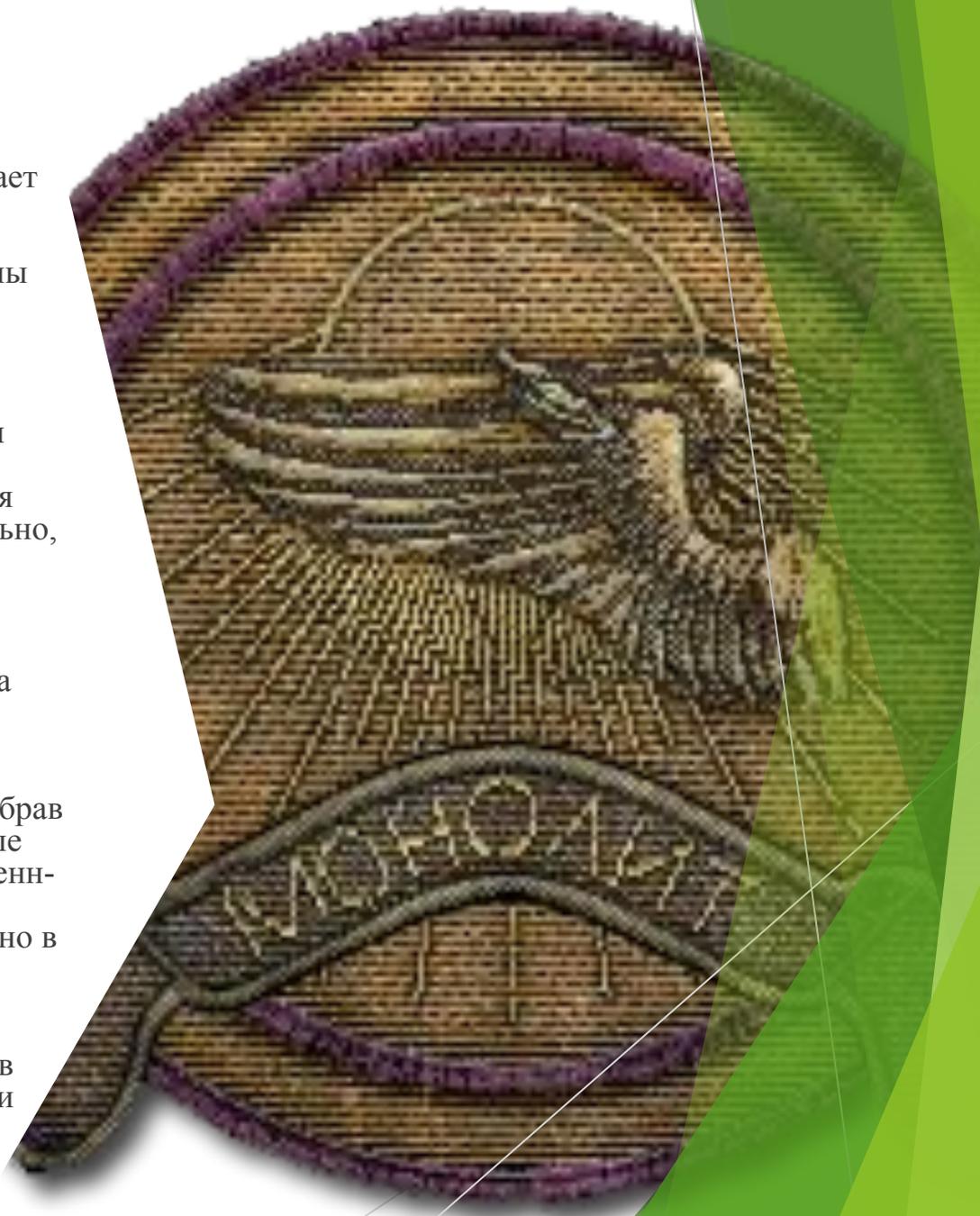
- ▶ Церковь Атома — мирный, религиозный культ. Основой их идеологии лежит концепция об единении с «Атомным сиянием». Их символ — радиация и атом. Дети Атома — последователи их культа. На момент 2277 года наиболее подходящим символом Церкви является бомба в Мегатонне. День Деления — наименование дня, в котором «Атомное сияние» очистит тело, в котором огонь сияния выжжет страдания человека.
- ▶ На самом деле Церковь Атома — агрессивная секта, в основе которой является «День деления» или новая война.



