Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад №7 города Кирово-Чепецка Кировской области

- **ЯРМАРКА педагогических идей**
- **«Развитие ребенка в современном мире»**
- ***Номинация***
- ***«Инновации в реализации образовательных областей»***

Использование игровой технологии в логико-математическом развитии дошкольников. Авторская игра «Найди рыбке своё место» к игровому комплекту В.Воскобовича «Коврограф Ларчик»

Выполнила воспитатель
высшей квалификационной категории
Карачева Нина Валентиновна
2021 год

- **АННОТАЦИЯ.**
- В веке компьютеризации развитие у дошкольников логико-математического, инженерного мышления занимает одно из ведущих мест в деятельности педагога. На помощь приходят современные педагогические технологии.
- В своей работе использую **игровые технологии**, которые сочетают элементы игры и учения.
- Применение авторских дидактических игр и современного игрового оборудования способствует решению задач стандарта дошкольного образования.

- **Цель игры «Найди рыбке своё место»:**
- - Создание условий для развития математического (логического) мышления дошкольников средствами дидактических игр

- **Задачи:**
  - учить детей пользоваться схемами, ориентироваться на плоскости;
  - формировать устойчивое внимание;
  - развивать логическое мышление, мелкую моторику.

- **Оборудование:** игровое поле «Коврограф Ларчик», состоящее из 100 квадратов 10Х10 см.
- Для игры «Найди рыбке своё место» используется 16 квадратов (4 столбика по 4 квадрата). С детьми старшего возраста используем всё игровое поле.

Описание игры

Эта игра многофункциональна. Она может использоваться детьми разного возраста, начиная от 3 до 7 лет.

Для малышей простые задания, для ребят постарше задания усложняются. Игра является дополнительным материалом к игровому комплексу В.В. Воскобовича «Коврограф Ларчик» Игру можно использовать на занятиях, в подгрупповой и индивидуальной работе.

В комплект игры входят:

- Карточки – схемы (на каждой карточке четыре кружка синего, голубого, жёлтого и красного цвета)
- Карточки с изображением стрелок 4 штуки
- Карточки с цифрами
- Комплект рыбок из фетра 16 штук (4 – синие, 4 – голубые, 4 – жёлтые, 4 – красные)
- Крепления для схем и карточек

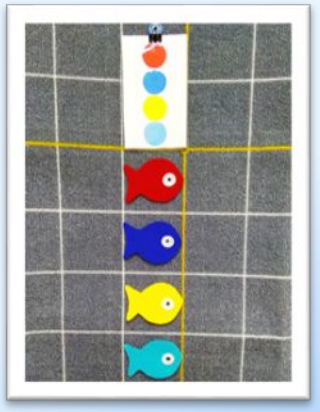
КОВРОГРАФ ЛАРЧИК

Задания для детей младшего возраста

❖ 1 уровень сложности

Выложи рыбок по цвету, как показано на схеме.

Рыбки могут «плыть» в любом направлении.

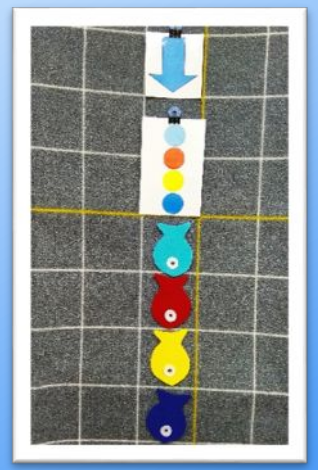


❖ 2 уровень сложности

Выложи рыбок по цвету как показано на схеме.

Добавляется одна стрелка, указывающая направление

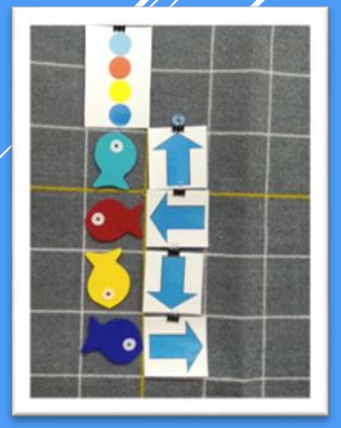
в котором должны «плыть» все рыбки.



❖ 3 уровень сложности

Выложи рыбок по цвету как показано на схеме.

