

Научно-исследовательский индивидуальный
проект по английскому языку
**ТЕМА: «Разработка Бота-Помощника на базе
языка программирования C#».**



Выполнил: студент I курса, группы П-120,
Харитонов Артем Сергеевич

Специальность: Информационные системы и
программирование

Руководитель проекта: Миц Юлия Сергеевна,
преподаватель английского языка



Цель проекта: разработать бота-помощника.

□ Задачи проекта:

- 1. Изучить необходимость разработки сервиса бота-помощника;
- 2. Провести сравнительный анализ существующих ботов-помощников;
- 3. Изучить влияние ботов на пользователей;
- 4. Проанализировать аспект удовлетворения базовых потребностей пользователей в досуге.

Что такое БОТ-ПОМОЩНИК?

- Рóбот, или **бот** , а также интернет-**бот** и тому подобное - специальная программа, выполняющая автоматически или по заданному расписанию какие-либо действия через интерфейсы, предназначенные для людей.



Что такое бот и зачем они нужны?

- Технологии развиваются в бешеном темпе. Искусственный интеллект – уже не новинка для современных людей. «Умные» дома, автомобили различные бытовые принадлежности, которые упрощают жизнь человека. Одной из таких нанотехнологий стала виртуальная машина-собеседник – чат бот.
- Это виртуальная машина, которая запрограммирована для общения с одним или несколькими пользователями. Говоря простыми словами, это робот-собеседник.



Хочу представить вам, своего бота помощника “Vitalia”

- С# - один из языков программирования разработанный в 1998-2001х годах. С помощью данного языка, нам удалось написать своего личного бота-помощника, о которых будет идти речь в данном проекте. Представляю вам свою версию помощника- “Vitalia”. В нем собраны те полезные умения, которые удалось осуществить на данный момент.
- А Именно :
- 1. Подсказать фильм по жанру на любой вкус.
- 2. Посоветовать игру, которая займет ваше время и увлечет геймплеем.
- 3. Показать свой сборник легендарной литературы, начинающийся от романов классиков и заканчивающийся признанной фантастикой.
- 4. Активировать функцию калькулятора.

Как это работает? Весь код состоит из:

1. Внутренность кода

2. Вывод- итог, данного кода.

```
using System;
namespace ConsoleApp4
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Привет я Консолька, а ты?");
            string data;
            data = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Приятно познакомиться, " + data);
            Console.WriteLine("Я могу помочь выбрать тебе выбрать книгу, игру или фильм");
            Console.WriteLine("Что тебе надо найти? Если книгу то напиши (1), если фильм то напиши (2), а если видеоигру, то напиши (3)");
            Console.ReadLine();

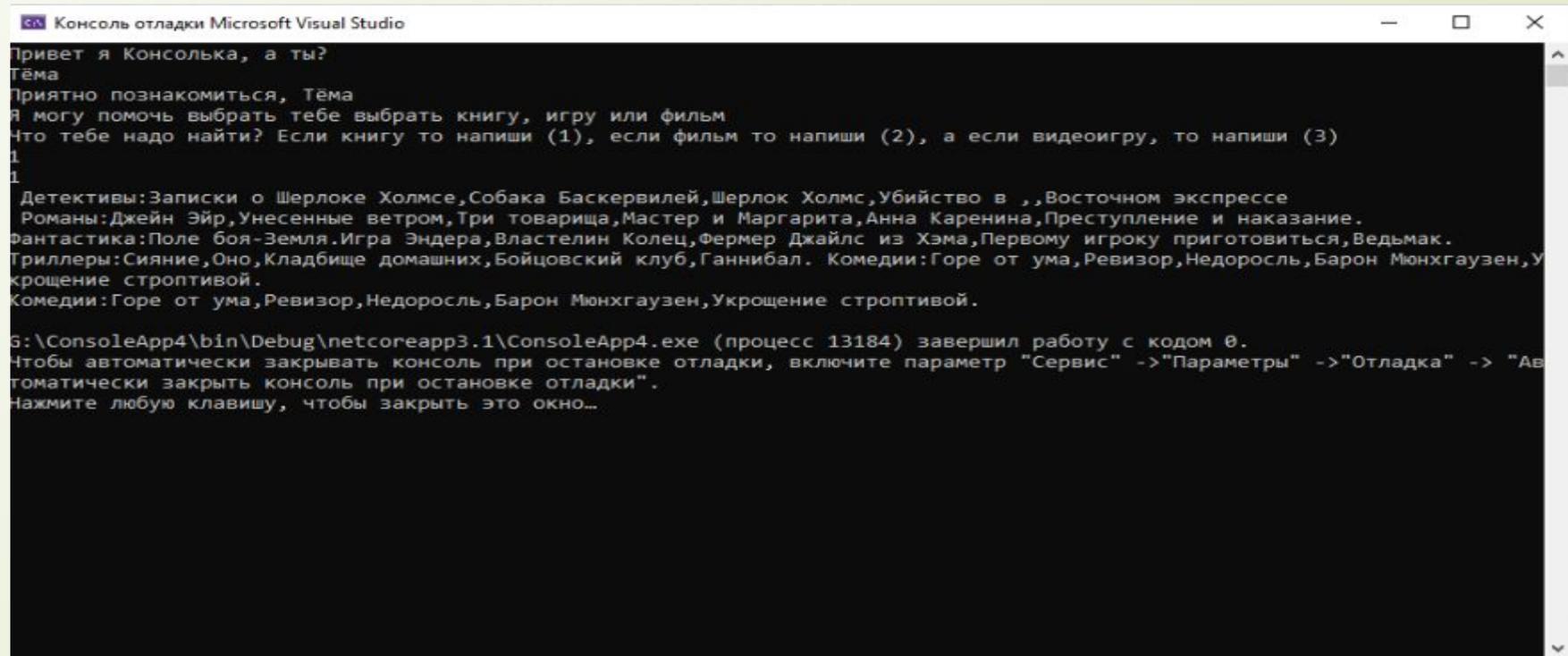
            string selection = Console.ReadLine();
            switch (selection)
            {
                case "3":
                    Console.WriteLine("Старые(классика) | Новинка ");
                    Console.WriteLine("YEARS OF WAR | Red Dead Redemption 2");
                    Console.WriteLine("RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN | RETRO:EXODUS");
                    Console.WriteLine("СЕРИИ S.T.A.L.K.E.R. | FAR CRY 5");
                    Console.WriteLine("СЕРИИ SERIOUS SAM | Call of Duty MW2");
                    Console.WriteLine("CALL OF DUTY 1 - 3 | Battlefield 1");
                    Console.WriteLine("CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 1 - 3 | Watch Dogs 2");
                    Console.WriteLine("HALF - LIFE 2 | Wolfenstein: The New Colossus");
                    Console.WriteLine("FAR CRY | DOOM 2016");
                    Console.WriteLine("STAR WARS: REPUBLIC CORNWAD | Borderlands");
                    break;
                case "2":
                    Console.WriteLine("Боевика:Крепкий орешек, Терминатор, Час Пик, Воздушная терма");
                    Console.WriteLine("Фантастика: Леди в черном, Аватар, Матрица, Хищник, Гарри Поттер, Властелин колец, Хоббит");
                    Console.WriteLine("Драма:11, Крестный отец, Хатико, Зеленая миля, Выживший, Вояж, Форрест Гамп");
                    Console.WriteLine("Ужасы:Оно, Завлечение, Славные, Кладбище домашних животных, Крэн");
                    break;
                case "1":
                    Console.WriteLine("Детективы:Записки о Шерлоке Холмсе,Собака Баскервильей,Шерлок Холмс,Убийство в ,Восточном экспрессе ,Романы убийца");
                    Console.WriteLine(" Романы:Джейн Эйр,Унесенные ветром,Три товарища,Мастер и Маргарита,Анна Каренина,Преступление и наказание.");
                    Console.WriteLine("Фантастика:Поле боя-Земля.Игра Эндера,Властелин Колец,Фермер Джайлс из Хэма,Первому игроку приготовиться,Ведьмак.");
                    Console.WriteLine("Триллеры:Сияние,Оно,Кладбище домашних,Бойцовский клуб,Ганнибал. Комедии:Горе от ума,Ревизор,Недоросль,Барон Мюнхгаузен,Укрощение строптивой.");
                    Console.WriteLine("Комедии:Горе от ума,Ревизор,Недоросль,Барон Мюнхгаузен,Укрощение строптивой.");
                    break;
                default:
                    Console.WriteLine("Вы нажали неизвестную букву");
                    break;
            }
        }
    }
}
```