# МОНОЛИТ

Группировка, аналогичная, по сути, религиозной секте. Одна из сильнейших группировок Зоны, защищает подходы к Центру Зоны. Атакуют без предупреждения любого, кто зайдёт на контролируемую ими территорию. Члены группировки не подвластны ни пси-излучению, ни радиации, ни выбросам. Немногословны, не идут на контакты и компромиссы, отличаются фанатичной приверженностью к тому, что находится в Центре Зоны, их поклонение стало религиозным культом, обязательным для всех членов группировки. Что удивительно, это обязательство не было приказом, а добровольно принято всеми монолитовцами.

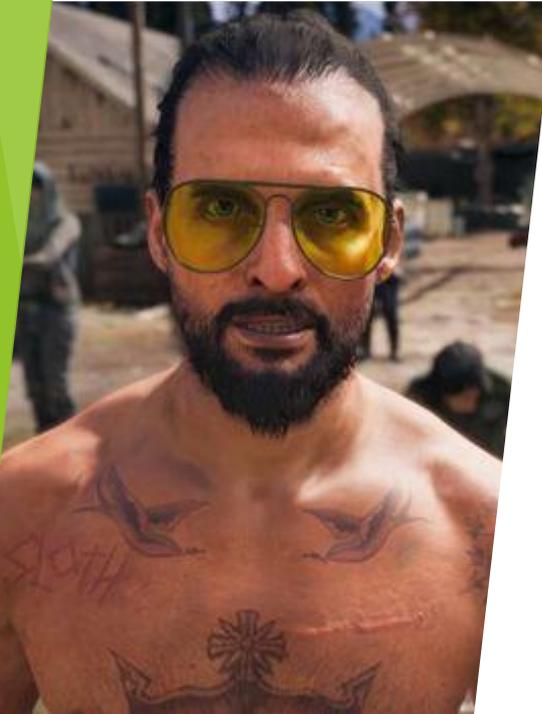
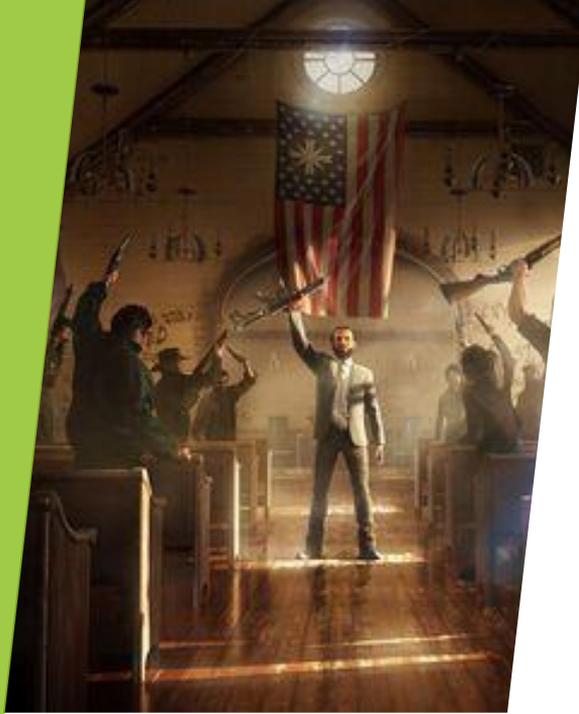
Основная идея «Монолита» держится на кристалле внеземного происхождения, который воспринимается ими, как локальное божество. Монолитовцы поклоняются ему и читают молитвы, собрав своеобразные макеты из мусора (которые одновременно выполняют функции антенн-передатчиков). Они не поддерживают отношений ни с одной из группировок, но в то же время можно увидеть, как монолитовцы нейтрально относятся к зомбированным сталкерам, считая их «обратившимися». Остальных сталкеров они считают неверными и подлежащими либо наставлению на «путь истинный», либо уничтожению.



