

# «ПТИЧЬЯ СТОПОВАЯ»



Работу выполнила  
ГОНЦОВА Н.Д.

# ЦЕЛИ

- закрепить знания о зимующих птицах;
- упражнять в счете до 3;
- развивать зрительное внимание.

## 1 ИГРА «Кто прилетел в кормушку?»

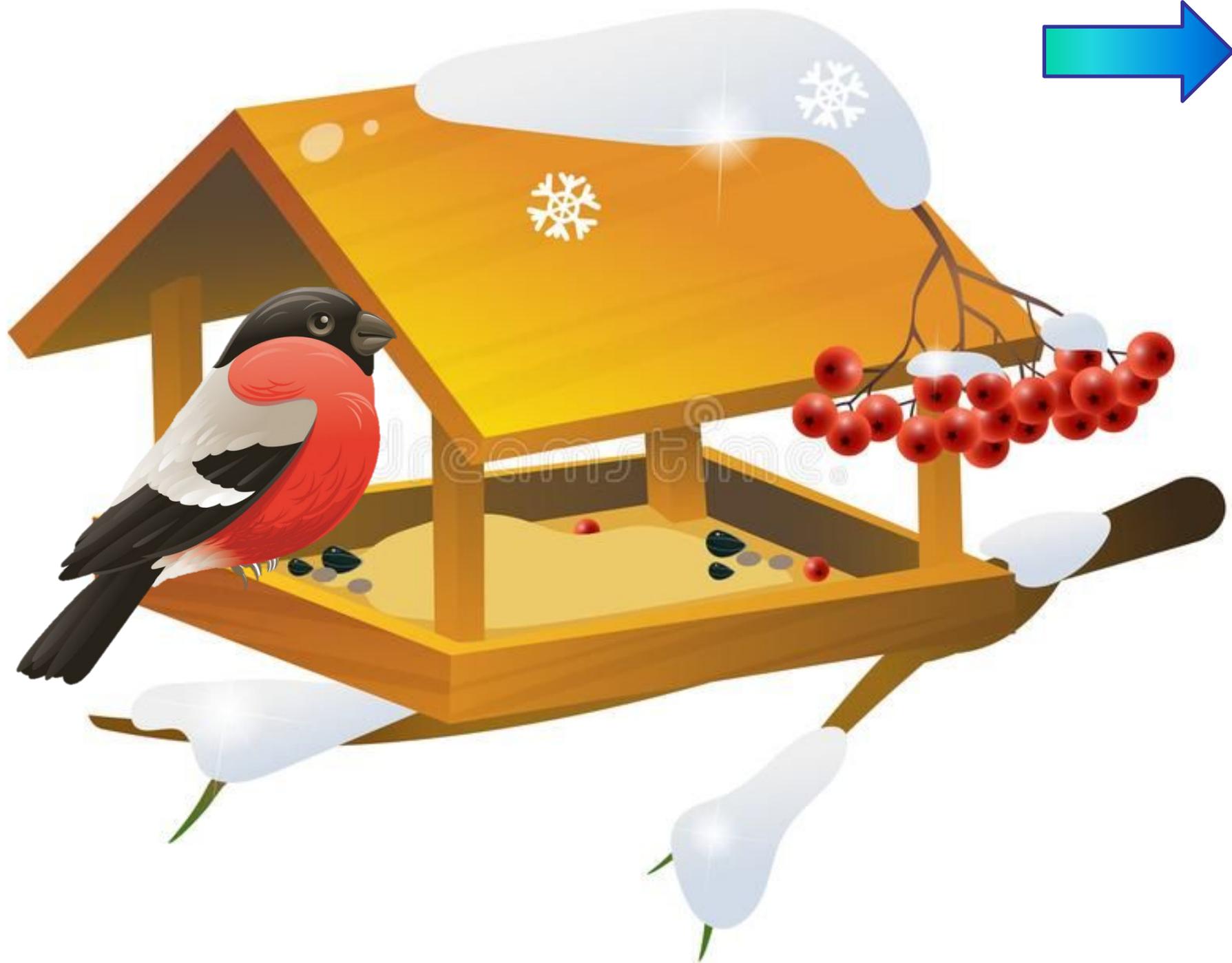
Правила: нажмите на кормушку, после появления птицы спросите у ребёнка - какая прилетела птичка. После правильного ответа переходите на следующий слайд. Нажав на стрелочку в верхнем правом углу.