Добавляется четыре стрелки. Каждая рыбка «плывёт» в заданном ей направлении

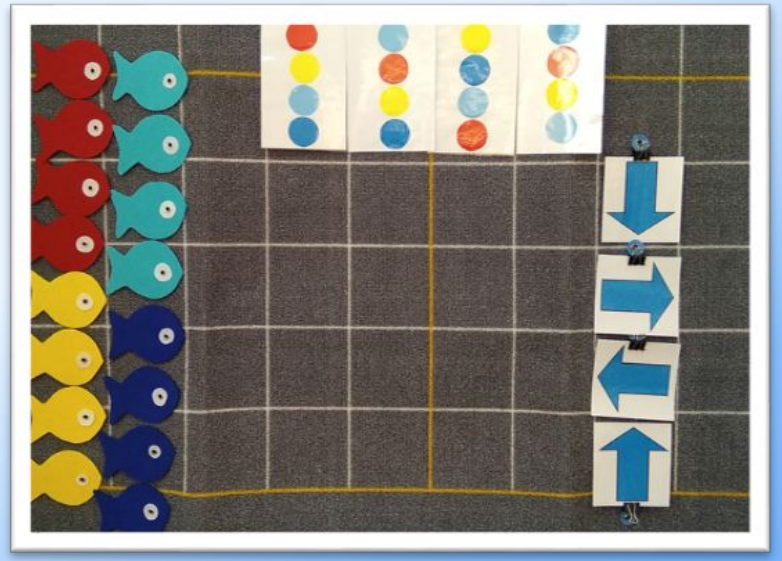


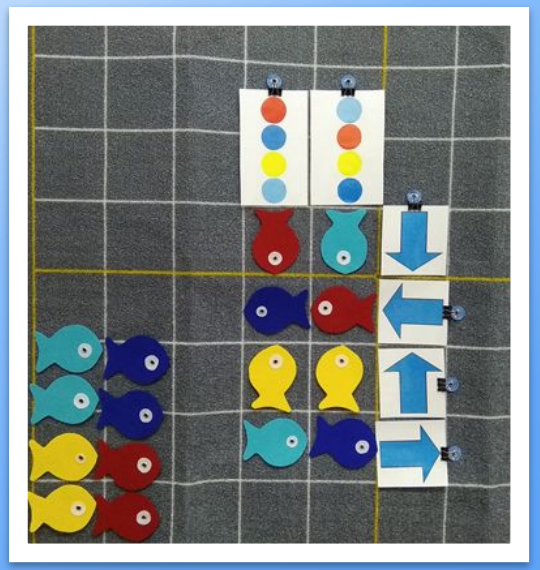
Задание для детей среднего и старшего возраста

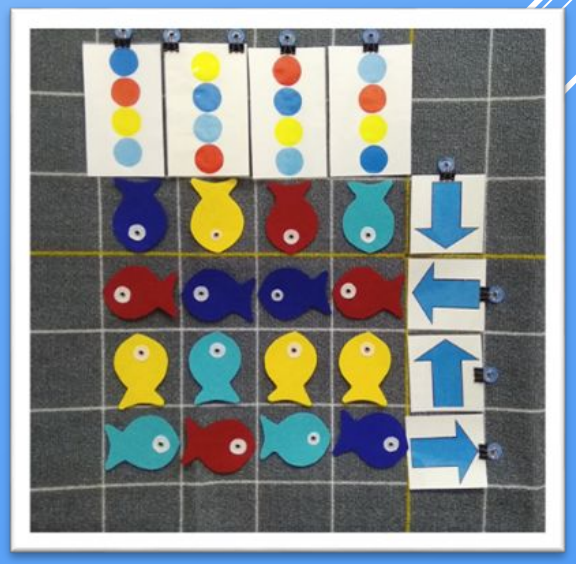
- **4 уровень сложности**

Выложи рыбок, как показано на схеме.

