

Циклы в C++

Виды циклов

Циклы — это разновидность условных конструкций. Они позволяют выполнять команды несколько раз, если определённое утверждение верно.

- Цикл с параметрами (**for()**)
- Цикл с предусловием (**while()**)
- Цикл с постусловием (**do ... while()**)

Особенности циклов

1. Код, который находится далее в фигурных скобках ({}), после служебного слова (наименования используемого самим языком, в данном случае **for**, **while**, **do**), называется **кодом находящимся в теле цикла**.

2. В любом цикле используется **Счетчик цикла** — это целочисленная переменная, которая объявляется с единственной целью: считать, сколько раз выполнен цикл. Один шаг цикла называется **итерацией**, а счётчик — итератором. Поэтому чаще всего для счётчика создаётся переменная *i*. (*jjj* или *kkk* или «реальное имя»)

Правило: Всегда используйте тип `signed int` для счетчиков цикла.

3. Важно! Следите за тем, чтобы выход из цикла был возможен, иначе он будет выполняться бесконечно.

Цикл с параметрами (for())(синтаксис)

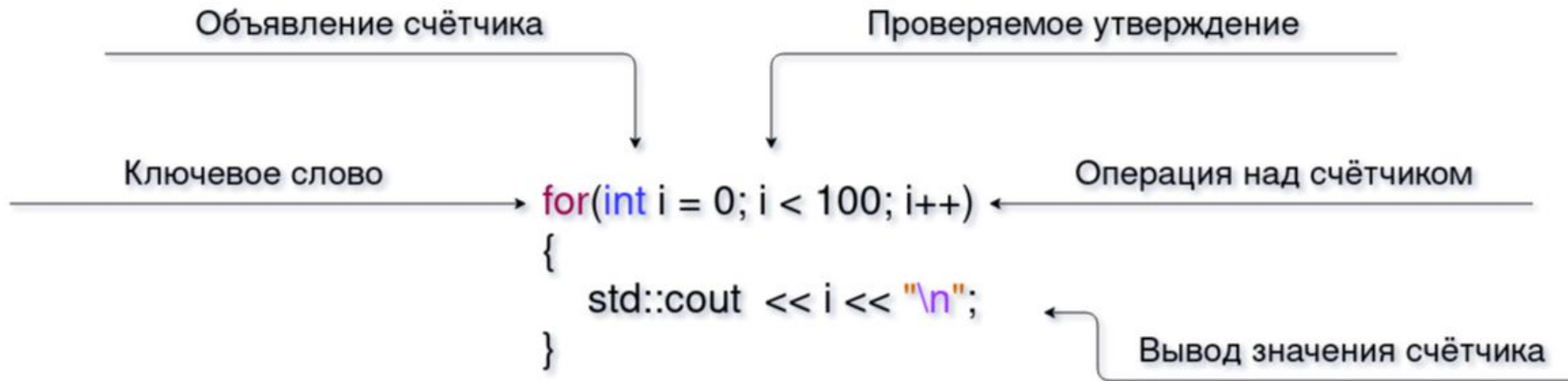
for (действие до начала цикла; условие продолжения цикла; действия в конце каждой итерации цикла)

```
{  
    инструкция цикла;  
    инструкция цикла 2;  
    инструкция цикла N;  
}
```

Или

for (объявление переменных; условие; инкремент/декремент счетчика)

тело цикла;



цикл `for` применяется, если тело цикла необходимо выполнить определенное число раз

Переменные, определенные внутри цикла `for`, имеют специальный тип области видимости: область видимости цикла. Такие переменные существуют только внутри цикла и недоступны за его пределами

Описание синтаксиса

- Сначала присваивается **первоначальное значение** счетчику, после чего ставится точка с запятой.
- Затем задается **конечное значение счетчика цикла**. После того, как значение счетчика достигнет указанного предела, цикл завершится. Снова ставим точку с запятой.
- Задаем шаг цикла. **Шаг цикла** — это значение, на которое будет увеличиваться или уменьшаться счетчик цикла при каждом проходе.