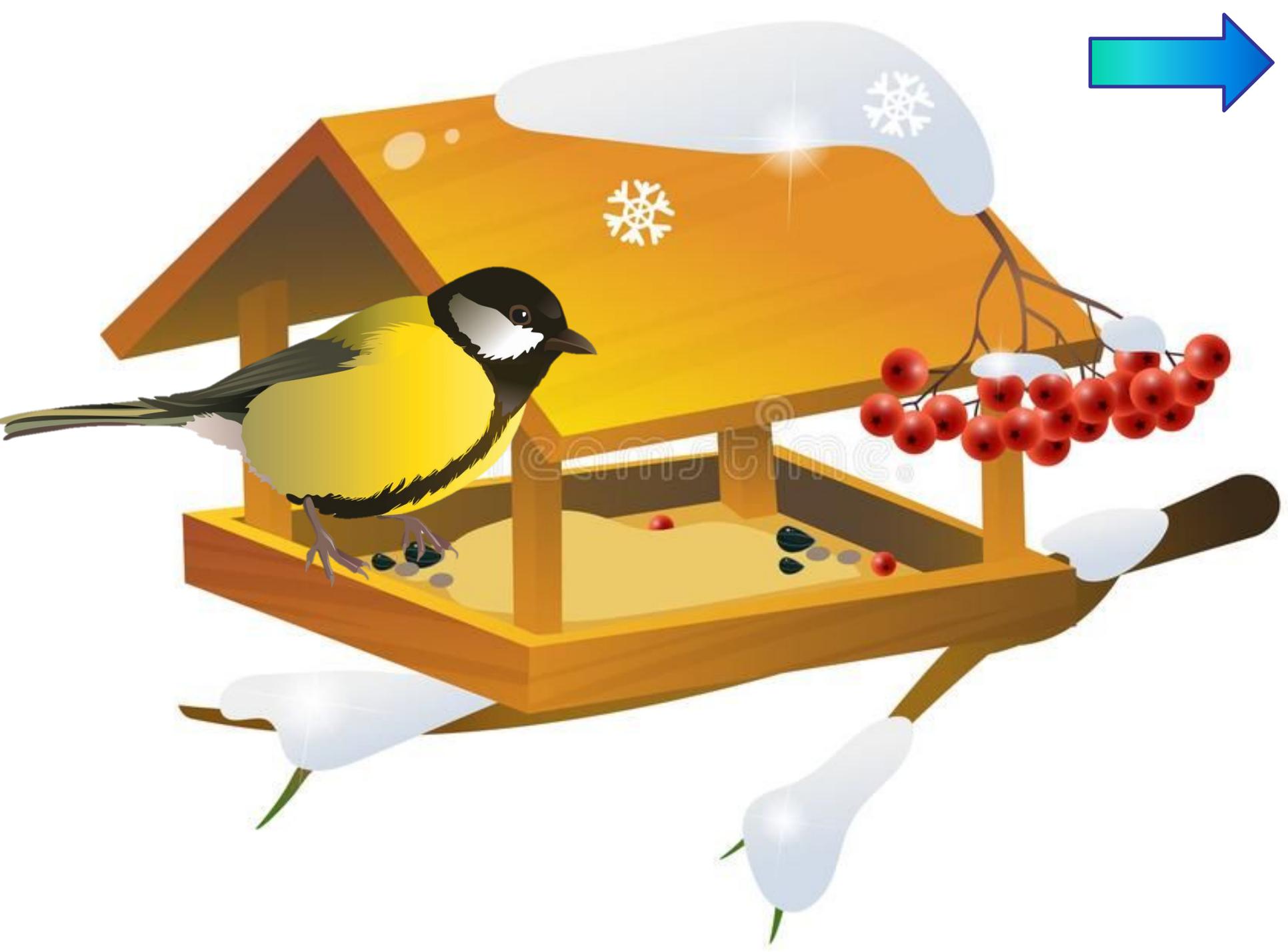
## 2 ИГРА «Кто улетел?»

