

Шахматная нотация



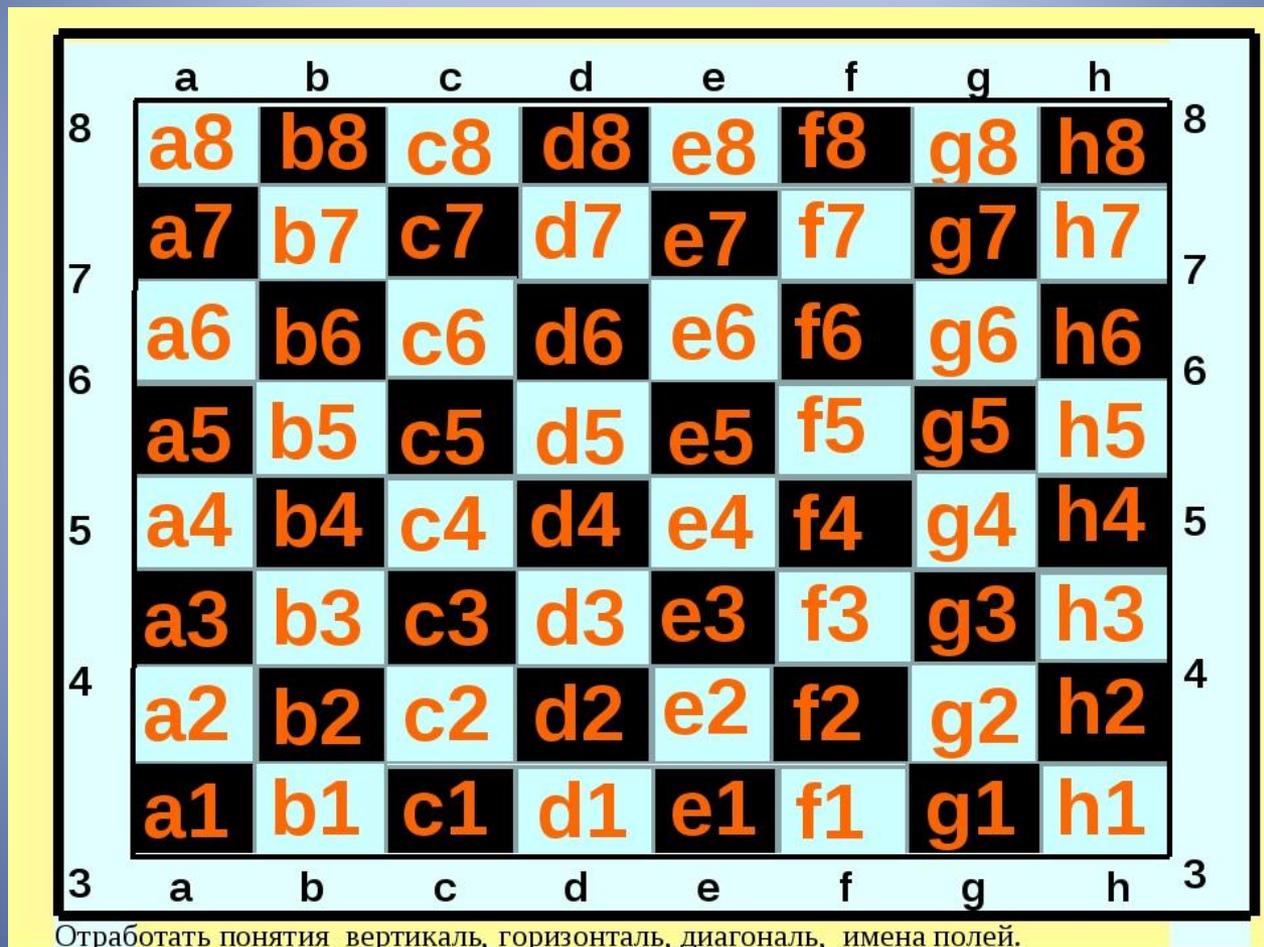
Добрый день ребята!
Сегодня мы познакомимся с темой «Шахматная нотация»
Надеюсь, материал вам понравится!