# Врата Эдема

- ▶ Культ конца света во главе с Иосифом Сидом с его двумя братьями и одной сестрой. Эта милитаристская, террористическая, религиозная, тоталитарная и деструктивная секта
- ▶ Секта очень богатая, так-как она выкупила почти все земли, прибрала к рукам полицию, имеет большой запас оружия и техники, а также экипировки.
- ▶ Перестала существовать секта «Врата Эдема», переродившись в религиозную организацию «Новый Эдем» после ядерной катастрофы.

Иосиф Сид



# Культ Механикус



Согласно Культу Механикус, знание — высшее проявление божественности, и соответственно все создания и технологии, воплощающие знание, священны. Ценность человека определяется лишь его знаниями, его тело — просто органическая машина, способная сохранять интеллект. Следуя таким убеждениям, последователи Культа Механикус находятся в бесконечном Поиске Знаний, стараясь отыскать новые технологии и информацию, способную улучшить их.

Бог-Машина, также известный как Деус Механикус — божество и высший объект поклонения Культа Механикус. Именно Бог-Машина создал все технологии и через своих избранных передал их человечеству. Для Механикус машины — гораздо более высокая форма жизни, нежели та, что сформировалась в результате простой биологической эволюции, совершенство формы и функциональная завершенность, воплощенная в машине настолько невероятны, что они несомненно являются божественным созданием.



Адептус Механикус это отдельные от культа механикус люди, но все еще верующие в него в независимости, что в империи другая религия и они её часть. Но также стоит отметить если брать иерархию, то Адепты стоят выше самого культа.

# Культ Космоса



- ▶ **Культ Космоса** – тайная организация, действовавшая в древней Греции во время Пелопонесской войны. Культ был поделен на ветви, в каждой из которых были свои адепты. Каждую ветвь возглавлял Мудрец. Культ Космоса был одним из предшественников Ордена рыцарей-Тамплиеров
- ▶ Как и египетский Орден Древних и их будущее воплощение Орден Тамплиеров, Культ Космоса не является политеистическим и имеет деистскую систему убеждений. По словам Аспасии, нации в Греции были хаотичными, и Культ хотел использовать контролируемую войну, чтобы начать все с чистого листа и создать упорядоченную и единую греческую нацию, где больше не будет насилия, и люди будут двигаться в сторону более рационального и развивающегося общества, которое будет создано народом для народа. Для этого нужен мудрый правитель-философ.
- ▶ Некоторые члены Культа поклонялись людям, у которых был ген Предтеч и считали что они полубоги, как Деймос

# Култ Вечного Огня

- ▶ Главный новиградский култ, распространён во многих Северных королевствах.
- ▶ Основой веры является поклонение Вечному (Негасимому) Пламени. Олицетворением Вечного Пламени являются любые проявления огня. Согласно верованию, Вечный Огонь составляет сущность всего живого. В основе культа – главенствующее мужское начало.
- ▶ Последователи культа Вечного Пламени (верующие) обязаны соблюдать праздники и обряды, истово верить в религиозные догматы, соблюдать правила, молиться.



# Культ Драконов

- ▶ религиозный культ древних нордов, пришедший с ними на Тамриэль ещё с Атморы. Основой религии составляло поклонение животным в первую очередь — драконам. Неизвестно, пришли ли драконы вместе с людьми с Атморы, или и там, и там существовали свои виды этих существ, однако люди поклонялись им и, в первую очередь, Алдуину ещё на Атморе, из чего можно предположить, что драконы могли перелетать с материка на материк.
- ▶ Религия поклонения драконам отличалась крайней жестокостью и зверствами со стороны Жрецов, что в итоге привело к великому восстанию людей, известному ныне как Война Драконов, которая закончилась победой восставших. После этого Культ безжалостно истребляли нововерцы, и в несколько лет он был, казалось бы, полностью уничтожен



# Заключение

- ▶ В видеоиграх, существует множество религий и культов, все они различны и неповторимы, и имеют аналоги в реальном мире. В одной игре может находиться очень большое множество разных культов и религий. Я представил самые интересные религии и культы по своему мнению, и это не весь список, он просто огромен.