Правила: рассмотрите всех изображённых птиц, попросите ребёнка назвать их и запомнить. После чего ему необходимо отвернуться от монитора, а Вам надо нажать на фигуру в центре слайд и спросить играющего – какая птица улетела. Далее снова нажимаете на фигуру и птица появляется. Прodelайте все те же манипуляции еще несколько раз, пока все птицы не поучаствуют в игре.

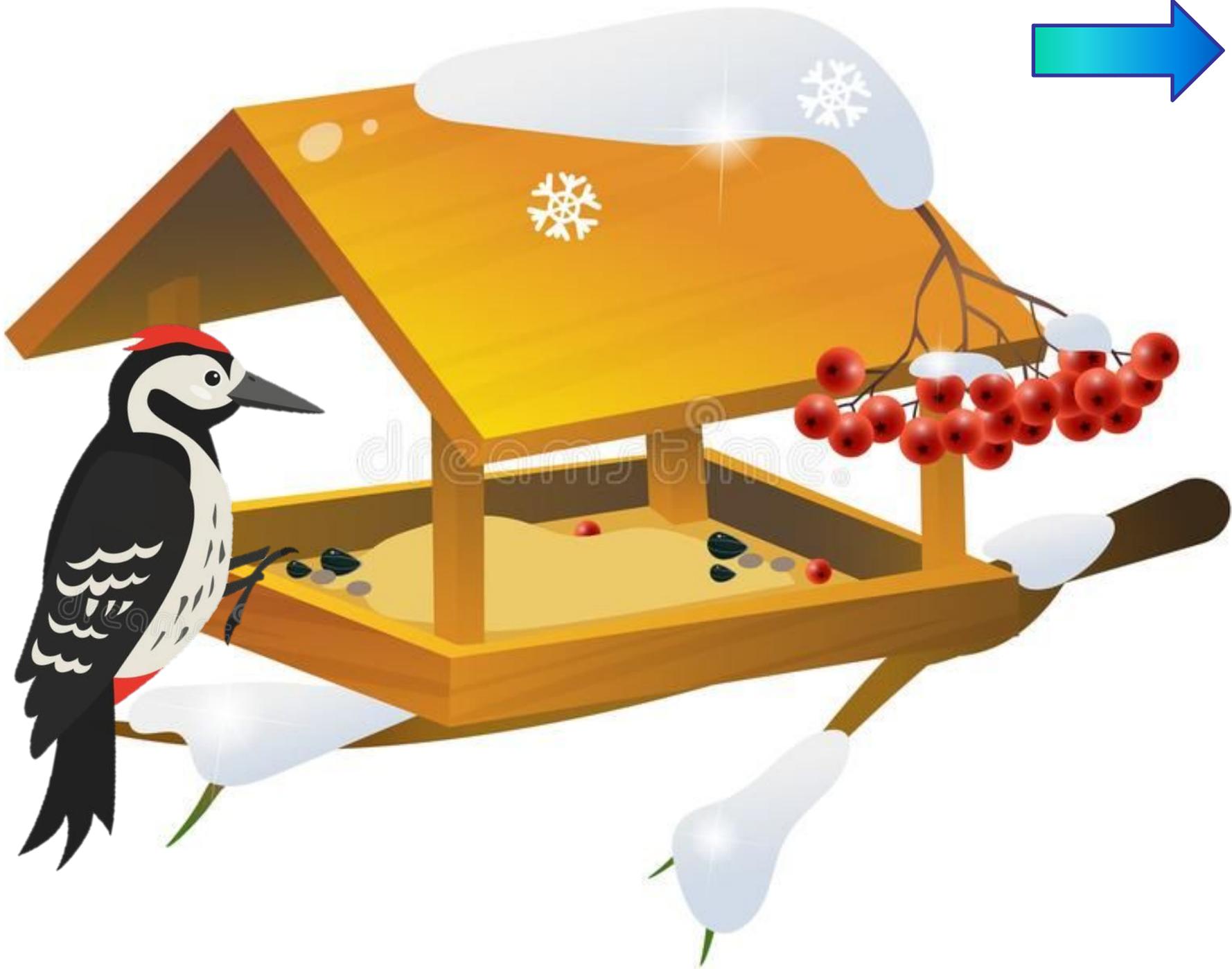
## 3 ИГРА «Сколько птичек прилетело?»