И так... в путь!

Составитель: Калюжина Маргарита Михайловна

Шахматная нотация - это, другими словами, запись ходов в шахматах.

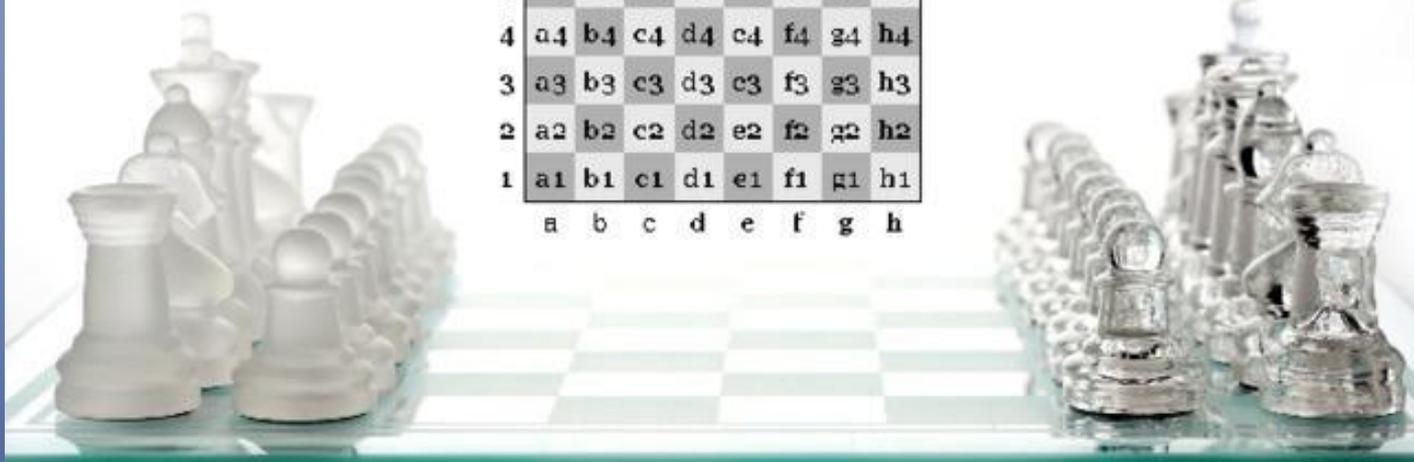
Существует несколько видов нотаций. Познакомимся с самой распространённой шахматной нотацией - алгебраической, используемой в литературе, официальных турнирах итд. Согласно этой системе, каждое поле доски обозначается латинской буквой вертикали и цифрой горизонтали, на пересечении которых оно находится:



Шахматная нотация – система записи ходов, расположения фигур на доске.

Каждое поле на шахматной доске имеет свой «адрес», своё имя.

| | | | | | | | | |
|---|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 8 | a8 | b8 | c8 | d8 | e8 | f8 | g8 | h8 |
| 7 | a7 | b7 | c7 | d7 | e7 | f7 | g7 | h7 |
| 6 | a6 | b6 | c6 | d6 | e6 | f6 | g6 | h6 |
| 5 | a5 | b5 | c5 | d5 | e5 | f5 | g5 | h5 |
| 4 | a4 | b4 | c4 | d4 | e4 | f4 | g4 | h4 |
| 3 | a3 | b3 | c3 | d3 | e3 | f3 | g3 | h3 |
| 2 | a2 | b2 | c2 | d2 | e2 | f2 | g2 | h2 |
| 1 | a1 | b1 | c1 | d1 | e1 | f1 | g1 | h1 |
| | a | b | c | d | e | f | g | h |



ШАХМАТНАЯ НОТАЦИЯ

Каждое поле шахматной доски обозначается сначала буквой, затем цифрой.