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
-Привет я Консолька, а ты?
+
-Приятно познакомиться, и
Я могу помочь выбрать тебе выбрать книгу, игру или фильм
Что тебе надо найти? Если книгу то напиши (1), если фильм то напиши (2), а если видеоигру, то напиши (3)
1
1
Детективы:Записки о Шерлоке Холмсе,Собака Баскервильей,Шерлок Холмс,Убийство в ,Восточном экспрессе
Романы:Джейн Эйр,Унесенные ветром,Три товарища,Мастер и Маргарита,Анна Каренина,Преступление и наказание.
Фантастика:Поле боя-Земля.Игра Эндера,Властелин Колец,Фермер Джайлс из Хэма,Первому игроку приготовиться,Ведьмак.
Триллеры:Сияние,Оно,Кладбище домашних,Бойцовский клуб,Ганнибал. Комедии:Горе от ума,Ревизор,Недоросль,Барон Мюнхгаузен,Укрощение строптивой.
Комедии:Горе от ума,Ревизор,Недоросль,Барон Мюнхгаузен,Укрощение строптивой.
G:\ConsoleApp4\bin\Debug\netcoreapp3.1\ConsoleApp4.exe (процесс 15880) завершил работу с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" ->"Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

Рабочая составляющая “vitalia”

- В “Vitalia”, была использована методика подбора. Благодаря ей, бот-помощник может выбрать запрашиваемую вами функцию -
- Наглядный пример :

```
string selection = Console.ReadLine();  
switch (selection)  
{
```