Работа for

Цикл выполняется в следующем порядке:

1. инициализация счетчика;

2. проверка условия — если результат равен **false**

— цикл завершается;

3. тело цикла;

4. изменение счетчика;

5. проверка условия — если результат равен **false**

— цикл завершается;

6. тело цикла;

7. изменение счетчика;

8. ... (и так далее пока при проверке условия не будет получен **false**

).

Пример программы с for (инкремент счетчика)

Задача: вывести цифры от 0 до 9

```
#include <iostream>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    for (int count = 0; count < 10; ++count)
```

```
        std::cout << count << " ";
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Результат: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Пример программы с for (декремент счетчика)

```
#include <iostream>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    for (int count = 8; count >= 0; --count)
```

```
        std::cout << count << " ";
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Результат: 8 7 6 5 4 3 2 1 0

Пример программы с for (счетчик уменьшается/увеличивается больше чем на 1)

```
#include <iostream>
```

```
int main()
{
    for (int count = 9; count >= 0; count -= 2)
        std::cout << count << " ";

    return 0;
}
```

Результат: 9 7 5 3 1

Особенности for: Пропущенные выражения в цикле

```
#include <iostream>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int count = 0;
```

```
    for (; count < 10; )
```

```
    {
```

```
        std::cout << count << " ";
```

```
        ++count;
```

```
    }
```

Особенности for: объявления нескольких переменных в цикле for

```
#include <iostream>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int aaa, bbb;
```

```
    for (aaa = 0, bbb = 9; aaa < 10; ++aaa, --bbb)
```

```
        std::cout << aaa << " " << bbb << std::endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
0 9
```

```
1 8
```

```
2 7
```

```
3 6
```

```
4 5
```

```
5 4
```

```
6 3
```

```
7 2
```

```
8 1
```

```
9 0
```

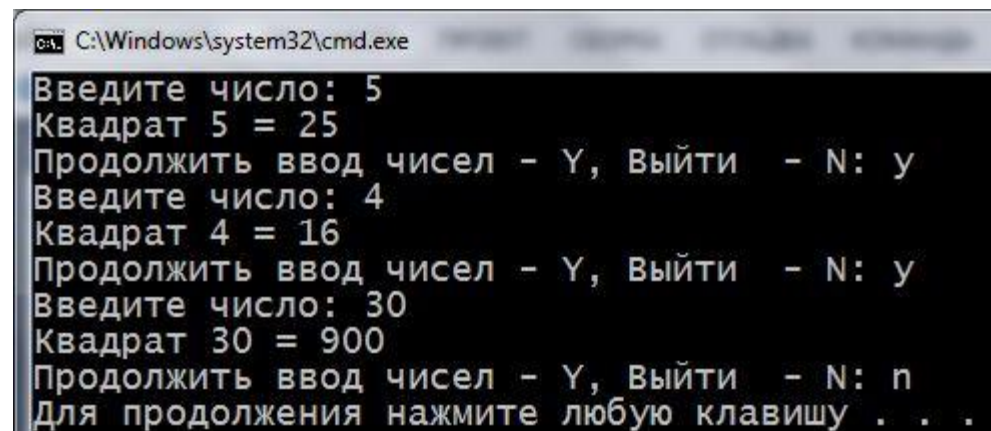
Результат выполнения программы:

Задача на выход из цикла

Написать программу, которая будет показывать на экран квадрат числа, введенного пользователем. Пользователь должен сам решать – выйти из программы или продолжить ввод. (Подсказка – необходимо запустить бесконечный цикл, в котором предусмотреть его прерывание, при наступлении определённого условия).