По горизонтали - буквы латинского алфавита: **a, b, c, d, e, f, g, h.**

По вертикали - цифры от **1** до **8.**

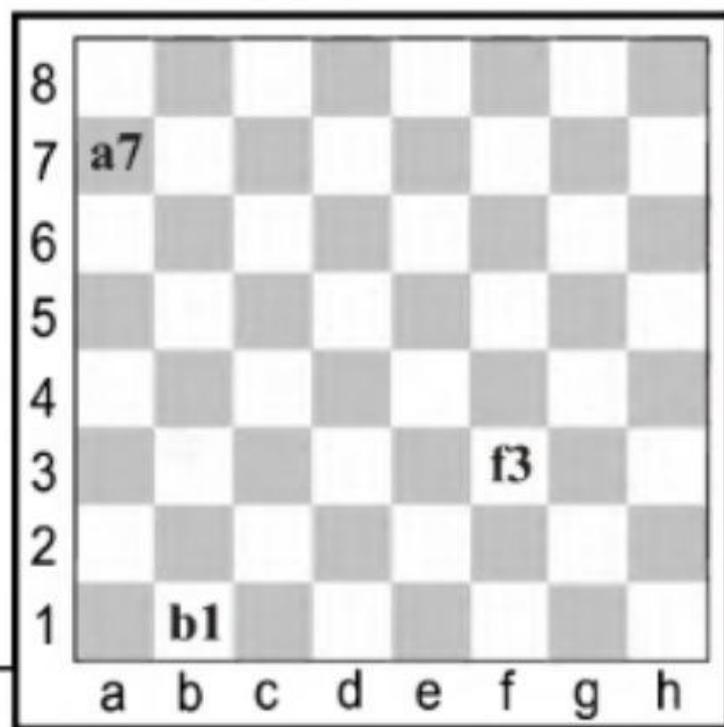
Поле **a1** - всегда черного цвета.

Для того, чтобы обозначить движение любой фигуры по доске, надо к сокращенному ее обозначению и полю, на котором она стояла, добавить поле, на которое она пошла.

Например, Kg1 - f3.

При ходах пешек, достаточно указать только поля их движения.

Например, e2 - e4.



Надпишите каждое поле на доске (буква маленькая, цифра большая).

Шахматная нотация.

| | | | | | | | | |
|---|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 8 | a8 | b8 | c8 | d8 | e8 | f8 | g8 | h8 |
| 7 | a7 | b7 | c7 | d7 | e7 | f7 | g7 | h7 |
| 6 | a6 | b6 | c6 | d6 | e6 | f6 | g6 | h6 |
| 5 | a5 | b5 | c5 | d5 | e5 | f5 | g5 | h5 |
| 4 | a4 | b4 | c4 | d4 | e4 | f4 | g4 | h4 |
| 3 | a3 | b3 | c3 | d3 | e3 | f3 | g3 | h3 |
| 2 | a2 | b2 | c2 | d2 | e2 | f2 | g2 | h2 |
| 1 | a1 | b1 | c1 | d1 | e1 | f1 | g1 | h1 |
| | a | b | c | d | e | f | g | h |

Вертикали шахматной доски обозначают буквами латинского алфавита — а (а), b (бэ), с (цэ), d (дэ), е (е), f (эф), g (же), h (аш).

Горизонтالي шахматной доски обозначают цифрами от 1 до 8.

Таким образом получают свое обозначение все поля.

Фигуры обозначаются буквами:

Король - Кр

Ферзь - Ф

Ладья - Л

Слон - С

Конь - К

пешка - п, в записи ходов партии
как правило не указывается

В английском языке:

Король - King - K

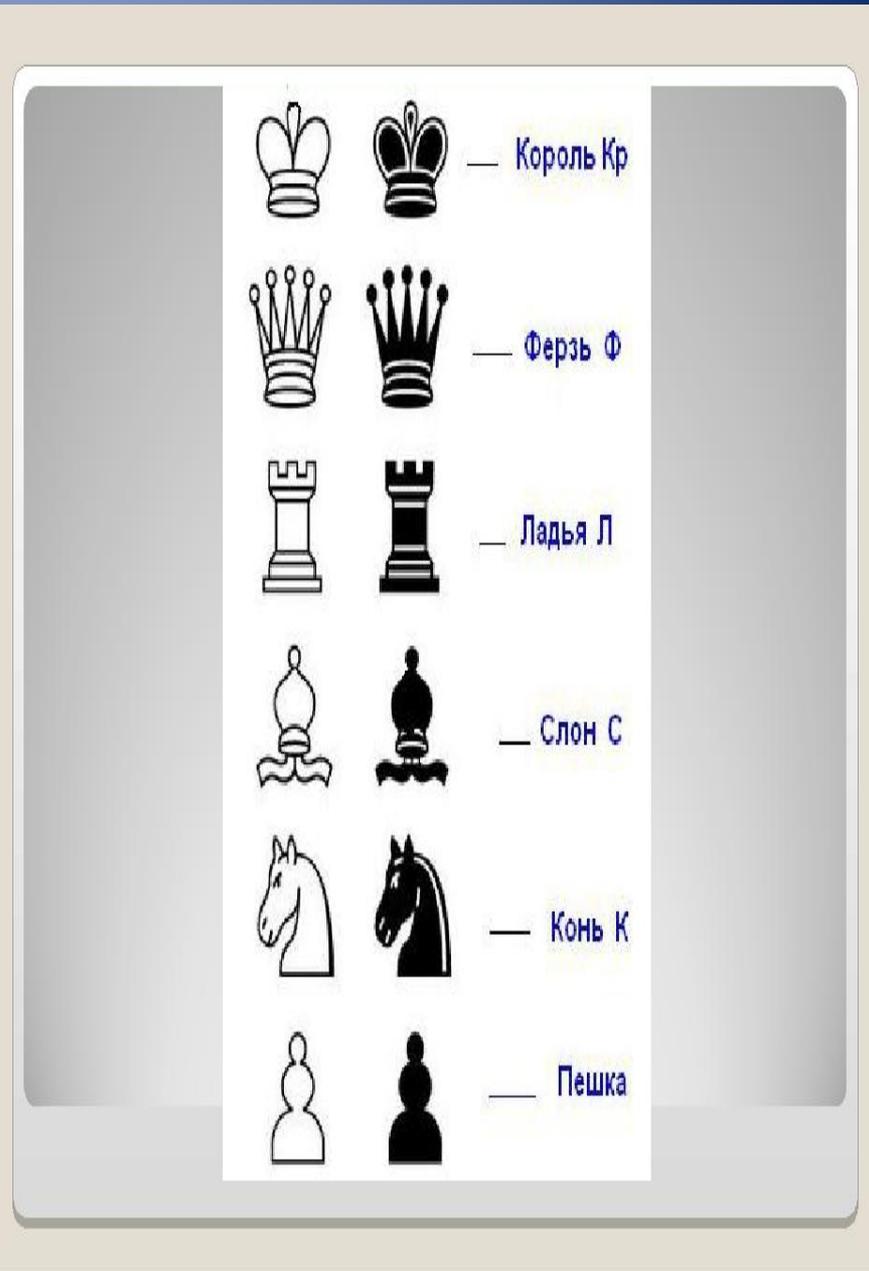
Ферзь - Queen - Q

Ладья - Rook - R

Слон - Bishop - B

Конь - Knight - N

пешка - pawn - p



Специальные шахматные обозначения - символов.

- — (знак тире) — обозначает, что сделан любой ход;
- : (знак двоеточие) — обозначает, что побита пешка или фигура;
- + (знак плюс) — обозначает, что королю сделан шах;
- X (знак умножения) — обозначает, что королю мат (конец игры);
- ? (один вопросительный знак) — плохой ход;
- ?? (два вопросительных знака) — обозначают грубую ошибку;
- ! (один восклицательный знак) — хороший ход;
- !! (два восклицательных знака) — очень хороший, отличный ход;
- ○—○ (два нуля через черточку) — короткая рокировка;
- ○—○—○ (три нуля через две черточки) — длинная рокировка.