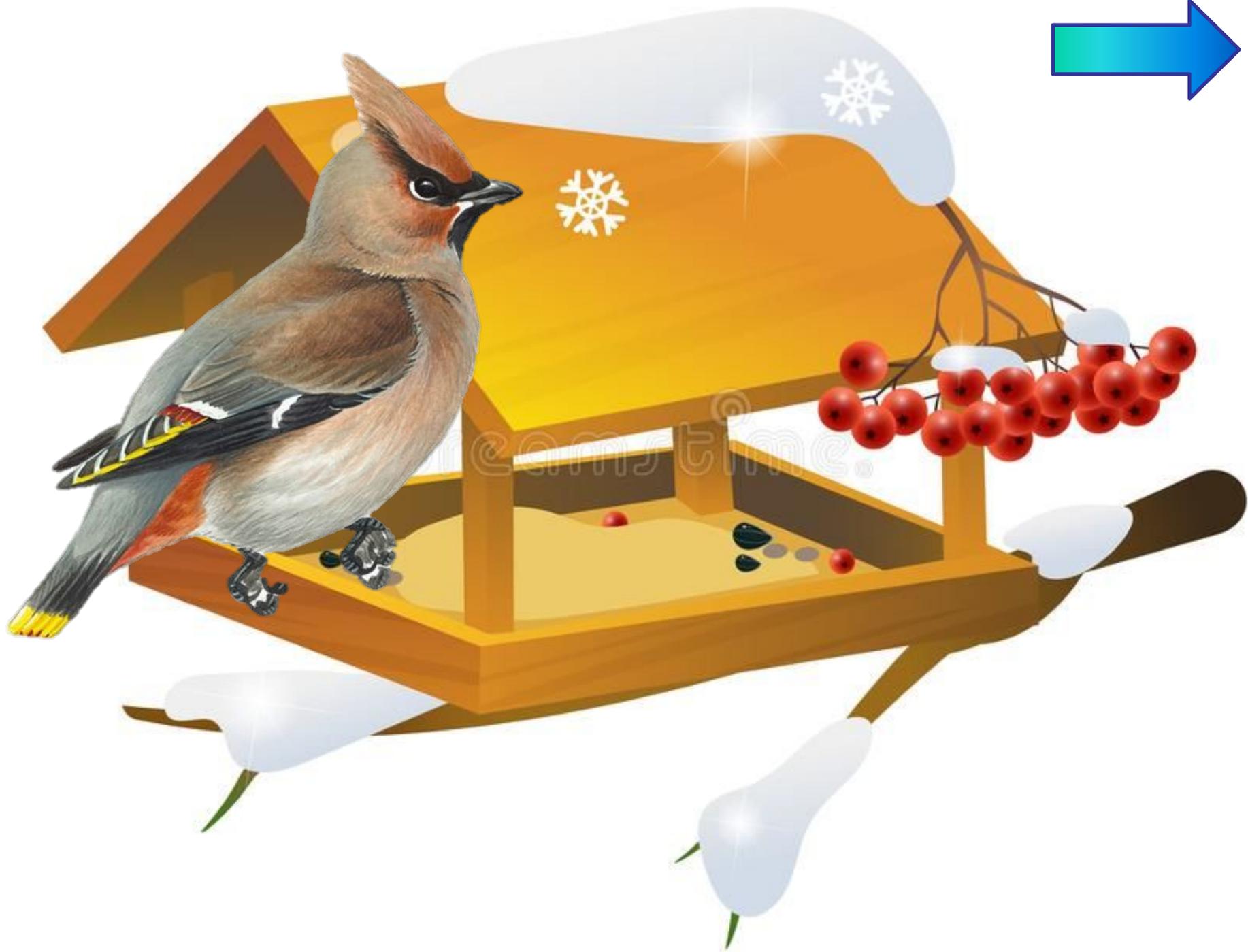
Правила: рассмотрите птиц на слайде, узнайте – какие птицы изображены, после попросите ребёнка их сосчитать и выбрать цифру обозначающую количество птиц