# Людодграфія

- Borderlands 3 (2019)
- Серия игр The Bilding Of Isaac (2011,2012,2014,2015,2017)
- Bloodborne (2015)
- GTA 5 (2013)
- Warframe (2013)
- Серия игр Silent Hill (1999,2001,2003,2004,2007,2008,2009,2012)
- Серия игр Dead Space (2008,2011,2013)
- Resident Evil 4 (2005)
- Серия игр Condemned (2005,2008)
- Серия игр Dragon Age (2009, 2011,2014)
- Серия игр Fallout (1998,2008,2015)
- Серия игр S.T.A.L.K.E.R. (2007,2008,2009)
- Far Cry 5 (2018)
- Warhammer 40,000: Mechanicus (2018)
- Assassin's Creed Odyssey (2018)
- The Wither 3 Wild Hunt (2015)

# Список литературы

Дети Хранилища [электронный ресурс] - режим доступа

<https://borderlands.fandom.com/ru/wiki/%D0%94%D0%B5%D1%82%D0%B8%D0%A5%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%BB%D0%B8%D1%89%D0%B0>

77 отсылок в игре The binding of isaac к фильмам, играм, литературе, Все отсылки с пояснениями [видеоресурс] - режим доступа

<https://www.youtube.com/watch?v=Xw8Pqjx59g>

Культ Эпсилон [электронный ресурс] - режим доступа

<https://gta.fandom.com/ru/wiki/%D0%9A%D1%83%D0%BB%D1%8C%D1%82%D0%AD%D0%BF%D1%81%D0%B8%D0%BB%D0%BE%D0%BD>

Arlo [электронный ресурс] - режим доступа <https://warframe.fandom.com/wiki/Arlo>

The Order (Silent Hill) [электронный ресурс] - режим доступа

[https://villains.fandom.com/wiki/The\\_Order\\_\(Silent\\_Hill\)](https://villains.fandom.com/wiki/The_Order_(Silent_Hill))

Юнитология [электронный ресурс] - режим доступа

<https://deadspace.fandom.com/ru/wiki/%D0%AE%D0%BD%D0%B8%D1%82%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8%D1%8F>

5 сумасшедших фанатиков: религиозные секты и культы в играх [электронный ресурс] - режим доступа

<https://vgtimes.ru/articles/40318-5-sumasshedshih-fanatikov-religioznye-sekty-i-kulty-v-igrah.html>

TOP-10 самых интересных религиозных культов в видеоиграх [электронный ресурс] - режим доступа

[https://gameinonline.com/article/top\\_10\\_samyh\\_interesnyh\\_religioznyh\\_kultov\\_v\\_videoigrah.html](https://gameinonline.com/article/top_10_samyh_interesnyh_religioznyh_kultov_v_videoigrah.html)

# Список литературы

Культ драконов [электронный ресурс] - режим доступа

<https://elderscrolls.fandom.com/ru/wiki/%D0%9A%D1%83%D0%BB%D1%8C%D1%82%D0%B4%D1%80%D0%B0%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D0%BE%D0%B2>

Культ Вечного Огня [электронный ресурс] - режим доступа

<https://vedmak.fandom.com/wiki/%D0%9A%D1%83%D0%BB%D1%8C%D1%82%D0%92%D0%B5%D1%87%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE%D0%9E%D0%B3%D0%BD%D1%8F>

Лос Иллюминадос [электронный ресурс] - режим доступа

<https://residentevil.fandom.com/ru/wiki/%D0%9B%D0%BE%D1%81%D0%98%D0%BB%D0%BB%D1%8E%D0%BC%D0%B8%D0%BD%D0%B0%D0%B4%D0%BE%D1%81>

Религии и секты в играх, а также их реальные прототипы | ТОП 10 сект в видеоиграх [видеоресурс] - режим доступа

<https://www.youtube.com/watch?v=vSQEjeCpiPg>

Oro Invictus [электронный ресурс] - режим доступа

[https://villains.fandom.com/wiki/Oro\\_Invictus](https://villains.fandom.com/wiki/Oro_Invictus)

Церковь [электронный ресурс] - режим доступа

<https://dragonage.fandom.com/ru/wiki/%D0%A6%D0%B5%D1%80%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D1%8C>

Хабологи [электронный ресурс] - режим доступа

<https://fallout.fandom.com/ru/wiki/%D0%A5%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D0%B3%D0%B8>



СПАСИБО ЗА  
▶ ВНИМАНИЕ!