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    int digit = 0; // число для расчета
    char exit = 'y'; // для выхода или продолжения
    for (;;)
    {
        cout << "Введите число: ";
        cin >> digit;
        cout << "Квадрат " << digit << " = " << digit * digit;
        cout << "\nПродолжить ввод чисел - Y, Выйти - N: ";
        cin >> exit; // выбор пользователя
        if (exit != 'y' && exit != 'Y')
            break; // прервать цикл
    }
    return 0;
}
```



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Введите число: 5
Квадрат 5 = 25
Продолжить ввод чисел - Y, Выйти - N: y
Введите число: 4
Квадрат 4 = 16
Продолжить ввод чисел - Y, Выйти - N: y
Введите число: 30
Квадрат 30 = 900
Продолжить ввод чисел - Y, Выйти - N: n
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Задача 1

Даны натуральные числа от 35 до 87. Вывести на консоль те из них, которые при делении на 7 дают остаток 1, 2 или 5.

Задача 2

Найдите количество четных цифр данного натурального числа

Задача 3

Найдите наибольшую цифру данного натурального числа

Задача 4

Найдите все четырехзначные числа, сумма цифр каждого из которых равна 15.

Задача 5

Напишите программу, в которой пользователь вводит с консоли число, а программа вычисляет факториал этого числа и выводит на консоль.

Условные циклы - Цикл с предусловием while (синтаксис)

```
while (Условие) { Тело  
цикла;}
```

или

```
while (условие)  
    тело цикла;
```

Цикл будет выполняться, пока условие,
указанное в круглых скобках является
ИСТИНОЙ



Условные циклы - Цикл с предусловием `while`

1. Цикл `while` объявляется с использованием **ключевого слова `while`**
2. В начале цикла обрабатывается **условие**
3. Если его значением является **`true`** (любое ненулевое значение), то тогда выполняется **тело цикла**
4. После завершения выполнения **тела цикла**, управление возвращается обратно к **`while`** и процесс проверки условия повторяется.
5. Если условие опять является **`true`**, то тогда **тело цикла** выполняется еще раз.

Пример программы с while

Задача: вывести цифры от 0 до 9

```
#include <iostream>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int count = 0;
```

```
    while (count < 10)
```

```
    {
```

```
        std::cout << count << " ";
```

```
        ++count;
```

```
    }
```

```
    std::cout << "done!";
```

```
    return 0;
```

Результат выполнения программы:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 done!

Особенности циклов: когда объявлять переменные

**Любые
переменные,
объявленные
внутри тела
цикла,
создаются, а
затем и
уничтожаются
по новой!**

```
#include <iostream>
int main()
{
    int count = 1;
    int result = 0; // переменная result определена здесь, поскольку она нам
    // понадобится позже (вне тела цикла)
    while (count <= 6) // итераций будет 6
    {
        int z; // z создается здесь по новой с каждой итерацией

        std::cout << "Enter integer #" << count << '!';
        std::cin >> z;

        result += z;

        // Увеличиваем значение счетчика цикла на единицу
        ++count;
    } // z уничтожается здесь по новой с каждой итерацией
    std::cout << "The sum of all numbers entered is: " << result;

    return 0;
}
```


Пример программы с while

```
#include <iostream>
int main()
{
    int count = 1;
    while (count <= 50)
    {
        // Выводим числа до 10 (перед каждым числом добавляем 0)
        if (count < 10)
            std::cout << "0" << count << " ";
        else
            std::cout << count << " "; // выводим остальные числа
        // Если счетчик цикла делится на 10 без остатка, то тогда вставляем символ новой строки
        if (count % 10 == 0)
            std::cout << "\n";
        // Увеличиваем значение счетчика цикла на единицу
        ++count;
    }
    return 0;
}
```

Задача: вывести числа от 0 до 50.
Числа первого десятка с 0 впереди, каждый новый десяток начать с новой строки

Результат выполнения программы:

```
01 02 03 04 05 06 07 08 09 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
```

Задача 1

Дано целое число, не меньшее 2. Выведите его наименьший натуральный делитель, отличный от 1.

Задача 2

Дано натуральное число N . Выведите слово YES, если число N является точной степенью двойки, или слово NO в противном случае.

Задача 3

Определите сумму всех элементов последовательности, завершающейся числом 0.

Задача 4

Последовательность состоит из натуральных чисел и завершается числом 0. Определите, какое количество элементов этой последовательности, равны ее наибольшему элементу.

Задача 5

Вклад в банке составляет x рублей. Ежегодно он увеличивается на p процентов, после чего дробная часть копеек отбрасывается. Каждый год сумма вклада становится больше. Определите, через сколько лет вклад составит не менее y рублей.

Программа получает на вход три натуральных числа: x , p , y и должна вывести одно целое число.