



1) Задача «Новогоднее гадание»

К празднику подготовили 36 пронумерованных записок, из которых 30 записок – с предсказаниями, например: «Готовьте кошелек для больших денег», «Вас ждет счастье в Новом году» и т.д. (предсказания можно повторять для нескольких идущих не подряд чисел, и не более чем для 3-4 чисел), в остальных случаях напишите «Новый год ничего не изменит в вашей жизни».

Выбор записки с номером должен производиться случайным образом.

```
C:\TP7\BIN\PROGRAM\GADALKA.EXE
* * * * *
  НОВОГОДНИЕ ГАДАНИЯ
* * * * *
Для того, чтобы узнать свою судьбу, нажмите Enter
Вам выпало число 33
Весь год будешь ходить в обновках!
_
```

```
C:\TP7\BIN\PROGRAM\CASE\GADALKA.EXE
* * * * *
  НОВОГОДНИЕ ГАДАНИЯ
* * * * *
Для того, чтобы узнать свою судьбу, нажмите Enter
Вам выпало число 27
Вас ждут интересные путешествия!
_
```

```
C:\TP7\BIN\PROGRAM\CASE\GADALKA.EXE
* * * * *
  НОВОГОДНИЕ ГАДАНИЯ
* * * * *
Для того, чтобы узнать свою судьбу, нажмите Enter
Вам выпало число 6
Новый год ничего не изменит в вашей жизни...
_
```

2) Создайте программу, которая дает выбрать страну и поздравляет вас с новым годом на соответствующем языке от лица иностранного Деда мороза и поздравляет

№	Дед Мороз	Поздравление
1	Россия: Дед Мороз	С Новым годом!
2	Италия: Баббо Натале	Felice anno nuovo!
3	Финляндия: Йоулупукки	Onnellista Uutta Vuotta!
4	Норвегия: Юлебукк	Godt Nyttar!
5	Великобритания: Фазер Кристмас	Happy New Year!
6	Албания: Бабадимпи	Gezuar Vitin e Ri!
7	Греция: Агиос Василис	Kenourios Chronos!
8	Татарстан: Кышбабай	Яна ел белэн!
9	Франция: Пер Ноэль	Bonne Annee!
10	Япония: Сегацу-сан	Akimashite Omedetto Gozaimasu!

```
C:\TP7\BIN\PROGRAM\DED_MORO.EXE
Нажмите Enter, чтобы получить новогоднее поздравление! Крисле-крабле-бумс!
* * * * *
Вас поздравляет русский Дед Мороз - С новым годом!
```

```
C:\TP7\BIN\PROGRAM\DED_MORO.EXE
Нажмите Enter, чтобы получить новогоднее поздравление! Крисле-крабле-бумс!
* * * * *
Вам пришло поздравление от финского Йоулупукки - Onnellista Uutta Vuotta!
```

```
C:\TP7\BIN\PROGRAM\DED_MORO.EXE
Нажмите Enter, чтобы получить новогоднее поздравление! Крисле-крабле-бумс!
* * * * *
Японский Сэгацу-сан говорит вам - Akimashite Omedetto Gozaimasu!
```

3) В восточном календаре принят 60-летний цикл. По этому календарю, каждому году покровительствует одно из 12 животных, которые поочередно сменяют друг друга: **Крыса, Буйвол, Тигр, Кролик (Кот), Дракон, Змея, Лошадь, Овца, Обезьяна, Петух, Собака и Свинья.**

Каждое животное (и его год) имеет символический цвет, определяющий какая стихия или элемент природы им управляет. Определить это можно по последней цифре в номере наступающего года:

- 0, 1 – Белый (Металл)**
- 2, 3 – Черный (Вода)**
- 4, 5 – Голубой (Дерево)**
- 6, 7 – Красный (Огонь)**
- 8, 9 – Желтый (Земля)**

Напишите программу, которая позволяет по введенному номеру года вывести его название по восточному календарю. За начало отсчета примите **год Белой Крысы, например 1900 г.**

```
C:\TP7\BIN\PROGRAM\KALENDAR.EXE
Введите год
1980
1980 - Цвет года: Белый, Животное: Обезьяна_
```

```
C:\TP7\BIN\PROGRAM\KALENDAR.EXE
Введите год
1995
1995 - Цвет года: Голубой, Животное: Свинья_
```

```
C:\TP7\BIN\PROGRAM\KALENDAR.EXE
Введите год
2009
2009 - Цвет года: Желтый, Животное: Бык
```

Пояснения:

a – год начала отсчета (например, 1900);

t – год (вводит пользователь);

Для определения цвета года:

k – остаток от деления года **t** на **10** (последняя цифра в номере года)

Для определения животного:

d – остаток от деления разницы между текущим годом и годом начала отсчета (**t – a**) на **12** :

0 – Крыса, 1 – Бык, 2 – Тигр, 3 – Кролик, 4-Дракон, 5- Змея, 6-Лошадь, 7-Овца, 8-Обезьяна, 9-Петух, 10-Собака, 11 – Свинья

В последний день уходящего 2020 года Лимак собирается принять участие в соревновании по спортивному программированию. Соревнование начнётся в 20:00 и будет продолжаться четыре часа, то есть ровно до полуночи. Участникам будет предложено n задач, упорядоченных по возрастанию сложности, то есть задача 1 будет самой лёгкой, а задача номер n — самой сложной. Лимак знает, что ему потребуется $5 \cdot i$ минут на решение i -й задачи.

Друзья Лимака планирую устроить роскошную новогоднюю вечеринку и Лимак хочет прибыть в полночь или ранее. Он знает, что ему требуется ровно k минут чтобы добраться до места проведения вечеринки от своего дома, где он собирается участвовать в соревновании.

Сколько максимум задач может успеть решить Лимак, так чтобы не опоздать на новогоднюю вечеринку?

Входные данные

В первой строке входных данных записаны два целых числа n и k ($1 \leq n \leq 10$, $1 \leq k \leq 240$) — количество задач в соревновании и количество минут, за которое Лимак доберётся от дома до места проведения вечеринки.

Выходные данные

Выведите одно целое число, равное максимальному количеству задач, которое может решить Лимак, так чтобы прибыть на новогоднюю вечеринку ровно в полночь или раньше.

Примеры

входные данные	Скопировать
3 222	
выходные данные	Скопировать
2	
входные данные	Скопировать
4 190	
выходные данные	Скопировать
4	
входные данные	Скопировать
7 1	
выходные данные	Скопировать
7	

Примечание

В первом примере на соревновании участникам предложено 3 задачи и Лимаку требуется 222 минуты, чтобы доехать до места проведения вечеринки. Для решения задач требуется 5, 10 и 15 минут соответственно. Лимаку может решить первые две задачи, потратив на это $5 + 10 = 15$ минут, после чего выехать в 20:15 и приехать на вечеринку в 23:57 (через 222 минуты). Таким образом он решит две задачи, но на решение третьей времени уже не хватит и ответ равен 2.

Во втором примере Лимаку может решить все 4 задачи за $5 + 10 + 15 + 20 = 50$ минут. В 20:50 он сможет выехать из дома и прибыть на вечеринку ровно в полночь.

В третьем примере Лимаку нужна только 1 минута, чтобы оказаться на вечеринке, так что ему хватит времени для решения всех 7 задач.