Задание усложняется тем, что постепенно добавляется количество схем до четырёх







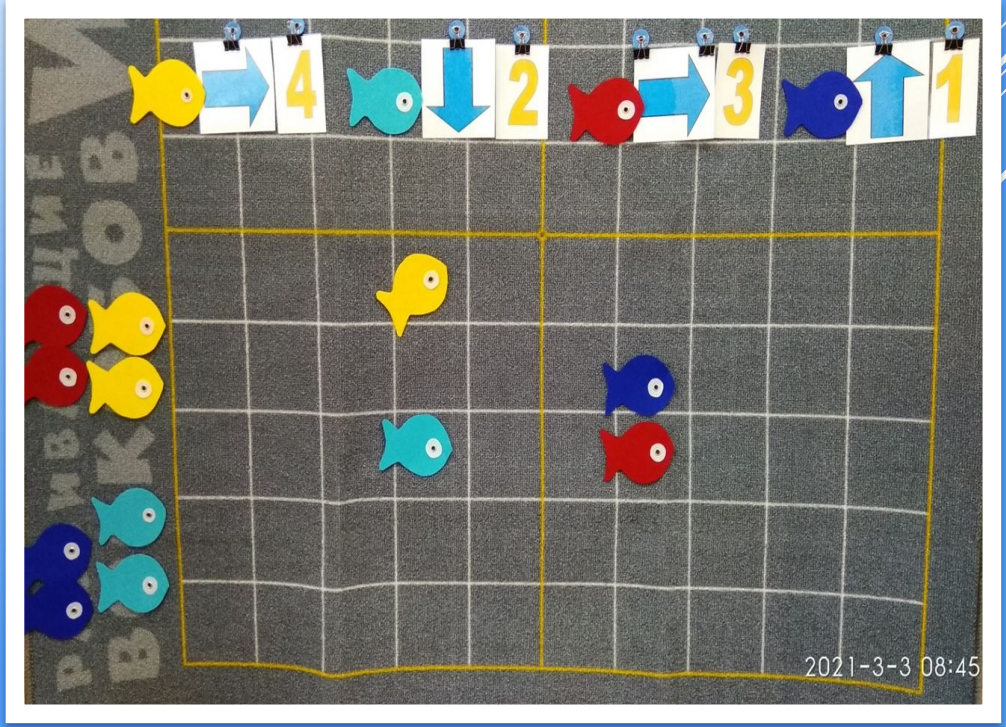
❖ 5 уровень сложности

Рыбка «плывёт» в свой домик по заданной схеме

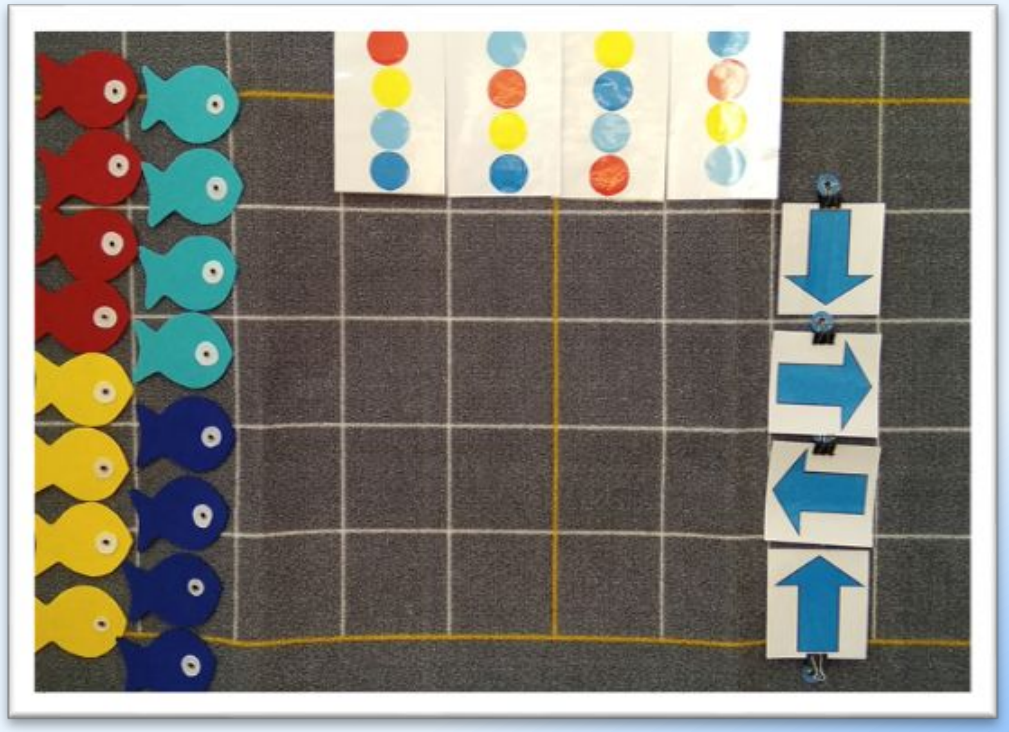
Вверху выкладывается схема маршрута:

- определённого цвета рыбка;
- стрелка, указывающая направление маршрута
- для этой рыбки;
- цифра, показывающая число клеток, на которое

должна продвинуться рыбка



В ДАЛЬНЕЙШЕМ ЗАДАНИЯ В ИГРЕ МОЖНО ИЗМЕНЯТЬ



ЖЕЛАЮ УСПЕХОВ!

КАРАЧЕВА Н.В.
HTTPS://YADI.SK/I/LCJAGVKERV963G
ССЫЛКА НА ФИЛЬМ

(НАЖМИТЕ ОТКРЫТЬ ГИПЕРССЫЛКУ)

Спасибо за внимание!