В случае превращения пешки в конце ставится буква фигуры, в которую она превратилась.



Перед ходом ставится его номер.

Пример записанной шахматной партии:

1. e2-e4 e7-e5
2. Фd1-h5 Kb8-c6
3. Cf1-c4 Kg8-f6
4. Фh5:f7#

Существует и сокращённая шахматная нотация, когда указывается только пункт назначения фигуры:

1. e4 e5
2. Фh5 Kc6
3. Cc4 Kf6
4. Ф:f7#

Если на одно поле может пойти несколько фигур, то указывается дополнительная буква или цифра нахождения фигуры. Например: Kge2, Л2е3.

При взятии пешки пешкой можно указать только вертикали, например: bc, de итд. Можно и чуть подробнее: bxc6, dxe5.

В случае предложения ничьей по турнирным правилам игроки должны отмечать это на бланке записи партии знаком "=" на соответствующем ходу.



По окончании партии
на бланк ставится
результат.

Победа белых: 1-0

Победа чёрных: 0-1

Ничья: 1/2-1/2



ОБРАЗЕЦ ЗАПИСИ ШАХМАТНОЙ ПАРТИИ

| | <u>Вася Иванов</u> <i>белые</i> | <u>Анатолий Карпов</u> <i>чёрные</i> |
|---|------------------------------------|---|
| 1 | <i>e2 - e4</i> | <i>e7 - e5</i> |
| 2 | <i>Kg1 - f3</i> | <i>Kc8 - c6</i> |
| 3 | <i>Cf1 - c4</i> | <i>Cf8 - c5</i> |
| 4 | <i>Kc1 - c3</i> | <i>Kg8 - f6</i> |
| 5 | <i>d2 - d3</i> | <i>d7 - d6</i> |
| 6 | <i>Cc1 - g5</i> | <i>Cc8 - g4</i> |
| 7 | <i>0 - 0</i> | <i>0 - 0</i> |
| | | |

Ошибки при записи шахматной партии

- Чаше всего путают, где надо записывать ходы белых, где чёрных.
- Могут отсутствовать названия фигур. И наоборот, у пешки может появиться название «П».
- Может не быть соответствия между ходами и номерами ходов. Часто ходов у белых больше, чем у чёрных. Встречаются пропуски на месте хода.
- Ходы белых и чёрных «гуляют» из одной колонки в другую.
- Не всегда буквы пишут правильно – особенно «b», «d», «g».
- Нет фамилий играющих. Обычно дети предпочитают обходиться записью «белые

Вася Иванов

белые

e2 – e4

Kg1 – f3

Cf1 – c4

Kb1 – c3

d2 – d3

Cc1 – g5

0 – 0

Анатолий Карпов

чёрные

e7 – e5

Kb8 – c6

Cf8 – c5

Kg8 – f6

d7 – d6

Cc8 – g4

0 – 0



| NN | белые | чёрные | NN | белые | чёрные |
|----|-------|--------|----|-------|--------|
| 1 | | | 21 | | |
| 2 | | | 22 | | |
| 3 | | | 23 | | |
| 4 | | | 24 | | |
| 5 | | | 25 | | |
| 6 | | | 26 | | |
| 7 | | | 27 | | |
| 8 | | | 28 | | |
| 9 | | | 29 | | |
| 10 | | | 30 | | |
| 11 | | | 31 | | |
| 12 | | | 32 | | |
| 13 | | | 33 | | |
| 14 | | | 34 | | |
| 15 | | | 35 | | |
| 16 | | | 36 | | |
| 17 | | | 37 | | |
| 18 | | | 38 | | |
| 19 | | | 39 | | |
| 20 | | | 40 | | |

1-0

½

0-1



-

:

мин.



-

:

мин.





42

a

b

c

d

e

f

g

h

Ребята, спасибо за работу!
Всего доброго до новых
встреч!