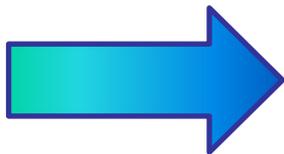
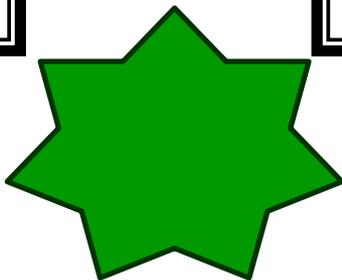
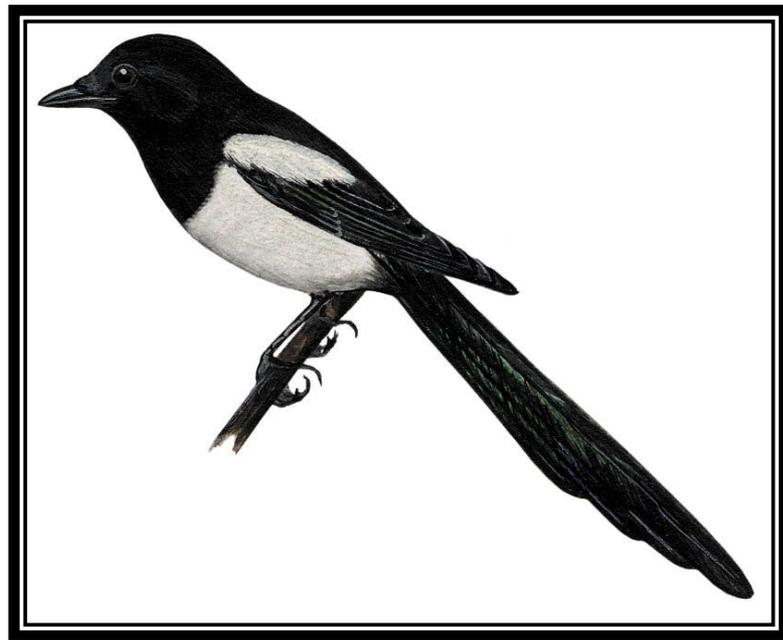








