



## «СПАСЕНИЕ ПЛЕМЁН»

Красочная приключенческая программа  
для взрослых и детей



## Легенда о «Спасении племен»

Когда-то очень давно на плодородных землях с богатыми лесами, долинами и реками процветали великие цивилизации... (это могут быть главные подразделения компании). Они вели торговлю и делились различными дарами природы. Мосты служили главным средством связи между племенами, способствовали поддержанию дружественных отношений и разностороннего развития.

Однажды на земли этих племен пришли разрушительные смерчи и проливные дожди, уничтожившие мосты. Основная часть ресурсов, а также жилища племен были стерты с лица земли.

Теперь перед племенами стоят очень сложные задачи и испытания. Необходимо избрать новых вождей, которые поведут племена на поиски источников пресной воды, на освоение новых территорий, научат удачной охоте, сооружению надежного жилища.



*Чтобы помочь друг другу, обменяться необходимыми ресурсами, племенам, находящимся по двум сторонам реки, нужно заново возвести мосты».*

## Старт игры «Добыча огня»

**Участники команд** собираются в специальном месте, что бы добыть огонь необычным древним способом и сохранить его до зажжения большого костра, чтобы ночью обогривал племена от холода и оберегал их от диких зверей.



**Внутрикомандный STUFF:** каждая команда выделяет участников для конкретных миссий

### «Покорители»



Отправляются в **адреналин-парк «Малпалэнд»** (поиск и добыча плодов на высоких деревьях) – 20 человек на детскую трассу и 20 на взрослую

### «Криптологи»



Отправляются в **Квеструм** (хижину колдуна с 4 комнатами - разгадывать таинственные заклинания) – 6 взрослых

## Командные этапы

**Оставшаяся часть команды параллельно с другими проходит командные этапы.**

Маршрут движения команд на этих этапах в турнире распланирован таким образом, что команды не сталкиваются друг с другом и «не стоят в очереди».



**Пила**



**Кувалда**

## Командные этапы

Время прохождения этапа ограничено, с этапа на этап команды переходят по специальному звуковому сигналу и голосовой команде ведущего.



**Колесо**



**Охота**

# Командные этапы для детей



**Бомбодром**



**Спички**



**Охота**

## Групповые этапы



**Турнир по «краб-футболу».** Задача игроков в положении «краба» — обыграть соперников и забить мяч в ворота.

Отдельный конкурс предусмотрен для капитанов. В зависимости от уровня активности участников, это интеллектуальный или спортивный турнир.

По завершении турниров команды собираются у **«Подвесного Тотема»**. Между деревьями, расположенных по кругу, закреплено огромное бревно, которым нужно управлять при помощи натяжения 8-ми тросов. Задача лидера: управляя племенем, уничтожить «негатив» (лопнуть шары)



## Завершающий этап «Строительство мостов»



В процессе прохождения этапов команды собирают части схемы строительства уникальных мостов, которые необходимо построить для процветания объединенного племени. Строительство происходит при помощи особой рычажной системы (без крепежа). Длина моста - 5 метров, высота – 2 метра.

**Миссия успешно завершена!**

## Развлечения для детей



# Вольные гуляния для взрослых

Настольный теннис



Мини-футбол



Волейбол



Петанк



Бадминтон



Качели



Батут



Большая дженга



## Праздничный костёр

В завершение праздника торжественно под звуки барабанов выносится факел с добытым утром огнем и поджигается костер «Трубка мира».

Время сжечь в огне весь негатив, загадать желания и завести ритуальные хороводы.

