



«СПАСЕНИЕ ПЛЕМЁН»

Красочная приключенческая программа
для взрослых и детей



MUST HAVE

Легенда о «Спасении племен»

Когда-то очень давно на плодородных землях с богатыми лесами, долинами и реками процветали великие цивилизации... (это могут быть главные подразделения компании). Они вели торговлю и делились различными дарами природы. Мосты служили главным средством связи между племенами, способствовали поддержанию дружественных отношений и разностороннего развития.

Однажды на земли этих племен пришли разрушительные смерчи и проливные дожди, уничтожившие мосты. Основная часть ресурсов, а также жилища племен были стерты с лица земли.

Теперь перед племенами стоят очень сложные задачи и испытания. Необходимо избрать новых вождей, которые поведут племена на поиски источников пресной воды, на освоение новых территорий, научат удачной охоте, сооружению надежного жилища.



Чтобы помочь друг другу, обменяться необходимыми ресурсами, племенам, находящимся по двум сторонам реки, нужно заново возвести мосты».

Старт игры «Добыча огня»

Участники команд собираются в специальном месте, что бы добыть огонь необычным древним способом и сохранить его до зажжения большого костра, чтобы ночью обогревал племена от холода и оберегал их от диких зверей.



Внутрикомандный STUFF: каждая команда выделяет участников для конкретных миссий

«Покорители»



Отправляются в **адреналин-парк «Малпалэнд»** (поиск и добыча плодов на высоких деревьях) – 20 человек на детскую трассу и 20 на взрослую

«Криптологи»



Отправляются в **Квеструм** (хижину колдуна с 4 комнатами - разгадывать таинственные заклинания) – 6 взрослых

Командные этапы

Оставшаяся часть команды параллельно с другими проходит командные этапы.

Маршрут движения команд на этих этапах в турнире распланирован таким образом, что команды не сталкиваются друг с другом и «не стоят в очереди».



Пила



Кувалда

Командные этапы

Время прохождения этапа ограничено, с этапа на этап команды переходят по специальному звуковому сигналу и голосовой команде ведущего.



Колесо



Охота

Командные этапы для детей



Бомбодром



Спички



Охота

Групповые этапы



Турнир по «краб-футболу». Задача игроков в положении «краба» — обыграть соперников и забить мяч в ворота.

Отдельный конкурс предусмотрен для капитанов. В зависимости от уровня активности участников, это интеллектуальный или спортивный турнир.

По завершении турниров команды собираются у **«Подвесного Тотема»**. Между деревьями, расположенных по кругу, закреплено огромное бревно, которым нужно управлять при помощи натяжения 8-ми тросов. Задача лидера: управляя племенем, уничтожить «негатив» (лопнуть шары)

Завершающий этап «Строительство мостов»



В процессе прохождения этапов команды собирают части схемы строительства уникальных мостов, которые необходимо построить для процветания объединенного племени. Строительство происходит при помощи особой рычажной системы (без крепежа). Длина моста - 5 метров, высота – 2 метра.

Миссия успешно завершена!

Развлечения для детей



Вольные гуляния для взрослых

Настольный теннис



Мини-футбол



Волейбол



Петанк



Бадминтон



Качели



Батут



Большая дженга



Праздничный костёр

В завершение праздника торжественно под звуки барабанов выносится факел с добытым утром огнем и поджигается костер «Трубка мира».

Время сжечь в огне весь негатив, загадать желания и завести ритуальные хороводы.