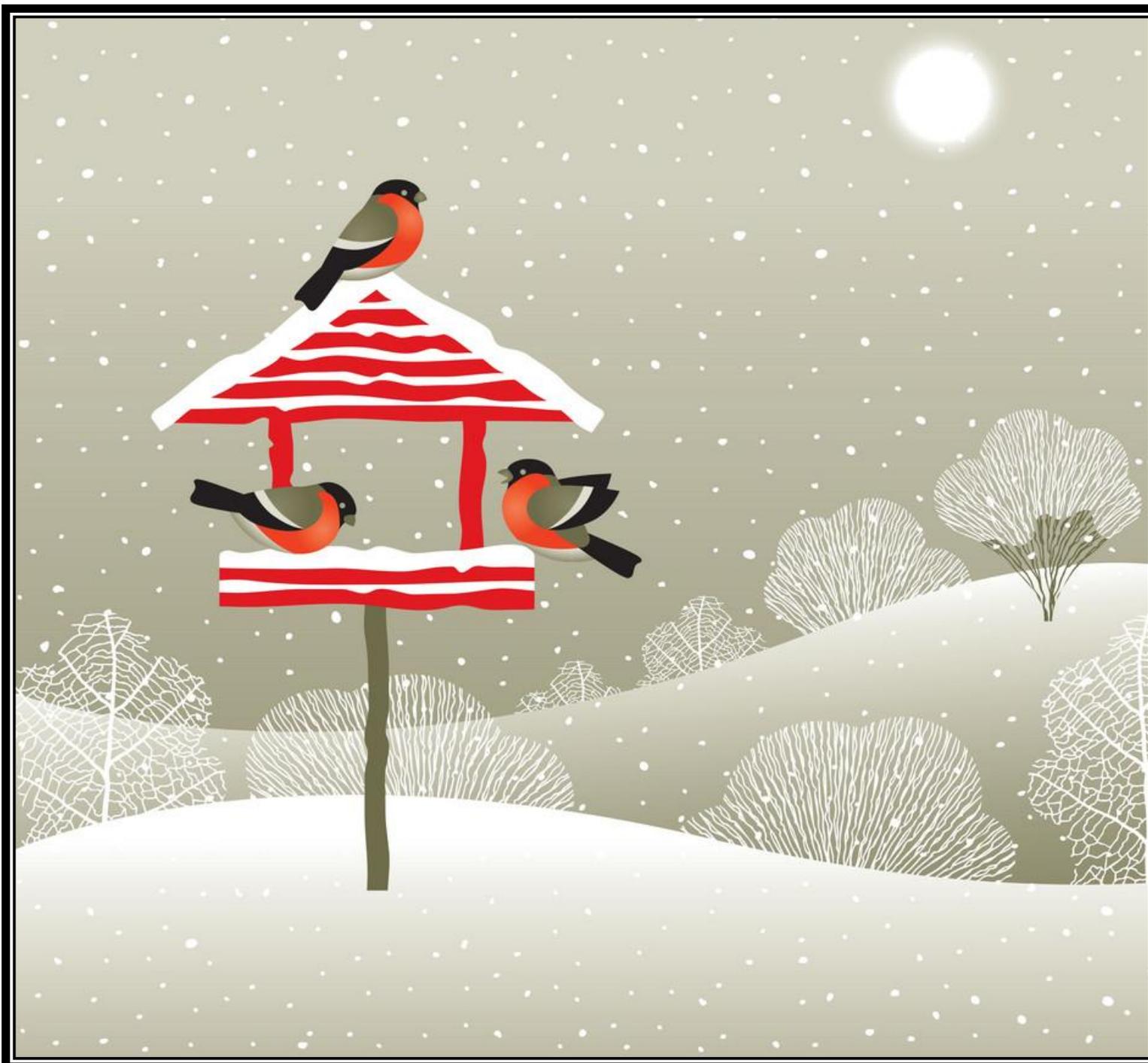
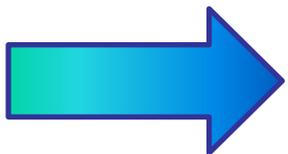




1

2

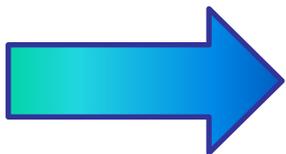
3



1

2

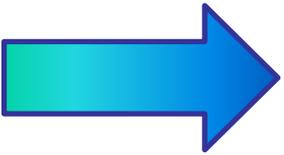
3



1

2

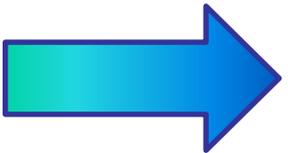
3



1

2

3



МОЛОДЕЦ!!!