Консоль отладки Microsoft Visual Studio

```
Привет я Консолька, а ты?  
Тема  
Приятно познакомиться, Тема  
Я могу помочь выбрать тебе выбрать книгу, игру или фильм  
Что тебе надо найти? Если книгу то напиши (1), если фильм то напиши (2), а если видеоигру, то напиши (3)  
1  
1  
Детективы:Записки о Шерлоке Холмсе,Собака Баскервильей,Шерлок Холмс,Убийство в „Восточном экспрессе  
Романы:Джейн Эйр,Унесенные ветром,Три товарища,Мастер и Маргарита,Анна Каренина,Преступление и наказание.  
Фантастика:Поле боя-Земля.Игра Эндера,Властелин Колец,Фермер Джайлс из Хэма,Первому игроку приготовиться,Ведьмак.  
Триллеры:Сияние,Оно,Кладбище домашних,Бойцовский клуб,Ганнибал. Комедии:Горе от ума,Ревизор,Недоросль,Барон Мюнхгаузен,У  
крошение строптивой.  
Комедии:Горе от ума,Ревизор,Недоросль,Барон Мюнхгаузен,Укрошение строптивой.  
6:\ConsoleApp4\bin\Debug\netcoreapp3.1\ConsoleApp4.exe (процесс 13184) завершил работу с кодом 0.  
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав  
томатически закрыть консоль при остановке отладки".  
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

. Изучение необходимости разработки бота помощника.



1. Упрощение в затруднительных ситуациях.



2. Доступность.



3. Бот-помощник в современных социальных сетях и сайтах.

1. Рассмотрим современный бот-помощник “Алиса”. мы всегда можем ей дать любую команду двумя словами и получим прогноз погоды, текущие новости и просто советы.
2. Доступность, очень важна для современного человека. Наверняка у каждого современного человека есть смартфон, в котором всегда есть бот, который может не только помогать в интернете, но и помочь разобраться с функционалом смартфона.
3. Бот-помощник может быть не только отдельным приложением, многие сайты или социальные сети используют встроенных ботов помощников для облегчения усвоения информации сайта или социальные сети



Анализ существующих ботов-помощников.

1. Алиса;

2.

Google-As
sistant;

3. Siri.

□ Список всех возможностей Алиса:

1. Поиск музыки, ее воспроизведение.
2. Установка таймеров и будильников
3. Поиск фильмов.
4. Данные о погоде и местоположении.
5. Вызов такси.

□ Возможности Google-Assistant:

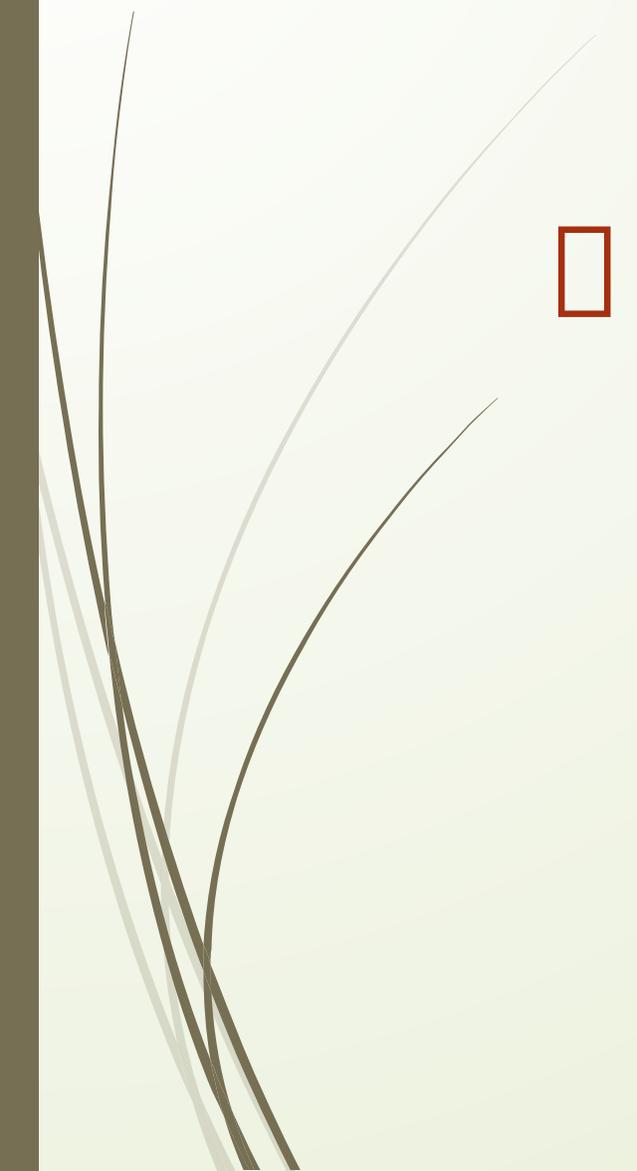
1. конвертор единиц измерения
2. генератор случайных чисел;
3. переводчик;
4. возможности фото-поиска и перевода.
5. игры.

□ Возможности SIRI:

1. Открывать приложения.
2. Менять настройки телефона.
3. Читать новые уведомления.
4. Открывать электронную почту.

Заключение.

- В данной презентации, я, студент 1го курса -Харитонов Артём, пытался показать вам, как работают вами привычные гаджеты на наглядном примере своего бота помощника. И кратко аргументировал зачем люди делают ботов-помощников и привёл примеры.
- Из всех вышеприведенных сведений можно сделать вывод, что выбрать одного помощника очень сложно. Каждый из ботов имеют как свои плюсы, так и минусы.
- Боты-помощники в современном мире вжились очень плотно в жизнь обычного человека, очень много людей начинают свой день не только с зарядки, но и с того, что спрашивают у бота-помощника прогноз погоды, время, статус загруженности дорог, а кто-то и вовсе расписание дня. Боты-помощники в наше время повсюду от такси до банков. Даже в образовательной системе, есть боты проверяющие работы студентов или школьников, сдающих экзамены.
- Человечество продвигается технологически и чем больше будут развиваться боты-помощники, тем более станет мир наш удобен для людей.



□ СПАСИБО, ЗА ВНИМАНИЕ!